

REGOLAMENTO

10[^] MARATONA DEL CALCIO A 5

FEMMINILE

DOMENICA 14 GIUGNO 2015

CENTRO SPORTIVO SNOOPY – AREZZO

Art. 1: Partecipazione dei giocatori

Possono partecipare alla manifestazione squadre organizzate e non.
La manifestazione è aperta a tutte le over 14, senza alcuna limitazione.

Art. 2: Società partecipanti

Le squadre saranno suddivise in tanti gironi quante saranno le squadre partecipanti.
Le squadre saranno formate da 5 elementi (un portiere e quattro giocatori) sul terreno di gioco, oltre alle altre componenti della rosa che potranno entrare in ogni momento sul terreno stesso nel rispetto della regola delle sostituzioni volanti.
E' proibito l'utilizzo di scarpe da calcio. Sarà consentito solo l'uso di scarpette da ginnastica o da calcetto.

Art. 3: Elenchi giocatori

Le Squadre partecipanti alla manifestazione devono presentare all'organizzazione un elenco delle atlete partecipanti.
Tutte le partecipanti dovranno consegnare un documento di riconoscimento al Comitato organizzatore prima della disputa del primo incontro. I documenti saranno restituiti al termine degli incontri.
Ogni giocatrice potrà partecipare alla manifestazione solo con una squadra.

Art. 4: Partecipazione

La partecipazione è gratuita.

Art. 5: Formula della manifestazione

Il calendario delle gare con i rispettivi orari e gironi sarà consegnato ad ogni squadra la mattina stessa del torneo e sarà parte integrante del presente regolamento.
Non potranno essere richiesti spostamenti delle partite programmate.

Le squadre si affronteranno nella prima fase con la formula del “girone all’italiana”, quindi ogni squadra affronterà tutte le altre.

Durante la prima fase le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

2 punti per la vittoria

1 punto per il pareggio

0 punti per la sconfitta

Nel caso che 2 o più squadre si trovassero a parità di punteggio al termine delle gare della prima fase eliminatoria, dovendo comunque stabilire una graduatoria per il passaggio alla fase successiva, si applicheranno i seguenti criteri:

- **Scontro diretto**

- **Miglior differenza reti**

- **Maggior numero di reti segnate**

- **Coppa Disciplina**

- **Persistendo ancora parità si procederà al sorteggio**

Nella seconda fase (fasi finali) le prime due squadre di ogni girone si incontreranno tra loro in incontri singoli secondo la formula delle gare ad eliminazione diretta, secondo il seguente abbinamento:

- 1[^] gir. A vs 2[^] gir. B

- 2[^] gir. A vs 1[^] gir. B

Le vincenti delle due semifinali, si incontreranno in una gara unica di finale per determinare la vincente del torneo, così come le due perdenti, per determinare il 3° e 4° posto della classifica finale.

Per determinare gli altri piazzamenti in classifica, le squadre restanti disputeranno delle partite tra di loro, con il criterio di triangolari o partite dirette, in base al numero di squadre totali partecipanti e al piazzamento in classifica. In caso 2 o più squadre si trovassero a parità di punteggio al termine del triangolare, per determinare la classifica, si applicheranno i criteri di cui sopra.

Art. 6: Partite ad eliminazione diretta

In caso di parità al termine del tempo regolamentare, negli incontri ad eliminazione diretta, per determinare la vincente si procederà all’esecuzione di 3 calci di rigore e persistendo ancora parità si procederà ad oltranza con le modalità previste dal presente regolamento. Potranno effettuare i calci di rigore tutti i giocatori nella lista di gara.

Art. 7: Tempi di gara

Considerato il numero elevato di incontri da disputare, le gare si svolgeranno in due tempi della durata di 12 minuti ciascuno intervallati dalla sola inversione di campo.

Anche la gara di Finale per il 1° e 2° posto, si svolgerà in 2 tempi di 12' ciascuno.

Art. 8: Gli Arbitri

Le gare saranno dirette da arbitri dalla Lega Calcio U.I.S.P. di Arezzo

Art. 9: Automatismo delle sanzioni

La disciplina della manifestazione verrà affidata ad un Giudice Sportivo segnalato dall'organizzazione.

Le decisioni del Giudice Sportivo sono inappellabili.

Premesso che ai fini disciplinari e regolamentari, si deve considerare ogni frazione di 10 minuti di gioco come un'intera partita, il giocatore espulso dovrà ritenersi squalificato almeno per un turno da scontare nella frazione di gioco immediatamente successiva, salvo ulteriore aggravante comunicata dagli organi competenti.

La somma di 2 ammonizioni nella stessa frazione di gioco, comporta l'espulsione e quindi almeno un turno di squalifica, mentre la somma di 2 ammonizioni nel corso della manifestazione comporta la squalifica per una frazione di gioco.

Dopo la prima fase tutte le ammonizioni verranno azzerate.

Art. 10: Regolamento Tecnico

Vige il regolamento tecnico del calcio a 5 UISP. In deroga, non sono previsti i tiri liberi e il time-out

Art. 11: Norme generali

Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento vale la normativa della Lega Calcio U.I.S.P.

Art. 12: Premi

La manifestazione è a solo titolo ricreativo/promozionale.

Le prime due squadre classificate riceveranno il trofeo Snoopy, mentre le restanti una targa di partecipazione.

N.B. Il pranzo sarà effettuato presso il Ristorante del Centro Sportivo Snoopy, con menù fisso a prezzo convenzionato di euro 15,00 da pagare alla segreteria organizzativa prima dell'inizio della manifestazione.