

Le Gare NO Stadia

(strada e cross)



COMMISSIONE GRUPPO GIUDICI GARE UISP NAZIONALE

DEFINIZIONE

Atletica leggera:

Corse e concorsi in pista, Corse su strada, Corsa Campestre, Marcia su Strada, Corsa in Montagna e Corse nella Natura.



LE GARE DI CORSA SU STRADA



Piccole statistiche «on the road»

Nel 2014 nel mondo sono state organizzate ben **4448** (!) Maratone ufficiali con 1.869.678 atleti classificati.

In Italia ce ne sono 78;
negli USA addirittura 1.099
(dati dal sito <http://www.arrs.net/>)

Le maratone con più partecipanti nel 2014 sono state:

New York (USA) con 50.403 classificati;
Chicago (USA) con 40.801 classificati;
Parigi (FRA) con 39.116 classificati.

Piccole statistiche «on the road»

In Italia:

Maratone con più partecipanti

Roma con 14.875 classificati (17[^]);

Firenze con 8.716 classificati (46[^]);

Venezia con 4.687 classificati (83[^]).

Il rovescio della medaglia:

Maratona di Putignano (BA) 28/06/2014: 53 classificati

Maratona di Curinga (CZ) 02/08/2014: 18 classificati

Maratona di Vetralla (LT) 13/08/2014: 7 classificati (11 per il sito della Maratona)

Distanze standard

- 10km;
- 15 km;
- 20 km;
- Mezza maratona;
- 25 km;
- 30 km;
- Maratona;
- 50 km
- 100 km;
- Staffette su strada.

Record del mondo e primati sono riconosciuti solo sulle distanze standard.

Sono ammesse gare su distanze differenti, ma non sono valide per il conseguimento di record e per l'inserimento in graduatorie

Distanze ultramaratona:

**IUTA
ITALIA**



ASSOCIAZIONE ITALIANA ULTRAMARATONA & TRAIL ITALIAN ULTRAMARATHON AND TRAIL ASSOCIATION

Le specialità riconosciute sono:

- 50 e 100 km su strada;

Specialità riconosciute dalla IUTA:

- IAU e IUTA: 6/12/24/48h (su strada e pista);
- 6 giorni
- 100/1000miglia - team 100k e 24h

Il percorso

- ⦿ Percorso stradale.
- ⦿ Permesse banchine per ciclisti o marciapiedi, non terreno soffice o erboso. Permessi partenza e arrivo all'interno di uno stadio di atletica.
- ⦿ **Novità dal 2014: è accettabile che partenza, arrivo ed altri settori (ridotti al minimo) si svolgano su erba o superficie non asfaltata.**
- ⦿ Le distanze in chilometri devono essere visibili a tutti i concorrenti.

La misurazione del percorso (1)

- Può essere richiesta per qualsiasi percorso che si svolga su strada, di qualsiasi lunghezza.
- Il percorso deve essere misurato lungo il tragitto più **breve** possibile e la lunghezza del percorso **non deve essere inferiore** alla distanza dichiarata dall'organizzatore della manifestazione (rispettando la percentuale del 0,1% vedere slide seguente).

La misurazione del percorso (2)

- ⦿ E' prevista una **tolleranza** dello **0,1%** sulla lunghezza nominale della gara (42 metri sulla maratona) **solo in eccesso**.
- ⦿ *Esempio: affinché una gara possa essere chiamata **maratona** e su tale percorso essere riconosciuta la prestazione effettuata dall'atleta, la lunghezza del percorso misurata dovrà essere compresa tra **42.195** e **42.237** metri (+42 metri).*

La misurazione del percorso (3)

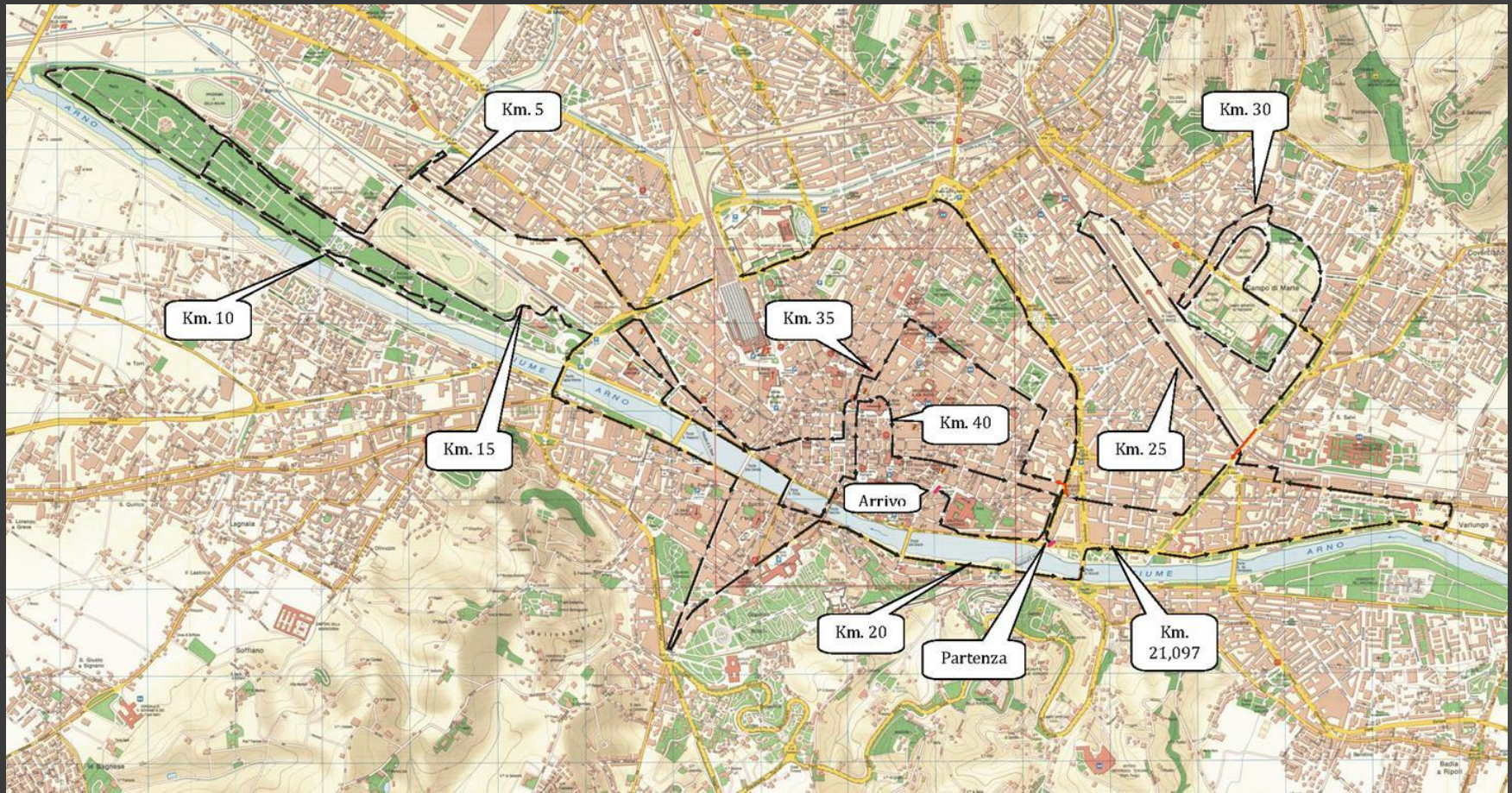
- ◉ Misurazione con il metodo della “**bicicletta calibrata**” che si pone l’obiettivo di misurare un percorso attraverso la lunghezza della circonferenza esterna della ruota anteriore di una bicicletta, alla quale viene applicato un apparecchio detto «contascatti».



Tipi di percorso

- ⦿ In più giri: adatto per campionati con numeri limitati di atleti;
- ⦿ Singolo giro (es. Maratona di Firenze e di Roma): nessun problema di doppiaggi e zona di partenza ed arrivo che coincidono;
- ⦿ Punto a punto: partenza e arrivo in luoghi diversi (es. Maratona di Boston o Venezia).

Tipi di percorso: singolo giro

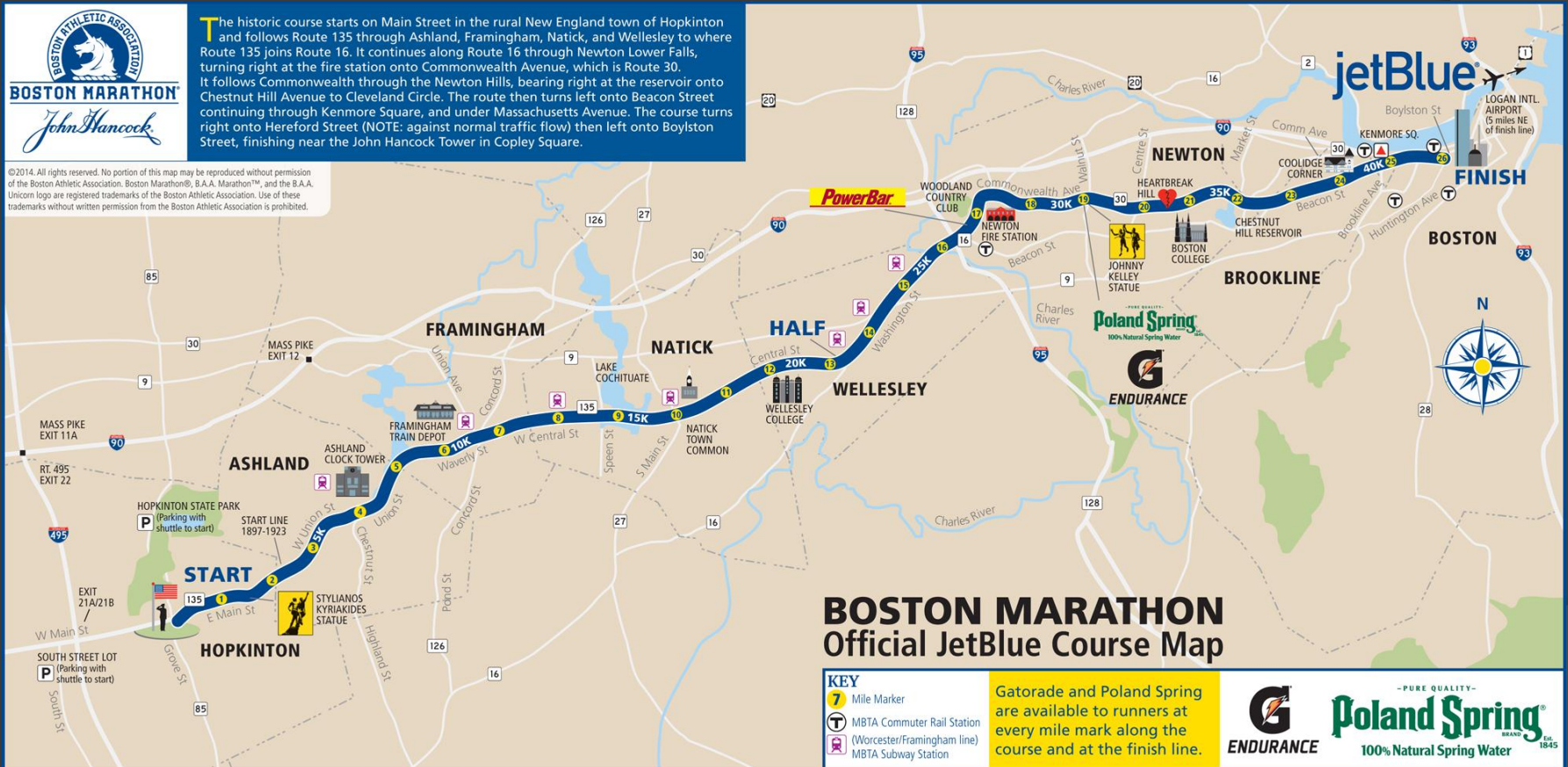


Tipi di percorso: da punto a punto



The historic course starts on Main Street in the rural New England town of Hopkinton and follows Route 135 through Ashland, Framingham, Natick, and Wellesley to where Route 135 joins Route 16. It continues along Route 16 through Newton Lower Falls, turning right at the fire station onto Commonwealth Avenue, which is Route 30. It follows Commonwealth through the Newton Hills, bearing right at the reservoir onto Chestnut Hill Avenue to Cleveland Circle. The route then turns left onto Beacon Street continuing through Kenmore Square, and under Massachusetts Avenue. The course turns right onto Hereford Street (NOTE: against normal traffic flow) then left onto Boylston Street, finishing near the John Hancock Tower in Copley Square.

©2014. All rights reserved. No portion of this map may be reproduced without permission of the Boston Athletic Association. Boston Marathon®, B.A.A. Marathon™, and the B.A.A. Unicorn logo are registered trademarks of the Boston Athletic Association. Use of these trademarks without written permission from the Boston Athletic Association is prohibited.



BOSTON MARATHON Official JetBlue Course Map

- KEY**
- Mile Marker
 - MBTA Commuter Rail Station
 - MBTA Subway Station

Gatorade and Poland Spring are available to runners at every mile mark along the course and at the finish line.



La gara

- ⦿ Partenza con colpo di pistola, cannone, corno o “altro dispositivo”.
- ⦿ Comandi per le gare sopra i 400 metri (“Ai vostri posti!”).
- ⦿ E’ possibile autorizzare negli eventi “no stadia” lo start dato da personalità politiche locali o main sponsor. Tali figure dovranno in ogni modo essere affiancati da uno starter ufficiale. Tale concessione non è permessa in quelle gare NO Stadia valevoli come campionato istituzionale (a qualsiasi livello) aperto ai soli tesserati Uisp.
- ⦿ Nelle gare in cui vi è un grande numero di partecipanti, deve esser dato un segnale cinque minuti, tre minuti e un minuto prima della partenza della gara.

SICUREZZA E SERVIZIO MEDICO



SICUREZZA E SERVIZIO MEDICO (1)

- (a) La Società Organizzatrice di Corse no Stadia deve garantire la sicurezza di tutti i concorrenti e degli Ufficiali di Gara.
La Società Organizzatrice dovrà garantire che il percorso di gara, utilizzato per la competizione, sia messo in sicurezza (es.: chiusura al traffico motorizzato, in maniera totale o parziale; adeguato transennamento; sistemazione passaggi pericolosi nell'off road).
- (b) Non sarà considerata assistenza una visita d'urgenza, durante lo svolgimento di una gara, da parte di personale medico appositamente incaricato e chiaramente identificato, a mezzo divisa, distintivo o bracciale, dalla Società Organizzatrice.
- (c) Un concorrente deve ritirarsi immediatamente dalla corsa se ciò gli viene comandato dal Medico di Servizio o da un componente del collegio medico ufficialmente designato dalla Società Organizzatrice.

SICUREZZA E SERVIZIO MEDICO (2)

La collocazione del servizio medico nelle corse su strada non può essere rigidamente stabilita con una norma, ma essa è vincolata al tipo di manifestazione, alle caratteristiche del percorso, se lineare o circuito, alla possibilità di raggiungere il luogo del soccorso nel minor tempo possibile.

- ❖ è fondamentale quindi un efficiente servizio di collegamento, sia nelle comunicazioni (radio-telefoniche), sia nei trasferimenti (automedica, moto, ecc.);
- ❖ la decisione sulla collocazione del servizio medico è di competenza del giudice Ufficiale Tecnico, in stretta sinergia con la Società Organizzatrice;

SICUREZZA E SERVIZIO MEDICO (3)

- ❖ nelle corse su strada, normalmente con alta partecipazione, a tutela degli Organizzatori, si suggerisce di non limitarsi alla presenza del solo ed unico Medico di Servizio, ma prevedere un sistema di assistenza più articolato che comprenda, più medici, una o più ambulanze con almeno un defibrillatore, moto di servizio ed eventuali punti di primo soccorso lungo il percorso;
- ❖ normalmente il medico di servizio è posizionato in zona partenza/arrivo, più facilmente raggiungibile da tutti, sicuramente con maggiore presenza di collegamenti, presenza degli speakers, ma ciò non esclude altre collocazioni ritenute più opportune, se regolarmente accessibili e rispondenti ai criteri di cui sopra;
- ❖ si sconsiglia la collocazione nell'ambulanza di chiusura-gara, perché non è associabile il rischio-assistenza, con chi va più piano.

GARA SOLO

NON COMPETITIVA e/o

LUDICO MOTORIA:

OBBLIGO AMBULANZA/E

ATTREZZATA/E CON

DEFIBRILLATORE E PERSONALE

QUALIFICATO E SPECIALIZZATO

(medico auspicabile, ma facoltativo)

GARA SOLO COMPETITIVA o

GARA COMPETITIVA +

NON COMPETITIVA e/o LUDICO MOTORIA:

OBBLIGO DEL MEDICO DI SERVIZIO

(o staff medico)

PIÙ L'OBBLIGO ALL'AMBULANZA/E

ATTREZZATA/E CON DEFIBRILLATORE E

PERSONALE QUALIFICATO E SPECIALIZZATO

(il medico deve sottoscrivere il modulo “dichiarazione assistenza medica” e rimanere a disposizione sino a 30' minuti dopo la chiusura del tempo massimo o dopo l'arrivo dell'ultimo classificato, nel caso il regolamento delle gara non preveda un tempo massimo).

Spugnaggi e rifornimenti



Spugnaggi e rifornimenti (1)

- ⦿ Acqua e bevande alla partenza ed all'arrivo.
- ⦿ Per tutte le gare: distribuzione di acqua a intervalli di circa 5 km.
- ⦿ Per gare oltre 10 km: rifornimenti diversi dall'acqua ogni 5 km; acqua e/o rifornimenti in relazione alle esigenze contingenti.

Spugnaggi e rifornimenti (2)

- Rifornimenti possono comprendere bevande energetiche, integratori, prodotti alimentari ed altri prodotti diversi dall'acqua.
- Forniti dal Comitato Organizzatore o dagli atleti che indicheranno in quali postazioni devono essere messi a loro disposizione.
- Accessibili agli atleti o consegnati da personale autorizzato. Il punto di ristoro non si dovrebbe trovare sulla linea del percorso misurato.

Spugnaggi e rifornimenti (3)

- Un concorrente che si rifornisce, prende acqua fuori dai punti di rifornimento stabiliti, o prende il rifornimento di un altro atleta deve essere ammonito e poi squalificato.
- Un atleta può trasportare acqua o rifornimenti a mano o attaccati al suo corpo, la cui provvista sia effettuata all'inizio o in un posto di ristoro ufficiale.

Rilevamento TEMPO e Cronometraggio (con transponder)

Il rilevamento del tempo (stessa cosa vale per la posizione d'arrivo) deve essere preso al momento in cui una qualsiasi parte del corpo del concorrente (il torso con esclusione della testa, del collo, delle braccia, delle gambe, delle mani o dei piedi) raggiunge il piano perpendicolare al bordo più vicino della linea d'arrivo.

Il Cronometraggio con Transponder

Permesso solo nelle gare «no stadia» alle seguenti condizioni:

- a) Il chip non deve ostacolare l'atleta;
- b) Sistema che si avvia automaticamente allo sparo dello starter e non richiede l'intervento dell'atleta.

Il tempo sarà registrato nelle classifiche al secondo superiore.

Es. su gara di 10 km:

35' 22" 1 (tempo rilevato dal sistema di cronometraggio) →

→ 35' 23" (tempo da indicare sulle classifiche).

CONDOTTA DI GARA (1)

- ⦿ Atleti/e, nelle gare no stadia, indipendentemente dal motivo, che anticipano la partenza e/o sono privi della punzonatura (eseguita manualmente o tramite transponder) o passaggio dall'addetto ai concorrenti. Sono da considerare atleti non partiti, con la naturale esclusione dall'ordine d'arrivo e da eventuale premiazione, di conseguenza, dalla classifica a punteggio per società o altre.
- ⦿ Nelle corse su strada un concorrente può abbandonare il percorso o la pista con il permesso e sotto il controllo di un giudice purché il suo allontanarsi dal percorso non accorci la distanza da percorrere.

CONDOTTA DI GARA (2)

- ⦿ Se l'Arbitro No Stadia è convinto, dal rapporto di un Giudice o di un Giudice ai controlli o in qualche altra maniera (nдр controllo dei tappeti di passaggio dei chip), che un atleta ha abbandonato il percorso , percorrendo una distanza più breve, deve squalificarlo.
- ⦿ Vietato fare la gara a “staffetta”, tale situazione è da sanzionare con la squalifica immediata.
- ⦿ Vietato fare riscaldamento sul percorso di gara, intralciando il gesto tecnico agli atleti realmente in gara, tale azione è sanzionabile con provvedimento disciplinare.

CONDOTTA DI GARA (3)

NOTA SU PETTORALE GARA: In tutte le situazioni, il pettorale o numero di gara deve essere esposto frontalmente ed in maniera visibile (con l'ausilio di un adeguato numero di spille) e non può essere piegato, tagliato o nascosto in alcun modo.

Gli atleti che di proposito impediranno la lettura o renderanno poco visibile il pettorale di gara, potranno incappare da parte della giuria, nelle sanzioni disciplinari.

Unica concessione (che può essere riportata anche sul regolamento dell'evento) è sull'utilizzo, in determinate situazioni (es.: chilometraggio significativo e/o condizioni climatiche particolarmente estreme) della fascia elastica (tipo triathlon), tale concessione deve essere concordata con il gruppo giudici del proprio territorio, che opererà il giorno della gara.

CONDOTTA DI GARA (4)

NOTA SU ABBIGLIAMENTO: Gli/le atleti/e devono indossare in modo irreprensibile la divisa e la maglia durante tutto lo svolgimento della gara, in particolar modo alla partenza, all'arrivo e nei punti di controllo e/o ai cancelli orari (ove sono presenti i giudici di gara).

Nei soli campionati istituzionali di società (riservati ai soli tesserati uisp), è obbligo la divisa sociale.

Gli atleti che non rispettano tali note sono passibili, da parte della giuria, delle sanzioni disciplinari.

Negli eventi di massa sono tollerati **abbigliamento stravaganti**, importante che non siano volgari e/o offensivi.

CONDOTTA DI GARA (5)

Cambio dei pettorali gara (e del trasponder):

Nei casi dove vengono consegnati dei pettorali di atleti/e che non hanno partecipato alla gara ad altri atleti/e, questi sono sanzionabile con la squalifica per la manifestazione in corso.

Anche il cambio di pettorale tra atleti regolarmente al via (ad eccezione d'errori commessi dalla società organizzatrice, nell'assegnazione dei pettorali), è sanzionabile con la squalifica per la manifestazione in corso.

N.B.: IL PETTORALE DI GARA (E IL TRANSPONDER EVENTUALMENTE ABBINATO) E' STRETTAMENTE PERSONALE ED E' INCEDIBILE AD ALTRO ATLETA, pena la squalifica.

CONDOTTA DI GARA (no stadia) – ASSISTENZA (1)

Assistenza

Ogni atleta, che dà o riceve assistenza all'interno della zona della competizione durante una gara, deve essere ammonito dall'Arbitro ed avvertito che, in caso di seconda ammonizione, sarà squalificato. Ai fini di questa Regola, i seguenti esempi devono essere considerati come assistenza, pertanto non permessi:

- (a) Andatura fatta in corsa da persone non partecipanti alla corsa stessa o da corridori o marciatori doppiati o in procinto di essere doppiati o con qualsiasi altro espediente (in tale situazione la squalifica può essere comminata senza ammonizione).
- (b) Eccetto che per le scarpe conformi, l'uso di qualsiasi espediente tecnico o applicazione che consenta all'utilizzatore un vantaggio che non avrebbe ottenuto usando l'equipaggiamento previsto nelle Regole.

CONDOTTA DI GARA (no stadia) – ASSISTENZA (2)

- (c) L'uso di qualsiasi aiuto meccanico (o animale), a meno che l'atleta possa attestare, con ogni probabilità, che l'uso di un aiuto non gli avrebbe fornito un vantaggio competitivo complessivo nei confronti di un atleta che non utilizza tali aiuti.
- (d) Fornire consigli o altre forme di supporto da parte di qualsiasi addetto non coinvolto nella competizione o che, in quel momento, ricopra uno specifico ruolo.

CONDOTTA DI GARA (no stadia) – ASSISTENZA (3)

Ai fini di questa Regola, il seguente comportamento non deve essere considerato come assistenza, e pertanto permesso:

- (a) Comunicazioni tra gli atleti ed i loro allenatori non posizionati nella zona di svolgimento della gara.
- (b) Trattamento medico e/o fisioterapico, necessario a far sì che un atleta partecipi o continui a partecipare ad una gara una volta nell'area della competizione. Tale trattamento medico o fisioterapico può essere prestato, sia nell'area della competizione da personale medico predisposto dal Comitato Organizzatore ed identificato con bracciali, divisa od altro mezzo identificativo, sia in una identificata area esterna alla competizione sempre da parte di personale medico accreditato. **È considerata assistenza (quindi sanzionabile)** se tale trattamento è effettuato da parte di qualsiasi altra persona non autorizzata.

CONDOTTA DI GARA (no stadia) – ASSISTENZA (4)

- (c) E' consentito solo nelle gare no stadia il possesso e/o l'uso nel luogo di gara di registratori video o a cassetta, radio, cd, i-pod, mp3, radio trasmettenti, telefoni mobili, dispositivi gps o per il controllo del ritmo cardiaco o della velocità o sensori di andatura e strumenti simili (sono consentite anche le applicazioni, es.: runtastic).
- (d) Non sarà considerata assistenza, chi utilizza bastoncini da nordic walking, purché l'utilizzo sia consono, è vietato usare tali bastoncini per intralciare la regolare corsa di altri partecipanti. Se ciò avvenisse l'atleta verrà immediatamente squalificato dalla manifestazione in corso. L'utilizzo dei bastoncini rimane vietato nelle gare di corsa campestre.

Arbitro NO Stadia (1)

- ❖ L'ARBITRO NO STADIA È RESPONSABILE DEL RISPETTO DELLE REGOLE (COMPRESI I REGOLAMENTI PARTICOLARI DELLE COMPETIZIONI) E DECIDERÀ IN MERITO A QUALUNQUE PROBLEMA CHE SORGA DURANTE LA COMPETIZIONE (INCLUSA LA ZONA DI RISCALDAMENTO, LA CAMERA D'APPELLO E, DOPO LA GARA, PRIMA E DURANTE LA CERIMONIA DI PREMIAZIONE) E PER IL QUALE NON SIA STATA PREVISTA UNA DISPOSIZIONE IN QUESTE REGOLE (O NEI REGOLAMENTI PARTICOLARI DELLE COMPETIZIONI).
- ❖ L'ARBITRO NO STADIA È COMPETENTE NEL DECIDERE L'ORDINE D'ARRIVO DI UNA GARA SOLO QUANDO I GIUDICI, PREPOSTI A REGISTRARE GLI ARRIVI, NON SIANO IN GRADO DI GIUNGERE AD UNA DECISIONE.
- ❖ L'ARBITRO NO STADIA CONTROLLA TUTTI I RISULTATI FINALI, (PRENDE UNA DECISIONE RIGUARDO AD EVENTUALI CONTROVERSIE) LÌ RATIFICA FIRMANDOLI.
SOLO DOPO TALI PASSAGGI, SI PROCEDERÀ ALL'ELABORAZIONE DELLE CLASSIFICHE UFFICIALI E LA SUCCESSIVA CERIMONIA DI PREMIAZIONE.

Arbitro NO Stadia (2)

- ❖ L'ARBITRO NO STADIA DECIDE SU QUALUNQUE RECLAMO, IN 1[^] ISTANZA, OD OBIEZIONE RIGUARDANTE LA CONDUZIONE DELLA GARA.
- ❖ EGLI DEVE AVERE LA POSSIBILITÀ DI AMMONIRE O ESCLUDERE DALLA COMPETIZIONE OGNI ATLETA RESPONSABILE DI COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO O IMPROPRIO. LE AMMONIZIONI POSSONO ESSERE COMUNICATE MOSTRANDO ALL'ATLETA UN CARTELLINO GIALLO, LE ESCLUSIONI MOSTRANDO UN CARTELLINO ROSSO. LE AMMONIZIONI E LE ESCLUSIONI DEVONO ESSERE RIPORTATE SUI RISULTATI UFFICIALI DELLA RELATIVA GARA ED ANCHE SUL MODELLO ARBITRALE (IN CASI GRAVI, POTREBBERO ESSERCI ANCHE SANZIONI DISCIPLINARI DA PARTE DELLA LEGA).

Arbitro NO Stadia (3)

- ❖ L'ARBITRO NO STADIA PUÒ RIESAMINARE UNA DECISIONE (SE PRESA IN PRIMA ISTANZA O IN CONSEGUENZA DI UN RECLAMO) SULLA BASE DI OGNI PROVA A DISPOSIZIONE, A CONDIZIONE CHE UNA NUOVA DECISIONE SIA ANCORA APPLICABILE. DI NORMA, TALE RIESAME PUÒ ESSERE INTRAPRESO PRIMA DELLA CERIMONIA DI PREMIAZIONE DELLA GARA IN QUESTIONE O DI QUALSIASI DECISIONE PRESA DAL GIUDICE ARBITRO.
- ❖ QUALORA, SECONDO IL GIUDIZIO DELL'ARBITRO NO STADIA, SI VERIFICHINO NEL CORSO DI QUALSIASI COMPETIZIONE CIRCOSTANZE TALI PER CUI UN CRITERIO DI GIUSTIZIA IMPONGA LA RIPETIZIONE DI UNA GARA O DI PARTE DELLA STESSA, EGLI HA LA FACOLTÀ DI ANNULLARE LA GARA STESSA E DISPORNE EVENTUALMENTE LA RIPETIZIONE.

Arbitro NO Stadia (4)

- ❖ L'ARBITRO NO STADIA DOVRÀ, QUANDO POSSIBILE, AMMONIRE L'ATLETA PRIMA DELLA SQUALIFICA (IN CASO DI CONTROVERSIA SI APPLICHERANNO LE NORME DEI RECLAMI).
- ❖ QUANDO UN ATLETA CON UNA DISABILITÀ FISICA STA GAREGGIANDO IN UNA COMPETIZIONE SOGGETTA A QUESTE REGOLE, L'ARBITRO NO STADIA PUÒ INTERPRETARE O CONSENTIRE UNA VARIAZIONE DI QUALSIASI REGOLA PERTINENTE, PER PERMETTERE LA PARTECIPAZIONE DELL'ATLETA A CONDIZIONE CHE TALE VARIAZIONE NON FORNISCA ALL'ATLETA UN VANTAGGIO RISPETTO AD UN ALTRO ATLETA IN GARA NELLO STESSO EVENTO.

NOTA: QUESTA REGOLA NON CONSENTE LA PARTECIPAZIONE NELLE CORSE A GUIDE/ACCOMPAGNATORI PER GLI ATLETI NON VEDENTI, SE NON CONSENTITO DAL REGOLAMENTO DI UNA SPECIFICA COMPETIZIONE.

Reclami ed appelli – GIUDICE ARBITRO (1)

- ❖ I RECLAMI CONCERNENTI IL DIRITTO DI UN ATLETA A PARTECIPARE AD UNA COMPETIZIONE DEBONO ESSERE PRESENTATI PRIMA DELL'INIZIO DELLA COMPETIZIONE STESSA ALL'UFFICIALE TECNICO.
- ❖ UNA VOLTA CHE L'UFFICIALE TECNICO HA PRESO UNA DECISIONE È POSSIBILE RICORRERE AL GIUDICE ARBITRO.
- ❖ SE LA QUESTIONE NON PUÒ ESSERE DEFINITA IN MODO SODDISFACENTE PRIMA DELLA COMPETIZIONE, L'ATLETA DEVE ESSERE AMMESSO A GAREGGIARE "SUB JUDICE" E LA QUESTIONE DEVE ESSERE DEMANDATA AL CONSIGLIO O ALL'ORGANO COMPETENTE.

Reclami ed appelli – GIUDICE ARBITRO (2)

- ❖ I RECLAMI RIGUARDANTI IL RISULTATO O LO SVOLGIMENTO DI UNA GARA DEBONO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALL'ANNUNCIO UFFICIALE DEL RISULTATO DI QUELLA GARA.
- ❖ LA SOCIETÀ ORGANIZZATRICE DELLA COMPETIZIONE È TENUTO A GARANTIRE CHE VENGA REGISTRATA L'ORA DI ANNUNCIO DI TUTTI I RISULTATI.
- ❖ QUALSIASI RECLAMO DEVE ESSERE FATTO VERBALMENTE ALL'ARBITRO NO STADIA DA UN ATLETA, DA QUALCUNO CHE AGISCA IN SUO NOME O DA UN RAPPRESENTANTE UFFICIALE DI UNA SOCIETÀ. TALE PERSONA O SOCIETÀ POTRÀ PRESENTARE RECLAMO SOLO SE STA PARTECIPANDO ALLA GARA A CUI SI RIFERISCE IL RICORSO (O SUCCESSIVO APPELLO) O STA GAREGGIANDO IN UNA COMPETIZIONE IN CUI SONO ASSEGNATI PUNTEGGI ALLA SOCIETÀ.

AL FINE DI PERVENIRE AD UNA GIUSTA DECISIONE, L'ARBITRO NO STADIA DOVREBBE PRENDERE IN CONSIDERAZIONE QUALSIASI ELEMENTO A SUA DISPOSIZIONE CHE EGLI RITENGA NECESSARIO, COMPRESI FOTOGRAFIE O FILMATI RIPRESI DA UNA VIDEOREGISTRAZIONE UFFICIALE O DA ALTRA PROVA VIDEO, EVENTUALMENTE UTILIZZABILE.

Reclami ed appelli – GIUDICE ARBITRO (3)

- ❖ L'ARBITRO NO STADIA PUÒ DECIDERE SUL RECLAMO O RIMETTERE LA DECISIONE AL GIUDICE ARBITRO.
- ❖ SE L'ARBITRO NO STADIA PRENDE UNA DECISIONE, VI SARÀ DIRITTO DI APPELLO AL GIUDICE ARBITRO.
- ❖ LA PRESTAZIONE DELL'ATLETA SULLA QUALE È PENDENTE UN RECLAMO, INSERITO IN CLASSIFICA COME "SUB JUDICE" SARÀ VALIDA SOLO NEL CASO IL RECLAMO VENGA ACCOLTO DALL'ARBITRO NO STADIA O L'APPELLO VENGA PRESENTATO E SUCCESSIVAMENTE ACCOLTO DAL GIUDICE ARBITRO.

Reclami ed appelli – GIUDICE ARBITRO (4)

- ❖ UN RECLAMO AL GIUDICE ARBITRO DEVE ESSERE FATTO, PER ISCRITTO, ENTRO 30 MINUTI:
 - (A) DALL'ANNUNCIO UFFICIALE DEL RISULTATO CORRETTO DALLA DECISIONE PRESA DALL'ARBITRO;
 - (B) DAL RESPONSO NEGATIVO DATO A COLORO CHE HANNO PRESENTATO IL RECLAMO, QUANDO NON C'È ALCUNA MODIFICA DEL RISULTATO.
- ❖ DEVE ESSERE PER ISCRITTO, FIRMATO DALL'ATLETA, DA QUALCUNO CHE AGISCA PER SUO CONTO O DA UN RAPPRESENTANTE UFFICIALE DELLA SOCIETÀ E DEVE ESSERE ACCOMPAGNATO DA UN DEPOSITO DI 50 O 100 EURO (IN BASE AL LIVELLO DELLA GARA), CHE VERRÀ TRATTENUTO SE IL RECLAMO NON È ACCETTATO.
- ❖ TALE ATLETA O SOCIETÀ PUÒ FARE APPELLO (O CONTRO RECLAMO) SOLO SE STA PARTECIPANDO ALLA GARA A CUI SI RIFERISCE L'APPELLO (O CONTRO RECLAMO) O STA GAREGGIANDO IN UNA COMPETIZIONE IN CUI SONO ASSEGNATI PUNTEGGI ALLA SOCIETÀ.

Reclami ed appelli – GIUDICE ARBITRO (5)

- ❖ IL GIUDICE ARBITRO CONSULTERÀ TUTTE LE PERSONE INTERESSATE, POSSONO ESSERE PRESE IN CONSIDERAZIONE ALTRE DOCUMENTAZIONI DISPONIBILI. SE TALE DOCUMENTAZIONE, INCLUSA OGNI PROVA ANCHE VIDEO UTILIZZABILE, NON È RISOLUTIVA, SARÀ RISPETTATA LA DECISIONE DELL'ARBITRO NO STADIA.
- ❖ IL GIUDICE ARBITRO PUÒ, COMUNQUE, RICONSIDERARE LE DECISIONI SE VENGONO PRESENTATE NUOVE CONCLUSIVE PROVE E SEMPRE CHE LA NUOVA DECISIONE SIA ANCORA APPLICABILE. DI NORMA, TALE RIESAME PUÒ ESSERE INTRAPRESO PRIMA DELLA CERIMONIA DI PREMIAZIONE DELLA RELATIVA GARA,
- ❖ LA DECISIONE DEL GIUDICE ARBITRO O DELL'ARBITRO NO STADIA IN ASSENZA DI UN GIUDICE ARBITRO, O SE NESSUN APPELLO (O CONTRO RECLAMO) VIENE PRESENTATO, SARÀ DEFINITIVA.

Tempo Massimo

Il tempo massimo nelle gare su strada è deciso direttamente dall'organizzatore, in accordo con l'Ufficiale Tecnico designato; tale deve riportare nel proprio regolamento l'indicazione sul "Tempo Massimo" e sulle procedure ad esso abbinato.

Questo serve all'organizzatore per garantirsi con gli atleti, che sfiorano il tempo massimo.

In prossimità di questa scadenza, è necessario verificare la posizione degli ultimi atleti. Questa azione di monitoraggio, servirà a stabilire il tempo che c'impiegheranno per giungere all'arrivo.

Se questi atleti/e sforeranno il tempo massimo, dovranno essere intercettati e si procederà ad invitarli ad abbandonare il percorso di gara (e salire sul bus navetta che funge da scopa); nel caso volessero continuare è sufficiente togliere loro il pettorale (e se presente il chip), a questo punto diventano dei semplici pedoni che dovranno rispettare il codice della strada. Questi atleti/e, devono essere classificati con la dicitura "fuori tempo massimo" o "FTM".

Ricordiamoci che il medico di servizio, deve rimanere a disposizione nei 30 minuti successivi la chiusura del tempo massimo.

Cancelli Orari

C'è la possibilità di fare dei cancelli orari, per agevolare il discorso del tempo massimo.

Anche i cancelli orari, come il tempo massimo, sono decisi direttamente dall'organizzatore, in accordo con l'Uff. Tecnico designato; tale deve riportare nel proprio regolamento l'indicazione sulla gestione e procedura d'attuazione per quegli atleti che non rispettano i cancelli orari.

Gli atleti che non rispetteranno i cancelli orari, saranno fermati, gli sarà ritirato il pettorale (e se presente il chip) e dovranno salire sul bus navetta recupero atleti, ed accompagnati all'arrivo; anche questi atleti saranno classificati con la dicitura "fuori tempo massimo" o "FTM".



LE GARE DI CORSA CAMPESTRE

Percorsi

- Non standardizzati
- Tracciato su area aperta e boschiva, coperta il più possibile da prati;
- Possibilità di ostacoli naturali;
- Evitare fosse profonde, sottoboschi fitti ed ostacoli artificiali;
- **Evitare attraversamento di tratti asfaltati** (se non possibile, ricoprirli con stuoie o terra).

Percorsi

- ⦿ Circuito da 1500 a 2000 metri da ripetere un “tot” numero di volte;
- ⦿ Giro «piccolo» da correre all’inizio della gara.



Percorsi

- Ostacoli e salita naturale



Percorsi

- Marcato con nastro su entrambi i lati



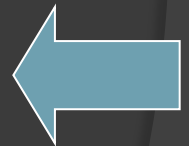
Percorsi

- Evitare, nel limite del possibile, per i primi 300/500 metri spazi ristretti o altri ostacoli.



Percorsi: il pubblico

- Ingressi controllati e delimitati



Distanze Campionati NAZIONALI 2016

● **Gare Uomini**

- SENIORES/VETERANI: km. 6/7
- JUNIORES: km. 4,5/5
- ALLIEVI: km. 2/2,5

● **Gare Donne**

- SENIORES/VETERANE: km. 4/4,5
- JUNIORES: km. 3,5/4
- ALLIEVE: km. 2/2,5

La partenza

- ⦿ Partenza con colpo di pistola;
- ⦿ Comandi per le gare sopra i 400 metri (“Ai vostri posti!”).
- ⦿ Nelle gare in cui vi è un grande numero di partecipanti, deve esser dato un segnale cinque minuti, tre minuti e un minuto prima della partenza della gara.
- ⦿ Boxes e camera d’appello (spunta/punzonatura) per gare di campionato di società.

Rifornimenti

- ⦿ Acqua e bevande alla partenza ed all'arrivo.
- ⦿ Se le condizioni lo richiedono, saranno predisposti ogni giro punti di spugnaggio o distribuzione di acqua.

Calzature:

- ✓ E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate, ad eccezione delle categorie Ragazzi/e e cat. promozionali.