



Prove Standard per abilitazione unità cinofile da Soccorso in superficie e macerie



Introduzione

Queste norme di esame per Unità cinofile da Soccorso sono state sviluppate facendo riferimento alle norme FCI e IRO (Organisation International Rescue Dog).

Queste norme saranno valide per almeno un periodo di 5 anni in cui saranno riviste, cambiate, adottate, e/o aggiornate, se necessario, sulla base di pratiche esperienze.

Ricerca su Superficie

| | | |
|----------------------------------------|-----------|---------|
| Prova di idoneità per Cani da Soccorso | Idoneità | RH-FL E |
| Prova per Cani da Soccorso | Livello A | RH-FL A |
| Prova per Cani da Soccorso | Livello B | RH-FL B |

Ricerca su Maceria

| | | |
|----------------------------------------|-----------|--------|
| Prova di idoneità per Cani da Soccorso | Idoneità | RH-T E |
| Prova per Cani da Soccorso | Livello A | RH-T A |
| Prova per Cani da Soccorso | Livello B | RH-T B |

Ogni Unità Cinofila deve iniziare dalla Prova di Idoneità "E".

La partecipazione alla Prova di Livello A è subordinata al superamento della Prova di Livello E nella categoria di appartenenza e successivamente a quella di livello B una volta superato il livello A

Se si fallisce una Prova, il cane deve attendere almeno 5 giorni prima di ripetere una Prova nella stessa categoria.

Regole e Informazioni Generali

Le prove per i cani da soccorso sono state progettate per qualificare il binomio uomo-cane per la sua attività di utilizzo.

Il successo e il completamento di una prova è la dimostrazione di una formazione adeguata dell'unità cinofila in quella particolare disciplina.

Questo è uno dei requisiti fondamentali per essere pronti ad affrontare missioni in operatività a servizio della comunità.

Affrontare una missione è determinato dalla preparazione fatta all'interno dell'organizzazione, che oltre all'unità cinofila può aumentare le competenze aggiuntive quali la capacità di comunicazione fra le parti (radio), elettronica (GPS), corsi di primo soccorso, corsi di cartografia, di alpinismo, limiti di età per il conduttore e il cane, attrezzatura personale, periodicità nei test di lavoro, ecc.

Le Prove di soccorso possono essere organizzate durante tutto l'anno.

Se la sicurezza del conduttore e del cane è messa in questione la prova va rinviata ad una data successiva.

La sicurezza e le norme ambientali devono essere soddisfatte.

L'identità del cane va verificata tramite il tatuaggio o il microchip.

Per i cani che ne sono privi, devono esserci dei documenti che ne provano l'identità.

Alle Prove per Cane da Soccorso sono ammessi tutti i cani indipendentemente dalle loro dimensioni, dalla razza, con o senza pedigree.

Un cane può partecipare ad una sola prova al giorno, al conduttore è consentito condurre più di un cane. Una volta superata la prova di idoneità (E) sarà consentito all' UC di accedere alle prove successive, livello A e livello B.

Considerando la prova di livello A una prova attitudinale, si considera l'operatività del binomio una volta superato con Esito positivo il livello B. Ne consegue quindi che: dopo aver completato con successo una Prova di Livello A, nella categoria di appartenenza, il cane può procedere immediatamente al livello B, nella categoria di appartenenza, a condizioni che soddisfi i requisiti di età.

Un cane deve sempre essere presentato nella più alta classe conseguita.

Un cane non può essere condotto da diversi conduttori all'interno della prova.

Le femmine in calore possono partecipare alle Prove, ma devono essere separate da tutti gli altri partecipanti, e lavorare per ultime.

Cani malati col pericolo di contagio e/o non giudicati in salute dal veterinario sono esclusi dalle prove e non possono essere portati nell'area di lavoro.

Se il cane mostra scarsa obbedienza, il giudice darà al conduttore tre tentativi per richiamare il cane.

Se il cane obbedisce al secondo comando, sarà penalizzato di due punti.

Se il cane non obbedisce nemmeno al terzo comando, dopo il terzo comando vocale, l'esercizio viene interrotto.

E' il giudice che decide quando dare il comando.

Il giudice ha la facoltà di interrompere la prova se il cane è chiaramente mal preparato e mostra capacità insufficiente al lavoro, se il cane non è sotto controllo, se presenta limitazioni fisiche che possono essere identificate e se mostra chiari segni di malessere, disagio e stress.

Il giudice ha diritto di dare un avvertimento al conduttore, se agisce in maniera antisportiva, coercitiva o utilizza segnali impropri di aiuto.

Dopo il primo avvertimento saranno tolti 5 punti, dopo il secondo avvertimento il lavoro sarà interrotto e giudicato insufficiente.

Il comportamento antisportivo da parte del conduttore o comportamento aggressivo del cane dà diritto al giudice di squalificare immediatamente l'Unità Cinofila.

Tipi di segnalazione.

Abbaio: L'abbaio del cane deve essere chiaro e forte sulla vittima o sulla fonte dell'odore, l'abbaio deve continuare finché il conduttore non raggiunge il cane dopo di che la segnalazione è finita.

Il cane non deve toccare la vittima.

Quando i nascondigli sono chiusi ma accessibili al cane, esso dovrà indicare la posizione precisa della fonte dell'odore attraverso la giusta direzione.

Bringsel: il cane che segnala con questo metodo deve essere provvisto di un collare speciale con facilità di sgancio con un meccanismo di rilascio che protegge il cane da lesioni sul quale è fissato il Bringsel.

Quando il cane trova, afferra il Bringsel in bocca e torna dal conduttore.

Non é necessario effettuare un seduto per la consegna del Bringsel.

Tolto il Bringsel su comando del conduttore, il cane porta il proprio conduttore direttamente e autonomamente alla vittima.

Il conduttore deve essere in costante contatto con il suo cane.

Il cane può essere messo al guinzaglio di qualsiasi lunghezza.

Richiamo: Durante il richiamo il cane prende la via più rapida avanti e indietro tra conduttore e la vittima, portando così il conduttore verso la vittima o punto di segnalazione.

Inoltre il cane deve mostrare chiaramente al conduttore il tipo di comportamento che deve essere interpretato come segnalazione.

Prima dell'inizio della prova il conduttore comunicherà al giudice come segnala il suo cane.

Organizzazione dell'esame

Il direttore di gara è responsabile per la parte organizzativa del test evento.

Egli gestisce e supervisiona tutto il lavoro necessario per la preparazione ed esecuzione delle prove, in particolare il set-up del circuito di pista per le discipline di obbedienza e destrezza.

Il direttore di campo è a disposizione del giudice per l'intera durata del test.

Deve essere nominato dal giudice almeno 14 giorni prima dell'inizio della manifestazione.

Il giudice potrà appartenere ad un ente esterno alla UISP Attività Cinofile e potranno essere richiesti anche giudici IRO o FCI.

Responsabilità

Il conduttore è responsabile per se stesso e il suo cane in caso di incidenti durante le prove dell'esame.

Il proprietario del cane è responsabile per eventuali infortuni o danni causati dal suo cane, deve essere quindi assicurato.

Tutte le istruzioni date dal giudice e/o dall'organizzazione vengono accettate e volontariamente eseguite a rischio del conduttore.

Il libretto delle vaccinazioni del cane è ufficialmente richiesto e deve essere fornito al giudice o all'organizzazione, su richiesta, prima delle prove.

Limite d'età

Il cane deve aver raggiunto l'età minima richiesta il giorno della prova.

Test Idoneità E 14 mesi.

Esame tipo A 18 mesi.

Esame tipo B 20 mesi.

Prova caratteriale

Il giudice osserva il carattere del cane all'inizio e per tutta la durata della prova.

Il giudice ha l'obbligo di squalificare qualsiasi animale che mostri un comportamento evidentemente inadeguato e di annotare il tutto nel libretto delle qualifiche.

La prova caratteriale comprende:

- Sicurezza e compostezza del cane nei confronti di estranei.
- Sicurezza e compostezza durante inattesi disturbi.
- Durante le situazioni difficili come lungo periodo di lavoro, altri cani che lavorano simultaneamente, temperatura e meteo estremi, presenza di polvere e fumo o forti odori sgradevoli ecc.
- Comportamento inadeguato come la paura ai colpi di pistola, nervosismo, eccessiva aggressività, paura in generale ecc.

Doveri del partecipante ai test

Ogni conduttore è tenuto a rispettare le scadenze di registrazione.

Qualsiasi ritardo in arrivo deve essere comunicato al delegato organizzatore della prova immediatamente.

Ogni conduttore che partecipa a un test deve arrivare adeguatamente attrezzato, con vestiario adeguato per la categoria di prova pertinente e DPI necessari.

Alla presentazione al giudice e alla fine della prova i cani sono da tenere al guinzaglio in posizione base.

Il conduttore deve seguire tutte le istruzioni date dal giudice.

Il conduttore deve effettuare tutte le discipline (obbedienza e destrezza ed esame di ricerca), anche se non ha raggiunto il punteggio minimo in una disciplina.

Aiuti consentiti

I seguenti aiuti sono permessi come mezzo di supporto tattico per il lavoro di ricerca:

- Fischietto, al giudice deve essere notificato l'uso del fischietto prima dell'inizio.
- Pettorina e/o collare
- Luci e/o campanelli sono ammessi.
- Acqua e/o spugna per il cane.

Punteggio

Le prestazioni sono indicate con una qualifica e un punteggio.

I punti dati devono riflettere accuratamente le prestazioni di ogni esercizio.

A parità in graduatoria nel punteggio, saranno decisivi i punteggi ottenuti nelle singole prove nel seguente ordine:

- A Ricerca.
- B Obbedienza e Destrezza.

Solo punti interi possono essere assegnati nella valutazione complessiva.

Frazioni di punto possono essere dati negli esercizi individuali e se la somma totale arriva ad un punteggio frazionato, questo deve essere arrotondato verso l'alto o verso il basso secondo l'impressione generale delle prestazioni in quel test.

Al fine di superare la prova, il cane deve ottenere almeno il 70% dei punti possibili in ogni disciplina.

Giudici

Ogni giudice può valutare un massimo di 36 sezioni giornaliere.

| | | | |
|-----------|------------------------|-----------|-----------|
| Sezione A | lavoro di fiuto | idoneità | 2 sezioni |
| Sezione A | lavoro di fiuto | livello A | 2 sezioni |
| Sezione A | lavoro di fiuto | livello B | 2 sezioni |
| Sezione B | obbedienza e destrezza | idoneità | 1 sezioni |
| Sezione B | obbedienza e destrezza | livello A | 1 sezioni |
| Sezione B | obbedienza e destrezza | livello B | 1 sezioni |

Le decisioni dei giudici sono insindacabili.

Tabella dei punti

| punti | Eccellente | Molto Buono | Buono | Sufficiente | Insufficiente |
|--------------------|-------------------|--------------------|------------------|--------------------|----------------------|
| 5 | 5.0 | 4.5 | 4.0 | 3.5 | 3.0 - 0 |
| 7 | 7.0 | 6.5 | 6.0 | 5.5 - 5.0 | 4.5 - 0 |
| 8 | 8.0 | 7.5 | 7.0 - 6.5 | 6.0 | 5.5 - 0 |
| 10 | 10.0 | 9.5 - 9.0 | 8.5 - 8.0 | 7.5 - 7.0 | 6.5 - 0 |
| 15 | 15.0 -14.5 | 14.0 - 13.5 | 13.0 - 12.0 | 11.5 - 10.5 | 10 - 0 |
| 20 | 20.0 -19.5 | 19.0 - 18.0 | 17.5 - 16.0 | 15.5 - 14.0 | 13.5 - 0 |
| 25 | 25.0 - 24.0 | 23.5 - 22.5 | 22.0 - 20.0 | 19.5 - 17.5 | 17.0 - 0 |
| 30 | 30.0 - 29.0 | 28.5 - 27.0 | 26.5 - 24.0 | 23.5 - 21.0 | 20.5 - 0 |
| 35 | 35.0 - 33.5 | 33.0 - 31.5 | 31.0 - 28.0 | 27.5 - 24.5 | 24.0 - 0 |
| 40 | 40.0 - 38.5 | 38.0 - 36.0 | 35.5 - 32.0 | 31.5 - 28.0 | 27.5 - 0 |
| 50 | 50.0 - 48.0 | 47.5 - 45.0 | 44.5 - 40.0 | 39.5 - 35.0 | 34.5 - 0 |
| 60 | 60.0 - 57.5 | 57.0 - 54.0 | 53.5 - 48.0 | 47.5 - 42.0 | 41.5 - 0 |
| 70 | 70.0 - 67.0 | 66.5 - 63.0 | 62.5 - 56.0 | 55.5 - 49.0 | 48.5 - 0 |
| 80 | 80.0 - 76.5 | 76.0 - 72.0 | 71.5 - 64.0 | 63.5 - 56.0 | 55.5 - 0 |
| 90 | 90.0 - 86.0 | 85.5 - 81.0 | 80.5 - 72.0 | 71.5 - 63.0 | 62.5 - 0 |
| 100 | 100 - 95.5 | 95.0 - 90.0 | 89.5 - 80.0 | 79.5 - 70.0 | 69.5 - 0 |
| 120 | 120 - 114.5 | 114 - 108.0 | 107.5 - 96.0 | 95.5 - 84 | 83.5 - 0 |
| 140 | 140 - 133.5 | 133 - 126.0 | 125.5 - 112.0 | 111.5 - 98.0 | 97.5 - 0 |
| 200 | 200 - 190.5 | 190 - 180.0 | 179.5 - 160 | 159.5 - 140 | 139.5 - 0 |
| 300 | 300 - 285.5 | 285 - 270.0 | 269.5 - 240 | 239.5 - 210 | 209.5 - 0 |
| Percentuale | > 95 % | 95 - 90 % | 89 - 80 % | 79 - 70 % | 69 - 0 % |

Prova di Idoneità per la ricerca in superficie

(RH-FL/E)

La prova consiste:

| | | |
|-----------|------------------------|-----------|
| Sezione A | Ricerca | 100 punti |
| Sezione B | Obbedienza e destrezza | 100 punti |
| | Totale | 200 punti |

Ricerca in Superficie RH-FL/E Sezione A

Criteria di valutazione e totali punti possibili

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Totali punti possibili | 100 punti |
| L'esecuzione della ricerca, la qualità della ricerca. e il controllo sul cane sono oggetto di attenzione particolare. | 30 punti |
| Segnalazione del disperso. | 70 punti |

Norme generali per la ricerca in superficie:

Area di ricerca:

5.000 mq2, spazi aperti e coperti.

Vittime:

1 vittima.

Il contatto visivo e fisico deve essere possibile per il cane.

Il nascondiglio della vittima può essere cambiato dopo ogni cane.

Il nascondiglio può essere utilizzato più di una volta.

Il giudice indicherà alla vittima dove posizionarsi e questi si porterà sul luogo designato.

Il conduttore e il suo cane non dovrebbero vedere il posizionamento della vittima.

La vittima è lì per assistere il giudice, deve posizionarsi sdraiato o seduto e restare in silenzio, senza dare alcun aiuto al conduttore e al suo cane.

Tempo limite:

Massimo 10 minuti

Il tempo inizia quando inizia la ricerca.

Comandi consentiti

I comandi vocali e visivi ripetuti sono consentiti.

Regole

Il partecipante al test deve aspettare con il suo cane fuori dalla vista della zona di ricerca fino a quando non è chiamato.

Il cane può indossare la pettorina e/o il collare

Il giudice darà una descrizione verbale dell'area di ricerca, che è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili.

Il conduttore può scegliere il proprio percorso attraverso la zona.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore dichiara al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane ha e la tattica di intervento, entrambe dovranno essere rispettate.

Tipi di segnalazione permessi:

Abbaio, bringsel e richiamo.

Il giudice ordina alla vittima di portarsi al nascondiglio assegnato.

La ricerca inizia al comando del giudice.

Il conduttore indica al cane un punto appropriato per la partenza della ricerca e lo invia.

Una volta che il cane è partito, il giudice dà il permesso al conduttore di lasciare il punto di partenza.

Il cane bonifica la zona di ricerca al comando del suo conduttore.

Quando il cane segnala non può ricevere alcun sostegno da parte del conduttore o dalla vittima.

Il conduttore segnala il ritrovamento al giudice e non può andare verso il suo cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, fino a quando il conduttore lo raggiunge.

La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri.

L'area di ricerca è completata quando il conduttore dichiara il termine della prova al giudice e il giudice notifica l'esito.

Valutazione

Carenze nel controllo sul cane, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e qualsiasi molestia da parte del cane alla vittima sono sanzionabili.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore è un errore, ma non deve essere considerata falsa segnalazione.

Se il ritrovamento del cane viene attivato dal conduttore e/o dalla vittima, a questa prova verranno assegnati 0 punti.

Alla prima falsa segnalazione verranno decurtati 20 punti.

Una seconda falsa segnalazione comporterà l'abbandono della prova.

Il test non può essere superato se la vittima non è stata trovata.

Qualsiasi ferita provocata dal cane alla vittima porta alla squalifica.

Prova di Idoneità per la ricerca in Maceria

(RH-T/E)

La prova consiste:

| | | |
|-----------|------------------------|-----------|
| Sezione A | Ricerca | 100 punti |
| Sezione B | Obbedienza e destrezza | 100 punti |
| | Totale | 200 punti |

Ricerca in Macerie RH-T/E Sezione A

Criteria di valutazione e totali punti possibili

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Totali punti possibili | 100 punti |
| L'esecuzione della ricerca, la qualità della ricerca. e il controllo sul cane sono oggetto di attenzione particolare. | 30 punti |
| Segnalazione del disperso | 70 punti |

Norme generali per la ricerca in macerie:

Area di ricerca:

Edificio distrutto o parzialmente distrutto, può essere costituito da materiale diverso di costruzione, di almeno 400 – 600 mq, su un unico livello.

L'area di ricerca deve essere visibile per il conduttore e il giudice.

Vittime:

1 vittima nascosta

Il cane può avere contatto visivo e/o fisico.

I nascondigli possono essere utilizzati più di una volta, ma non devono creare problemi per falsi allarmi quando si cambia nascondiglio.

I nascondigli utilizzati devono rimanere aperti se non occupati.

La vittima deve essere posizionata 15 minuti prima che il cane inizi la ricerca.

Massimo rispetto è dovuto alle norme di sicurezza.

La vittima è lì per assistere il giudice e deve rimanere tranquilla, senza dare al conduttore o al cane qualsiasi tipo di aiuto.

Tempo limite:

Massimo 15 minuti.

Il tempo inizia quando il cane inizia la sua ricerca.

Comandi consentiti

I comandi vocali e visivi ripetuti sono consentiti.

Regole

Il partecipante al test deve aspettare con il suo cane fuori dalla vista della zona di ricerca fino a quando non è chiamato.

Il giudice darà una mappa/schizzo dell'area di ricerca, che è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane darà.

Al conduttore non è consentito salire sulle macerie durante la fase di ricerca, può farlo solo al ritrovamento della vittima e previa autorizzazione del giudice.

Tipi di segnalazione permessi:

Abbaio, bringsel e richiamo.

Il cane inizia la ricerca senza pettorina e collare dal punto ritenuto migliore dal conduttore.

Un collare può essere utilizzato solo per il fissaggio del bringsel dotato però di un meccanismo di sgancio come protezione contro le lesioni.

Il cane deve cercare dove il conduttore lo manda.

Il giudice dà il permesso al conduttore di seguire il suo cane nelle rovine.

Quando il cane segnala non può ricevere alcun sostegno da parte del conduttore o dalla vittima.

Il conduttore segnala il ritrovamento al giudice e non può andare verso il suo cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, fino a quando il conduttore lo raggiunge.

Il cane deve indicare chiaramente il punto dove ha trovato.

Il conduttore deve indicare con certezza dove il cane sente l'odore della vittima.

L'area di ricerca è completata quando il conduttore dichiara il termine della prova al giudice e il giudice notifica l'esito.

Valutazione

Carenze nel controllo sul cane, tattica del conduttore, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e qualsiasi molestia da parte del cane alla vittima sono debitamente sanzionabili.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore è un errore, ma non deve essere considerata falsa segnalazione.

Se il ritrovamento del cane viene attivato dal conduttore e/o dalla vittima, a questa segnalazione verranno assegnati 0 punti.

Alla prima falsa segnalazione verranno decurtati 20 punti.

Una seconda falsa segnalazione comporterà l'interruzione della prova.

Il test non può essere superato se la vittima non è stata trovata.

Obbedienza e destrezza per RH – FL / T - E Sezione B

| | |
|--------------------------------------------------------|------------------|
| Totale punti possibili | 100 punti |
| Esercizio 1: Condotta con guinzaglio | 10 punti |
| Esercizio 2: Attraversamento di un gruppo di persone | 10 punti |
| Esercizio 3: Condotta senza guinzaglio | 10 punti |
| Esercizio 4: Passaggio nel tunnel | 10 punti |
| Esercizio 5: Passaggio su terreno sconnesso | 10 punti |
| Esercizio 6: Trasporto e consegna del cane | 10 punti |
| Esercizio 7: Terra resta con distrazioni | 10 punti |
| Esercizio 8: Passaggio su tavola rigida in legno ponte | 15 punti |
| Esercizio 9: Salto su tre diversi ostacoli | 15 punti |

Norme generali:

L'inizio e l'esecuzione degli esercizi deve essere annunciata dal giudice o da una persona che egli nomina.

Il cane deve eseguire l'esercizio volentieri e velocemente.

Alla partenza il cane deve sedersi vicino al conduttore sul fianco sinistro, orientato direttamente in avanti con la spalla accanto al ginocchio del conduttore.

Due colpi di pistola (calibro 6-9) devono essere sparati durante il primo lato della condotta senza guinzaglio ad una distanza di almeno 15 passi.

Se il cane si agita durante la prova dello sparo, questo sarà accettabile fintanto che rimane sotto controllo del suo conduttore.

Se il cane ha paura degli spari sarà squalificato dalla prova.

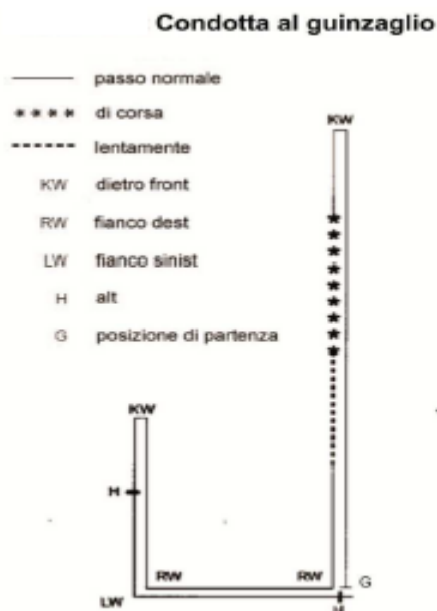
Solo un cane che reagisce con indifferenza ai colpi di pistola può essere assegnato il punteggio pieno.

Il cane è al guinzaglio alla presentazione, alla conclusione della prova e mentre effettua gli esercizi 1 e 2.

Esercizi e regole

Esercizio 1: Condotta con il guinzaglio 10 punti

Lo schema allegato deve essere eseguito per la condotta al guinzaglio:



Come unica eccezione, a seconda delle condizioni locali, il giudice può cambiare la direzione dello spostamento, che però deve essere la stessa per tutti i partecipanti alla prova.

Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale visivo può essere dato a ogni partenza e ai cambi di andatura.

Esecuzione dell'esercizio:

Dalla posizione di partenza, il cane deve stare attento al comando del conduttore e collaborare volentieri e prontamente, stare al lato sinistro del conduttore e orientato in avanti, con la spalla accanto al ginocchio del conduttore.

Quando il conduttore si ferma, il cane deve sedersi rapidamente e diritto senza alcun aiuto.

All'inizio dell'esercizio, il conduttore ed il suo cane marciano in linea retta per 50 passi, senza fermarsi; segue un dietro front e dopo 10/15 passi si eseguono al Segnale verbale "piede" il passo di corsa ed il passo lento ognuno di 10/15 passi.

Il passaggio dal passo veloce a quello lento, deve avvenire senza passare dall'andatura normale.

Dopo pochi passi a ritmo normale il conduttore effettuerà un cambio di direzione e continuerà, a passo normale, per 20-25 un'altro cambio di direzione, altri 25-30 passi, un dietrofront, 10-15 passi e una fermata con il cane seduto.

Ripartito, dopo altri 10-15 passi un cambio di direzione e tornerà con 20-25 passi sulla linea centrale al punto di partenza dove si fermerà con il cane in posizione base.

Valutazione:

Vengono penalizzati: restare indietro, scostarsi lateralmente, stare troppo avanti, seduto lento o esitante, aiuti gestuali del conduttore, disattenzione nelle andature e nei cambiamenti di direzione, e/o atteggiamento sottomesso del cane.

Esercizio 2: Attraversamento di un gruppo di persone 10 punti

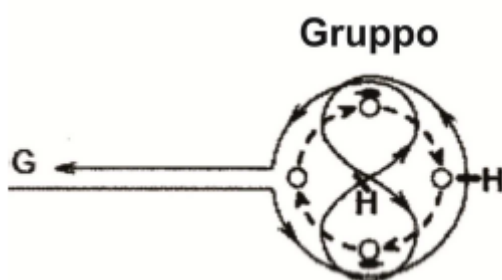
Requisiti per l'esercizio:

Il gruppo deve essere composto da almeno 4 persone incluso il conduttore del secondo cane, e deve comprendere due persone ciascuna con un cane al guinzaglio (maschio e femmina).

Il gruppo si muove girando in cerchio in senso orario.

Comandi consentiti:

Comando vocale o un segnale manuale, che può essere dato in partenza e ripetuto per ogni approccio.



Esecuzione dell'esercizio:

Dalla posizione di partenza, il conduttore va col cane al guinzaglio in posizione piede a passo normale verso il gruppo e gira intorno al gruppo in senso antiorario fino a che il cane abbia incontrato tutti e due i cani del gruppo, fa un arresto con il seduto, il gruppo continua a girare finché almeno una persona ha passato il conduttore.

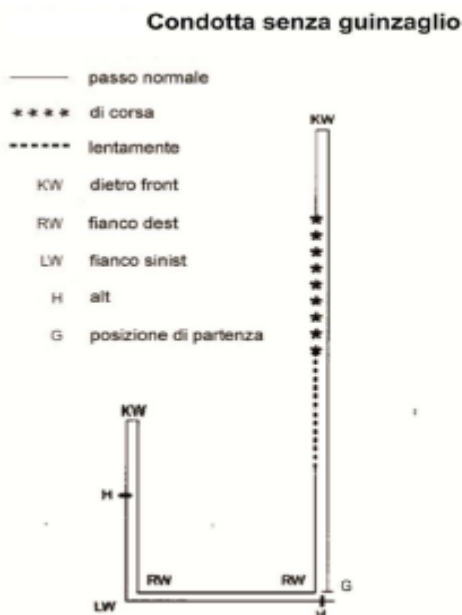
Il conduttore riparte, entra nel gruppo e fa un 8 (vedi disegno), farà una fermata con seduto all'interno del gruppo e poi lascerà il gruppo tornando alla posizione di partenza con il cane seduto alla sua sinistra.

Valutazione:

Vengono penalizzati: (Vale per tutte le andature) restare indietro, scostarsi lateralmente, stare troppo avanti, seduto lento o esitante, aiuti gestuali del conduttore, disattenzione a tutte le andature ed in tutti i cambiamenti di direzione, e/o atteggiamento sottomesso del cane.

Esercizio 3: Condotta senza il guinzaglio 10 punti

Lo schema allegato deve essere eseguito per la condotta senza guinzaglio.



Come unica eccezione, a seconda delle condizioni locali, il giudice può cambiare la direzione dello spostamento, che però deve essere la stessa per tutti i partecipanti alla prova.

Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale visivo può essere dato a ogni partenza e ai cambi di andatura.

Esecuzione dell'esercizio:

Dalla posizione di partenza, il cane deve stare attento al comando del conduttore e collaborare volentieri e prontamente, stare al lato sinistro del conduttore e orientato in avanti, con la spalla accanto al ginocchio del conduttore.

Quando il conduttore si ferma, il cane deve sedersi rapidamente e diritto senza alcun aiuto.

All'inizio dell'esercizio, il conduttore ed il suo cane marciano in linea retta per 50 passi, senza fermarsi; segue un dietro front e dopo 10/15 passi si eseguono al segnale verbale "piede" il passo di corsa ed il passo lento ognuno di 10/15 passi.

Il passaggio dal passo veloce a quello lento, deve avvenire senza passare dall'andatura normale.

Dopo pochi passi a ritmo normale il conduttore effettuerà un cambio di direzione e continuerà, a passo normale, per 20-25 un'altro cambio di direzione, altri 25-30 passi, un dietrofront, 10-15 passi e una fermata con il cane seduto.

Ripartito, dopo altri 10-15 passi un cambio di direzione e tornerà con 20-25 passi sulla linea centrale al punto di partenza dove si fermerà con il cane in posizione base.

Due colpi di pistola (calibro 6-9) devono essere sparati durante il primo lato della condotta senza guinzaglio.

Valutazione:

Vengono penalizzati: restare indietro, scostarsi lateralmente, stare troppo avanti, seduto lento o esitante, aiuti gestuali del conduttore, disattenzione nelle andature e nei cambiamenti di direzione, e/o atteggiamento sottomesso del cane.

Esercizio 4: Tunnel 10 punti

Requisiti per l'esercizio:

Tunnel con angolo a 90°, entrata rigida con altezza 0,50 metri, lunghezza 4 mt.
Composto da due unità da 2mt e una curva a 90°,
altri 3mt in materiale morbido.

Comandi consentiti:

Un comando vocale per " Dentro ", " Fermo ", " Piede ".

Esecuzione dell'esercizio:

Il conduttore del cane prende la posizione base ad una distanza appropriata dall'ostacolo con il cane.
Al comando vocale " Dentro " e con un segnale manuale il cane deve attraversare il Tunnel.
Una volta che il cane ha attraversato il tunnel deve essere dato il comando "Fermo" e un comando visivo.
Su comando del giudice, il conduttore va dal suo cane e con un comando vocale o gestuale lo mette in posizione di partenza "Piede".

Valutazione:

Esitazione nell'entrare e attraversare il Tunnel sono penalizzati.
Se il cane non lascia il tunnel l'esercizio è insoddisfacente.

Esercizio 5: Passaggio su materiale sgradevole terreno sconnesso 10 punti

Requisiti per l'esercizio:

Ostacolo: Terreno di dimensioni 3x3 metri coperto con pietre, materiali vari da costruzione, calcinacci e materiali simili.

Comandi consentiti:

Un comando vocale " Piede "

Esecuzione dell'esercizio:

La posizione di partenza deve essere assunta di fronte all'ostacolo.
Al comando vocale " Piede " il conduttore e il suo cane attraversano da un capo all'altro l'ostacolo per poi tornare nella posizione di partenza il cane deve percorrere l'ostacolo volentieri.
Nel tratto di ritorno il conduttore si ferma con il cane seduto.
Dopo di che lasciato l'ostacolo, ritorna al punto di partenza.

Valutazione:

Comportamento non confidenziale ed esitazione del cane nell'entrare sul terreno sconnesso ed evitare i materiali saranno penalizzati.
Se il cane evita di entrare all'esercizio saranno assegnati 0 punti.

Esercizio 6: Trasporto e consegna del cane 10 punti

Requisiti per l'esercizio:

Posizione di partenza: il cane può essere raccolto da terra o da uno stallo più alto (un tavolo per esempio).

Un assistente per il trasporto.

Comandi consentiti:

Comandi vocali ripetuti e comandi gestuali sono consentiti.

Esecuzione dell'esercizio:

Dalla posizione di partenza, il conduttore è libero di dare comandi vocali e visivi per far adottare al cane una posizione che lo renda facile al sollevamento.

Sollevato il cane, il conduttore lo trasporta in una linea retta per 10 metri e lo passa a una seconda persona.

La seconda persona porta il cane per altri 10 metri e lo mette a terra.

Il conduttore cammina vicino all'assistente durante il trasporto, può parlare con il suo cane, ma non può toccarlo.

L'assistente porta e mette il cane a terra e il conduttore lo porta in posizione base

Il cane non deve mostrare aggressività verso il conduttore o l'assistente.

Il cane pur essendo portato deve essere in grado di muovere la coda.

Valutazione:

Se il cane non collabora, è agitato durante il trasporto, ringhia o si allontana quando è messo a terra, sarà penalizzato.

Se il cane salta giù, l'esercizio verrà valutato insufficiente.

Eccessiva timidezza o aggressività nei confronti del gestore o assistente porterà alla squalifica.

Esercizio 7: Terra con distrazione 10 punti

Requisiti per l'esercizio:

Due punti segnati per i cani uno per le femmine (F) e uno per i maschi (M).

Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale manuale per il "Terra".

Un comando vocale o un comando manuale per il "Seduto".

Esecuzione dell'esercizio:

Prima che il secondo cane inizi gli esercizi previsti, il conduttore, con il cane in posizione di partenza, porta il suo cane, senza guinzaglio, nel posto indicato dal giudice.

Al comando del giudice ordina al suo cane il "Terra" con un comando vocale o comando manuale non lasciando alcun oggetto vicino al cane.

Il conduttore si avvia e raggiunge un punto distante almeno 30 passi, come specificato dal giudice e si pone di fronte al suo cane.

Il cane deve stare a terra in maniera tranquilla senza alcun intervento da parte del conduttore, mentre l'altro cane esegue gli esercizi dal 1 al 6.

Mentre il secondo cane fa l'esercizio 2 il conduttore si unisce da solo al gruppo di persone e poi ritorna al suo posto.

Al comando del giudice il conduttore si dirige verso il suo cane e si pone alla sua destra.

Ad un ulteriore comando del giudice, il conduttore fa sedere accanto a sé il cane con un comando vocale o comando manuale.

Il cane deve mettersi sul seduto rapidamente.

Valutazione:

Punti sono detratti se il cane si agita, si alza troppo presto o viene incontro al conduttore al momento del prelievo o

per il comportamento agitato del conduttore o altri aiuti nascosti.

L'esercizio sarà considerato insufficiente se il cane sta in piedi o seduto, ma rimane al suo posto.

Se il cane si muove a più di tre metri di distanza dal suo posto, dopo che l'altro cane ha completato il quarto esercizio, subirà una valutazione parziale.

Se il cane si muove a più di 3 metri di distanza dal suo posto prima che l'altro cane abbia completato il quarto esercizio, all'esercizio saranno assegnati 0 punti.

Esercizio 8: Passaggio su tavola ponte rigida in legno 15 punti

Requisiti per l'esercizio:

Asse in legno, lunghezza 4 m. larghezza 0,30 m. spessore dell'asse 0,04 m.

Asse di salita e discesa.

2 basi delle stesse dimensioni altezza di 0,40 m fissato.

Asse fissata al suo posto.

Comandi consentiti:

Un comando vocale o/e un comando manuale per attraversare.

Un comando vocale o/e comando visivo per assumere la posizione base

Esecuzione dell'esercizio:

Il conduttore porta il suo cane senza guinzaglio ad una distanza appropriata dall'ostacolo.

Al comando vocale o/e al comando manuale, il cane deve salire, attraversare il ponte di legno con calma e fiducia e scendere.

Il conduttore cammina a fianco del suo cane ad un ritmo normale.

Il conduttore si ferma poi a qualche passo di distanza dell'ostacolo e con un comando vocale o con un comando gestuale mette il cane seduto al suo fianco.

Il cane deve attraversare tutta la lunghezza della tavola con disinvoltura senza accusare paura o volontà di saltare giù dall'ostacolo.

Valutazione:

Il camminare esitante e incerto sarà penalizzato.

Se il cane salta giù dall'ostacolo, l'esercizio è valutato come insufficiente.

Esercizio 9: Salto di tre diversi ostacoli 15 punti

Requisiti per l'esercizio:

3 ostacoli di diversa altezza, di 0,40 m. di 0,60 m. di 0,80 m.

Gli ostacoli sono posti a una distanza di circa 10 m.

Comandi consentiti:

Un comando vocale e/o comando manuale per il "Piede".

Un comando vocale e/o comando manuale per il "Salta".

Un comando vocale e/o comando manuale per la posizione base.

Esecuzione dell'esercizio:

Il conduttore porta a una distanza appropriata dall'ostacolo il cane senza guinzaglio in posizione base.

Al comando vocale e/o comando gestuale "Piede" indirizza, ad un ritmo scelto, per la prima sequenza di ostacoli.

Al comando vocale e/o comando gestuale "Salta" il cane deve superare l'ostacolo, è ammesso anche l'appoggio sull'ostacolo mentre lo salta.

Il conduttore cammina a fianco del cane che superato l'ostacolo, con il comando vocale e/o comando gestuale "Piede" torna a fianco del conduttore, che lo porta verso l'ostacolo successivo.

Stesse cose per gli ostacoli 2 e 3.

Terminati gli ostacoli con il comando vocale e/o comando manuale per "posizione base il conduttore mette il cane seduto a suo fianco.

Valutazione:

Il cambio di passo non fa parte della valutazione.

Se il cane non salta un ostacolo, 5 punti vengono detratti.

Questa parte della prova termina con la comunicazione della valutazione da parte del giudice di prova.

Prova di ricerca in Superficie A

(RH-FL A)

La prova consiste:

| | | |
|-----------|------------------------|-----------|
| Sezione A | Ricerca | 200 punti |
| Sezione B | Obbedienza e destrezza | 100 punti |
| | Totale | 300 punti |

Ricerca in Superficie RH-FL/A Sezione A

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Criteria di valutazione e totali punti possibili | 200 punti |
| Cooperazione del cane con il conduttore, pronta e mirata esecuzione degli ordini, mantenendo la motivazione nella ricerca. | 30 punti |
| L'intensità nel cercare, il comportamento durante la ricerca, il temperamento, la motivazione, entusiasmo, condizione fisica. | 10 punti |
| Agilità, movimento nell'area di ricerca, affrontare le difficoltà | 10 punti |
| Indipendenza nella ricerca. | 10 punti |
| La Tattica del conduttore, la qualità della scelta tattica e la sua attuazione, gestione di tutta l'operazione di ricerca. | 20 punti |
| Ritrovamento di 2 persone, massimo 60 p. a persona, detratto eventuali false segnalazioni. | 120 punti |

Norme generali per la ricerca in superficie:

Area di ricerca:

100 m x 200 m, spazi aperti e coperti.

Vittime:

2 Persone.

Il contatto visivo e fisico è possibile per il cane.

Nascondere le vittime con una distanza minima di 10 m.

I nascondigli possono essere cambiati dopo ogni cane.

I nascondigli possono essere utilizzati più di una volta.

Le vittime devono essere in posizione 10 minuti prima che il cane inizi a cercare.

Le vittime sono lì per assistere il giudice, devono stare o seduti o stesi a terra e restare in silenzio, senza dare al conduttore o al cane nessun tipo di aiuto.

Assistenti:

L'area di ricerca deve essere stata attraversata in tutte le direzioni da più persone con un cane fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima ricerca.

Tempo limite:

Massimo 15 minuti.

Il tempo inizia quando il cane viene inviato per la ricerca.

Comandi consentiti:

Comandi vocali ripetuti e gestualità sono consentiti.

Regole per la ricerca:

Il conduttore deve aspettare con il suo cane lontano dalla vista e dall'udito della zona di ricerca fino a quando non viene chiamato.

Il cane può indossare la pettorina, e/o il collare.

L'area di ricerca è viene descritta verbalmente dal giudice, ed è visivamente delimitata o ha confini identificabili chiaramente. Il giudice decide in quale direzione inizia la ricerca.

Il conduttore deve rimanere sulla linea centrale che è segnata ogni 50 metri.

E' libero di effettuare una ricerca approssimativa nella zona di ricerca e una volta arrivato alla fine, non perdendo punti, continuare la ricerca nella direzione opposta tanto quanto gli piace.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane darà.

Il giudice può far fermare il conduttore se esso procede troppo vicino al cane.

Tipi permessi di segnalazione:

Abbaio, Bingsel o richiamo.

Il giudice comanda l'inizio della prova.

Al comando del suo conduttore il cane inizia la ricerca, il giudice dà il permesso di lasciare il punto di partenza quando il cane si è allontanato.

Su indicazione del conduttore il cane deve cercare su entrambi i lati dell'area di ricerca.

Il tornare indietro occasionale per il cane non è un difetto.

La ricerca all'indietro per il conduttore è consentita solo quando il conduttore ha raggiunto la fine dell'area di ricerca.

Mentre il cane segnala non può ricevere sostegno da parte del conduttore e/o dalla vittima.

Il conduttore avvisa il giudice del ritrovamento e non può andare verso il cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, non lasciando la posizione fino a che il suo conduttore lo raggiunge.

La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dalla vittima.

Dopo il ritrovamento di una vittima, al comando del giudice, la ricerca deve essere continuata dal luogo in cui il conduttore ha dato la segnalazione.

Il lavoro termina con la comunicazione della valutazione da parte del giudice della prova.

Valutazione ricerca in superficie col cane:

Carenze tattiche del conduttore, docilità, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e il disturbo di una vittima da parte del cane sono debitamente penalizzate.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore va penalizzato, ma non deve essere segnata come falsa segnalazione.

Se la segnalazione del cane viene attivata dal conduttore e/o dalla vittima, a questo ritrovamento verranno assegnati 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà valutata con meno 40 punti.

La seconda falsa segnalazione comporterà l'interruzione della ricerca.

Il test non può essere superato se le vittime non sono state tutte ritrovate.
Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.
Qualsiasi ferita al disperso da parte del cane conduce alla squalifica.

Prova di ricerca in Superficie B

(RH-FL B)

La prova consiste:

| | | |
|-----------|------------------------|-----------|
| Sezione A | Ricerca | 200 punti |
| Sezione B | Obbedienza e destrezza | 100 punti |
| | Totale | 300 punti |

Ricerca in Superficie RH-FL/B Sezione A

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Criteria di valutazione e totali punti possibili | 200 punti |
| Docilità, cooperazione del cane con il conduttore pronta e mirata esecuzione degli ordini, mantenendo la motivazione nella ricerca. | 20 punti |
| L'intensità nel cercare, il comportamento durante la ricerca, il temperamento, la motivazione, entusiasmo, condizione fisica. | 10 punti |
| Agilità, movimento nell'area di ricerca, affrontare le difficoltà. | 10 punti |
| Indipendenza nella ricerca. | 10 punti |
| La Tattica del conduttore, la qualità della scelta tattica e la sua attuazione, gestione di tutta l'operazione di ricerca. | 30 punti |
| Ritrovamento di 3 persone, massimo 40 p. a persona, detratte eventuali false segnalazioni. | 120 punti |

Norme generali per la ricerca in superficie:

Area di ricerca:

ca. 35.000 – 40.000 m².

Al minimo 50% dei terreni coperti o edifici.

Vittime:

3 persone

Il cane può aver contatto visivo e/o fisico ma nascondigli atipici, per esempio vittime nascoste in alto, che il cane non è in grado di vedere o raggiungere sono ammessi.

I nascondigli delle vittime devono essere ad almeno 10 metri di distanza.

Nascondigli fino a 2 metri di altezza sono ammessi.

I nascondigli possono essere cambiati dopo ogni cane.

I nascondigli possono essere utilizzate più di una volta.

Le vittime devono essere in posizione 15 minuti prima che il cane inizi a cercare.

Le vittime sono lì per assistere il giudice, devono stare o seduti o stesi a terra e restare in silenzio, senza dare al conduttore o al cane nessun tipo di aiuto.

Assistenti:

Per ogni giornata di prova l'area di ricerca deve essere stata attraversata in tutte le direzioni da più persone con un cane fino a 15 minuti prima dell'inizio della ricerca.

Tempo limite:

Massimo 30 minuti.

Il tempo inizia quando il cane viene inviato per la ricerca.

Comandi consentiti:

Comandi vocali ripetuti e gestualità sono consentiti.

Regola per la ricerca:

Il conduttore deve aspettare con il suo cane lontano dalla vista e dall'udito della zona di ricerca fino a quando non viene chiamato.

Il cane può indossare la pettorina e/o il collare.

Al conduttore viene data una descrizione dell'area di ricerca sotto forma di uno schizzo o di una mappa.

L'area di ricerca è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili.

Il giudice può vietare l'accesso da un lato della zona di ricerca, il conduttore può accedere da uno degli altri tre lati.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane darà.

Tipi permessi di segnalazione:

Abbaio, Bingsel o richiamo.

La tattica di ricerca è lasciata al conduttore del cane e deve essere notificata al giudice prima di cominciare la ricerca.

Il giudice deve essere informato di eventuali modifiche della tattica nel corso della ricerca, mentre il tempo continua a essere calcolato.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane viene inviato per la ricerca dopo che il conduttore ha dato notifica della sua tattica.

Al comando del suo conduttore il cane inizia la ricerca.

Su indicazione del conduttore il cane deve cercare su entrambi i lati dell'area di ricerca.

Il tornare indietro occasionale per il cane non è un errore.

La ricerca all'indietro è permessa.

Mentre il cane segnala non può ricevere sostegno da parte del conduttore e/o dalla vittima.

Il conduttore avvisa il giudice del ritrovamento e non può andare verso il cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, non lasciando la posizione fino che il suo conduttore lo raggiunge.

La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri della vittima.

Nel caso di nascondigli alti deve segnalare chiaramente nell'area dell'odore.

Dopo il ritrovamento di una vittima, al comando del giudice, la ricerca deve essere continuata dal luogo in cui il conduttore ha dato la segnalazione.

Il lavoro termina con la comunicazione della valutazione da parte del giudice della prova.

Valutazione ricerca in superficie col cane:

Carenze tattiche del conduttore o della docilità del cane, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e il disturbo di una vittima da parte del cane sono debitamente penalizzate.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore viene penalizzata, ma non deve essere segnata come falsa segnalazione.

Se la segnalazione del cane viene attivata dal conduttore e/o dalla vittima, a questo ritrovamento verrà assegnato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà valutato con meno 40 punti.

La seconda falsa segnalazione comporterà l'interruzione della ricerca.

Il test non può essere superato se le vittime non sono state tutte ritrovate.

Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

Qualsiasi ferita al disperso da parte del cane conduce alla squalifica.

Prova di ricerca in Maceria A

(RH-T A)

La prova consiste:

| | | |
|-----------|------------------------|-----------|
| Sezione A | Ricerca | 200 punti |
| Sezione B | Obbedienza e destrezza | 100 punti |
| | Totale | 300 punti |

Ricerca in Macerie RH-T/A Sezione A

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Criteri di valutazione e totali punti possibili, | 200 punti |
| Cooperazione del cane con il conduttore pronta e mirata esecuzione degli ordini, mantenendo la motivazione nella ricerca. | 20 punti |
| L'intensità nel cercare, il comportamento durante la ricerca, il temperamento, la motivazione, entusiasmo, condizione fisica. | 10 punti |
| Agilità, movimento sulle macerie, affrontare le difficoltà. | 10 punti |
| Indipendenza nella ricerca. | 10 punti |
| La Tattica del conduttore, la qualità della scelta tattica e la sua attuazione, gestione di tutta l'operazione di ricerca. | 30 punti |
| Ritrovamento di 2 persone, massimo 60 p. a vittima, detratte eventuali false segnalazioni. | 120 punti |

Norme generali per la ricerca in macerie:

Area di ricerca:

Edificio distrutto o parzialmente distrutto, che può essere costituito da vari materiali da costruzione, di almeno 800-1000 m² e si sviluppa su uno o più livelli.

Un sito di macerie Livello A deve includere stanze buie e basse nascondigli con sepoltura di ca. 1 metro.

Non è consentito cercare solo negli edifici, anche se qualche stanza può essere inclusa nell'area di ricerca.

Il conduttore e il giudice devono essere in grado di vedere nell'area di ricerca.

Vittime:

2 Persone coperte

60 punti a vittima – eventuali sottrazioni

Il contatto visivo e fisico non è possibile per il cane e la copertura della vittima deve essere la più discreta possibile.

La distanza tra le vittime deve essere tale da fornire chiare segnalazioni.

I nascondigli possono essere utilizzati più di una volta, ma non ci deve essere rischio creare false segnalazioni quando si cambiano i nascondigli.

Nascondigli utilizzati devono stare aperti quando non occupati.

Le vittime devono essere in posizione 15 minuti prima che il cane inizi a cercare.

Massimo rispetto dovuto alle norme di sicurezza.

Le vittime sono lì per assistere il giudice, devono rimanere in silenzio, senza dare al conduttore o al cane nessun tipo di aiuto.

Le vittime trovate devono essere rimosse dagli assistenti, quando il giudice ne darà il permesso.

Distrazioni:

Fuochi fumanti, motori accesi, martellare, tamburi, suono di registratori, ecc.

Assistenti:

L'area di ricerca deve essere attraversata in ogni direzione da una o più persone con un cane di prova, fino a 15 minuti prima dell'inizio della ricerca e deve essere attraversata da due assistenti, senza cani, immediatamente prima e durante l'esercizio.

Tempo limite:

Massimo 20 minuti.

Il tempo inizia quando il cane viene inviato per la ricerca.

Comandi consentiti:

Comandi vocali ripetuti e gestualità sono consentiti.

Regole per la ricerca:

Il conduttore deve aspettare con il suo cane lontano dalla vista e dall'udito della zona di ricerca fino a quando non viene chiamato.

Al conduttore è dato uno schizzo come descrizione dell'area di ricerca.

L'area di ricerca è delimitata visivamente o ha confini chiaramente identificabili.

La tattica di ricerca è scelta dal conduttore e deve essere comunicata al giudice prima dell'inizio della ricerca.

Il giudice deve essere informato di eventuali modifiche durante la ricerca, il tempo in quel caso continuerà a scorrere.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane darà.

Tipi permessi di segnalazione:

Abbaio, Bingsel o richiamo.

Il conduttore porta il suo cane nel punto di partenza che ritiene più opportuno senza pettorina e collare. E' consentito un collare per fissare il Bringsel con un meccanismo di rilascio che protegge il cane da infortuni.

Al comando del suo conduttore il cane inizia la ricerca.

Il cane deve cercare dove il conduttore lo manda.

Il conduttore può entrare nell'area di ricerca solo dopo il permesso del giudice.

Mentre il cane segnala non può ricevere sostegno da parte del conduttore e/o dalla vittima.

Il conduttore avvisa il giudice del ritrovamento e non può andare verso il cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, non lasciando la posizione fino che il suo conduttore lo raggiunge.

Il conduttore deve capire chiaramente il punto dove il cane sente uscire l'odore.

Dopo il ritrovamento della vittima, al comando del giudice, la ricerca deve essere continuata dal punto in cui il cane ha dato la segnalazione.

Le istruzioni al cane possono essere date dal punto della segnalazione o dal bordo del campo di maceria.

Una volta ripresa la ricerca il conduttore lascia il campo e torna al bordo della maceria.

Il test finisce o al termine del tempo o al ritrovamento delle vittime.

Il lavoro termina con la comunicazione della valutazione da parte del giudice della prova.

Valutazione ricerca in superficie col cane:

Carenze tattiche del conduttore o della docilità del cane, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e sono debitamente sanzionati.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore viene penalizzata, ma non deve essere segnata come falsa segnalazione.

Se la segnalazione del cane viene attivata dal conduttore e/o dalla vittima, a questo ritrovamento verrà assegnato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà valutata con meno 40 punti.

La seconda falsa segnalazione comporterà l'interruzione della ricerca.

Il test non può essere superato se le vittime non sono state tutte ritrovate.

Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

Prova di ricerca in Maceria B

(RH-T B)

La prova consiste:

| | | |
|-----------|------------------------|-----------|
| Sezione A | Ricerca | 200 punti |
| Sezione B | Obbedienza e destrezza | 100 punti |
| | Totale | 300 punti |

La ricerca in macerie RH-T/B Sezione A

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Criteria di valutazione e totali punti possibili | 200 punti |
| Cooperazione del cane con il conduttore, pronta e mirata esecuzione degli ordini, mantenendo la motivazione nella ricerca. | 20 punti |
| L'intensità nel cercare, il comportamento durante la ricerca, il temperamento, la motivazione, entusiasmo, condizione fisica. | 10 punti |
| Agilità, movimento nell'area di ricerca, affrontare le difficoltà. | 10 punti |
| Indipendenza nella ricerca. | 10 punti |
| La Tattica del conduttore, la qualità della scelta tattica e la sua attuazione, gestione di tutta l'operazione di ricerca. | 30 punti |
| Ritrovamento di 3 persone, massimo 40 p. a vittima, detratte eventuali false segnalazioni. | 120 punti |

Norme generali per la ricerca in macerie:

Area di ricerca:

Edificio distrutto o parzialmente distrutto, che può essere costituito da vari materiali da costruzione, di almeno 1.200 -1.500 m2 e si sviluppa su uno o più livelli.

Un sito di macerie di Livello B deve includere almeno 6 nascondigli, di cui almeno due devono essere stanze buie o cavità, almeno 2 nascondigli bassi interrati di ca. 2 m o almeno 2 nascondigli elevati altezza minima di 2 m.

Il sito deve comprendere almeno due tipi di nascondigli.

Non è consentito cercare solo nell'edificio, anche se camere singole possono essere incluse nella zona di ricerca.

Vittime:

3 persone coperte.

Il cane non può aver contatto visivo e/o fisico e la chiusura deve essere la più discreta possibile.

La distanza tra le vittime deve essere tale da fornire chiare segnalazioni.

I nascondigli possono essere utilizzati più di una volta, ma non ci deve essere nessun pericolo di causare false segnalazione quando si cambiano i nascondigli.

Nascondigli utilizzati devono stare aperti quando non occupati.

Le vittime devono essere in posizione 15 minuti prima che il cane inizi a cercare.

Massimo rispetto dovuto alle norme di sicurezza.

Le vittime sono lì per assistere il giudice, devono rimanere in silenzio, senza dare al conduttore o al cane nessun tipo di aiuto.

Non è essenziale che le vittime trovate vengano rimosse dai loro nascondigli.

Se il giudice dà istruzioni le vittime possono essere recuperate e questo sarà fatto dagli assistenti.

Distrazioni:

Fuochi fumanti, motori accesi, martellare, tamburi, suono di registratori, ecc.

Assistenti:

L'area di ricerca deve essere attraversata in ogni direzione da una o più persone con un cane di prova, fino a 15 minuti prima dell'inizio della ricerca e deve essere attraversata da due assistenti, senza cani, immediatamente prima e durante l'esercizio.

Tempo limite:

Massimo 30 minuti.

Il tempo inizia quando il cane viene inviato per la ricerca.

Comandi consentiti:

Comandi vocali ripetuti e gestualità sono consentiti.

Regole per la ricerca:

Il conduttore deve aspettare con il suo cane lontano dalla vista e dall'udito della zona di ricerca fino a quando non viene chiamato.

Al conduttore è dato uno schizzo come descrizione dell'area di ricerca.

L'area di ricerca è delimitata visivamente o ha confini chiaramente identificabili.

La tattica di ricerca è scelta dal conduttore e deve essere comunicata al giudice prima dell'inizio della ricerca.

Il giudice deve essere informato di eventuali modifiche durante la ricerca, il tempo in quel caso continuerà a scorrere.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di segnalazione che il suo cane darà.

Tipi permessi di segnalazione:

Abbaio, Bingsel o richiamo .

Il conduttore porta il suo cane nel punto di partenza che ritiene più opportuno senza pettorina e collare.

E' consentito un collare per fissare il Bringsel con un meccanismo di rilascio che protegge il cane da infortuni.

Al comando del suo conduttore il cane inizia la ricerca.

Il cane deve cercare dove il conduttore lo manda.

Il conduttore può entrare nell'area di ricerca solo se il giudice dà il permesso.

Mentre il cane segnala non può ricevere sostegno da parte del conduttore e/o dalla vittima.

Il conduttore avvisa il giudice del ritrovamento e non può andare verso il cane senza il consenso del giudice.

Il cane deve segnalare in modo chiaro e con forza quando trova la vittima, non lasciando la posizione fino che il suo conduttore lo raggiunge.

Il conduttore deve capire chiaramente il punto dove il cane sente l'uscita dell' odore.

Dopo il ritrovamento della vittima, al comando del giudice, la ricerca deve essere continuata dal punto in cui il cane ha dato la segnalazione.

Le istruzioni al cane possono essere date dal punto della segnalazione o dal bordo del campo di maceria.

Una volta ripresa la ricerca il conduttore lascia il campo e torna al bordo della maceria.

Il lavoro termina con la comunicazione della valutazione da parte del giudice della prova.

Valutazione ricerca in superficie col cane:

Carenze tattiche del conduttore o della docilità del cane, l'intensità di ricerca, l'agilità e l'indipendenza e le vessazioni nei confronti di una vittima da parte del cane sono debitamente penalizzate.

Una segnalazione che non è confermata dal conduttore viene penalizzata, ma non deve essere segnata come falsa segnalazione.

Se la segnalazione del cane viene attivata dal conduttore e/o dalla vittima, a questo ritrovamento verrà assegnato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà valutato con meno 40 punti.

La seconda falsa segnalazione comporterà l'interruzione della ricerca.

Il test non può essere superato se le vittime non sono state tutte ritrovate.

Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

Obbedienza e destrezza per RH – FL / T sezione B Livello A + B

| | |
|--------------------------------------------|------------------|
| Totale punti possibili | 100 punti |
| Esercizio 1: Condotta senza guinzaglio | 10 punti |
| Esercizio 2: Controllo a distanza | 10 punti |
| Esercizio 3: Riporto in piano | 10 punti |
| Esercizio 4: Ponte mobile | 10 punti |
| Esercizio 5: Scala orizzontale | 10 punti |
| Esercizio 6: Tunnel | 10 punti |
| Esercizio 7: Invio a distanza | 10 punti |
| Esercizio 8: Trasporto e consegna del cane | 10 punti |
| Esercizio 9: Terra resta | 20 punti |

Norme generali

Presentazione al giudice conclusione della prova (valutazione del giudice) devono essere effettuati con il cane al guinzaglio in posizione base.

Sono permessi un guinzaglio e un collare.

La scelta dei comandi per eseguire un esercizio è a discrezione del conduttore del cane, ma deve essere un comando vocale breve.

L'uso del nome del cane insieme con un comando, conta come un comando vocale.

I segnali manuali sono permessi solo se esplicitamente autorizzazione nella descrizione dell'esercizio

Se il cane ha bisogno di un secondo comando per eseguire l'esercizio, la valutazione del lavoro sarà ridotta di due punti.

Il cane deve eseguire gli esercizi in modo rapido e volentieri.

Ogni esercizio inizia e finisce in posizione base.

Le fasi tra gli esercizi non saranno valutate.

Una breve motivazione del cane tra gli esercizi e lodare il cane dopo l'esercizio è consentito.

Prima di eseguire l'esercizio successivo si deve assumere una nuova posizione base.

La posizione di partenza da adottare prima di iniziare gli esercizi è la seguente:

La posizione iniziale del cane è di seduto vicino al conduttore, sul fianco sinistro, orientato in avanti in modo che la

spalla del cane non sia più avanti del ginocchio del conduttore.

All'esercizio del richiamo il cane può assumere la posizione base andando direttamente al fianco sinistro oppure

girando stretto dietro il conduttore.

Ogni esercizio inizia al comando del giudice.

L'ordine degli esercizi dal n. 1 al n. 8 è determinato dal sorteggio immediatamente prima dell'inizio, dopo la presentazione al giudice.

Dopo il sorteggio al cane viene tolto il guinzaglio.

Due colpi di pistola (calibro 6-9) devono essere sparati durante il primo lato della condotta senza guinzaglio ad una distanza di almeno 15 passi.

Il cane deve essere indifferente agli spari.

Se il cane mostra paura sarà squalificato dalla prova.

Se il cane si agita durante gli spari, questo sarà considerato accettabile fintanto che rimane sotto controllo del suo conduttore.

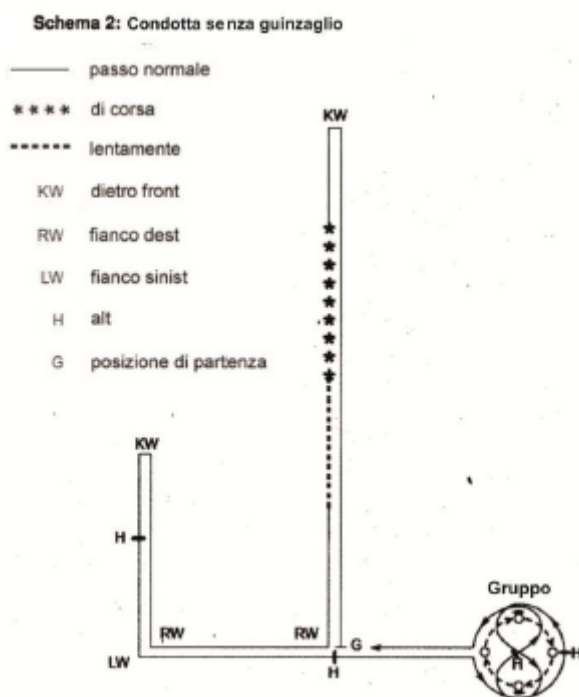
Solo al cane che reagisce con indifferenza ai colpi di pistola può essere assegnato il punteggio pieno.

Esercizi e Regole

Esercizio 1: Condotta senza guinzaglio 10 punti

Requisiti per l'esercizio:

Lo schema allegato deve essere eseguito per la condotta senza guinzaglio.



Come unica eccezione, a seconda delle conduzioni locali, il giudice può cambiare la direzione dell'esercizio, che deve essere la stessa per tutti i partecipanti.

Il gruppo deve essere composto da almeno quattro persone incluso il conduttore del cane che sta eseguendo l'esercizio 9 Terra Resta e deve comprendere due persone ciascuna con un cane al guinzaglio (maschio e femmina).

Il gruppo si muove in un cerchio in senso orario.

Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale visivo può essere dato a ogni partenza e ai cambi di andatura.

Esecuzione dell'esercizio:

Dalla posizione di partenza il cane, seduto alla sinistra del conduttore, al comando dello stesso deve muoversi, obbedendo volentieri e rapidamente sulla sinistra del conduttore stesso rimanendo orientato in avanti, con la spalla non più avanti del ginocchio del conduttore.

Quando il conduttore si ferma il cane si siede autonomamente, veloce e diritto.

Cane e conduttore si muovono in linea retta a passo normale (punto G nell'allegato) per almeno 50 passi senza fermarsi.

Fatti 50 passi si esegue un dietrofront e dopo 10-15 passi a passo normale, cane e conduttore dimostreranno il passo veloce e il passo lento per almeno 10 passi ciascuno.

Il passaggio dal passo veloce al passo lento deve essere immediato senza altre variazioni di passo.

Con andatura normale raggiunta la linea di partenza si esegue un angolo a destra, dopo ulteriori 20-25 passi un ulteriore angolo a destra e si prosegue per ulteriore 25-30 passi, un dietrofront e dopo 10-15 passi ad andatura normale un arresto con seduto del cane.

Si riparte e dopo altri 10-15 passi un angolo a sinistra e si raggiunge il punto di partenza (G) dove si effettuerà un'altra fermata.

Dal punto di partenza (G) si raggiunge il gruppo di persone e in senso antiorario si gira strettamente intorno al gruppo in modo che il cane incontri ciascuno dei due cani del gruppo.

Si eseguirà una fermata con seduto, almeno una persona del gruppo dovrà passare vicino al conduttore e cane.

Si entra nel gruppo facendo un 8 con una fermata nel mezzo (vedi figura nell'allegato) e poi sempre a passo normale si ritorna al punto di partenza.

Valutazione:

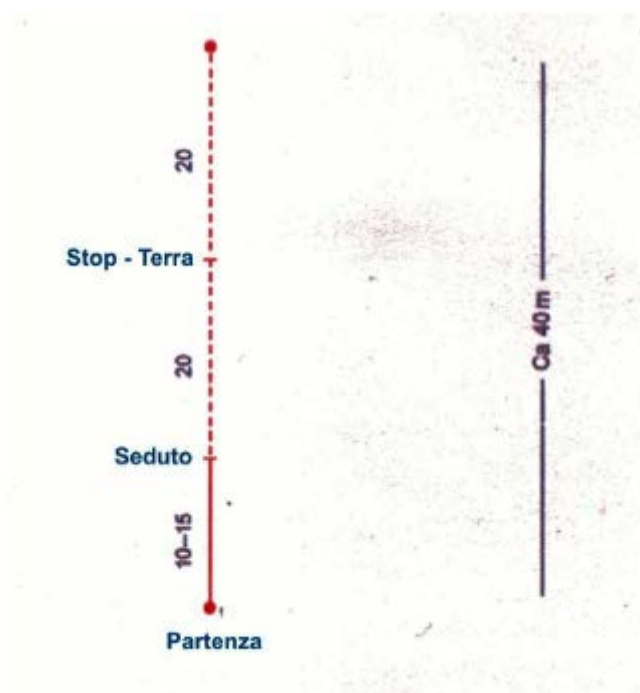
Vengono penalizzati: restare indietro, scostarsi lateralmente, stare troppo avanti, seduto lento o esitante, aiuti gestuali del conduttore, disattenzione nelle andature e nei cambiamenti di direzione, e/o atteggiamento sottomesso del cane.

Esercizio 2: Controllo a distanza 10 punti

Requisiti per l'esercizio:

Lo schema allegato deve essere eseguito per il controllo a distanza.

Schema 3: Controllo a distanza



Comandi consentiti:

Un comando vocale breve per “piede”,
che può essere dato in partenza e alla conclusione per assumere la posizione base.
Un comando vocale e/o un segnale gestuale a vista per ogni richiamo.
Un comando vocale e/o un segnale gestuale a vista per il seduto.
Un comando vocale e/o un segnale gestuale a vista per il terra.
Un comando vocale e/o un segnale gestuale a vista per in piedi.
Un comando vocale e/o un segnale gestuale a vista per il vieni.

Esecuzione dell’esercizio:

Dal punto di partenza, il conduttore e il cane camminano in linea retta (senza guinzaglio).
Dopo 10-15 passi (al comando “Seduto” e/o segnale gestuale) il cane deve sedersi immediatamente, mentre il conduttore, senza fermarsi e con andatura normale, senza guardare il cane, continuerà per altri 40 passi poi si ferma e si gira verso il suo cane che è seduto tranquillamente.
Su comando del giudice il conduttore chiama il cane e quando questo ha coperto circa metà della distanza in modo rapido e volenteroso il conduttore dà il comando “Terra” e/o un segnale gestuale, il cane dovrà effettuare il terra immediatamente.
Dopo un ulteriore comando del giudice, il conduttore con il comando vocale “ in piedi “ e/o con un segnale gestuale dovrà fare alzare il cane il quale resterà fermo sul posto.
Dopo un ulteriore comando del giudice il conduttore con il comando vocale “ vieni “ e/o segnale gestuale chiamerà il cane.
Il cane dovrà andare rapidamente verso il conduttore e gli si siederà di fronte.
Su segnale vocale o gestuale il cane deve riprendere la posizione di partenza cioè seduto di fianco al conduttore.

Valutazione

Errori nello sviluppo dell’esercizio, seduto o terra lento o tardivo o fatti in anticipo saranno penalizzati.
Se il cane assume una posizione diversa da quella richiesta, saranno tolti 2 punti per ciascuna istanza.

Esercizio 3: Riporto in piano 10 punti**Requisiti per l’esercizio:**

Avere un oggetto d’uso del conduttore, che il conduttore deve tenere per tutta la prova.

Comandi consentiti:

Per l’esercizio comando vocale o comando gestuale per “ Porta “, e per “ Piede “.
Per il “lascia” un comando vocale.

Esecuzione dell’esercizio:

Dalla posizione di partenza il conduttore lancia l’oggetto a circa dieci passi di distanza.
Il comando “Porta” non si può dare fino a quando l’oggetto si è arrestato completamente.
Il cane, seduto senza guinzaglio, al comando vocale o segnale manuale per “Porta” deve raggiungere l’oggetto rapidamente recuperarlo e portarlo al suo conduttore.

Il cane deve stare seduto davanti al conduttore e mantenere l'oggetto in bocca fino a quando, dopo una breve pausa, il conduttore lo prende con il comando "Lascia".

Il cane tornerà alla posizione base a seguito del comando vocale o comando manuale.

Il conduttore non può lasciare la posizione o muoversi durante l'intero esercizio.

Valutazione:

Punti saranno tolti se si getta l'oggetto a breve distanza, errore nella posizione di partenza, aiuti dal conduttore, esecuzione lenta, errori nel prendere l'oggetto, tornare lentamente, giocare con l'oggetto o masticare, errori sulla posizione del conduttore (divaricata), errori nel seduto davanti o nel terminare l'esercizio con la posizione base.

Se il conduttore lascia la sua posizione prima che l'esercizio sia stato completato l'esito sarà insufficiente.

Se il cane non porta l'oggetto il punteggio sarà 0 punti.

Esercizio 4: asse mobile 10 punti

Requisiti per l'esercizio:

La tavola deve avere un movimento mobile di almeno 20 cm.

Tavola di legno: lunghezza ca. 4 m., larghezza ca. 0.30 m., altezza ca. 0.04 m.

2 fusti identici di diametro di circa 0,40 m.

Dei fermi messi nel senso di marcia per limitare il movimento a 0,20 m.

Comandi consentiti:

Un comando verbale e/o un comando manuale per saltare sull'ostacolo

Un comando verbale per "Stop".

Un comando vocale o un comando per ogni "Continua"

Esecuzione dell'esercizio:

Il conduttore si mette nella posizione di partenza ad una distanza appropriata dall'ostacolo con il cane senza guinzaglio.

Al comando vocale e/o segnale manuale "Su", il cane deve saltare sulla tavola e al comando vocale "Stop" deve fermarsi immediatamente nella direzione di marcia.

Al comando del giudice, il conduttore si unisce al cane, dà il comando vocale o comando manuale "Avanti" e va fino alla fine dell'ostacolo con il suo cane.

Qui il cane deve fermarsi da solo.

Al comando del giudice, il conduttore dà il comando vocale o comando manuale "Continua" e si porta a pochi passi dall'ostacolo.

Si ferma e il cane assume autonomamente la posizione base.

Il cane deve attraversare tutta la lunghezza della tavola senza alcun segno di paura o desiderio di saltare giù.

Valutazione:

Salire in maniera esitante, incertezza nel procedere, errori di arresto saranno penalizzati.

Esercizio 5: Scala orizzontale 10 punti

Requisiti per l'esercizio:

Scala in legno, orizzontale con rampa di accesso.

Lunghezza ca. 4 m., larghezza ca. 0,50 m.

Pioli di larghezza 0,05 m. distanziati di 0,30 m.

Due supporti con un'altezza di 0,50 m.

Accesso: lunghezza ca. 1,20 m, larghezza 0,50 m, liste trasversali sono amesse per facilitare l'accesso.

Comandi consentiti:

Un comando vocale e / o un comando manuale "Scala"/"Su".

Un comando vocale o un comando manuale per la posizione "Seduto".

Esecuzione dell'esercizio:

Il conduttore si mette nella posizione di partenza ad un'appropriata distanza dall'ostacolo con il cane senza guinzaglio.

Al comando vocale e/o comando manuale, il cane sale sulla rampa di accesso alla scala, la attraversa in modo indipendente fino all'ultimo gradino e si ferma.

Il conduttore raggiunge il cane e cammina a fianco del cane non appena le zampe anteriori hanno raggiunto il primo gradino, ma non può toccare né il cane né la scala.

Il cane, fermo con le zampe anteriori sull'ultimo gradino, viene sollevato dal conduttore e posato per terra, e su comando verbale o comando manuale messo in posizione base.

Valutazione:

Punti sono detratti per esitazione o troppa fretta nel salire, zampe incerte sui pioli, singoli tocchi sui montanti della scala o non raggiungere la fine della scala.

Se il cane utilizza i montanti della scala per gran parte dell'esercizio, mostra incertezza, cade tra i pioli o richiede l'assistenza del conduttore, l'esercizio sarà valutato insufficiente.

Se il cane salta dalla scala, all'esercizio vengono assegnati 0 punti.

Esercizio 6: Tunnel con curva a 90° 10 punti

Requisiti per l'esercizio:

Accesso fisso, altezza 0,50 m, lunghezza 4m. con curva a metà di 90°

Tunnel: Materiale morbido o rigido, lunghezza 4 m. con telo di mt 3 in uscita

Comandi consentiti:

Un comando vocale e/o un comando manuale "Entra".

Un comando vocale "Stop".

Un comando vocale o un comando manuale per la posizione "Piede".

Esecuzione dell'esercizio:

Il conduttore si mette nella posizione di partenza ad una appropriata distanza dall'ostacolo con il cane senza guinzaglio.

Al comando vocale e/o comando manuale "Entra" il cane deve attraversare il Tunnel.

Una volta che il cane è uscito dal Tunnel deve rispettare il comando vocale "Stop".

Al comando del giudice, il conduttore va dal suo cane e gli ordina la posizione di seduto con il comando vocale o comando manuale "Piede".

Valutazione:

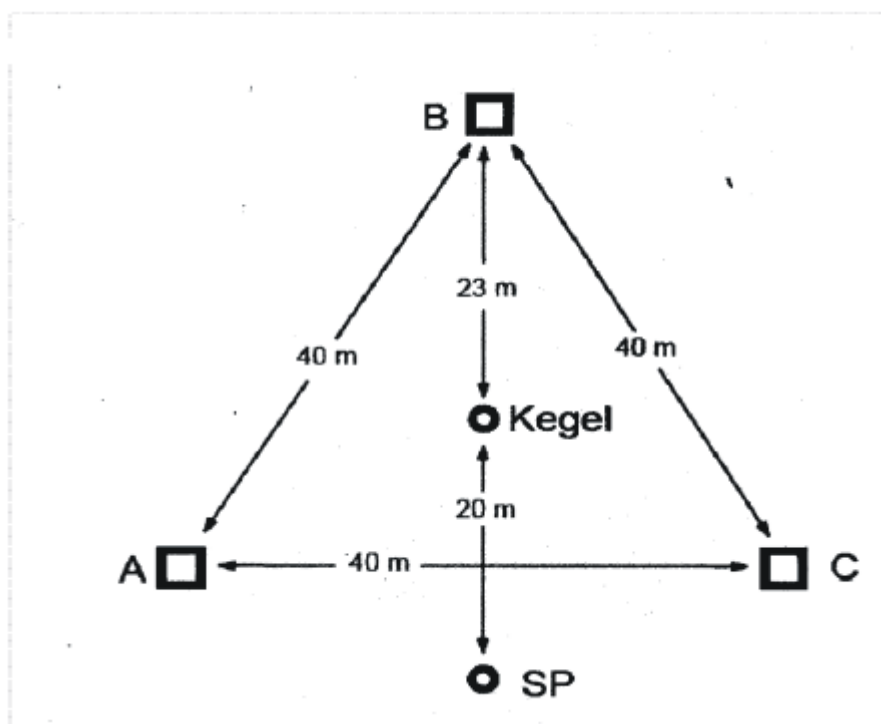
Esitazione nell'entrare e passaggio incerto attraverso il Tunnel sono penalizzati.

Se il cane non lascia il tunnel l'esercizio è valutato insufficiente.

Esercizio 7: Invio a distanza 10 punti

Requisiti per l'esercizio:

Lo schema allegato deve essere eseguito per l'invio sugli stalli.



Attrezzatura:

1 indicatore per il punto di partenza (SP).

1 indicatore per il punto medio (Kegel).

3 indicatori di arrivo (A – B – C) palette, tavoli o simile.

6 foglietti per sorteggiare le sequenze di invio.

(A B C)-(A C B)-(B A C)-(B C A)-(C A B)-(C B A).

Comandi consentiti:

Comando vocale e segnale manuale per l'invio sull'indicatore nel punto medio (Kegel).

Comando vocale "Stop"; comando vocale e segnale manuale per l'invio su ciascuna degli indicatori di arrivo (A B C).

Un comando vocale per ciascun parziale esercizio: "saltare su" e "fermarsi" su tre indicatori di arrivo (A B C).

Un comando vocale oppure comando visivo per "Vieni".

Un comando vocale o un segnale manuale per la posizione "Piede".

Esecuzione dell'esercizio:

La sequenza degli invii sugli indicatori di arrivo (A B C) è estratta a sorte dal conduttore prima di cominciare l'esercizio.

Il conduttore prende la posizione al punto di partenza con il cane senza guinzaglio.

Su indicazione del giudice, senza lasciare il suo posto il conduttore invia il cane verso l'indicatore nel punto medio (Kegel) a ca. 20 metri di distanza, utilizzando il segnale vocale e manuale (Cono o Birillo ecc.).

Quando il cane ha raggiunto il punto (Kegel) è dato il comando vocale "Stop".

Al comando del giudice, senza lasciare il suo posto, il conduttore invia il suo cane al primo punto assegnato con comando verbale e comando manuale (Destra Sinistra Dritto).

Il cane deve saltare su e fermarsi con un comando verbale.

Il conduttore utilizza quindi un comando verbale e manuale per mandare il cane al punto successivo e all'arrivo sul punto desiderato il comando verbale saltare su e "Stop".

L'esercizio si ripete per il terzo punto.

Il cane deve essere richiamato dal terzo punto dal conduttore con il comando "Vieni" o con un comando manuale e deve posizionarsi davanti a lui.

Il conduttore con il comando vocale o segnale manuale farà assumere al cane la posizione di partenza (Piede).

Valutazione:

Punti saranno detratti per un approccio esitante della prima area segnata o agli specifici punti, allontanamento dalla linea ideale, cambio di velocità, esitazione a restare in un punto o lasciando uno specifico punto in modo indipendente, aiuti dal conduttore come comandi multipli o errori nel completamento dell'esercizio.

Se la sequenza di arrivo ai punti, determinata dal sorteggio, non è eseguita o se il conduttore lascia la sua posizione l'esercizio sarà valutato insufficiente.

Esercizio 8: Trasporto e consegna del cane 10 punti**Posizione di partenza:**

Il cane può essere sollevato da terra o da un posto più alto.

Un assistente per il trasporto.

Comandi consentiti:

Un comando verbale o un comando manuale per ciascun: prendere posizione, richiamare il cane “Vieni” e “Piede”.

Esecuzione dell’esercizio:

Dalla posizione di partenza, il conduttore può dare un comando vocale o comando manuale per avere una posizione che renda più facile sollevare il cane.

Il conduttore solleva il cane, lo porta percorrendo una linea retta per 10 metri e lo passa a una seconda persona.

Mentre il conduttore si ferma, la seconda persona porta il cane per altri 10 metri e poi lo mette a terra.

Il cane deve rimanere fermo fino a quando al comando del giudice il conduttore lo chiama con un comando vocale o segnale manuale.

Il cane deve raggiungere rapidamente il conduttore e sedersi di fronte.

Tramite un segnale vocale o segnale manuale il cane riprenderà la posizione di partenza.

Il cane non deve mostrare alcuna aggressività durante il trasporto nei confronti del conduttore o l’assistente.

Durante il trasporto il cane deve essere in grado di muovere liberamente la coda.

Valutazione:

Se il cane non collabora, è agitato, ringhia, ha atteggiamenti aggressivi o si vuole ritirare dal trasporto sarà penalizzato nel punteggio.

Se il cane salta giù, l’esercizio verrà valutato insufficiente.

Eccessiva timidezza o aggressività nei confronti del conduttore o assistente porterà alla squalifica.

Esercizio 9: Terra resta 20 punti**Requisiti per l’esercizio:**

Due punti segnati per cane maschio o femmina.

Comandi consentiti:

Un comando vocale o manuale per il “Terra resta”,

Un comando vocale o segnale manuale per “Seduto”.

Esecuzione dell’esercizio:

Prima che l’altro cane inizi il lavoro il conduttore assume la posizione base con il cane senza guinzaglio in un punto indicato dal giudice.

Al comando del giudice ordina al suo cane con un comando vocale o comando manuale il “Terra resta” non lasciando alcun oggetto vicino al cane.

Il Conduttore si avvierà verso il punto assegnato posto ad almeno 40 passi di distanza come specificato dal giudice e si posizionerà di fronte al cane.

Il cane deve stare tranquillo nella posizione assegnata senza nessun intervento del conduttore, mentre l’altro cane eseguirà gli esercizi da 1 a 8.

Mentre l’altro cane esegue l’esercizio 1 Condotta senza guinzaglio il conduttore va da solo nel gruppo di persone, integrando il gruppo e finito l’esercizio torna al suo posto originario.

Su comando del giudice il conduttore ritornerà verso il suo cane e si porrà alla destra dello stesso.
Ad un ulteriore comando del giudice il conduttore dà con un comando vocale o gestuale il "Seduto".
Il cane deve sedersi rapidamente e diritto.

Valutazione:

Punti saranno dedotti se il cane nella posizione di terra si agita, si alza troppo presto, viene incontro al conduttore al momento del prelievo e per il comportamento agitato del conduttore, da aiuti nascosti o da altri problemi.

L'esercizio sarà valutato insufficiente se il cane si siede o si alza dal suo posto ma rimane nel posto assegnato.

Se il cane si muove più di 3 metri di distanza dal posto assegnato dopo che l'altro cane ha completato il quarto esercizio verrà data una valutazione parziale.

Se il cane si muove più di tre metri di distanza prima che l'altro cane termini il quarto esercizio, alla prova verranno assegnati 0 punti.

L'esercizio di obbedienza e destrezza è completato quando il conduttore si porta davanti al giudice, il quale riferirà l'andamento degli esercizi e annuncerà il punteggio.