



UISP

sportpertutti

Attività Cinofile

Regolamento Generale CAPABILITY DOG



REGOLAMENTO CAPABILITY DOG

DEFINIZIONE DI CAPABILITY DOG

CAPABILITY DOG è una disciplina sportiva non agonistica basata sul superamento di 18 prove ad ostacoli da eseguire nel tempo massimo di 2 minuti ciascuna. L'obiettivo finale deve essere quello di uno strumento educativo utile ad aumentare le competenze esperienziali del binomio cane-conduttore, anche dal punto di vista sociale e d'integrazione del cane nel contesto urbano.

I tempi di esecuzione e gli ostacoli sono studiati in modo tale da non arrecare danno fisico o psicologico al cane.

ESECUZIONE E OSTACOLI

Le dimensioni e il materiale di costruzione degli attrezzi devono essere proporzionati alle dimensioni del cane, senza però avere vincoli restrittivi, ma il solo scopo di agevolare il cane nella stessa esecuzione. Non devono essere presenti spigoli vivi o altro, che possano arrecare danno fisico al cane e/o conduttore e le superfici dovrebbero essere costruite con materiale antiscivolo (es: moquette, gomma, ecc.). Deve essere sempre garantita la sicurezza del binomio nell'esecuzione dell'ostacolo. Gli attrezzi devono essere robusti al punto da sostenere la mole di un cane di taglia grande/gigante e devono essere sistemati al suolo in modo tale da garantirne la stabilità.

Le prove possono essere condotte con o senza l'uso del guinzaglio; sono ammessi all'interno della zona di esecuzione della singola prova gratificazioni vocali, ma non rinforzi quali cibo/gioco.

Per ogni ostacolo il conduttore può dare indicazioni verbali al cane, quali "resta", "seduto", ecc e può gratificarlo vocalmente.

Ogni zona d'ostacolo è delimitata da una "entrata" e da una "uscita", che in presenza di ostacolo corrisponde a 1.5m dall'attrezzo stesso. Per ogni prova quindi il team cane-conduttore deve accedere e lasciare la zona d'ostacolo attraverso la relativa segnalazione che può essere costituita da: bandierina, striscia a terra, cono, ecc; tra un ostacolo e l'altro vi deve essere una distanza adeguata.

Il cane può essere premiato con gratificazioni quali cibo/gioco una volta uscito dalla zona d'ostacolo e di conseguenza tra una prova e l'altra.

In caso di errore durante l'esecuzione il team deve ripetere l'esercizio accedendo alla zona d'ostacolo; l'andatura di esecuzione deve essere al passo tranne per gli ostacoli in cui serve una breve rincorsa. Ogni prova deve essere superata nel tempo limite di 2 minuti.

Vengono considerati errori: entrare e/o uscire non correttamente dalla "zona d'ostacolo", aggirare l'ostacolo, salire o scendere dall'ostacolo dal lato sbagliato; il team ha 2 minuti per superare correttamente l'ostacolo o la prova viene considerata "non superata".

Prove

1. Incontro con l'estraneo:

il giudice di campo si avvicina al binomio e il cane non deve mostrare aggressività e/o paura. Il mancato superamento di tale prova prevede la squalifica, in quanto indice di malessere psico-fisico del cane.

2. Palizzata:

analoga a quella usata in Agility anche se meno ripida. Le rampe dell'attrezzo devono essere larghe almeno 80cm e lunghe almeno 2m; l'altezza dell'apice dal suolo è di 1.20m. Tali dimensioni possono subire delle variazioni a seconda della mole del cane,

in particolare per cani toy e giganti. I piani di salita e discesa devono essere rivestiti con materiale antiscivolo e sono presenti listelli trasversali che agevolano la salita/discesa, ma non devono essere più alti di 2cm onde evitare di arrecare danni fisici al cane. L'esecuzione dell'ostacolo non deve essere in velocità, se non una lieve rincorsa, soprattutto per i cani di grossa mole. Viene considerato errore compiere balzi sopra la palizzata, salire fino all'apice e scendere dal lato sbagliato, aggirare l'ostacolo e uscire lateralmente dalla zona d'ostacolo.

3. Salto in alto:

classico salto ad ostacoli di Agility per cui l'asticella viene posta a 50cm per i cani di taglia media e grande, a 20cm per le taglie piccole o inferiore in caso di cani toy e con particolari deficit. L'ostacolo deve essere superato con una lieve rincorsa e sono considerati errori: aggirare l'ostacolo, passare sotto l'ostacolo e uscire lateralmente dalla zona d'uscita.

4. Slalom:

è costituito da 5 paletti posti a una distanza di 60cm con possibili variazioni in relazione alla taglia del cane. l'esecuzione deve essere fatta la passo zigzagando tra un paletto e l'altro tenendosi il primo a sinistra. Nel caso in cui il cane tralascia un paletto si riparte dall'entrata nella zona d'ostacolo; altro errore potrebbe essere l'uscita laterale anziché in quella appositamente segnalata.

5. Scaletta:

l'ostacolo è costituito da due scalette, una di salita e una di discesa con pedata di almeno 20cm, la cui superficie di piano deve essere di almeno 80x80cm e rialzata dal suolo di 80cm circa. La superficie di piano, la distanza tra un gradino e l'altro e la dimensione di piano di ogni gradino possono variare a seconda della mole del cane. Per una corretta modalità di esecuzione il cane deve procedere al passo, poggiando sia in salita che in discesa almeno una zampa per ogni gradino, per stazionare per circa 30 secondi sul piano all'apice. Tra gli errori è segnalato il saltare direttamente sulla superficie piana e/o non appoggiare almeno una zampa su ogni gradino sia per la salita che per la discesa.

6. Tunnel rigido:

ha un diametro di almeno 60cm ed è lungo almeno 2m, sono possibili variazioni a seconda della mole del cane. il materiale di costruzione è indifferente purchè non presenti asperità o sporgenze che possano arrecare danno fisico al cane (es: chiodi), il tubo non deve rotolarsi o muoversi.

7. Tunnel morbido:

analogo a quello usato in Agility, è un tubo lungo 3m la cui parte iniziale è rigida, dal diametro di 70cm. La difficoltà sta nel fatto che la parte terminale è morbida per cui preclude la vista non lasciando intravedere l'uscita.

8. Carretto:

deve essere costruito in modo tale da poter accogliere un cane di taglia grande e gigante, possibilmente la cui superficie interna è rivestita di materiale antidrucciolo così da essere sicura per il cane. Il cane è invitato a salire sul carretto, non deve necessariamente assumere una particolare posizione (anche se preferibile il seduto). Il carretto con il cane posizionato sopra viene poi spinto al passo dal conduttore per 30m su una superficie piana fino a raggiungere la fine della zona d'ostacolo, per poi far scendere il cane e uscire dall'apposita segnalazione. Durante la conduzione del carretto il conduttore può fare più soste e gratificare vocalmente il cane. è considerato errore se il cane salta giù dal carretto, in tal caso la prova deve essere ripetuta partendo dall'inizio.

9. Salto attraverso un pneumatico:

la struttura consiste in un rivestimento quadrato all'interno del quale è posto un pneumatico da moto dal diametro di 80cm e fissato al telaio con catenelle. La parte inferiore del pneumatico deve essere posta ad un'altezza di 40cm per le taglie medio grandi e di 20cm per quelle più piccole. Al pneumatico deve essere consentito un certo grado d'oscillazione. L'esecuzione consiste nel saltare attraverso il pneumatico; non è da considerarsi errore qualora il cane toccasse il pneumatico o si aiutasse appoggiandosi. E' invece errore l'aggirare l'ostacolo o attraversarlo non all'interno della gomma.

10. Altalena:

è un piano di legno di circa 50x100cm la cui superficie può essere ricoperta di materiale antiscivolo. Il pianale è agganciato ai 4 angoli con delle catene in modo che il ripiano sia sollevato dal suolo di almeno 10cm e che sia consentita l'oscillazione su tutti i lati di max 10-20cm. La pedana viene tenuta ferma dal conduttore per far salire il cane in sicurezza, poi la stessa viene lasciata così che il cane debba restare fermo sull'altalena per 30 secondi senza che il conduttore lo trattenga. Il cane può assumere qualsiasi posizione; è da considerarsi errore se il cane scende dalla pedana prima del previsto o se il conduttore trattiene il cane per aiutarlo a mantenere l'equilibrio.

11. Ponte sui bidoni:

è una passerella mobile con un grado d'oscillazione di circa 10cm in senso longitudinale. L'ostacolo è lungo 3m e largo 50cm e poggia su dei bidoni dal diametro di 50cm. L'ostacolo deve garantire la sicurezza di cani di qualsiasi mole. L'esecuzione consiste nel far salire il cane sul ponte facendolo fermare al centro per 10sec. ; è da considerarsi errore il cane che scende lateralmente, che non sosta al centro o che non esce correttamente dalla zona d'uscita.

12. Podio:

è un tavolo alto 50cm dal diametro di almeno 80 x 80cm o più per cani di dimensioni grandi/giganti. L'ostacolo viene posizionato al circa 8m dall'entrata nella zona d'ostacolo in prossimità dell'uscita. Il conduttore invia il cane al podio, il quale deve salire, voltarsi verso il conduttore e attendere per circa 10secondi che il conduttore lo richiami a sé. Tra gli errori c'è da considerarsi l'aggirare l'ostacolo o il mancato svolgimento della prova.

13. Superficie ondulata:

è una superficie tipo "ondulex" lunga 1,5m. Il cane deve procedere al passo sopra la superficie mostrandosi sicuro. Sono considerati errori non attraversarla tutta in linea retta, o essere eccessivamente timoroso.

14. Ombrello:

l'ostacolo è rappresentato da un ombrello e da un'area di ostacolo di circa 1,2 x 1,2m. Il team come sopra deve entrare e uscire dalle rispettive segnalazioni della zona d'ostacolo; una volta raggiunta l'area d'ostacolo il conduttore apre e chiude l'ombrello per due volte. La prova è superata se il cane resta tranquillo, mentre è da considerarsi errore qualora il cane fosse intimorito.

15. Portare un oggetto:

la zona d'ostacolo è rettilinea e lunga 20m dove si trova un cesto con all'interno oggetti che non devono contenere cibo. All'entrata della zona d'ostacolo il conduttore fornisce al cane l'oggetto, o lo prende dal cesto, e insieme attraversano al passo la zona d'ostacolo. Giunti al termine il conduttore si fa lasciare l'oggetto. E' da considerarsi errore se il cane lascia cadere l'oggetto durante il percorso o prima che gli venga chiesto, lo stesso vale se il cane trattiene l'oggetto senza lasciarlo entro il tempo massimo di 1 minuto.

16. Passerella:

l'ostacolo è costituito da una parte piana lunga 3m e larga 50cm posta ad altezza suolo di 50cm. Due rampe d'accesso l'entrata e l'uscita; il rivestimento della superficie deve essere antiscivolo. L'esecuzione consiste nel percorrere l'ostacolo al passo con una fermata al centro di 10secondi. E' da considerarsi errore scendere a metà ostacolo o non uscire correttamente.

17. Tavolo con le frange:

è un tavolo che presenta sui 4 lati delle frange colorate che oscillano e arrivano al suolo. Il cane deve passare al disotto del tavolo attraversando i nastri uscendo da qualsiasi lato del tavolo fatta eccezione per quella d'entrata. E' da considerare errore l'aggirare l'ostacolo e salirvi.

18. Aspetta tranquillo:

la zona d'ostacolo deve avere un palo a cui legare il guinzaglio di almeno 2m ed a una distanza di circa 8m vi è posto un revier dietro al quale il conduttore si deve nascondere. Il cane deve aspettare tranquillo libero o legato il conduttore che si allontana e si nasconde dietro il separé per circa 1 minuto. E' da considerarsi errore il cane libero che raggiunge il conduttore o il cane legato che non aspetta tranquillo il ritorno del conduttore.

Il cane non deve essere forzato, ma condotto a fare un'esperienza. Se ci sono delle paure meglio andarci piano e affrontare l'ostacolo con prudenza. Il giudice dovrà monitorare il benessere psico-fisico del cane durante tutto il percorso.

Le manifestazioni di CAPABILITY DOG sono dei raduni non competitivi all'insegna del piacere di lavorare insieme al proprio cane.

I giudici e i tecnici di campo sono a disposizione dei partecipanti con consigli e assistenza.

In assenza di agonismo il clima è di collaborazione e disponibilità reciproca.

I terreni di gara sono inseriti in ambiente naturale così da rendere ancor più piacevole la partecipazione.

ORGANIZZAZIONE

L'organizzatore, sia persona fisica sia associazione o club o simili, deve essere socio UISP (in regola con il pagamento delle quote sociali e non deve essere oggetto di azioni disciplinari in corso.) L'organizzatore nomina un "responsabile tecnico" della manifestazione scelto nell'elenco dei Tecnici CAPABILITY DOG, comunica alla Segreteria Nazionale UISP la Manifestazione.

L'organizzatore e il responsabile tecnico sono insieme responsabili del buon svolgimento della manifestazione.

TEAM CANE / CONDUTTORE

1. il cane non deve rappresentare un pericolo per gli altri partecipanti alla manifestazione (sia uomini che cani), spettatori e funzionari;
2. il cane non può essere condotto con strumenti quali: collari a strozzo di qualunque tipo (in catena o corda o quant'altro), collari con chiodi rivolti al collo del cane, collari con dispositivo elettrico o con diffusore di sostanze irritanti (citronella o simili);
3. il cane dovrà indossare o una pettorina, o un collare fisso a fascia larga
4. non potranno partecipare alla manifestazione femmine in calore;
5. non potranno partecipare cani evidentemente ammalati o fortemente a disagio (eccessiva paura, molto affaticati, eccessivamente accaldati, etc.);

