



UISP

sportpertutti

Attività Cinofile

Regolamento Prove Naturali



REGOLAMENTO UFFICIALE UISP

DISCIPLINA "PROVE NATURALI"

DESCRIZIONE

Le prove naturali sono una serie di attività tutte basate sulla percezione olfattiva del cane. Vengono solitamente praticate in ampi spazi, all'aria aperta e in mezzo alla natura. Devono essere fatte rientrare nel training educativo del cane ed è possibile farle tutti i giorni; a seconda del livello a cui vengono praticate, hanno obiettivi diversi come ad esempio il divertimento e il miglioramento della relazione con il proprio cane ma anche come attività propedeutica agli interventi della protezione civile oppure come vera e propria disciplina sportiva.

TENUTA DEI CANI E DEI LORO CONDUTTORI

Durante lo svolgimento delle prove è richiesto che il conduttore indossi un abbigliamento consono (pantaloni antistrappo) e scarpe da trekking; dovrà inoltre essere munito di uno zainetto contenente:

- Oggetti personali del conduttore da utilizzare nella prova di ricerca (classi open);
- Premi per il cane (giochi, cibo), il conduttore è responsabile della gestione dei premi e dovrà fare molta attenzione a non disperdere il cibo in nessuna delle zone di lavoro.
- acqua (per cane e conduttore);
- longhina di almeno 15 m.

Nel caso di controllo successivo alla partenza, il concorrente verrà penalizzato di 60 secondi per ogni oggetto mancante nello zaino.

I cani dovranno obbligatoriamente indossare una pettorina ad H ed essere condotti con un guinzaglio di 3 m di lunghezza (accorciabile a 1,5 m) dove previsto. I collari a strozzo, a semi-strozzo, elettrici, fissi ed ogni altro strumento coercitivo o che provoca dolore sono severamente vietati, pena esclusione immediata dalla gara e non poter mai più partecipare a manifestazioni cinofile di UISP e delle sue Asd tesserate su tutto il territorio nazionale

Il conduttore che userà verso il proprio cane atteggiamenti scorretti e violenti verrà penalizzato o addirittura eliminato ad insindacabile giudizio del giudice di gara, così come avverrà nel caso in cui un conduttore si comporti in maniera scorretta e antisportiva nei confronti degli altri concorrenti.

PERSONALE DI GARA

La manifestazione sarà supervisionata da un giudice di gara e ad ogni tappa sarà presente un assistente con funzione di "giudice di tappa" e che fornirà ai partecipanti tutte le informazioni necessarie per lo svolgimento della prova. Nelle tappe di discriminazione olfattiva, ricerca oggetti e prove di specialità sarà presente anche un cronometrista per tappa. Il giudizio del giudice di gara è insindacabile.

CLASSI

Sono previste 2 classi:

- Principianti: aperta a tutti, ad esclusione dei conduttori e dei cani che hanno già conseguito un brevetto per la ricerca in superficie o che sono operativi.
- Esperti: aperta a tutti, anche ai conduttori e ai cani che hanno già conseguito un brevetto per la ricerca in superficie o che sono operativi.

La prova per ogni classe comprende le seguenti manches:

- a) Esercizi di Training di base
- b) Discriminazione olfattiva
- c) Ricerca oggetti

d) Una delle tre prove di specialità: - Rapport - Piste - Ricerca persone

FASI DI GARA

Tutti possono partecipare alla gara di prove naturali; per i concorrenti minorenni è necessaria l'autorizzazione scritta e firmata dei genitori o di chi ne fa le veci.

Sono ammessi tutti i cani senza distinzione di età, razza e taglia; non sono invece ammessi cani con manifesti segni di malattie infettive, con orecchie e/o code tagliate (salvo cani adottati o provenienti da situazioni di recupero o che hanno subito la mutilazione in seguito a problemi di salute) e le femmine in calore. Tutti i cani dovranno avere il microchip ed essere iscritti all'anagrafe canina; il conduttore, se richiesto, dovrà esibire il libretto sanitario del cane riportante tutte le vaccinazioni.

Tutti i partecipanti devono rispettare il regolamento e seguire le direttive che saranno loro date, per non rischiare l'eliminazione.

Non sono ammessi, pena l'eliminazione, aiuti esterni durante lo svolgimento della prova.

Gli organizzatori possono anche decidere che siano presenti uno o più giudici, affiancati da uno o più aiutanti e da figuranti.

1) REGISTRAZIONE: sul registro di gara vengono iscritti i binomi partecipanti e ad ognuno viene assegnato un numero progressivo di riconoscimento e una mappa del terreno di gara su cui sono indicate le tappe.

Il conduttore dovrà inserire davanti al giudice i propri oggetti personali per la tappa sulla ricerca oggetti in una busta (su cui è riportato il numero assegnato al binomio) da tenere all'interno del proprio zaino (classe Principianti); inoltre dovrà dichiarare quale tra le 5 sostanze previste dal regolamento è quella prescelta per la prova di discriminazione e quale sarà la prova di specialità che affronterà.

2) PARTENZA: i partecipanti dovranno essere tutti presenti sul luogo di svolgimento della gara all'orario prestabilito dagli organizzatori, pena esclusione dalla manifestazione. Per facilitare lo svolgimento delle prove, i binomi verranno suddivisi dal giudice in gruppi di 3 o più binomi a seconda del numero di partecipanti. Dopo aver effettuato la prova di training di base, i concorrenti partiranno a intervalli regolari di 5 minuti di distanza uno dall'altro in base al numero assegnato al momento della registrazione.

3) SVOLGIMENTO: durante la gara i concorrenti devono spostarsi da una tappa all'altra correndo, per guadagnare secondi e le varie prove devono essere eseguite nell'ordine numerico indicato sulla mappa.

Ad eccezione della prova del training che è fissa l'ordine delle altre prove sarà deciso dal giudice e i concorrenti lo scopriranno al momento della consegna della mappa.

4) ARRIVO: al termine della prove, vince il binomio classificato col tempo inferiore.

MODALITA' DI CLASSIFICAZIONE

La classifica è data dalla somma dei tempi totali (dall'inizio della prova di training al termine dell'ultima prova), sommati gli eventuali punti di penalità e sottraendo i bonus.

ELENCO SOSTANZE PREVISTE PER LA DISCRIMINAZIONE OLFATTIVA E MODALITA' DI SVOLGIMENTO.

Le sostanze che verranno utilizzate durante la gara sono le seguenti miscele della marca Pompadour (o similari) facilmente reperibile in commercio.

- Tea Verde (fig. 1);
- Tea More e Lamponi (fig. 2);
- Tea alla Arancia Rossa (fig. 3);
- Tea alla Menta Piperita (fig. 4);
- Camomilla (fig. 5).



fig.1



fig.2



fig.3



fig.4



fig.5



fig.6

Più filtri per ognuna delle sostanze verranno inserite all'interno di "PreyDummy" (fig. 6) che avranno la cerniera aperta per consentire al cane di percepire la sostanza contenuta all'interno.

Saranno posizionati per terra ad una distanza di 5 mt l'uno dall'altro.

PROVE NATURALI

La prova è suddivisa in 4 Tappe:

- 1) Esercizi di training di base
- 2) Discriminazione olfattiva
- 3) Ricerca oggetti
- 4) Una delle tre prove di specialità: - Rapport - Piste - Ricerca persone.

CLASSE PRINCIPIANTI

Le distanze da percorrere correndo per spostarsi da un tappa e l'altra sono di 250 mt.

a) ESERCIZI DI TRAINING DI BASE

La tappa non ha un limite di tempo prestabilito.

1. Richiamo semplice. Il conduttore lascia il cane al giudice di tappa e si allontana di 15 mt. , il cane può osservare il conduttore che si allontana e il conduttore può dare il comando di restare. Su indicazione del giudice di tappa, il conduttore richiama il cane che dovrà raggiungerlo senza esitazioni e con gioia. Punteggio: minimo 7, massimo 10; se il cane non resta fermo può perdere ½ punto, se avanza perde 1 punto per ogni metro fino ad un massimo di 3 mt.

2. Seduto, Terra, Resta senza guinzaglio. Il conduttore chiede al cane di assumere la posizione "seduto" utilizzando comunicazione verbale e non verbale adeguata (al fine dell'assegnazione del punteggio, non è richiesto che il cane si sieda davanti o al fianco del conduttore, l'importante che il cane acconsenta serenamente alla richiesta; non è consentito forzare il cane a sedersi premendo con le mani sul corpo dell'animale pena l'eliminazione).

Successivamente il conduttore chiede al cane di assumere la posizione "terra" utilizzando comunicazione verbale e non verbale adeguata (in questo caso l'importante è che il cane risponda assumendo la posizione al primo invito del suo conduttore). Terzo step, il conduttore chiede al cane di assumere la posizione che preferisce tra seduto e terra e gli dà un chiaro segnale di "resta", sgancia il guinzaglio oppure lo lascia cadere a terra e si allontana di 10 mt dando le spalle al cane. Passati 3 minuti, il conduttore può ritornare

verso il cane per premiarlo solo con la voce (in questo caso è importante che il cane non si sposti dal punto iniziale, può però cambiare posizione passando da terra a seduto o viceversa e può anche alzarsi in piedi).
Punteggio: minimo 18, massimo 30; se il cane striscia o comunque si sposta per più di 3 mt. non supera l'esercizio.

3. Camminata su superfici diverse. Le 3 superfici proposte in questa tappa (ad esempio ondulina, grata di ferro, gomma) non devono assolutamente in ogni caso compromettere il benessere psicofisico del cane e nemmeno procurargli disagio temporaneo; la tappa deve svolgersi senza che il cane manifesti paure o ansie, ma anzi il giudice deve rilevare un approccio naturale e disinvolto alle superfici proposte.

E' assolutamente vietato trascinare il cane da guinzaglio e pettorina oppure spingerlo per obbligarlo a passare sulle superfici.

Punteggio: minimo 10, massimo 20; se il cane è preoccupato, esita o non vuole attraversare le superfici proposte non supera l'esercizio.

4. Socializzazione intraspecifica. In una zona recintata e in completa sicurezza, vengono liberati due o più cani insieme per 15 minuti. I conduttori potranno restare nel campo con i propri cani.

Punteggio: minimo 25, punteggio massimo 40; i cani che mostreranno aggressività verso uno o più simili non supereranno la prova.

5. Socializzazione interspecifica. In una zona recintata e in completa sicurezza, il cane viene liberato in presenza di più figuranti; al richiamo di uno di essi (estraneo al cane), il cane si avvicina in atteggiamento amichevole e accetta di interagire, facendosi coccolare, giocando o accettando del cibo. Il giudice deve rilevare nel cane serenità nell'approccio con l'estraneo.

Punteggio: minimo 10, massimo 20; se il cane dimostra preoccupazione timore, paura e ansia fino ad arrivare a scappare di fronte all'estraneo o a minacciarlo con il ringhio la prova è da considerarsi non superata.

Il punteggio massimo della tappa è 120/120. Il punteggio minimo per il superamento della prova è di 70/120; Se la prova viene superata con il punteggio massimo verrà sottratto 1 minuto dal tempo totale; se la prova non è superata vengono attribuiti 2 minuti di penalità.

b) DISCRIMINAZIONE OLFATTIVA. Quando il binomio raggiunge questa tappa deve dichiarare al giudice di tappa quale modalità di segnalazione utilizzerà il cane quando individuerà la sostanza (esempi: si siede, abbaia, si mette a terra e abbaia, ecc.). Al via del giudice il conduttore darà il segnale al proprio cane che avrà 2 minuti di tempo per individuare la sostanza indicata in fase di registrazione e segnalarla.

Punteggio: se la prova viene superata entro il tempo dato, al totale verranno sottratti 2 minuti; se invece il cane al segnale del conduttore non indica la sostanza dichiarata e si allontana dalla zona della tappa, la prova viene considerata non è superata e vengono attribuiti 3 minuti di penalità. Se il conduttore incita ripetutamente il proprio cane alla ricerca verranno aggiunti 20 secondi di penalità.

c) RICERCA OGGETTI. In questa tappa il cane deve ricercare 3 oggetti personali del conduttore in un'area recintata di 20 metri quadrati. Il conduttore dovrà dichiarare la modalità di segnalazione del cane (ad esempio: si siede, abbaia, riporta). Al via del giudice il conduttore dovrà dare il segnale al cane che avrà 3 minuti di tempo per individuare e segnalare gli oggetti ritrovati. Durante la ricerca, il conduttore rimane fermo e solamente dopo la segnalazione del cane può recuperare l'oggetto e gratificare il cane; si procede così fino a quando il cane non avrà recuperato tutti e 3 gli oggetti. Sono ammessi comandi ripetuti, non è però ammesso dire al cane di portare se ancora non ha preso l'oggetto.

Punteggio: se la prova viene superata entro il termine previsto verranno sottratti 2 minuti dal tempo totale. Se il cane si allontana disinteressandosi degli oggetti e perlustrando l'area, la prova è da considerarsi non superata e al binomio vengono aggiunti 3 minuti di penalità.

d) PROVE DI SPECIALITA'

1. Rapport. Per portare a termine la prova, il cane dovrà lavorare affiancato da due conduttori. Alla pettorina del cane viene attaccato un contenitore dove è stato inserito un foglio/messaggio. Giudice e organizzatori avranno precedentemente preparato due stazioni (A e B) alla distanza di 400 metri l'una dall'altra. I due conduttori si posizioneranno uno per stazione e il cane sarà posizionato alla stazione "B". In base al numero assegnato alla registrazione, vengono rimandati, uno alla volta dalla stazione "B" alla stazione "A", dove verranno accolti, fatti bere e riposare per 5 minuti; dopo di che vengono rimandati alla stazione "B". Quando tutti i cani in gara saranno stati inviati, tutta la squadra dalla stazione "B" tornerà alla stazione "A". I cani potranno essere richiamati solo quando saranno a una distanza di non più di 100 mt a vista dei conduttori. La prova dura massimo 10 minuti.

Punteggio: se la prova viene superata entro il termine previsto verranno sottratti 3 minuti dal tempo totale; se il cane si allontana senza raggiungere le stazioni, la prova è da considerarsi non superata e al binomio verranno dati 3 minuti di penalità.

2. Piste. In un'area circoscritta il conduttore traccia una pista di 350 mt utilizzando del brodo fornito dagli organizzatori; la pista deve prevedere anche due svolte a 90 gradi. Lungo la pista, in prossimità delle svolte, vengono messi due piccoli oggetti e alla fine è posizionato un pezzo di wurstel. Gli oggetti saranno consegnati al conduttore dal giudice di tappa al momento della preparazione della pista. L'invecchiamento della pista è di 30 minuti. Il cane segue la pista con pettorina e guinzaglio di 3 mt. La durata massimo della prova è 10 minuti.

Punteggio: se la prova viene superata entro il termine previsto verranno sottratti 3 minuti dal tempo totale; se il cane si allontana senza raggiungere le stazioni, la prova è da considerarsi non superata e al binomio verranno dati 3 minuti di penalità.

3. Ricerca di persone. Questa tappa prevede che il cane ritrovi uno dei 3 figuranti nascosti in un'area semiboschiva di 50 metri quadrati. Il conduttore dovrà dichiarare la modalità di segnalazione quando il cane individuerà il figurante (ad esempio: si siede, abbaia, si mette a terra e abbaia). Al via del giudice il conduttore dovrà dare il segnale al cane che avrà 5 minuti di tempo per individuare il figurante. Sono ammessi comandi ripetuti.

Punteggio: se la prova viene superata entro il termine previsto verranno sottratti 2 minuti dal tempo totale; se il cane si allontana perlustrando in autonomia senza ricercare i figuranti, la prova è da considerarsi non superata e al binomio vengono attribuiti 5 minuti di penalità.

CLASSE ESPERTI

Le distanze da percorrere correndo per spostarsi da un tappa e l'altra sono di 500 mt.

a) ESERCIZI DI TRAINING DI BASE.

1. Socializzazione interspecifica. In una zona recintata e in completa sicurezza, il cane viene liberato in presenza di più figuranti; al richiamo di uno di essi (estraneo al cane), il cane si avvicina in atteggiamento amichevole e accetta di interagire, facendosi coccolare, giocando o accettando del cibo. Il giudice deve rilevare nel cane serenità nell'approccio con l'estraneo.

Punteggio: minimo 6, massimo 10; se il cane dimostra preoccupazione timore, paura e ansia fino ad arrivare a scappare di fronte all'estraneo o a minacciarlo con il ringhio la prova è da considerarsi non superata.

2. Condotta senza guinzaglio. Cane e conduttore camminano seguendo il percorso prestabilito da giudice ed organizzatori. Lungo il percorso saranno posizionati cartelli che indicheranno andatura, svolte, richieste (ad esempio seduto, terra, fermo).

Punteggio: minimo 6, massimo 10; se il cane si allontana dal conduttore disinteressandosi del percorso, la prova è da considerarsi non superata.

3. Simulazione con gruppo di persone e cani. Il conduttore rimette il proprio cane al guinzaglio e insieme si muovono in perfetto allineamento tra un gruppo di figuranti, con il guinzaglio tenuto alla sua massima lunghezza (3 mt.); tra i figuranti ci saranno anche 2 persone con i rispettivi cani (un cane maschio e un cane femmina), figuranti che giocheranno a palla, altri che parleranno a voce alta e agitandosi; alcuni figuranti simuleranno un pic-nic. Il binomio dovrà passare ad una distanza massimo di 2 metri dai figuranti, con il cane che potrà dimostrare interesse ma che non potrà interagire con i figuranti (umani e cani); il guinzaglio non dovrà mai essere messo in tensione per trascinare il cane lontano dalle distrazioni.

Punteggio: minimo 20, massimo 30; se il cane interferisce con i figuranti la prova è da considerarsi non superata e così anche se dimostra aggressività o paura.

4) Reazione ad eventi improvvisi e rumori. Il conduttore avrà il cane al guinzaglio, simulando una passeggiata. Un figurante, posto ad una distanza di 10m da cane e conduttore, provocherà un rumore forte e improvviso.

Punteggio: minimo 20, massimo 50; se il cane dimostra panico, scappa o mostra aggressività, la prova è da considerarsi non superata.

Punteggio massimo della tappa è 100/100. Il punteggio minimo per il superamento della prova è di 52/100. Se la tappa viene superata con il punteggio massimo verrà sottratto 1 minuto dal tempo totale, mentre se la prova viene superata con il punteggio minimo verranno sottratti 10 secondi dal tempo totale. Se la prova viene considerata non superata vengono attribuiti 5 minuti di penalità.

b) DISCRIMINAZIONE OLFATTIVA. Quando il binomio raggiunge questa tappa deve dichiarare al giudice di tappa quale modalità di segnalazione utilizzerà il cane quando individuerà la sostanza (esempi: si siede, abbaia, si mette a terra e abbaia, ecc.). Al via del giudice il conduttore darà il segnale al proprio cane che avrà 2 minuti di tempo per individuare la sostanza indicata in fase di registrazione e segnalarla.

Punteggio: se la prova viene superata entro il tempo dato, al totale verranno sottratti 2 minuti; se invece il cane al segnale del conduttore non indica la sostanza dichiarata e si allontana dalla zona della tappa, la prova viene considerata non è superata e vengono attribuiti 3 minuti di penalità. Se il conduttore incita ripetutamente il proprio cane alla ricerca verranno aggiunti 20 secondi di penalità.

c) RICERCA OGGETTI. In questa prova è previsto che il cane trovi minimo 3 oggetti neutri in un'area di ricerca di 40 metri quadrati dove sono stati precedentemente nascosti 10 oggetti. Il conduttore dovrà dichiarare la modalità di segnalazione del cane (ad esempio: si siede, abbaia, riporta). Al via del giudice il conduttore dovrà dare il segnale al cane che avrà 5 minuti di tempo per individuare e segnalare gli oggetti ritrovati. Durante la ricerca, il conduttore rimane fermo e solamente dopo la segnalazione del cane può recuperare l'oggetto e gratificare il cane; si procede così fino a quando il cane non avrà recuperato tutti e 3 gli oggetti. Sono ammessi comandi ripetuti, non è però ammesso dire al cane di portare se ancora con ha preso l'oggetto.

Punteggio: se la prova viene superata entro il termine previsto verranno sottratti 3 minuti dal tempo totale. Se il cane si allontana disinteressandosi degli oggetti e perlustrando l'area, la prova è da considerarsi non superata e al binomio vengono aggiunti 3 minuti di penalità.

d) PROVE DI SPECIALITA'

1. Rapport. Per portare a termine la prova, il cane dovrà lavorare affiancato da due conduttori. Alla pettorina del cane viene attaccato un contenitore dove è stato inserito un foglio/messaggio. Giudice e organizzatori avranno precedentemente preparato due stazioni (A e B) alla distanza di 400 metri l'una dall'altra. I due conduttori si posizioneranno uno per stazione e il cane sarà posizionato alla stazione "B". In base al numero assegnato alla registrazione, vengono rimandati, uno alla volta dalla stazione "B" alla stazione "A", dove verranno accolti, fatti bere e riposare per 5 minuti; dopo di che vengono rimandati alla stazione "B". Quando tutti i cani in gara saranno stati inviati, tutta la squadra dalla stazione "B" tornerà alla stazione "A". I cani potranno essere richiamati solo quando saranno a una distanza di non più di 100 mt a vista dei conduttori. La prova dura massimo 10 minuti.

Punteggio: se la prova viene superata entro il termine previsto verranno sottratti 3 minuti dal tempo totale; se il cane si allontana senza raggiungere le stazioni, la prova è da considerarsi non superata e al binomio verranno dati 3 minuti di penalità.

2. Piste. In un'area circoscritta il conduttore traccia una pista di 350 mt utilizzando del brodo fornito dagli organizzatori; la pista deve prevedere anche due svolte a 90 gradi. Lungo la pista, in prossimità delle svolte, vengono messi due piccoli oggetti e alla fine è posizionato un pezzo di wurstel. Gli oggetti saranno consegnati al conduttore dal giudice di tappa al momento della preparazione della pista. L'invecchiamento della pista è di 30 minuti. Il cane segue la pista con pettorina e guinzaglio di 3 mt. La durata massimo della prova è 10 minuti.

Punteggio: se la prova viene superata entro il termine previsto verranno sottratti 3 minuti dal tempo totale; se il cane si allontana senza raggiungere le stazioni, la prova è da considerarsi non superata e al binomio verranno dati 3 minuti di penalità.

3. Ricerca di persone. Questa tappa prevede che il cane ritrovi 3 figuranti su 3 nascosti in un'area semiboschiva di 100 metri quadrati. Il conduttore dovrà dichiarare la modalità di segnalazione quando il cane individuerà il figurante (ad esempio: si siede, abbaia, si mette a terra e abbaia). Al via del giudice il conduttore dovrà dare il segnale al cane che avrà 5 minuti di tempo per individuare il figurante. Sono ammessi comandi ripetuti.

Punteggio: se la prova viene superata entro il termine previsto verranno sottratti 2 minuti dal tempo totale; se il cane si allontana perlustrando in autonomia senza ricercare i figuranti, la prova è da considerarsi non superata e al binomio vengono attribuiti 5 minuti di penalità.