



UISP

sportpertutti

Attività Cinofile

Regolamento Generale Rally Obedience



REGOLAMENTO

RALLY-OBEDIENCE

La Rally Obedience (Rally-O) è una disciplina sportiva adatta a tutti i cani che favorisce una relazione positiva all'interno del binomio cane-conduttore, relazione basata su reciproca fiducia e rispetto.

Per questo le nostre regole di gara e i criteri di giudizio incoraggiano i rinforzi positivi durante un percorso di Rally-O e vietano l'uso di correzioni fisiche o verbali. La collaborazione e la sintonia sul percorso di Rally-O è più importante della precisione nel compiere i vari esercizi. Il nostro obiettivo, sia per il cane sia per il suo conduttore, è che il tempo passato nel ring di gara sia piacevole

CANI

Potranno partecipare alle gare cani meticci o di razza, di età superiore o uguale ai 12 mesi.

Le femmine in calore non possono partecipare alle gare. Il giudice in accordo con il club organizzatore può consentirne la partecipazione solo nel caso in cui le condizioni logistiche lo permettessero, senza arrecare disturbo agli altri concorrenti,

I cani con disabilità possono partecipare alle prove di Rally-O . Il Giudice può escludere i cani che mostrano evidenti segni di dolore o disagio.

Non potranno prendere parte alle prove: i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza post operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o cospecifici.

I cani per partecipare devono essere microchippati ed avere il libretto sanitario in regola con il piano vaccinale.

CONDUTTORI

I conduttori per partecipare alle gare di campionato devono essere tesserati UISP. Ai partecipanti viene richiesto un comportamento corretto ed educato nei confronti del giudice, degli aiutanti di campo e degli altri concorrenti; il giudice può espellere il partecipante qualora riscontrasse comportamenti in contrasto con quanto scritto sopra.

I partecipanti alle gare dovranno essere in possesso del libretto delle qualifiche

TENUTA IN GARA

Il cane potrà indossare durante la prova, sia un collare fisso che una pettorina . Nelle gare di livello L1 il cane verrà condotto con il guinzaglio della lunghezza di almeno 1,2 mt.

CATEGORIE

I concorrenti devono possedere il Libretto delle qualifiche dove si anoteranno i risultati delle gare svolte che ottengono la qualifica di eccellente (almeno 190 punti).

Premi: ai cinque migliori punteggi delle Classi A devono essere assegnati i premi di classifica.

QUALIFICA LIVELLO 1

Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 3 qualifiche di eccellente in classe 1A (da due giudici diversi).

Il titolo di Livello 1 è indicato con RL1. Il binomio che ha ottenuto la qualifica RL1 potrà partecipare alle gare di classe RL2A e RL1B

QUALIFICA LIVELLO 2

Il binomio per accedere al livello 2 deve aver superato il Livello 1. Si ottiene dopo aver nr. 3 qualifiche di eccellente in classe 2A (da due giudici diversi). Il titolo di Livello 2 è indicato con RL2.

Il binomio mio che ha ottenuto la qualifica RL2 potrà partecipare alle gare di classe RL3A ed RL2B, e non potrà più partecipare alle gare di classe RL1A, RL2A e RL1B.

QUALIFICA LIVELLO 3

Il binomio per accedere al Livello 3 deve aver superato il Livello 2. Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 3 qualifiche di eccellente in classe 3A (da due giudici diversi). Il titolo di Livello 3 è indicato con RL3.

Il binomio che ha ottenuto la qualifica RL3 potrà partecipare alle gare di classe L3B, e non potrà più partecipare alle gare di classe RL1A, RL2A, RL3A, RL1B e RL2B. Potrà partecipare anche alle gare di L2Bbis, che avranno finalit  solo per la combinata di giornata.

ORGANIZZAZIONE

L'approvazione dei programmi delle gare   di competenza della UISP. I programmi da approvare devono essere inviati almeno 30 giorni prima della manifestazione, e se approvati, verranno poi pubblicati sul sito sette giorni prima della competizione.

Sul programma devono essere riportati: i giorni stabiliti per lo svolgimento delle gare, l'ordine delle stesse, il tipo di categorie, il nome della Segreteria, del Giudice; La successione dell'esecuzione dei percorsi, in ogni gara, sar  la seguente:

RL1A, RL1B, RL2Bbis, RL2B, RL2A, RL3A, RL3B

Il Giudice: ha il compito di assicurare l'osservanza delle norme contenute nel presente Regolamento, nonch  di quanto stabilito nel programma della manifestazione stessa e in tutte le normative. Ad esso spetta di decidere nei casi di controversia e nei casi dubbi. Ha il compito di provvedere all'allestimento ed alla misurazione dei percorsi, della idoneit  del terreno di gara e dei campi di prova, della compilazione dei grafici dei percorsi stessi.

Segreteria di gara: ha il compito di verificare la regolarità delle iscrizioni da parte dei concorrenti partecipanti; Garantire la regolarità dei risultati e l'esattezza dell'eventuale ripartizione del monte premi e della sua attribuzione.

ISCRIZIONI

La domanda di iscrizione del binomio deve pervenire attraverso l'apposita modulistica messa a disposizione dalla UISP e consegnata entro i termini prestabiliti.

Si considera valida l'iscrizione quando il modulo è accompagnato dalla somma prevista per la partecipazione alla gara

I moduli dovranno obbligatoriamente riportare i seguenti dati: nome del soggetto, sesso, data di nascita e codice identificativo (tatuaggio e/i microchip). Nome, cognome, data di nascita del conduttore.

Alla gara si iscrive il binomio, che è composto da conduttore + cane. Nell'ambito di una stessa gara un cane non può eseguire più di 2 percorsi, con lo stesso conduttore o con due conduttori diversi. Può eseguire un terzo percorso nel caso partecipi alla contemporanea gara di junior-rally-o o di special-rally-o.

PERCORSI & PROVE

Posizione dei cartelli

Ogni esercizio sarà svolto con il cartello sulla destra del conduttore, con le seguenti eccezioni:

- ✓ negli esercizi di cambio di direzione e pivot i cartelli saranno posti di fronte al conduttore
- ✓ negli esercizi n. 26 Spirale a Sinistra, n. 29 Slalom A/R, n. 30 Slalom solo andata, n. 32 slalom a sinistra, n. 43 Salto, i cartelli saranno posizionati alla sinistra del conduttore
- ✓ in alcune circostanze particolari il cartello potrebbe essere posto in una posizione diversa rispetto a quelle previste. Il giudice lo comunicherà ai concorrenti durante il briefing pre-gara.

Rinforzi

Cibo e rinforzo sociale sono consentiti quando il binomio ha completato l'esecuzione di un esercizio "stazionario" e prima che il binomio abbia ripreso la condotta verso il successivo esercizio. Un esercizio è considerato terminato quando l'ultimo elemento dell'esercizio è stato eseguito e il binomio non ha ancora iniziato la condotta verso l'esercizio successivo.

Il cibo può essere tenuto in una tasca o in un portapremi o marsupio appesa alla cinta.

Non può essere tenuto né in mano né in bocca. Il cane deve mantenere la posizione statica mentre riceve il rinforzo.

Adescamento

Ad ogni singola stazione il conduttore può dichiarare l'uso di cibo o gioco in mano, per adescare il cane al fine di eseguire l'esercizio. Questo comporterà, ad ogni occorrenza, l'assegnazione di 5 punti di penalità.

Se non viene dichiarato, non è consentito adescare il cane, cioè fingere di tenere cibo o gioco nella mano, o tenere le mani chiuse a pugno o tenere le dita delle mani unite come se si tenesse del cibo. Tale comportamento comporta un punteggio di NQ.

Comandi

I comandi possono essere di tipo verbale o gestuale. Comando verbale e comando gestuale dato contemporaneamente è considerato singolo comando. Comandi verbale e/o gestuale dati in tempi diversi, o dati una seconda volta prima che il cane abbia completato l'esecuzione dell'esercizio, sono considerati doppio comando. I comandi possono essere dati per ogni singolo comportamento che il cane deve eseguire. Se nel singolo esercizio sono previsti più comportamenti può essere dato un comando per ognuno di essi.

Il conduttore può comunicare con il cane durante il percorso; lodi e incoraggiamenti non sono considerati comandi e vengono pertanto incoraggiati.

Durante le fasi di condotta il cane deve camminare alla sinistra del conduttore.

Ripetizione tentativi

E' consentito ritentare l'esecuzione di un esercizio se il binomio non ha cominciato l'esecuzione dell'esercizio successivo. Quando si ritenta l'esecuzione di un esercizio, la detrazione di punti avvenuta per il tentativo precedente viene annullata, ma per ogni tentativo è prevista la detrazione di 3 punti. Si può tentare l'esecuzione di un esercizio per un massimo di 3 volte, dopodiché si passa all'esecuzione dell'esercizio successivo con una detrazione di 10 punti. Per alcuni esercizi non è previsto il tentativo di ripetizione dell'esercizio (vedi "10 punti di penalità")

Ricognizione

La durata della ricognizione per prendere visione del percorso (senza cane) e avere chiarimenti dal Giudice è di 7 minuti per tutte le categorie. Se i concorrenti sono in numero superiore a 20, sono consentiti due gruppi di ricognizione.

La ricognizione deve essere conclusa prima che inizi il giudizio per l'intera classe.

Tempo massimo per i percorsi

I percorsi di Rally-O, L1 devono essere svolti nel tempo massimo di 6 minuti; L2 – L3, devono essere svolti nel tempo massimo di 4 minuti.



Start

Quando cane e conduttore sono pronti sulla linea di partenza, il Giudice darà l'autorizzazione a iniziare il percorso. Il giudizio e il cronometraggio iniziano quando viene superata la linea di partenza. Il binomio deve iniziare il percorso entro 1 minuto da quando è entrato nel ring. Se non espressamente indicato da un cartello, non è obbligatorio iniziare il percorso con il cane sul seduto.

Il concorrente non può correre alla linea di partenza.

Finish

Il giudizio di percorso e il cronometro si fermano non appena il concorrente supera la linea di arrivo.

CRITERI DI GIUDIZIO

Ogni binomio entra nel Ring con 200 punti. Il Giudice osserva il binomio nel percorso e si assicura che vengano rispettate le istruzioni indicate sui cartelli. Il Giudice indica sulla scheda di giudizio le eventuali sottrazioni di punti quando si verificano errori. Le sottrazioni vanno da un minimo di 1 punto a un massimo di 10 punti

Il guinzaglio deve essere tenuto in modo che non ci sia tensione sul collare o sulla pettorina quando il cane è al piede. Può essere tenuto in una mano o in tutte e due le mani, e il guinzaglio e la posizione della mano possono cambiare durante il percorso. Durante la condotta il conduttore non deve dare l'impressione di adescare il cane.

PUNTI DI PENALITÀ

NOTA: Nella valutazione della condotta si terrà conto della distanza tra cane e conduttore: se tale distanza è omogenea (cane vicino al conduttore o distante non più di 30 - 40 cm) non c'è penalità.

1 Punto di penalità

- Guinzaglio teso (a ogni occorrenza)
- Il cane salta sul conduttore
- Esecuzione dell'esercizio con il cartello sul lato sbagliato
- Seduto storto oltre 45°
- Posizioni frontale del cane troppo lontana (indicativamente il conduttore deve poter toccare il cane)
- Errori nella condotta (cane in ritardo, troppo avanti, tocca il conduttore, lontano dal conduttore)
- Giro largo negli esercizi di 270° e 360°
- Il cane cambia la posizione statica mentre riceve i rinforzi
- Cartelli abbattuti dal cane e/o dal conduttore (il giudice a sua volta può non decretare penalità, nel caso in cui l'abbattimento fosse dovuto alla particolare conformazione dei cartelli o a particolari condizioni)

- Ogni passo del cane durante gli esercizi di Stand
- Il cane abbaia
- Ogni volta che si deve ripetere il segnale al cane per ripartire da una posizione stazionaria

3 Punti di penalità

- Tentativo di ripetizione dell'esercizio (le penalità ricevute precedentemente per quell'esercizio vengono annullate)
- Doppio comando
- Il conduttore fa cadere il cibo
- Il cane si siede durante un esercizio di movimento o durante la condotta
- Abbatte un cono
- Abbatte asta del salto
- Ogni volta che si deve ripetere il segnale al cane su un richiamo in distanza · Si inizia una svolta in senso sbagliato, ma ci si corregge prima di aver superato i 60°
- Il cane si gira non oltre i 45° nei seguenti esercizi: cartello 5 STOP-GIRA INTORNO e cartello 6 STOP TERRA GIRA INTORNO e cartello 49 IN PIEDI IN MOVIMENTO GIRA INTORNO
- Non esecuzione delle posizioni di seduto, terra o in piedi, con le seguenti eccezioni (vedi paragrafo "10 punti di penalità") CARTELLO 1 STOP, CARTELLO 45 TERRA IN MOVIMENTO E AVANTI, cartello 59 SVOLTA A DESTRA, 1-2 PASSI-CANE A TERRA e cartello 60 SVOLTA A SINISTRA, 1-2 PASSI-CANE A TERRA, cartello 61 STOP-LASCIA IL CANE PER IL RICHIAMO CON TERRA e cartello 62 GIRATI-RICHIAMO-TERRA-RICHIAMO
- Il cane si siede, va a terra o in piedi là dove non previsto dall'esercizio stazionario
- Mancata esecuzione del pivot da parte del conduttore
- Il conduttore è davanti al salto quando invia il cane nel cartello 43
- Il cane salta l'ostacolo quando non deve
- Esecuzione di una svolta in direzione sbagliata
- Cambio di andatura non eseguito
- Il cane abbandona il ring ma ritorna immediatamente al richiamo del conduttore
- Viene dato il cibo come rinforzo prima che l'esercizio sia completato
- Viene dato il cibo come rinforzo laddove non previsto
- Il cane si gira fra i 45° e i 90° nei seguenti esercizi: cartello 5 STOP-GIRA INTORNO , cartello 6 STOP-TERRA-GIRA INTORNO, cartello 49 IN PIEDI IN MOVIMENTO-GIRA INTORNO
- Mancata esecuzione del "seduto" nel cartello 1 Stop
- Mancata esecuzione del mantenimento della posizione nei seguenti esercizi:
cartello 5 STOP-GIRA INTORNO e cartello 6 STOP-TERRA-GIRA INTORNO e cartello 49 IN PIEDI IN MOVIMENTO GIRA INTORNO
- Mancata esecuzione del "terra" nei seguenti esercizi : cartello 45 TERRA IN MOVIMENTO E AVANTI cartello 59 SVOLTA A DESTRA-1-2 PASSI-CANE A TERRA , cartello 60 SVOLTA A SINISTRA-1-2 PASSI-CANE A TERRA, cartello 61 STOP-LASCIA IL CANE PER IL RICHIAMO CON TERRA, cartello 62 GIRATI-RICHIAMO-TERRA-RICHIAMO

Non classificato:

- Il cane esce dal ring, oppure smette di essere attivo durante il percorso, e non ritorna immediatamente dal conduttore sul suo richiamo
- Il cane urina o defeca nel ring o Il guinzaglio è costantemente teso o Comportamento fuori controllo o Superamento del tempo limite o Adescamento apparente o effettivo
- Il conduttore non esegue un esercizio (salta un cartello) o lo esegue al di fuori della sequenza prevista
- Il conduttore tocca il cane per fargli eseguire un esercizio (tranne nei casi ove esplicitamente permesso) o Viene dato il cibo mentre ci si sposta da un cartello a un altro
- Il conduttore strattona il cane, si rivolge a lui con toni violenti e minacciosi, trattiene il cane



GIUDIZI

- Il GIUDIZIO del GIUDICE è INAPPELLABILE.
- Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, al momento in cui lo lasceranno;
- I concorsi di Rally-O saranno giudicati da giudici riconosciuti dalla UISP. Il giudice viene assistito da uno o più assistenti sia per registrare eventuali penalità sui fogli di giudizio sia per cronometrare il tempo di percorrenza. Il giudice attribuisce le penalità come indicato dalle relative tabelle.
- Il Giudice e gli assistenti dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'esecuzione dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale per cui il rilevamento di situazioni descritte nel presente regolamento siano davvero possibili.
- ✓ Il giudice può in qualsiasi momento:
 - interrompere la prova di un concorrente che si dimostri incapace di eseguirla
 - espellere un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile (maltrattamento fisico o verbale verso il cane, abbigliamento indecoroso, espressioni volgari ecc.)

ALLONTANAMENTO DAL RING E/O DALL'AREA DI CONCORSO

Un cane che mostra comportamenti di minaccia o attacca persone o altri cani durante la gara verrà allontanato dal Ring e sulla scheda verrà indicato "N.Q."(non qualificato).

Un cane che mostra comportamenti di minaccia, attacca persone o altri cani fuori dal Ring, ma all'interno dell'area del concorso, verrà espulso dalla gara e dall'area.

Il Giudice può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone .

Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata da tutte le manifestazioni e gare organizzate da UISP nonché con



l'espulsione. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato.

Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla. Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma consentire al binomio di portare a termine la prova.

SVOLGIMENTO DI UNA GARA DI RALLY-OBEDIENCE

Dimensione dei ring

La dimensione minima di un Ring di Rally-O è circa 12 x 25 m.

Organizzazione e attrezzature

Fare riferimento al documento

Programma dei concorsi

Nelle prove di Rally-O, il binomio cane-conduttore è sempre in movimento e deve eseguire gli esercizi indicati dai cartelli posti in corrispondenza di ciascuna stazione. Dopo il segnale di inizio gara ("Avanti") da parte del giudice, il binomio agisce in totale autonomia per eseguire l'intera sequenza correttamente. La comunicazione illimitata tra conduttore e cane lungo il percorso non è penalizzata.

Ciascun percorso dovrà obbligatoriamente includere:

5 esercizi stazionari in classe RL1

6 esercizi stazionari in classe RL2

7 esercizi stazionari in classe RL3

Gli esercizi sono indicati nei cartelli e per ogni classe si dovrà affrontare un numero fisso di esercizi come di seguito riportato:

RL1A E RL1B	CANE AL GUINZAGLIO, PERCORSO CON 15 STAZIONI
RL2A, RL2B E RL2BIS	CANE LIBERO, PERCORSO CON 18 STAZIONI
RL3A, RL3B	CANE LIBERO, PERCORSO CON 20 STAZIONI

MISURE DEGLI ATTREZZI IN FUNZIONE DELL'ALTEZZA DEL CANE		
Altezza del cane al garrese	Altezza del salto	Lunghezza del salto in lungo
fino a 35 cm	20 cm	40 cm
da 35 a meno di 50 cm	35 cm	65 cm
oltre i 50 cm	50 cm	90 cm



Ciascuno degli esercizi da eseguire deve essere indicato da un apposito cartello riportante la descrizione tecnica dell'esercizio in questione, ricavabile dalla parte in neretto della descrizione nel presente regolamento (per esempio: condotta a passo normale) ed eventualmente anche da una figura illustrativa. Salvo quando diversamente indicato dai cartelli, lo spostamento del binomio da una stazione all'altra va eseguito in condotta e a passo normale. La condotta da una stazione all'altra viene valutata dal giudice.

LA CLASSE L1 DI RALLY-O COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 32 + START E FINISH.

LA CLASSE L2 DI RALLY-O COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 48 + START E FINISH.

LA CLASSE L3 DI RALLY-O COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 63 + START E FINISH.

Le qualifiche attribuite per le prove con valutazione a punti e tempo sono le seguenti:

ECCELLENTE	Punteggio finale compreso tra 190 e 210
MOLTO BUONO	Punteggio finale compreso tra 180 e 189
BUONO	Punteggio finale compreso tra 170 e 179
N. Q.	Punteggio finale minore di 170

La classifica si determina come segue:

Per tutte le categorie: il miglior tempo associato al miglior punteggio

DESCRIZIONE DEI CARTELLI UFFICIALI

In tutti i cartelli definiti come ESERCIZIO STAZIONARIO è consentito che il cane venga rinforzato. Là dove lo stesso cartello preveda più fermate, il cane potrà essere rinforzato dopo l'ultima, prima di riprendere il percorso.

Alcuni cartelli presentano l'icona di un cronometro per ricordare al concorrente che prima di proseguire deve "contare" i secondi indicati.

LIVELLO 1

Il percorso del Livello 1 viene eseguito al guinzaglio.

Il percorso del Livello 1 consiste in 15 stazioni, esclusi i cartelli di Start e Finish.

Il Livello 1 è diviso in due Classi: A e B. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello RL1. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello RL1B si può continuare a fare gare in RL1 ma solo nella classe B.

1. **Stop** : Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
2. **Stop – In piedi**: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il comando di mettersi in piedi; il conduttore può lasciare la posizione al piede per aiutare il cane ad assumere la posizione richiesta; il conduttore può toccare il cane, ma non può forzarlo fisicamente ad assumere la posizione; dopo che il cane ha assunto la posizione in piedi e il conduttore ha eventualmente ripreso la posizione al piede il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
3. **Stop – Terra**: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il comando di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
4. **Stop – Terra – Seduto**: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il comando di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il conduttore dà al cane il comando di seduto; ; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
5. **Stop – Gira intorno**: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il comando di rimanere fermo e cammina in senso antiorario intorno al cane ritornando nella posizione al piede; il cane deve rimanere nella posizione di seduto da quando ha ricevuto il comando di fino a quando il binomio riprenderà il percorso. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

ATTIVITÀ CINOFILE

6. **Stop – Terra – Gira intorno:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il comando di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il conduttore dà al cane il comando di rimanere fermo e cammina in senso antiorario intorno al cane ritornando nella posizione al piede; il cane deve mantenere la posizione del terra da quando ha ricevuto il comando di fino a quando il binomio riprenderà il percorso. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
7. **Svolta a destra:** il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 90°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
8. **Svolta a sinistra:** il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 90°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
9. **Dietrofront a destra:** il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 180°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
10. **Dietrofront a sinistra:** il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 180°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
11. **270° a Destra** il binomio esegue una svolta verso destra con un angolo di 270° - (figura 1) **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
12. **270° a Sinistra:** il binomio esegue una svolta verso destra con un angolo di 270° - (figura 2) **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
13. **360° a Destra:** il binomio esegue una svolta verso destra con un angolo di 360° - (figura 3) **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
14. **360° a Sinistra:** il binomio esegue una svolta verso sinistra con un angolo di 360° - (figura 4) **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

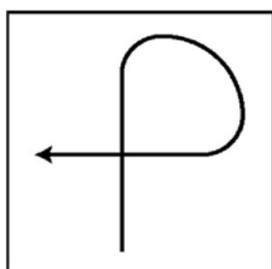


figura 1

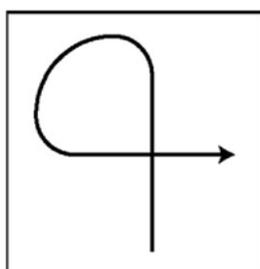


figura 2

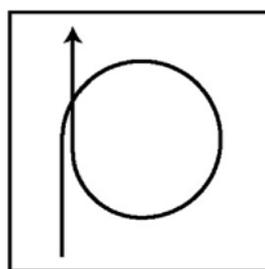


figura 3

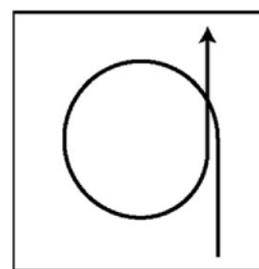


figura 4

15. **Fronte – Al posto - Avanti:** il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento “al posto”: il conduttore darà il comando al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**



16.Fronte – Al piede - Avanti: il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà il comando al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

17.Fronte – Al posto - Stop: il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento “al posto”: il conduttore darà il comando al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto comando. Dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

18.Fronte – Al piede - Stop: il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà il comando al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto comando. Dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

19.Passo lento: il binomio rallenta l’andatura in modo tale che sia evidente la differenza con l’andatura normale; l’andatura a passo lento inizierà di fianco al cartello PASSO LENTO e sarà mantenuta sino a quando il binomio non incontrerà il cartello PASSO NORMALE. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

20.Passo veloce: il binomio aumenta l’andatura in modo tale che sia evidente la differenza con l’andatura normale; l’andatura dovrà essere abbastanza veloce che il cane proceda almeno al trotto; l’andatura a passo veloce inizierà di fianco al cartello PASSO VELOCE e sarà mantenuta sino a quando il binomio non incontrerà il cartello PASSO NORMALE. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

21.Passo normale: Il binomio riprende l’andatura a passo normale

22.Passo laterale a destra in movimento: il conduttore esegue un passo laterale con il piede destro, in avanti e verso destra; poi si muove con il piede sinistro, sempre laterale e verso destra, lungo la nuova linea stabilita; il cane deve seguire in condotta il conduttore; non è richiesto al cane di eseguire un passo laterale. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

ATTIVITÀ CINOFILE

23.Stop – 90° Pivot a destra – Stop: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 90° a destra dando al cane il comando di muoversi contemporaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto comando; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

24.Stop – 90° Pivot a sinistra – Stop: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 90° a sinistra dando al cane il comando di muoversi simultaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto comando; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un piatto di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

25.Spirale a destra: questo esercizio richiede tre coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro. Il binomio compie un giro completo intorno a tutti e tre i coni in senso orario; quindi il binomio compie un giro completo intorno ai primi due coni in senso orario; infine il binomio compie un giro completo intorno al primo cono in senso orario; ingresso, direzione di marcia e uscita dalla spirale sono indicati nella figura 5.

ESERCIZIO DI MOVIMENTO

26.Spirale a sinistra: questo esercizio richiede tre coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio compie un giro completo intorno a tutti e tre i coni in senso antiorario; quindi il binomio compie un giro completo intorno ai primi due coni in senso antiorario; infine il binomio compie un giro completo intorno al primo cono in senso antiorario; ingresso, direzione di marcia e uscita dalla spirale sono indicati nella figura 6. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

27.Stop – 1, 2, 3 passi avanti Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà un passo in avanti con uno dei piedi e si fermerà con i due piedi paralleli; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto comando nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà due passi in avanti e si fermerà con i due piedi paralleli; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto comando nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà tre passi in avanti e si fermerà con i due piedi paralleli; ; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto comando nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

28.Stop – 90° Pivot a destra – 1 passo avanti – Stop: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore esegue un pivot di 90° a destra dando al cane il comando di muoversi simultaneamente, fa un passo e si ferma; il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo



ATTIVITÀ CINOFILE

che il cane si è seduto il binomio pu procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

29.Slalom A/R (Avanti e Ritorno): questo esercizio richiede quattro coni (o oggetti analoghi) collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio si muoverà a serpentina tra i coni, girerà intorno all'ultimo cono, e tornerà indietro sempre con un movimento a serpentina fra i cono ; la direzione di uscita sarà determinata dalla posizione del cartello successivo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

30.Slalom (SOLO ANDATA) questo esercizio richiede quattro coni (o oggetti analoghi) collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio si muoverà a serpentina tra i coni una sola volta in una sola direzione; la direzione di uscita sarà determinata dalla posizione del cartello successivo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

31.SLALOM a DESTRA: Questo esercizio prevede cinque coni posizionati ad angolo ad una distanza di 1,5 mt. l'uno dall'altro. L'entrata dell'esercizio è tra il primo ed il secondo cono tenendo il primo cono sulla destra.

32. SLALOM a SINISTRA: Questo esercizio prevede cinque coni posizionati ad angolo ad una distanza di 1,5 mt. l'uno dall'altro. L'entrata dell'esercizio è tra il primo ed il secondo cono tenendo il primo cono sulla sinistra.

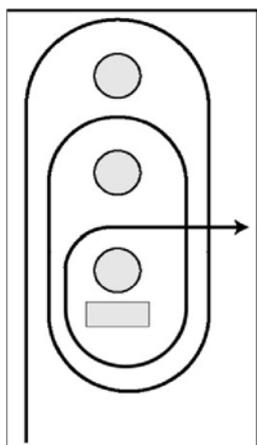


figura 5

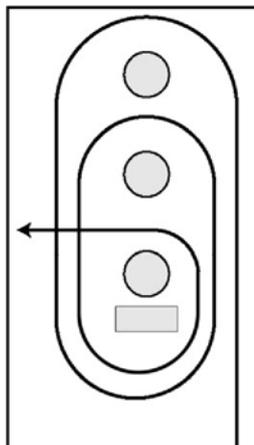


figura 6

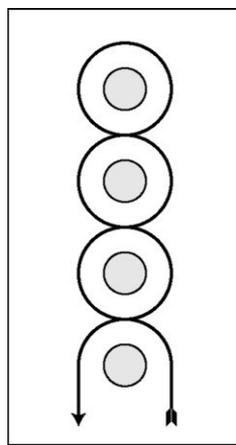


figura 7

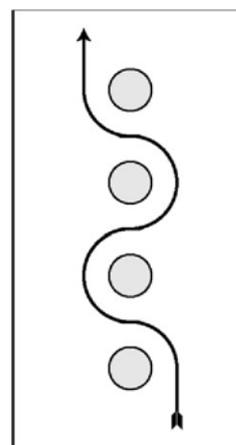


figura 8

LIVELLO 2

Il percorso del Livello 2 viene eseguito senza guinzaglio. Il conduttore si presenta sul ring con il cane al guinzaglio, stacca il guinzaglio dal collare o dalla pettorina prima di iniziare il percorso, lo mette a tracolla o in tasca

Il percorso del Livello 2 consiste in 18 stazioni, esclusi i cartelli di Start e Finish .

Il Livello 2 è diviso in due Classi: A e B. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello RL2. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello RL2 si può continuare a fare gare in RL2 ma solo nella classe B.

ATTIVITÀ CINOFILE

Gli esercizi che prevedono più di un cartello si devono considerare conclusi solo nel momento in cui gli esercizi previsti da tutti i cartelli sono stati eseguiti.

33.STOP - LASCIA IL CANE: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore avanza fino al cartello successivo. Questo esercizio viene completato dall'esercizio numero 34 oppure 35
ESERCIZIO DI MOVIMENTO

34.RITORNO - AVANTI: è preceduto dal cartello 33; il conduttore si gira, ritorna verso il cane e passando alle sue spalle riprende la posizione al piede, quindi il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

35.Richiamo frontale – al piede: è preceduto dal cartello 33; il conduttore si gira verso il cane, lo richiama di fronte a sé mettendolo in posizione seduto; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento “al piede”; il conduttore darà il comando al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

36.Al posto - Stop: è preceduto dal cartello 44; il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento “al posto”: il conduttore darà il comando al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto comando; dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

37.Al piede - Stop: è preceduto dal cartello 44 il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà il comando al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto comando; dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

38.Stop - 180° Pivot a destra - Stop: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a destra dando al cane il comando di muoversi contemporaneamente e



ATTIVITÀ CINOFILE

di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto comando; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

39. Stop – 180° Pivot a sinistra – Stop: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a sinistra dando al cane il comando di muoversi contemporaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto comando; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

40. Stop – Dietrofront a destra: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a destra dando al cane il comando di muoversi contemporaneamente e senza che il cane si sieda il binomio può procedere verso il cartello successivo; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

41. Stop – Dietrofront a sinistra: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a sinistra dando al cane il comando di muoversi contemporaneamente e senza che il cane si sieda il binomio può procedere verso il cartello successivo; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

42. Fronte –1, 2, 3 passi indietro -Stop: il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore fa un passo indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui; fa due passi indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui; fa tre passi indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà il comando al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

43. Salto: il binomio, in condotta e al passo indicato (normale o di corsa o lento), si avvicina al salto; senza fermarsi, il conduttore indica al cane di saltare e lo riprende in condotta subito dopo il salto (il conduttore può passare dal passo normale al passo di corsa mentre il cane sta saltando, ma deve riprendere l'andatura iniziale fino a successiva indicazione sul percorso). **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

ATTIVITÀ CINOFILE

44. Corri – Chiama di fronte: il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore partirà di corsa verso il cartello successivo e prima di raggiungerlo chiamerà il cane al proprio fianco, procedendo quindi con la condotta a passo normale; questo cartello è sempre seguito dal cartello 36 o 37, che sarà posto a circa 10 metri di distanza. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

45. Terra in movimento e avanti: il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

46. Stop – Da seduto avanti veloce: il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore partirà di corsa verso il cartello successivo e il cane deve seguirlo prontamente e in condotta; il passo di corsa sarà mantenuto sino a quando il binomio non incontrerà il cartello PASSO NORMALE. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

47. Stop – un passo a destra – Stop il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore compie un passo laterale verso destra e si ferma; il cane si muove con il conduttore e si ferma nella posizione di seduto al piede, concludendo l'esercizio con il cane seduto. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

48. Dietrofront classico: durante la condotta, il conduttore compie una svolta a "U" di 180° alla sua sinistra, mentre il cane svolta alla destra, muovendosi dietro al conduttore, e riprendendo poi la sua posizione al piede, per continuare a camminare a fianco del conduttore, nella direzione opposta. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

LIVELLO 3

Il percorso del Livello 3 viene eseguito senza guinzaglio. Il conduttore si presenta sul ring con il cane al guinzaglio, stacca il guinzaglio dal collare o dalla pettorina prima di iniziare il percorso, lo mette a tracolla o in tasca

Il percorso del Livello 3 consiste in 20 stazioni, esclusi i cartelli di Start e Finish .

Il Livello 3 è diviso in due Classi: A e B. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello RL3. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello RL3 si può continuare a fare gare in RL3 ma solo nella classe B.

49. In piedi in movimento – gira intorno: in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, quando il cane è fermo il conduttore gira



ATTIVITÀ CINOFILE

intorno al cane in senso antiorario e ripresa la posizione al suo fianco riprende la condotta. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

50. In piedi in movimento - richiamo: in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, lascia il cane e raggiunge il cartello 51. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

51. Girati Chiama il cane: il conduttore si gira e richiama il cane; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo pu assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane pu sedersi oppure il binomio pu proseguire il percorso. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede **ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede

52. In piedi in movimento - posizioni: in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, lascia il cane e raggiunge il cartello 53. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

53. Terra – Seduto – Richiamo: il conduttore si gira e chiede al cane di assumere la posizione Terra, poi Seduto e quindi lo richiama; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo pu assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede **ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede

54. Tre passi indietro: in condotta, senza cambiare il senso di marcia, si devono fare tre passi camminando all'indietro con il cane al piede e quindi riprendere la condotta in avanti. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

55. Stop - lascia il cane per il richiamo sul salto: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il cartello. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

56. Girati - richiama il cane sul salto - fronte - al piede (s/d): il conduttore si gira verso il cane e lo chiama facendogli superare il salto che si trova in linea con la posizione del cane; il richiamo può essere verbale e gestuale. Effettuato il salto il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede **ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede

57. Stop - lascia il cane per l'invio al salto: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il cartello. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**



- 58. Girati - richiama il cane inviandolo sul salto:** il conduttore si gira verso il cane e lo chiama facendogli superare il salto che si trova fuori linea con la posizione del cane; il richiamo pu essere verbale e gestuale. Effettuato il salto il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo pu assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane pu sedersi oppure il binomio pu proseguire il percorso. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede **ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede
- 59. Svolta a destra, 1-2 passi - cane a terra:** il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 90°. e dopo uno o due passi (a scelta) il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 60. Svolta a sinistra, 1-2 passi - cane a terra:** il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 90° e dopo uno o due passi (a scelta) il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 61. Stop - lascia il cane per richiamo con terra** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il cartello. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 62. Girati - richiamo - terra - richiamo:** il conduttore si gira, richiama il cane e gli chiede di andare direttamente alla posizione del terra durante il suo avvicinamento, indicativamente a metà strada tra i due cartelli; deve chiedere al cane di assumere la posizione terra durante il richiamo; una volta che il cane si è posizionato i conduttore richiama il cane; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo pu assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane pu sedersi oppure il binomio pu proseguire il percorso. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede **ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede
- 63. Chiamata di fronte - dietrofront a destra - avanti** il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore pu compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore esegue un dietrofront a destra (solo il conduttore), raggiungendo la posizione al piede e il binomio riprende il percorso. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**



ATTIVITÀ CINOFILE

ELIMINAZIONE

Oltre alle situazioni che prevedono un immediato NQ descritte in precedenza, l'eliminazione è prevista in caso di:

- problemi di comportamento del cane (nel corso della gara un cane che tenta di mordere o attacca persone e/o cani è escluso per decisione del Giudice da tutte le prove del giorno ed i comportamenti manifestati verranno segnalati sulle note del Libretto del Cane);
- mancato controllo sul cane durante il percorso di gara;
- correzioni con il guinzaglio di qualsiasi tipo (strattonate o tensioni create volontariamente dal conduttore);
- rinforzo usato come stimolo se non dichiarato (conduttore con cibo in mano lontano dalle stazioni che lo prevedono);
- comportamento scorretto o lesivo del conduttore nei confronti di persone e/ o di cani propri o di altri concorrenti.

NORME ANTIDOPING

Sia ai conduttori che ai cani partecipanti alle manifestazioni potranno essere sottoposti a controlli antidoping a cura del Comitato Organizzatore o della UISP.

