

REGOLAMENTO SALTO OSTACOLI

Tutte le manifestazioni che la UISP LAE intende programmare hanno come valore unico ed imprescindibile il “BENESSERE DEL CAVALLO” pertanto le riprese hanno come fine quello di migliorare e mantenere nel tempo il benessere psico fisico del cavallo ed il suo addestramento , da ottenersi attraverso una “comunicazione” non coercitiva.

Le prove di salto ostacoli devono svolgersi nel massimo rispetto del cavallo e nella massima sicurezza per il cavaliere; come tali non devono consistere in una corsa contro il tempo, ma essere una prova di abilità e precisione.

Sono vietate le prove di potenza.

PARTECIPAZIONE

La partecipazione alle prove di salto ostacoli è riservata a cavalli con bardatura di tipo inglese (selle dotate di cuscini e non di sporgenze rigide e imboccature di qualsiasi materiale (metallo,plastica,cuoio,gomma) che devono essere impiegate nel loro stato originale di produzione ed a cavalieri con stivali o ghette di colore nero o marrone , pantaloni di equitazione bianchi o di diverso colore , giacca di equitazione nera o di diverso colore, giubbotto di associazione di diversi colori , Cap regolamentare omologato.

E' vietato l'uso di: martingala fissa; paraocchi; redini di ritorno; tiranti in gomma; ogni tipo di abbassatesta; ; frustini con piombo all'estremità; frustini di lunghezza superiore a 60 cm; stinchiere con chiodi, doppia imboccatura (morso piu' filetto) , filetti di diametro dell'imboccatura minore di 10 mm, imboccature estremamente coercitive, speroni coercitivi per pericolosità e lunghezza (punta, elettrici, ecc. , lunghezza oltre 3,5cm)

CAMPO PROVA

Deve essere di dimensioni adeguate e recintato. Deve contenere uno o due ostacoli dritti e uno o due larghi, a seconda delle dimensioni del campo, non difforni da quelli usati in gara, inquadrati da pilieri o candelieri muniti delle prescritte bandierine: rossa a destra, bianca a sinistra. La barriera a terra, se presente, deve essere posizionata davanti all'ostacolo e non al di là dello stesso.

COMPORAMENTO IN CAMPO PROVA

I concorrenti in campo prova devono osservare le decisioni della giuria in merito al numero massimo di presenze.

E fatto obbligo di avere sempre il cap indossato e allacciato, “chiamare l'ostacolo”,osservare il proprio turno nell'apprestarsi all'utilizzo degli ostacoli (in funzione dell'ingresso in campo gara) .

E fatto divieto di girare il cavallo alla corda, posizionare la barriera al di la dell'ostacolo o di travero sui larghi, affrontare l'ostacolo al contrario, effettuare una tagliata sulla perpendicolare di salto degli ostacoli, far reggere la barriera con le mani.

CAMPO GARA

Il campo gara deve essere recintato, di dimensioni adeguate, minimo 30x60 mt. per consentire il posizionamento degli ostacoli.

Deve contenere ripari e pilieri e candelieri muniti di bandierine, barriere di dimensioni di 4 mt.x 10 cm. di diametro, sarebbe preferibile di mt. 3 x 8cm. di diametro, ferri reggi barriere e ferri di sicurezza da utilizzare negli oxer, cancelletti, tavole, fossi.

Sono gradite le fioriere o piante verdi per delimitare gli ostacoli ed abbellire .

OSTACOLI

Gli ostacoli devono essere pieni, ben visibili e colorati con smalti satinati e non lucidi, di foggia normale (barriere, cancelletti sormontati da barriere, fosso sormontato da barriere (per evitare difficoltà aggiuntive). Le barriere di giusto peso , non troppo leggere ne pesanti, con reggi barriere , preferibilmente in plastica e di sicurezza con sgancio rapido. Gli ostacoli devono essere composti da ripari e /o pilieri e candelieri su cui sono poste le bandierine, rossa a destra e bianca a sinistra della direzione del salto, che contengono le barriere su appositi “ ferri reggi barriera”, numeri di percorso segnati sui quattro lati di un cubo. Non devono in alcun modo essere suscettibili di produrre danni al cavallo o al cavaliere.

Gli ostacoli si classificano:

- dritto: ostacolo su di un solo piano verticale;
- largo: ostacolo con due elementi su due piani verticali;
- triplice :ostacolo su tre piani verticali;
- combinate: gabbie a uno o due tempi: ostacolo composto da due o tre ostacoli in linea, dritti o larghi, distanti fra loro non meno di 7 m e non più di 12 m misurati all'interno.
- linee : ostacoli in linea a distanza superiore a due tempi, composti da verticali e larghi.

Gli ostacoli vanno affrontati nel senso indicato dalle bandiere, rossa a destra e bianca a sinistra, e nella sequenza indicata dai numeri.

PERCORSO

Il percorso deve essere studiato in modo da non porre eccessive difficoltà ai concorrenti e deve essere adeguato in considerazione del fondo del campo, della pioggia, dei dislivelli dello stesso. La giuria può decidere di modificare il percorso se ritiene che tale norma non sia rispettata.

Il percorso deve essere affrontato dal concorrente seguendo la linea ideale che descrive la minor distanza possibile tra gli ostacoli (volte, porzioni di circolo, e altre deviazioni non necessarie vengano considerate come rifiuti).

ORDINE DI PARTENZA

L'ordine di partenza dei concorrenti viene stabilito per sorteggio, e, dopo l'ingresso in campo gara iniziano il percorso dopo un massimo di 45 secondi dal suono della campana.

La campana viene utilizzata per comunicare le decisioni della giuria: l'inizio del percorso, l'interruzione dell percorso, il segnale di ripresa del percorso. L'inosservanza dei segnali della campana comporta l'eliminazione.

TEMPI

Il “tempo dato”, assegnato per un determinato percorso (previsto in alcune categorie), è il tempo medio che un cavallo impiega per completare un percorso, ad andatura costante, alla velocità (a seconda delle categorie) di 350 mt./minuto, 450 mt./minuto. Il “tempo massimo”, nelle categorie che prevedono il “tempo dato”, deve essere stabilito pari al doppio del “tempo dato”; il “tempo minimo” invece pari al 20% in meno del “tempo dato”. Per le categorie di precisione, che non

prevedono il “tempo dato”, il “tempo massimo” deve essere stabilito come tempo ragionevole per il completamento del percorso. Sia il “tempo massimo” che il “tempo minimo” che il “tempo dato”, in una prova, devono essere approvati dalla giuria.

ERRORI e PENALIZZAZIONI

- abbattimento dell'ostacolo:		4 punti di penalità
- rifiuto	1°	3punti di penalità
	2°	6punti di penalità
	3°	eliminazione
- caduta del cavaliere		eliminazione
- difesa di più di 20''		eliminazione
- errore di percorso		eliminazione
- superamento del tempo dato		1 punto di penalità
- superamento del tempo dato di 4 secondi		1 punto di penalità
-non superare il tempo minimo		eliminazione
- superamento del tempo massimo		eliminazione

Licenze CAVALIERI

Licenza Argento : max 5 salti (verticali) di altezza non superiore a cm. 70

Licenza Oro: percorso composto da 6 a 8 salti (a seconda del parco ostacoli o dimensioni del campo gara) con salti di altezza min di cm.50 e max di cm.90

Licenza Platino: percorso composto da 8 a 12 salti (a seconda del parco ostacoli o dimensioni del campo gara) con salti di altezza min di cm.90 e altezza max di cm.115

Licenza Elite: percorso composto da 8 a 12 salti (a seconda del parco ostacoli o dimensioni del campo gara) con salti di altezza min di cm.115 e altezza max di cm.130

FORMULE DI GARA

Riservate alle Licenze Argento

- Categoria di precisione:

Tutti i percorsi di questa categoria devono essere di facilissima esecuzione, con un massimo di 5 ostacoli dritti di altezza massima cm 70, non è prevista alcuna gabbia. Deve essere stabilito un tempo massimo il cui superamento causa la squalifica del concorrente. Possibilità di ex-aequo.

- Categoria di equitation:

Tutti i percorsi di questa categoria devono essere di facilissima esecuzione, con un massimo di 5 ostacoli dritti di altezza massima cm 70, non è prevista alcuna gabbia. Il percorso di ogni singolo concorrente viene valutato con un punteggio che tiene conto della presentazione alla giuria, il comportamento del binomio su ogni singolo ostacolo, cadenza,

regolarità, indipendenza degli aiuti, avvicinamento e corretta parabola del cavallo, assetto e uso corretto degli aiuti del cavaliere. Possibilità di ex-aequo.

Riservate alle licenze Oro

- Categoria di precisione:
Tutti i percorsi di questa categoria devono avere un minimo di 6, massimo di 8 ostacoli dritti di altezza massima cm **90**. Deve essere stabilito un tempo massimo il cui superamento causa la squalifica del concorrente. Possibilità di ex-aequo.
- Categoria di precisione (con prevista gabbia):
Tutti i percorsi di questa categoria devono comprendere un minimo di 6, massimo di 8 ostacoli dritti e larghi di altezza massima cm 90. La larghezza massima dei larghi non deve superare i cm 70. E' prevista una gabbia dritto largo. Deve essere stabilito un tempo massimo il cui superamento causa la squalifica del concorrente. Possibilità di ex-aequo.
- Categoria di equitation:
Tutti i percorsi di questa categoria devono essere con un minimo di 6 ostacoli max 8 ostacoli, di altezza massima di cm 90. La larghezza massima dei larghi non deve superare i cm 70. E' prevista una gabbia dritto largo. Il percorso di ogni singolo concorrente viene valutato con un punteggio che tiene conto della presentazione alla giuria, comportamento del binomio su ogni singolo ostacolo, cadenza, regolarità, indipendenza degli aiuti, avvicinamento e corretta parabola del cavallo, assetto e uso corretto degli aiuti del cavaliere. Possibilità di ex-aequo.
- Categoria a tempo:
Tutti i percorsi di questa categoria devono comprendere un minimo di 6 ed un massimo di 8 ostacoli, di altezza massima 90 cm. La larghezza massima dei larghi non deve superare i cm 70. E' prevista una gabbia dritto largo.. Deve essere stabilito un "tempo dato" il cui superamento causa penalità, 1 penalità al superamento del tempo e 1 penalità ogni 4 secondi e un "tempo massimo" il cui superamento causa la eliminazione del concorrente. Per la classifica, a parità di penalità, si valuta il minor tempo impiegato
- Categoria a due manches:
In questa categoria il concorrente deve disputare con lo stesso cavallo due percorsi, identici o differenti, su un massimo complessivo di 6 ostacoli di altezza massima cm 90. La larghezza massima dei larghi non deve superare i cm 70. E' prevista una gabbia dritto largo. Tutti i concorrenti effettuano un primo percorso; il secondo percorso viene disputato dai binomi che hanno totalizzato 0 penalità o parità di penalità. E' a discrezione della giuria, sulla base del numero dei concorrenti, ammettere in seconda manches i primi 2/3 dei concorrenti in classifica o tutti salvo gli eliminati e i ritirati. Devono essere stabiliti per ciascun percorso un "tempo dato" e un "tempo massimo", il cui superamento causa, nel primo caso, penalità, 1 penalità al superamento del tempo e 1 penalità ogni 4 secondi e, nel secondo caso l'eliminazione del concorrente. I concorrenti vengono classificati in base alla somma delle penalità dei due percorsi. Possibilità di ex-aequo.

- Categoria a libera scelta del percorso:

In questa categoria il concorrente deve saltare tutti gli ostacoli del percorso nell'ordine che preferisce (un massimo complessivo di 8 ostacoli di altezza massima cm 90, larghezza massima cm 70, non è prevista la gabbia), ma verrà eliminato se salta 2 volte lo stesso ostacolo o se ne dimentica uno. Deve essere stabilito un "tempo massimo", il cui superamento causa la squalifica del concorrente. Possibilità di ex-aequo.

Riservate alle licenze platino/elite

- Categoria di precisione:

Tutti i percorsi di questa categoria devono essere di facile esecuzione, con un minimo di 8 ostacoli e max 12, dritti e larghi, di altezza variabile per tipologia di categorie di altezza 115 a categorie di 130 cm. La profondità dei larghi varia a seconda della categoria ed al massimo, in pratica, larghi 115x100, 120x105, 125x110, 130x115. Deve essere stabilito un "tempo massimo" il cui superamento causa la squalifica del concorrente. Possibilità di ex-aequo.

- Categoria di precisione (con prevista gabbia):

Tutti i percorsi di questa categoria devono comprendere un minimo di 8 ostacoli e max 12, di altezza variabile per tipologia di categorie di altezza 115 a categorie di 130 cm.

La profondità dei larghi varia a seconda della categoria ed al massimo, in pratica, si possono avere larghi 115x100, 120x105, 125x110, 130x115. E' prevista una gabbia dritto largo. Deve essere stabilito un "tempo massimo" il cui superamento causa la squalifica del concorrente. Possibilità di ex-equo.

- Categoria di equitation:

Tutti i percorsi di questa categoria devono essere di semplice esecuzione, con un minimo di 8 ad un massimo di 12 ostacoli, di altezza variabile per tipologia di categorie di altezza 115 a categorie di 130 cm. La profondità dei larghi varia a seconda della categoria ed al massimo, in pratica, si possono avere larghi 115x100, 120x105, 125x110, 130x115. E' prevista una gabbia dritto largo. Il percorso di ogni singolo concorrente viene valutato con un punteggio che tiene conto della presentazione alla giuria, comportamento del binomio su ogni singolo ostacolo, cadenza, regolarità, indipendenza degli aiuti, avvicinamento e corretta parabola del cavallo, assetto e uso corretto degli aiuti del cavaliere..

- Categoria a tempo:

Tutti i percorsi di questa categoria devono comprendere un minimo di 8 ad un massimo di 12 ostacoli, dritti e larghi di altezza massima 100 cm. La profondità massima dei larghi e' pari a 100 cm. E' prevista una gabbia dritto largo. Deve essere stabilito un "tempo dato" il cui superamento causa penalità; 1 penalità al superamento del tempo e 1 penalità ogni 4 secondi. Un "tempo massimo" il cui superamento è causa di eliminazione. Un "tempo minimo" il cui concorrente che rimane al di sotto di tale tempo incorre nella eliminazione. Per la redazione della classifica, A parità di penalità, si valuta il minor tempo impiegato, sopra il tempo minimo. Possibilità di ex-equo.

- Categoria a due manches:

In questa categoria il concorrente deve disputare con lo stesso cavallo due percorsi, identici o differenti, su un massimo complessivo di 6 ostacoli dritti e larghi, di altezza variabile per tipologia di categorie di altezza 115, 120, 125, 130 cm..La profondità dei larghi varia a seconda della categoria ed al massimo, di dimensioni 115x100, 120x105, 125x110, 130x115. E' prevista una gabbia dritto largo. Tutti i concorrenti effettuano un primo percorso; il

secondo percorso viene disputato dai binomi che hanno totalizzato 0 penalità o parità di penalità. E' a discrezione della giuria, sulla base del numero dei concorrenti, ammettere in seconda manches i primi 2/3 dei concorrenti in classifica o tutti salvo gli eliminati e i ritirati. Devono essere stabiliti per ciascun percorso un "tempo dato" il cui superamento causa nel primo caso penalità, 1 penalità al superamento del tempo e 1 penalità ogni 4 secondi e un "tempo massimo" il cui superamento è causa di eliminazione. I concorrenti vengono classificati in base alla somma delle penalità dei due percorsi. Possibilità di ex-aequo.

- Categoria a libera scelta del percorso:

In questa categoria il concorrente deve saltare tutti gli ostacoli del percorso nell'ordine che preferisce (un minimo di 8 e un massimo di 12 ostacoli dritti e larghi, di altezza variabile per tipologia di categorie di altezza 115,120,125,130 cm..La profondità dei larghi varia a seconda della categoria ed al massimo, di dimensioni 115x100 per categorie di altezza 115 cm. e così via 120x105,125x110, 130x115), ma verrà eliminato se salta 2 volte lo stesso ostacolo o se ne dimentica uno. Devono essere stabiliti un "tempo dato" e un "tempo massimo", il cui superamento causa nel primo caso penalità, 1 penalità al superamento del tempo e 1 penalità ogni 4 secondi, nel secondo la eliminazione del concorrente. Possibilità di ex-aequo.

- Categoria andata e ritorno:

In questa categoria il concorrente deve disputare con lo stesso cavallo due volte lo stesso percorso su (un massimo di 6 ostacoli dritti di altezza variabile da 115 a massima cm 130, la prima volta nell'ordine dall'1 al 6, quindi in ordine inverso. Devono essere stabiliti un "tempo dato" e un "tempo massimo", il cui superamento causa nel primo caso penalità, 1 penalità al superamento del tempo e 1 penalità ogni 4 secondi; nel secondo la eliminazione del concorrente. Possibilità di ex-aequo.

- Categoria a coppie.

In questa categorie i concorrenti effettuano il percorso uno alla volta (un minimo di 8 e un massimo di 12 ostacoli dritti e larghi, di altezza variabile per tipologia di categorie di altezza 115,120,125,130 cm..La profondità dei larghi varia a seconda della categoria ed al massimo, di dimensioni 115x100 per categorie di altezza 115 cm. e così via 120x105,125x110, 130x115), il secondo concorrente subentra non appena il primo compie un errore. Entrambi i concorrenti devono saltare gli ostacoli, uno dei due almeno un ostacolo. Devono essere stabiliti un "tempo dato" e un "tempo massimo", il cui superamento causa nel primo caso penalità, 1 penalità al superamento del tempo e 1 penalità ogni 4 secondi; nel secondo la squalifica eliminazione dei concorrenti. E causa di eliminazione se uno dei concorrenti non salta alcun ostacolo o errore di percorso. Per la classifica si tiene conto del minor tempo impiegato.