

VADEMECUM

SEMPLIFICAZIONE DELLE SITUAZIONI E COMPORTAMENTI

CAMPIONATO DI PALLAVOLO MISTO 3+3 e MASCHILE



UISP
aps

sportpertutti

Comitato di Brescia
Pallavolo

Via Berardo Maggi 9, 25124 Brescia

Tel. 030/47191 / **Fax.** 030/2400416

e-mail: pallavolo.brescia@uisp.it

web: www.uisp.it/brescia2/pallavolo

Sommario

1 - Iscrizione campionato	3
2 - Tesseramento atleti e dirigenti	4
3 - Composizione squadre	6
4 - Costruzione faldone di squadra	8
5 - Campionati	10
5.1 - Composizione dei campionati	10
5.2 – Diritto di partecipazione	10
5.3 - Struttura campionati	11
6 - Prima della partita	12
7 - Arbitro e segnapunti	15
8 - Spostamento gare	16
8.1 - Spostamento “Jolly”	16
8.2 - Spostamento eccezionale	16
9 - Trasferimento atleti	17
10 - Ruoli consentiti e non consentiti	18
11 - Defibrillatore (DAE)	19
12 - Comunicati e Comunicazioni	20
12.1 - Comunicati ufficiali	20
12.2 - Tabellario giudicante e sanzioni	20
12.3 - Comunicazioni non ufficiali	20
13 - Tornei e trofei previsti	21
14 - Semplificazione regole di gioco	22
15 - Consiglio direttivo	24

1 - Iscrizione campionato

Quando

Nel mese di settembre sarà inviata a tutte le società che intendono partecipare alla nuova stagione sportiva e a tutte le nuove realtà che andranno a formarsi il modulo di iscrizione e tutta la modulistica necessaria per la stagione a venire. Inoltre, sarà inviata una previsione più dettagliata della composizione e dei costi del campionato.

Verrà comunicato il costo (generalmente è esclusa la fase "play off" e "play out", dove presenti) e il termine per il completamento delle iscrizioni.

Modalità

La scheda di iscrizione dovrà essere compilata in tutte le sue parti e inviata all'indirizzo e-mail pallavolo.brescia@uisp.it o consegnata a mano alla sede UISP di via Maggi.

N.B. Se una Società intende iscrivere più squadre dovrà compilare una domanda per ciascuna, mentre l'affiliazione sarà unica.

Modalità di pagamento:

- assegno non trasferibile presso il Comitato di Brescia
- Bonifico Bancario avente i dati: IT65 K030 6909 6061 0000 0015 411
- POS in sede

Le foto delle ricevute relative alla cauzione vanno inviate al numero 346 3082350 tramite WhatsApp (Fabio Trezza), mentre le ricevute relative alle iscrizioni al numero 392 2271073 (Andrea Maffi).

Al comitato territoriale:

Modulo di affiliazione in originale o anche a mezzo e-mail all'indirizzo: tesseramento.brescia@uisp.it

Si ricorda alle Società iscritte al Coni che qualsiasi variazione societaria deve essere comunicata all'amministrazione Uisp (statuto, Codice fiscale società, documento identità del Presidente).

2 - Tesseramento atleti e dirigenti

A cosa serve

Per poter partecipare al campionato UISP viene richiesta la tessera associativa per tutti gli atleti (il modulo per la richiesta delle tessere sarà inviato insieme ai moduli d'iscrizione e affiliazione). Le tessere saranno utilizzate per il riconoscimento degli atleti all'inizio delle partite e per l'assicurazione sugli infortuni sottoscritta dalla UISP.

N.B. Potranno essere tesserati atleti di tutte le età, ma potranno prendere parte ai campionati atleti di 16 anni compiuti.

Discipline	Categoria	Cognome	Nome	luogo nascita	data	residenza	Via / n°	Tip
1	PALLAVOLO SA							
2	PALLAVOLO SA							
3	PALLAVOLO SA							
4	PALLAVOLO SA							
5	PALLAVOLO SA							
6	PALLAVOLO SA							
7	PALLAVOLO SA							
8	PALLAVOLO SA							
9	PALLAVOLO SA							
10	PALLAVOLO SA							
11	PALLAVOLO SA							
12	PALLAVOLO SA							
13	PALLAVOLO SA							
14	PALLAVOLO SA							
15	PALLAVOLO SA							
16	PALLAVOLO SA							
17	PALLAVOLO SA							
18	PALLAVOLO SA							
19	PALLAVOLO SA							
20	PALLAVOLO SA							

UIISP - TESSERA TIPO: D N° 160190674

COMITATO DI: BRESCIA D02
 CATEGORIA: 0679
 ATLETI: PALLAVOLO 32A

COGNOME: [redacted] NOME: [redacted] SESSO: M
 VIA: [redacted] LOCALITÀ: [redacted] CAP: [redacted]
 CODICE NASCITA: [redacted] DATA NASCITA: [redacted]
 CODICE FISCALE: [redacted] TITOLO IDENTIFICAZIONE: [redacted]

QUALIFICA associativa / aperta per categorie

18/09/2015

Modalità

Il modulo dovrà essere compilato in tutte le sue parti ed essere inoltrato all'indirizzo e-mail: tesseramento.brescia@uisp.it o consegnato a mano alla sede UISP di via Maggi. Le società potranno scegliere il tipo di tessera da richiedere per i propri atleti. La procedura del tesseramento richiede **almeno 3 tessere dirigenti e 2 tessere atleta per società** per aprire il codice. **La tessera dirigente vale anche come tessera atleta.** Il pagamento delle tessere sarà effettuato al momento del ritiro, presso la sede UISP.

Dirigente, Allenatore, vice Allenatore e Segnapunti devono avere tessere di tipo D.

Dalla stagione 2026-2027 Allenatore e vice, per poter essere schierati in panchina, dovranno essere in regola con la Card Formazione Allenatori.

Si potranno tesserare atleti fino al 31 marzo della stagione in corso.

N.B. Per tutti i dettagli sull'assicurazione consultare il sito della UISP all'indirizzo <http://www.uisp.it/brescia2/>

“Assicurazioni e denunce sinistri MARSH”.

Ogni atleta dovrà provvedere a installare sul proprio smartphone la “AppUISP” (scaricabile dagli store ufficiali Google ed Apple). Al primo accesso il socio dovrà:

- selezionare “Registrati”.
- inserire il proprio indirizzo e-mail, che dovrà essere già presente nella banca dati Software Tesseramento Uisp, e il proprio codice fiscale.
- fare lo screenshot della propria tessera UISP e farne poi fotocopia da consegnare al proprio responsabile squadra.

Tale fotocopia dovrà essere inserita nel faldone documenti squadra e sarà necessaria per procedere celermente al riconoscimento atleta da parte degli arbitri. Solo per motivi eccezionali e in caso di tesseramento avvenuto all'ultimo momento l'arbitro potrà visionare la tessera sullo smartphone dell'atleta. La cosa dovrà essere comunque segnalata dall'arbitro al giudice sportivo per le valutazioni e i provvedimenti del caso.

N.b. la mancanza delle copie delle tessere nel faldone squadra comporterà la segnalazione al giudice sportivo per i provvedimenti del caso.

La partecipazione ad una gara senza tessera UISP è ammessa esclusivamente in caso di smarrimento, furto e per motivata e documentata richiesta. L'atleta potrà prendere parte agli incontri sub-judice alle seguenti condizioni:

A) dichiarazione a firma del dirigente accompagnatore, del capitano e dell'atleta stesso, trascritta sul retro dell'elenco atleti in cui si certifica che l'atleta è regolarmente tesserato per la società e la stagione sportiva in corso.

B) riconoscimento dell'identità personale.

La società HA L'OBBLIGO di verificare ed accertarsi con l'ufficio tesseramento che la tessera sia stata regolarmente rilasciata almeno il giorno prima di ogni attività.

NON È SUFFICIENTE AVER FATTO LA SEMPLICE RICHIESTA.

Il tesseramento, ai fini della pratica sportiva, ha validità dal giorno successivo a quello di emissione.

In caso di falsa dichiarazione e partecipazione alla gara dell'atleta senza tessera, l'affiliato, il capitano, il dirigente accompagnatore e la società sono passibili di provvedimenti disciplinari.

Ove, in sede di omologazione della gara, si accerti che l'atleta senza tessera ammesso a partecipare non era regolarmente tesserato, si applicheranno le sanzioni come da RTN. (Partita persa, squalifica, multa, sospensione del Presidente della Società).

È importantissimo e doveroso quindi accertarsi dell'effettivo tesseramento degli atleti.

3 - Composizione squadre

Atleti partecipanti

Ogni squadra potrà tesserare quanti giocatori riterrà opportuno (che abbiano compiuto 16 anni). Potranno esseri tesserati anche atleti che già partecipano a campionati CSI o FIPAV (vedi regola sotto).

Formazione della squadra per il set

Si fa obbligo alle squadre di schierare in campo durante le partite categoricamente 3 atleti uomini e 3 atlete donne, indipendentemente dal ruolo. Potranno essere convocati per l'incontro un massimo di 16 atleti che dovranno figurare nell'elenco atleti, senza distinzione di ruolo. Il numero massimo di liberi è 2.

È possibile avere 3 giocatori dello stesso sesso in posizioni di gioco consecutive (es. 3 uomini in prima linea).

Regola per utilizzo atleti FIPAV

È possibile tesserare un numero illimitato di atleti FIPAV, ma per ogni gara è possibile inserire nella distinta giocatori e utilizzare in campo fino a un massimo di 2 tesserati FIPAV secondo la seguente casistica:

- Misto Serie A1 e A2: 2 atleti/e fino alla **serie D** compresa, di cui massimo **1 uomo**;
- Misto Serie B: 2 atlete donna fino alla **1ª divisione** compresa (**uomini vietati**);
- Maschile: 2 atleti uomo fino alla **serie D** compresa.

Gli atleti tesserati FIPAV che compiono i 18 anni durante la stagione entro il 31 dicembre entrano a far parte della casistica sopra riportata. Diversamente possono partecipare al campionato territoriale senza limite di numero.

Le squadre avranno l'obbligo di segnare sulla distinta giocatori gli atleti tesserati FIPAV apponendo la sigla "TF" in parte al numero dell'atleta.

Alle società che non rispetteranno queste regole sarà comminata una sanzione di € 300 e la squalifica del/la giocatore/trice.

N.B.: un atleta viene considerato tesserato FIPAV se entra in campo almeno una volta nella sua categoria. Es.: un atleta tesserato in serie B maschile ma che svolge solo gli allenamenti può giocare nel campionato misto.



Disposizioni per le divise di gioco

I numeri devono essere posti sulla maglia al centro del petto e del dorso. Il **colore** e la brillantezza dei numeri devono contrastare con quelli delle maglie.

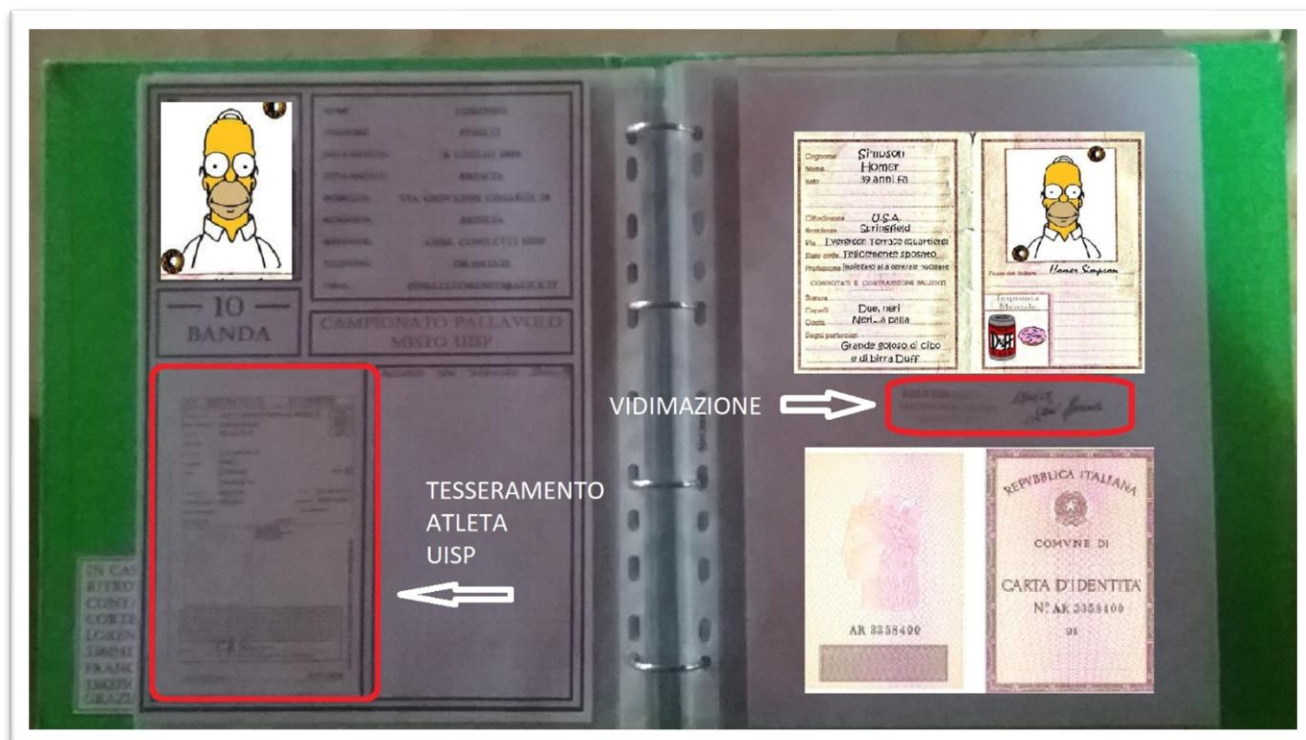
Il **numero** deve avere un'altezza minima di 15 cm sul petto e di 20 cm sul dorso. Il nastro con cui sono formati i numeri deve avere una larghezza di almeno 2 cm.

Il capitano della squadra deve avere sulla maglia un nastro di 8x2 cm, posto sotto il numero sul petto.

I libero devono indossare una divisa (anche differente tra loro) con colori nettamente contrastanti da quelli del resto della squadra (ad esempio, se la divisa è nera con una striscia bianca, non è possibile utilizzare una divisa nera con una striscia blu, perchè poco riconoscibile). È inoltre vietato per i libero avere la maglia con i colori invertiti rispetto a quelli dei giocatori.

4 - Costruzione faldone di squadra

Di seguito troverete alcuni consigli per creare il faldone di squadra, per la presentazione degli atleti e dei documenti di gara agli arbitri.



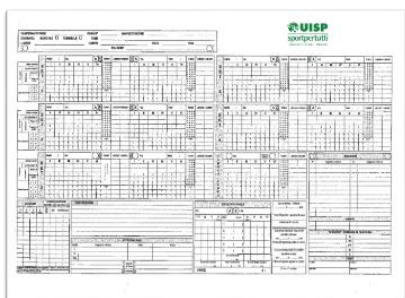
Nell'immagine sopra possiamo vedere una ottimale composizione della pagina di un atleta. Sulla sinistra troviamo la foto e i dati dell'atleta e sotto la tessera dello stesso rilasciata dalla UISP a inizio stagione e una sezione per appunti che possono servirvi.

Sulla destra troviamo la fotocopia della carta di identità dell'atleta con **vidimazione del comitato UISP**. Questo serve a evitare che tutte le volte sia necessario portare alla visione dell'arbitro un documento per il riconoscimento.

Chiediamo alle società di mettere in ordine gli atleti nel faldone secondo l'ordine indicato nella distinta atleti e possibilmente in ordine di numerazione per favorire il compito dei refertisti e il riconoscimento da parte degli arbitri.

Nel faldone si andranno ad inserire tutti i documenti relativi alla partita:

Elenco atleti (camp3): DEVE essere precompilato con tutti i vostri atleti per poi depennare gli assenti al momento di presentare l'elenco all'arbitro designato.



Referto gara: verrà consegnato alle squadre ad inizio campionato.

Formazioni: cedolino che sarà da consegnare all'arbitro prima di ogni set.

Si dà la facoltà di modificare l'elenco atleti e il foglio formazioni inserendo i propri sponsor e il logo di riferimento della società di appartenenza.

È ASSOLUTAMENTE VIETATO MODIFICARE I LOGHI UISP E LA STRUTTURA BASE DEL DOCUMENTO.

5 - Campionati

5.1 - Composizione dei campionati

Le squadre vengono suddivise in tre categorie denominate **Serie A1, Serie A2 e Serie B**.

Per la serie A1 e A2 il numero di squadre previste è compreso tra 8 e 10 per ciascuna categoria.

Qualora non si riuscisse ad avere un numero sufficiente di squadre in serie A1, si organizzerà una prima fase a gironi tra le squadre di serie A1 e A2, per poi fare una seconda fase, suddividendo le squadre nei campionati di A1 e A2 in base alla classifica dei gironi.

Qualora non si riuscisse ad avere un numero sufficiente di squadre in serie A2, si organizzerà una prima fase a gironi tra le squadre di serie A2 e B, per poi fare una seconda fase, suddividendo le squadre nei campionati di A2, B Top e B Primavera in base alla classifica dei gironi.

5.2 – Diritto di partecipazione

Vengono ammesse alla categoria superiore le 2 finaliste, mentre vengono retrocesse le ultime 2 (o in base alla classifica o in base ai playoff, ove presenti).

A seconda delle necessità organizzative acquisiranno il diritto di accedere alla serie superiore:

- le due squadre retrocesse in ordine di classificazione penultima e ultima;
- le 2 semifinaliste eliminate della categoria inferiore;
- qualunque squadra che ottenga la cessione dei diritti da parte di una squadra che, avendone la possibilità, non si iscriverà al campionato superiore. La priorità di accesso sarà data a chi acquisirà prima i diritti.

Sarà facoltà del consiglio UISP a inizio della stagione successiva il ripescaggio o la promozione di squadre non qualificate per la stessa per motivi organizzativi.

Tutte le altre squadre prenderanno parte alla Serie B che potrà essere suddivisa in due o più gironi.

N.B. In caso una squadra si sciogliesse, cambiasse nome o affiliazione potrà non essere considerata nuova squadra se all'interno della stessa vengono tesserati più del 50% degli atleti che componevano la squadra l'anno precedente.

Se una squadra decide di rinunciare al campionato superiore o decide lo scioglimento, deve comunicarlo entro il 15 di luglio, pena sanzioni.

5.3 - Struttura campionati

I campionati A1 e A2 saranno divisi in due fasi:

- la **prima**, denominata **Regular Season**, prevede un girone all'italiana con gare di andata e ritorno, con incontri disputati al meglio dei 5 set;
- la **seconda** denominata **Playoff campionato**, con scontri ad eliminazione diretta;
- In contemporanea ai playoff generalmente avvengono i playout, che vedranno le ultime 4 sfidarsi in gare di andata e ritorno in un mini campionato a 4 (o scontri a eliminazione diretta, a seconda delle tempistiche).

Il campionato di Serie B, di norma, ha inizio con una suddivisione in gironi e sarà composto da più fasi, che verranno descritte all'inizio di ogni stagione. In genere, dopo una prima fase, le migliori comporranno il girone B TOP e le restanti parteciperanno al Trofeo Primavera.

La seconda fase ha inizio generalmente a gennaio.

Le strutture dei campionati sopra descritte possono subire variazioni a seconda del numero di squadre iscritte.

Durante i playoff, ove per motivi di tempo non si riesca a svolgere la terza gara definita "bella", gli scontri diretti avverranno solo con gare di andata e ritorno. In questo caso la gara di andata si disputerà in casa della peggio classificata, viceversa il ritorno. Al termine potrebbe essere necessario disputare il golden set, nel caso si verificassero le condizioni descritte nella regola seguente.

Golden set: I risultati delle due partite (andata e ritorno) danno punti come nella stagione regolare: 3 punti in caso di vittoria 3-0 o 3-1, 2 punti in caso di vittoria 3-2, 1 punto per la sconfitta 2-3, 0 punti per la sconfitta 1-3 o 0-3. Il golden set verrà disputato se al termine dei due incontri le squadre si trovano in parità di punti.

ESEMPI DI APPLICAZIONE

Andata - Squadra A 3 – 2 Squadra B 25-15, 23-25, 23-25, 25-18, 15-10

Ritorno - Squadra B 3 – 0 Squadra A 25-15, 25-23, 25-23

→ A parità di vittorie al termine dei due incontri, si qualifica al turno successivo la Squadra B avendo 4 punti contro i 2 punti della Squadra A, senza che sia necessario il golden set.

Andata - Squadra A 3 – 1 Squadra B 25-15, 23-25, 25-18, 15-10

Ritorno - Squadra B 3 – 0 Squadra A 25-15, 25-23, 25-23

Golden set: 12-15

→ A parità di punti al termine dei due incontri (3 a 3), si qualifica al turno successivo la Squadra A, vincitrice del golden set.

Le date delle finali, ed eventualmente il luogo, vengono indicate nell'indizione dei campionati inviata alle società nel mese di luglio.

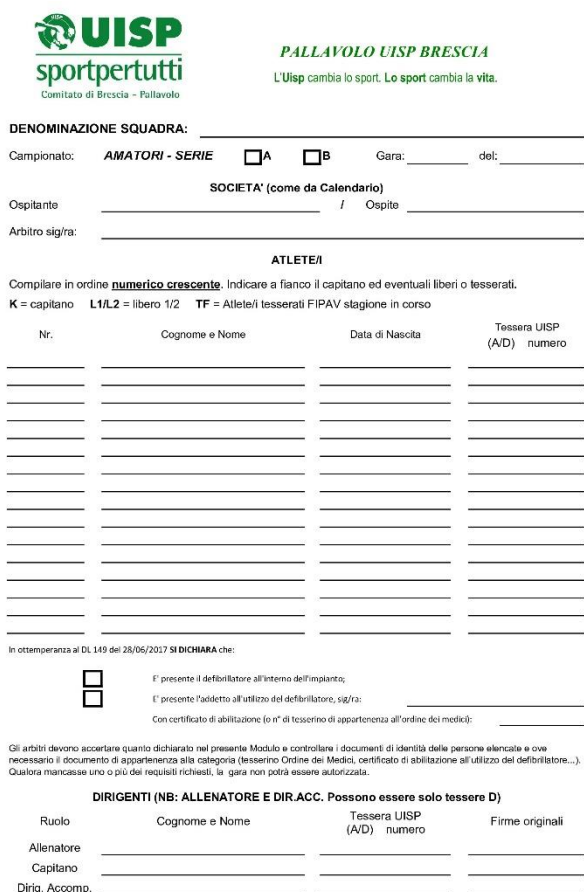
6 - Prima della partita

Prima che cominci la partita, le squadre devono presentare all'arbitro e al segnapunti, **(almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara)** tutta la documentazione necessaria per il riconoscimento degli atleti e per lo svolgimento della partita **(di seguito troverete copia esempio dei moduli e la loro compilazione)**.

Elenco atleti

Sulla parte alta del modulo troviamo la denominazione della squadra a cui il modulo fa riferimento, il riconoscimento della partita in svolgimento e le due squadre in campo **(tali informazioni le potrete ricavare dal calendario)**.

Nella parte centrale troviamo l'elenco degli atleti che prenderanno parte alla gara, dove andranno riportati i dati dalla tessera richiesta a inizio stagione, e dovranno evidenziare il capitano **(K)** e i liberi eventuali **(L1 - L2)**. Dovranno essere riconosciuti gli atleti tesserati FIPAV **(TF)**. Dovranno essere segnati gli atleti in ordine di numero, in quanto saranno così riportati sul referto gara. Le squadre potranno preparare l'elenco prima e cancellare **con una linea ben marcata sul nome** gli atleti assenti.



UISP sportpertutti
Comitato di Brescia - Pallavolo

PALLAVOLO UISP BRESCIA
L'Uisp cambia lo sport. Lo sport cambia la vita.

DENOMINAZIONE SQUADRA: _____

Campionato: **AMATORI - SERIE** A B Gara: _____ del: _____

SOCIETA' (come da Calendario)
Ospitante _____ / Ospite _____

Arbitro sig/ra: _____

ATLETE/I

Compilare in ordine **numerico crescente**. Indicare a fianco il capitano ed eventuali liberi o tesserati.
K = capitano L1/L2 = libero 1/2 TF = Atlete/i tesserati FIPAV stagione in corso

Nr.	Cognome e Nome	Data di Nascita	Tessera UISP (A/D) numero
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

In ottemperanza al DL 149 del 28/05/2017 SI DICHIARA che:

E' presente il defibrillatore all'interno dell'impianto;
 E' presente l'addetto all'utilizzo del defibrillatore, sig/ra: _____
 Con certificato di abilitazione (o n° di tesserino di appartenenza all'ordine dei medici): _____

Gli arbitri devono accertare quanto dichiarato nel presente Modulo e controllare i documenti di identità delle persone elencate e ove necessario il documento di appartenenza alla categoria (tesserino Ordine dei Medici, certificato di abilitazione all'utilizzo del defibrillatore...). Qualora manquesse uno o più dei requisiti richiesti, la gara non potrà essere autorizzata.

DIRIGENTI (NB: ALLENATORE E DIR.ACC. Possono essere solo tessere D)

Ruolo	Cognome e Nome	Tessera UISP (A/D) numero	Firme originali
Allenatore	_____	_____	_____
Capitano	_____	_____	_____
Dirig. Accomp.	_____	_____	_____

Nella parte bassa troviamo l'elenco dirigenti e allenatori (che devono avere tessera D) ammessi in panchina. Come per gli atleti saranno da riportare i dati della tessera UISP, **(la tessera allenatore sarà necessaria dalla stagione 2026/2027)**. Il dirigente è colui a cui l'arbitro farà riferimento durante la partita per eventuali problemi relativi alla partita.

Sempre in basso le firme obbligatorie dei tre referenti (in casa) della squadra: dirigente, allenatore e capitano **(sarà possibile per ognuno ricoprire massimo 2 dei ruoli citati, mai tutti e 3)**.

Per non ritardare l'inizio della gara si consiglia la compilazione dell'Elenco Atleti almeno nel pomeriggio del giorno stesso, o creare un elenco base con tutti i giocatori e poi eventualmente inserire, in modo crescente, i numeri di maglia e depennare di conseguenza gli assenti all'incontro.

Tesseramento e carta d'identità

Ogni atleta che prenderà parte alla partita deve essere identificabile non solo attraverso il modulo di riconoscimento (**elenco atleti**) ma anche in maniera visiva tramite la **carta d'identità**, e tramite la **tessera atleta** dove sono contenuti i dati dello stesso e della squadra di appartenenza poi riportati sul modulo.

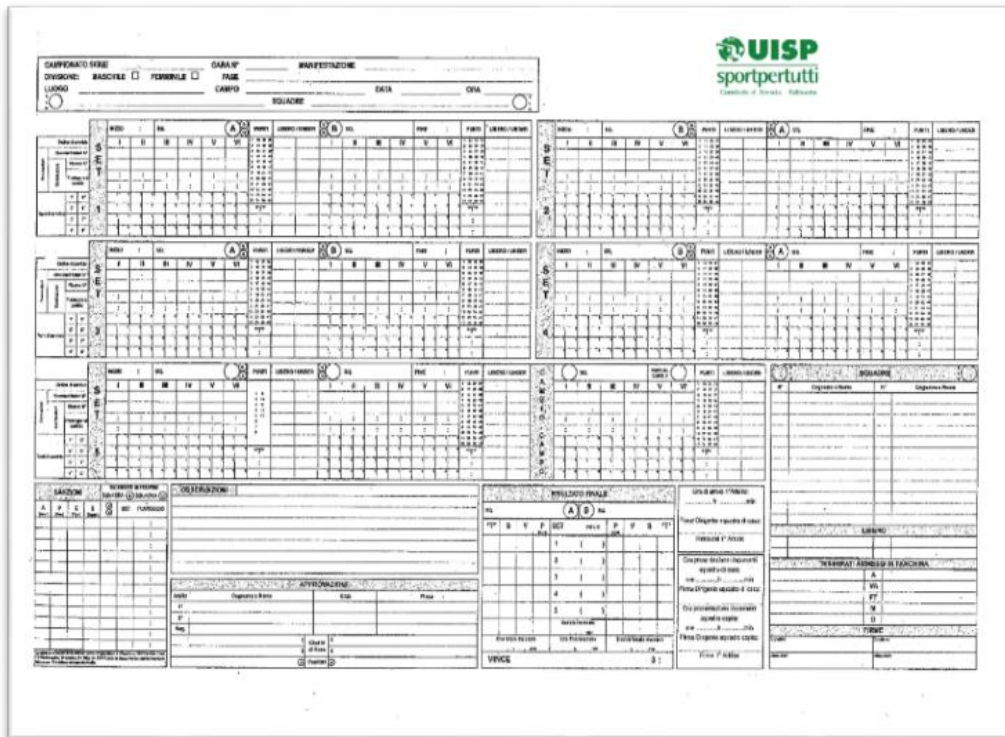


N.B. Si dà facoltà alle squadre di presentare all'arbitro le fotocopie delle carte d'identità, purché siano ben visibili foto e dati e siano state autenticate con timbro e firma dal UISP.



Referto gara

Il referto gara è il documento più importante, esso riproduce su carta la partita in esecuzione e permette al giudice sportivo o a chiunque di risalire all'andamento della gara.



Sarà compito del segnapunti (**in quanto membro del collegio arbitrale**) assicurarsi che sia compilato correttamente e in tutte le sue parti e dovrà fornire all'arbitro o alle squadre le informazioni ad esso legate (**come tempi tecnici, cambi, battitore errato, formazione ecc...**) durante la partita. L'arbitro avrà il solo compito di una veloce lettura dello stesso per verificare che le parti più importanti siano compilate (**quindi si possa interpretare la partita**).

N.B. Per i corsi segnapunti contattare il Sda o inviare mail a pallavolo.brescia@uisp.it indicando il numero di telefono del candidato che dovrà sostenere il corso.

Alla riunione di inizio anno viene consegnato ad ogni squadra un referto. Tale referto di “emergenza” deve essere custodito e va consegnato all’arbitro nel caso lo stesso ne sia sprovvisto. Ogni qualvolta si resta senza referto si dovrà chiederne il reintegro al successivo arbitro o avvisare il SdA.

Procedura tipo prima della partita

- Le squadre dovranno presentare i documenti per il riconoscimento almeno 30 minuti prima dell’inizio della gara
- L’arbitro eseguirà il controllo delle tessere e in seguito il riconoscimento carte d’identità alla mano degli atleti (si chiede al capitano o al dirigente di prestare aiuto alla procedura)
- L’arbitro saluterà i capitani e procederà con il sorteggio
- Gli allenatori dovranno consegnare i tagliandi di formazione all’arbitro
- L’arbitro darà ufficialmente inizio al riscaldamento (10 minuti)
- Si effettuerà il saluto
- La partita potrà cominciare

7 - Arbitro e segnapunti



L'arbitro e il segnapunti devono cooperare al meglio in modo da garantire una partita regolare e corretta, l'arbitro dovrà eseguire il protocollo, controllare l'esattezza dei documenti e fornire al segnapunti le informazioni necessarie sulla partita e allo svolgimento delle sue funzioni.

In caso di mancato arrivo dell'arbitro designato contattare Nicola Smaldone 30 minuti prima dell'inizio della gara (Tel. 392 2901030).

Il risultato delle gare sarà trasmesso dall'arbitro al termine della gara al responsabile delle classifiche (Marco Bertolazza).

Si chiede inoltre che sia presente e utilizzabile lo spogliatoio per l'arbitro e, ove non fosse presente, si chiede di ricavare uno spazio consono da adibire a spogliatoio arbitrale.

È richiesto alle squadre ospitanti di fornire appoggio all'arbitro (fornito dal UISP) procurando per l'incontro un segnapunti in grado di compilare in maniera corretta il referto gara (modello UISP). In caso di assenza del referto UISP si possono utilizzare se presenti anche referti di altri enti sportivi.

Il segnapunti può essere chiunque purché debitamente istruito. Si fa obbligo a chi comincia il referto di portarlo a termine. (UISP organizzerà durante la stagione corsi di preparazione al ruolo di segnapunti).

Nel camp3 (elenco atleti) della squadra che gioca in casa deve essere obbligatoriamente indicato il segnapunti della partita (in possesso di regolare tessera "D") e sottoscritto nello spazio firma. Solo nel caso in cui il segnapunti venisse fornito dal comitato Uisp può non essere indicato in camp3.



Nei giorni successivi alla partita le società possono e devono comunicare al responsabile arbitri o al coordinatore del SdA qualsiasi comportamento arbitrale "ritenuto" difforme con l'intento unico di aiutarci a migliorare il settore arbitrale.

8 - Spostamento gare

8.1 - Spostamento “Jolly”

La UISP si impegna a far pervenire i calendari dei campionati (**provvisori**) entro pochi giorni dalla chiusura delle iscrizioni in modo che tutte le società abbiano modo di verificare le date e chiedere (**dove necessario**) uno spostamento gratuito della gara.

Una volta emesso il calendario definitivo, le squadre avranno a disposizione uno spostamento gara Jolly (NON GRATUITO) senza addurre motivazioni. Tale spostamento dovrà seguire la seguente modalità:

- La squadra che necessita di uno spostamento gara dovrà contattare il responsabile degli spostamenti (Nicola Smaldone)
- Se lo spostamento è chiesto dalla squadra di casa e il preavviso è inferiore ai 30 giorni, si concorderà con i responsabili delle squadre una nuova data (suggerita dalla squadra di casa)
- Se viene chiesto dalla squadra di casa sopra i 30 giorni, la squadra di casa fornisce una data che verrà comunicata alla squadra ospite.
- Se viene chiesto dalla squadra ospite, deve attendere che la squadra di casa fornisca delle date sulla base delle quali potersi accordare.

N.B. Se non fosse possibile per le due squadre trovare una data per lo spostamento sarà il responsabile degli spostamenti a decidere una nuova data.

Costi:

	Chi chiede lo spostamento	
	Squadra di casa	Squadra ospite
Sopra i 30 gg	0 €	35 €
Sotto i 30 gg	25 €	35 €

Le ricevute di pagamento relative al costo dello spostamento dovranno essere trasmessi a Nicola Smaldone entro 15 gg dalla data dello spostamento. La mancanza verrà trasmessa al giudice sportivo per gli adempimenti del caso.

8.2 - Spostamento eccezionale

Se la palestra non fosse disponibile (con documentazione ad attestarlo fornita dal comune, dalla polisportiva...) la squadra ha diritto a spostare la gara. Tale spostamento non conta come jolly ed è gratuito.

9 - Trasferimento atleti

In deroga territoriale al vigente “Regolamento Tecnico Nazionale” è possibile trasferirsi da una Società ad un’altra previa presentazione alla SDA Volley territoriale del Modulo originale in vigore denominato “Nulla-Osta” che sancisca la chiusura del rapporto con la Società originaria ed il trasferimento definitivo alla nuova.

Tale modulo debitamente compilato in tutte le sue parti, pena annullamento procedura, dovrà essere consegnato in modalità urgente alla SDA Volley territoriale **usando ESCLUSIVAMENTE l’indirizzo mail pallavolo.brescia@uisp.it** prima di qualsiasi forma di attività sportiva (allenamento e/o gara), anche a livello nazionale.

Si dovrà anche far richiesta, inderogabilmente 24 ore prima del reale utilizzo dell’atleta, tramite modulo apposito (disponibile sul sito nella sezione documenti) al competente Ufficio Tesseramento, per l’emissione della c.d. “Scheda di Attività” (al costo di € 1,00), la quale sostituirà la tessera originaria. Tale scheda farà poi parte della documentazione ufficiale da presentarsi all’Arbitro prima della gara.

Si ricorda che l’eventuale non autorizzazione della Società originaria prevederà l’immediato reintegro nell’organigramma tecnico stagionale o l’assoluta inattività a qualsiasi titolo sportivo dell’atleta fino al termine della stagione sportiva.

Non sono previsti casi di arbitrato da parte della SDA Volley territoriale o della SDA Volley nazionale.

L’utilizzo dell’atleta in posizione irregolare comporterà come da RTN - Titolo IV - art. 25 - punto 1: la perdita della gara con il massimo punteggio negativo; squalifica atleta e multa di € 90,00; squalifica a tempo Presidente della Società.

10 - Ruoli consentiti e non consentiti

ALLENATORE:

CONSENTITO in categorie diverse.

NON CONSENTITO nella stessa categoria.

ATLETA:

NON CONSENTITO in più di una squadra, anche se della stessa società.

ALLENATORE/ATLETA:

Nello specifico, allenatore di una squadra e giocatore in una seconda squadra.

CONSENTITO se categorie diverse.

NON CONSENTITO se stessa categoria.

DIRIGENTE:

Società con due o più squadre iscritte: CONSENTITO in categoria uguale purché non facente parte stesso girone; CONSENTITO in categoria diversa (A o B).

DIRIGENTE/ATLETA:

Società con una sola squadra iscritta: CONSENTITO in una squadra e atleta in altra squadra in categoria diversa o gironi diversi. NON CONSENTITO in categorie uguali o gironi uguali.

Società con due o più squadre iscritte: CONSENTITO in squadre diverse e categorie diverse oppure stessa categoria gironi diversi; NON CONSENTITO in categoria uguale o stesso girone.

SEGNAPUNTI:

Consentito svolgere il ruolo anche per altre società.

SEGNAPUNTI/RESPONSABILE DAE:

CONSENTITO il doppio ruolo.

11 - Defibrillatore (DAE)

È in vigore la normativa che prevede la presenza in tutte le palestre del DAE (**defibrillatore automatico esterno**) pertanto ogni società è tenuta a premunirsi di tale dispositivo e con il personale addetto all'uso dello stesso, il **DAE** dovrà essere posizionato in un luogo facilmente reperibile e di **immediato** utilizzo.

Le squadre dovranno assicurarsi che il dispositivo sia presente per tutta la durata della partita e gli allenamenti; pertanto, la squadra di casa deve assicurarsi che sia presente e funzionante già all'inizio della fase di riscaldamento della partita e dovrà su richiesta specifica dell'arbitro o della squadra avversaria mostrare la presenza e l'ubicazione del dispositivo.

Anche quest'anno la UISP organizzerà dei corsi con personale qualificato per preparare all'utilizzo del **DAE**.

In assenza del dispositivo DAE, o di addetto all'utilizzo, la UISP vieta tassativamente e senza deroga o liberatoria da parte delle società lo svolgimento della gara in programma.

Se tale eventualità si presenterà, la squadra di casa dovrà contattare il giudice sportivo (sig. Luca Lorandi) e dare spiegazioni sulla vicenda, sarà poi lo stesso a decretare la sconfitta a tavolino per la squadra di casa o lo spostamento della gara ad altra data.

Se il **DAE** dovesse per qualunque motivazione essere prelevato o reso inutilizzabile durante la partita in corso, la gara andrà immediatamente sospesa e sarà sempre compito del giudice sportivo decidere l'esito della stessa.

In caso una squadra non avesse un responsabile **DAE** può accordarsi, previa autorizzazione del Responsabile Arbitri Sig. Nicola Smaldone, con la squadra avversaria in modo da indicare un loro responsabile.

Invitiamo tutte le squadre a visionare il "decreto Balduzzi"

Il testo del "decreto Balduzzi" pubblicato in Gazzetta Ufficiale

DECRETO-LEGGE 13 settembre 2012, n. 158 Disposizioni urgenti per promuovere lo sviluppo del Paese mediante un più alto livello di tutela della salute. (12G0180)

12 - Comunicati e Comunicazioni

12.1 - Comunicati ufficiali

Ogni settimana tramite mail verrà inviato ai responsabili delle società un “Comunicato ufficiale”. Sarà un resoconto della settimana passata con i risultati, le eventuali sanzioni o comunicazioni importanti riguardanti i campionati i giocatori o variazioni di calendario o altro.

Inoltre, tutte le comunicazioni presenti sul sito www.uisp.it/brescia2/pallavolo hanno valenza ufficiale.

12.2 - Tabellario giudicante e sanzioni

È disponibile sul sito all'indirizzo www.uisp.it/brescia2/pallavolo/documenti-e-modulistica il tabellario giudicante contenente l'elenco delle sanzioni e l'allegato 1 alla tabella giudicante (a completamento della stessa).

12.3 - Comunicazioni non ufficiali

Vengono utilizzati altri sistemi di comunicazione che non hanno valenza ufficiale ma che contribuiscono alla più rapida diffusione delle informazioni.

Nello specifico sono:



Gruppo Facebook: <http://www.facebook.com/groups/uispvolleybs/>



Canale Telegram: <https://t.me/uispvolleymisto>

In questi canali verranno pubblicati tempestivamente risultati, classifiche e informazioni.

Essendo non ufficiali potrebbero essere soggetti ad errori, nel qual caso si prega di mandare una segnalazione al consigliere Marco Bertolazza.

È inoltre presente una pagina dedicata agli annunci pallavolo UISP, dove chi cerca squadra / giocatori / allenatore può pubblicare o visionare gli annunci presenti. Il sito è raggiungibile all'indirizzo https://padlet.com/margas_uisp/AAAvolleymistoBrescia.

13 - Tornei e trofei previsti



La UISP Brescia e altre UISP d'Italia organizzano varie manifestazioni ed eventi pubblicizzati durante la stagione.

In particolare:

- **“Coppa interregionale”**: organizzata dalla UISP Veneto, ideata per le squadre di Serie A e prevede diversi triangolari in location sempre diverse, fino ad arrivare alla finale.
- **“Supercoppa Nazionale di Pallavolo Mista”**: organizzata dalla UISP Nazionale riservata alle squadre vincitrici e a tutte le seconde classificate del più alto livello dei Campionati territoriali, dei vincitori dei Campionati e Tornei nazionali e delle Coppe regionali o interregionali organizzati nella Stagione precedente.
- **“Coppa Nazionale”**: organizzata da una delle UISP territoriali (edizione 2023 organizzata a Brescia), riservata alle squadre che generalmente non si qualificano alle altre 2 coppe. È aperta anche alle squadre di A2

14 - Semplificazione regole di gioco

Di seguito riportiamo in breve le regole più importanti da seguire durante le partite del nostro campionato Misto UISP

Indicazioni partita

L'allenatore o il capitano, dopo aver consegnato il tagliando della formazione al 2° arbitro o al segnapunti, può richiederne la restituzione per modificarlo?

No.

Come può richiedere la formazione della propria squadra, il capitano in gioco?

Utilizzando il gesto ufficiale (fare un movimento circolare antiorario con l'indice di una mano rivolto verso il basso).

Può un giocatore passare dall'altra parte della rete tra la linea laterale ed il palo?

La linea centrale termina alle linee laterali, perciò un giocatore può oltrepassare il piano verticale della rete passando tra la linea laterale e il palo, come anche dietro il palo, senza commettere fallo di invasione, purché non disturbi gli avversari durante il gioco.

Attrezzature

Come ci si deve comportare, nel caso in cui i giocatori di una squadra siano sprovvisti dei numeri sulle maglie?

La numerazione delle maglie è obbligatoria e l'arbitro deve esigerla anche se provvisoria. In nessun caso deve permettere lo svolgimento della gara senza i numeri sulle maglie

Giocatori

Gli iscritti sulla lista ufficiale non presenti al momento dell'inizio della gara, possono prendervi parte al loro arrivo?

Si, dopo il controllo della loro identità da parte di uno degli arbitri, possono svolgere subito le loro funzioni (vale per giocatori, allenatori, dirigente, medico e massaggiatore).

Si può giocare con un gesso o una fasciatura?

Il 1° arbitro può permettere ad un giocatore di partecipare al gioco con una fasciatura leggera, sempreché tale fatto non costituisca pericolo per lui o per gli altri o un effettivo vantaggio per lo stesso.

Può essere considerato come infortunio la rottura degli occhiali o la perdita delle lenti a contatto da parte di un giocatore e quindi poter essere sostituito in maniera "eccezionale"?

No.

Gioco

È consentito giocare con una rete che abbia delle maglie rotte?

No, salvo che l'inconveniente venga eliminato.

Come fare nel caso le antenne manchino o si deteriorino durante il gioco?

La presenza delle antenne è obbligatoria per ogni gara ufficiale. In caso di mancanza o di loro deterioramento durante il gioco, senza possibilità di sostituzione, la gara si deve disputare ugualmente e sarà considerata regolare a tutti gli effetti. Nel caso non sia possibile disporre di entrambe, la gara deve disputarsi senza le antenne.

Nell'ipotesi che un atleta smarrisca una lente a contatto, il gioco deve essere interrotto?

No, il gioco non deve essere interrotto, né si potranno consentire perdite di tempo per la ricerca. Nel caso la squadra richieda uno o due tempi di riposo per effettuare tale ricerca, l'arbitro dovrà consentire l'ingresso sul terreno di gioco ad uno o più giocatori e che non venga effettuata la prevista pulizia del campo interessato, fermo restando il limite temporale nella ricerca posto dalla durata del tempo di riposo.

Chi può chiedere agli arbitri la formazione della propria squadra?

Durante la gara solo il capitano in gioco può conferire con gli arbitri ed è quindi il solo che può intervenire per richiedere di ristabilire la formazione della propria squadra prima del fischio di autorizzazione del servizio. Il 2° arbitro deve comunicare la formazione, con la collaborazione del segnapunti, al capitano in gioco, il quale si può avvicinare al tavolo del segnapunti per evitare di renderla nota anche alla squadra avversaria.

Il punteggio riportato sul tabellone segnapunti può costituire motivo di contestazione o reclamo?

No, il punteggio riportato sul tabellone è soltanto indicativo per il pubblico, ed il responsabile è persona incaricata dalla società ospitante. Il solo referto di gara fa fede per il punteggio ufficiale. Comunque, il segnapunti deve sempre controllare la concordanza tra il punteggio del referto e quello del tabellone, intervenendo se necessario.

Quando è da considerarsi falloso l'attacco di un difensore che si trova con i piedi nella zona di attacco?

Quando la palla viene colpita trovandosi completamente ad una altezza superiore a quella della rete e passa completamente nel campo avverso o viene intercettata da un avversario. Se la palla così giocata colpisce la rete restando nel campo dell'attaccante, egli non commette fallo, così come se essa viene intercettata da un attaccante della stessa squadra e toccata prima che attraversi completamente il piano verticale della rete.

Il muro può toccare sul campo avverso, al di sopra della rete, la palla che ha una traiettoria parallela alla rete?

Un passaggio interno nel campo avverso non può essere murato perché non è una azione d'attacco, eccetto dopo il terzo tocco

Può un giocatore a muro invadere con le mani al di sopra della rete?

Il giocatore, mentre esegue l'azione di muro, può toccare la palla oltrepassando la rete, ma dopo il tocco d'attacco dell'avversario. Ciò significa che nel caso di un tocco simultaneo dell'attaccante e del bloccante con la palla completamente nello spazio dell'attaccante, quello del muro deve essere considerato un tocco irregolare e quindi sanzionato.

15 - Consiglio direttivo



Di seguito, verranno presentati i rappresentanti del consiglio direttivo e i rispettivi ruoli, in modo da agevolare i contatti con le squadre e assicurarsi di rivolgersi alla persona più indicata per le informazioni che dovessero essere necessarie e così migliorare la gestione del campionato.

FABIO TREZZA

RESPONSABILE COMITATO STRUTTURA PALLAVOLO BRESCIA
tel. 346 3082350 e-mail fabolo3z@gmail.com

Handwritten signature of Fabio Trezza in black ink.

NICOLA SMALDONE

DESIGNATORE ARBITRI – SPOSTAMENTO GARE
tel. 392 2901030 e-mail violasmaldone@yahoo.it

Handwritten signature of Nicola Smaldone in black ink.

MARCO BERTOLAZZA

CLASSIFICHE – GESTIONE WEB – RISULTATI – CALENDARI
tel. 333 4607275 e-mail margas.uisp@gmail.com

Handwritten signature of Marco Bertolazza in black ink.

LUCA LORANDI

GIUDICE SPORTIVO

OTTAVIO MACCABIANI

GESTIONE TORNEI INTERREGIONALI, BEACH VOLLEY
Tel. 346 3128086

ANDREA MAFFI

CONSIGLIERE

Prima dell'inizio dei campionati il consiglio direttivo convocherà tutte le squadre per una riunione preliminare, dove verranno esposte le varie attività e le nuove regole o normative che serviranno per lo svolgimento delle attività previste, per poter chiarire e confrontarsi su punti eventualmente non del tutto chiari e poter rispondere alle varie domande.

Il comitato direttivo resta a completa disposizione delle squadre per qualunque chiarimento o spiegazione dovesse essere necessaria.