

UISP STRUTTURA CALCIO  
NAZIONALE

**CALCIO**  
**A UNDICI**  
**Gennaio 2018**



# Regola 11 Fuorigioco

## parallelo fra applicazione precedente e l'attuale applicazione

- Applicazione precedente
  - Un calciatore è in fuorigioco quando è più vicino alla linea di porta avversaria sia rispetto al pallone sia rispetto al penultimo avversario
  - Dovrà essere punito soltanto se interferisce nel gioco, influenza un avversario, trae vantaggio da tale posizione
- Applicazione ATTUALE
  - Un calciatore è in fuorigioco quando è più vicino alla linea di porta avversaria sia rispetto al pallone sia rispetto al penultimo avversario
  - Dovrà essere punito soltanto se interferisce nel gioco, **INTERFERISCE CON** un avversario, trae vantaggio da tale posizione

# Regola 11 Fuorigioco

## parallelo fra applicazione precedente e l'attuale applicazione

- Definizioni sull'applicazione precedente
  - Interferire nel gioco: giocare o toccare il pallone passato da un compagno
  - Interferire con un avversario: impedire ad un avversario di giocare o di essere in grado di giocare il pallone ostruendogli chiaramente LA VISUALE
  - Trarre vantaggio: giocare un pallone che rimbalza dalla traversa o dal palo o da un avversario, essendo stato in posizione di fuorigioco; giocare il pallone rimbalzato da un avversario, essendo stati in posizione di fuorigioco
- Definizioni sull' ATTUALE applicazione
  - Interferire nel gioco: giocare o toccare il pallone passato da un compagno
  - Interferire con un avversario: impedire ad un avversario di giocare o di essere in grado di giocare il pallone ostruendogli chiaramente il cono visivo o contendendogli il pallone
  - Trarre vantaggio: giocare un pallone che rimbalza dalla traversa o dal palo o da un avversario, essendo stato in posizione di fuorigioco; giocare il pallone su di una parata o salvataggio intenzionale di una rete, essendo stati in posizione di fuorigioco
  - **UN CALCIATORE IN POSIZIONE DI FUORIGIOCO CHE RICEVE IL PALLONE DA UN AVVERSARIO CHE LO GIOCA DELIBERATAMENTE (tranne su una parata o un salvataggio intenzionale di una rete) NON SI DEVE RITENERE CHE ABBIATRATTO VANTAGGIO**

# Regola 11 Fuorigioco

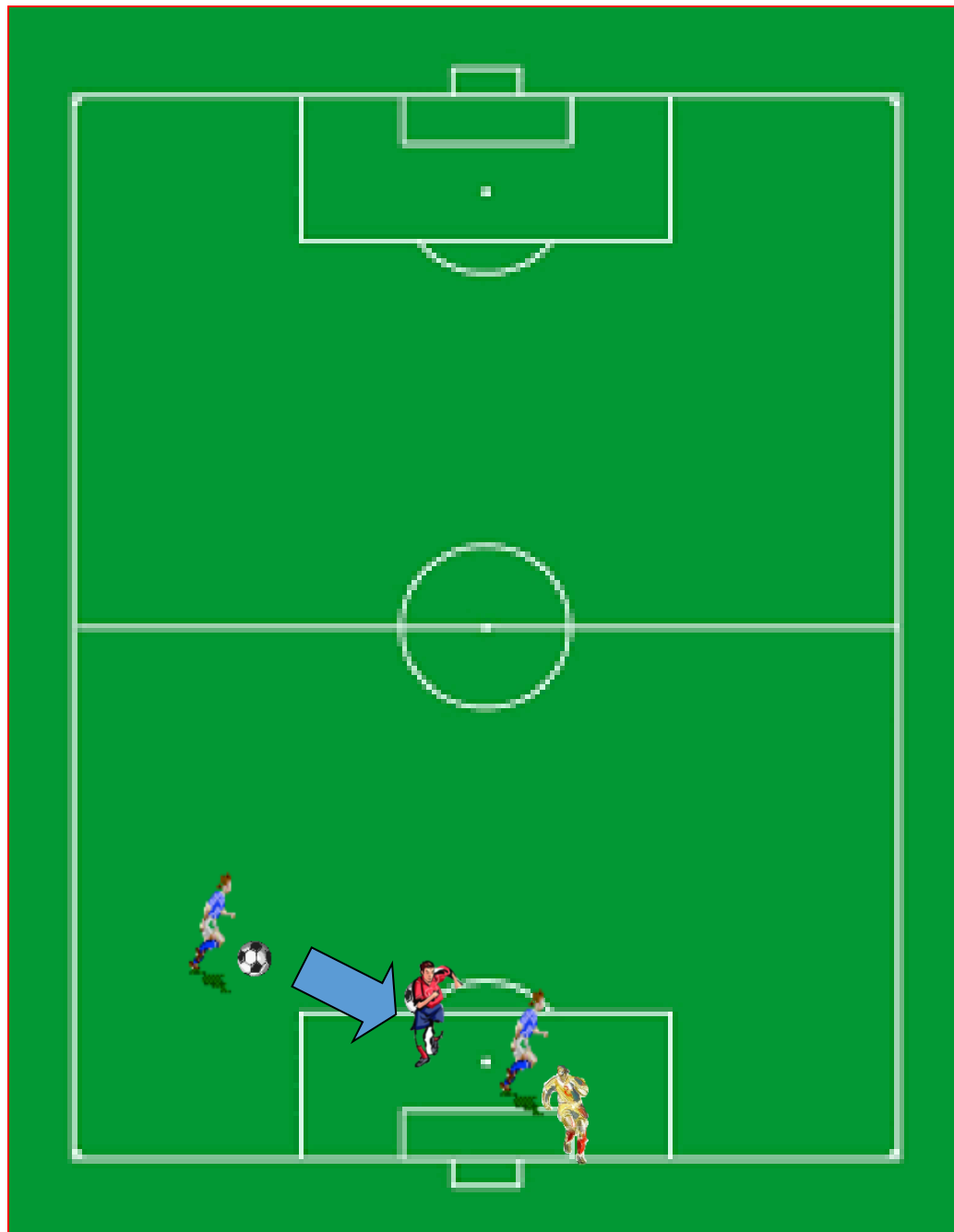
**Dinamica dell'azione:** un calciatore passa il pallone verso un compagno in posizione di fuorigioco ma, un difendente, tocca il pallone intenzionalmente con la mano

\*\*\*\*\*

## Azione dell'arbitro:

I) Se il calciatore in fuorigioco ha preso parte attiva all'azione inducendo all'errore il difendente=**CALCIO DI PUNIZIONE INDIRETTO PER FUORIGIOCO**

II) Se il calciatore in fuorigioco **NON** ha preso parte attiva all'azione **NON** inducendo all'errore il difendente=**CALCIO DI PUNIZIONE DIRETTO PER FALLO DI MANO**(rigore se in area)

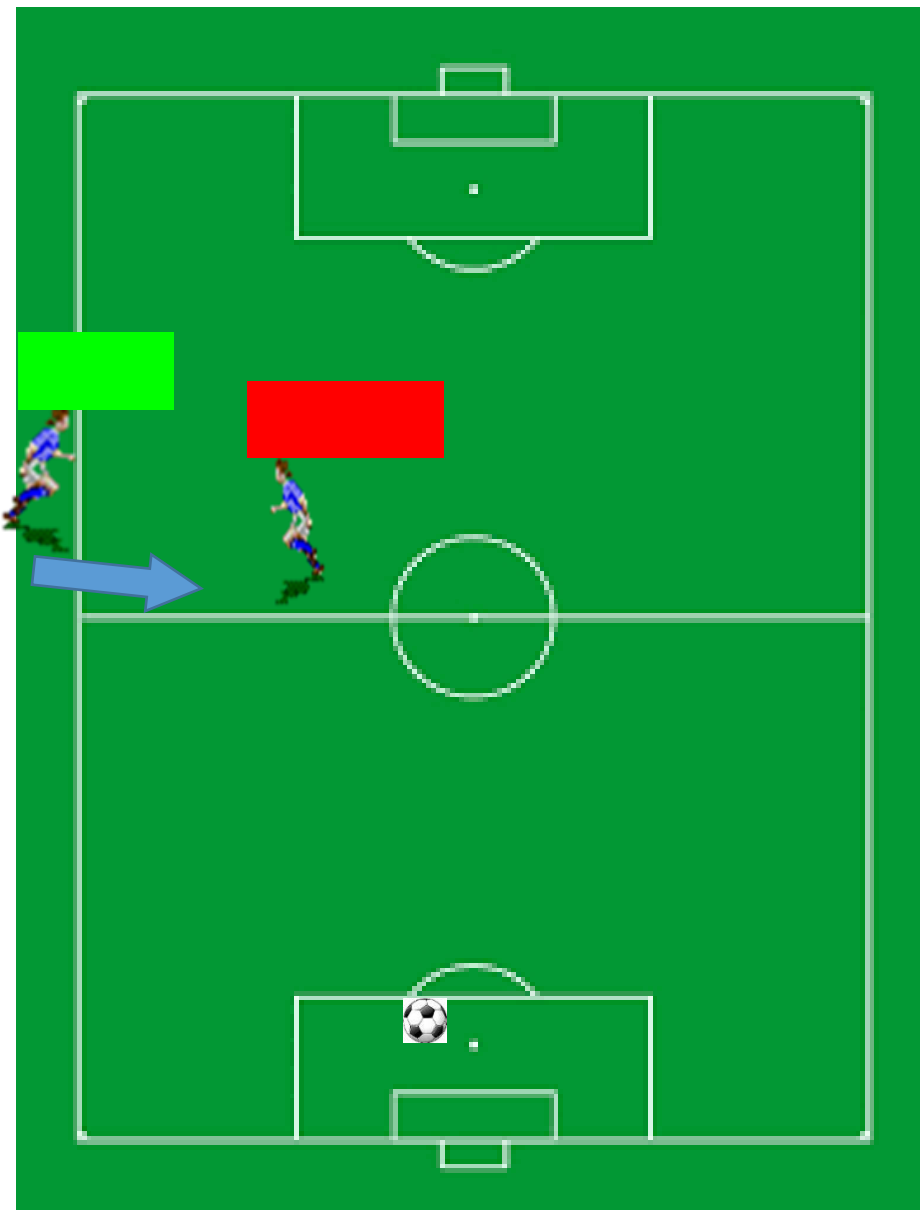


# Regola 5 L'Arbitro

**Dinamica dell'azione:** un calciatore viene espulso dall'arbitro ma, un ASSISTENTE UFFICIALE, l'avverte che è incappato in errore di persona

**Azione dell'arbitro:** farà rientrare il calciatore espulso per errore

**Azione disciplinare:** espulsione del calciatore colpevole



# Regola 5

## L'Arbitro

**Dinamica dell'azione:** un Dirigente di una squadra, durante la gara, entra sul terreno di gioco

### Azione dell'arbitro:

I) Se l'indebita entrata sul terreno non ha intralciato l'azione = LASCIARE GIOCARE

II) Se l'indebita entrata sul terreno ha intralciato l'azione = INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE IL GIOCO, riprendendo con una propria rimessa dove era il pallone al momento dell'interruzione

**Azione disciplinare:** allontanamento dal recinto di gioco del Dirigente colpevole



# Regola 6 Assistenti ufficiali

## **Dinamica dell'azione:**

Un assistente ufficiale segnala all'arbitro che un calciatore si è reso colpevole di condotta scorretta

\*\*\*\*\*

**Azione dell'arbitro:** una volta recatosi dall'assistente ufficiale ed ascoltato, DECIDERÀ SOLTANTO LUI L'AZIONE CORRETTA TECNICO/DISCIPLINARE da intraprendere



UISP STRUTTURA CALCIO  
NAZIONALE

**CALCIO**  
**A CINQUE**  
**Gennaio 2018**





# Regola 12 Falli e scorrettezze



La scivolata sul calciatore con possesso e controllo del pallone NON E' MAI AMMESSA, anche se l'intervento compiuto con un piede è **LATERALE**, sul pallone e non colpisce l'avversario.



**N.B.** In caso di fallo individuato, punito sempre con punizione DIRETTA, non si dovrà automaticamente ammonire il calciatore colpevole

# Regola 12 Falli e scorrettezze

Si rammenta che il calciatore che interviene in scivolata per impedire:

- a) che il pallone esca dal rettangolo di gioco;
- b) la segnatura di una rete;
- c) un'azione avversaria intercettando un passaggio;
- d) un tiro verso la propria porta;

**LA SI DEVE CONSIDERARE COME AZIONE CORRETTA**



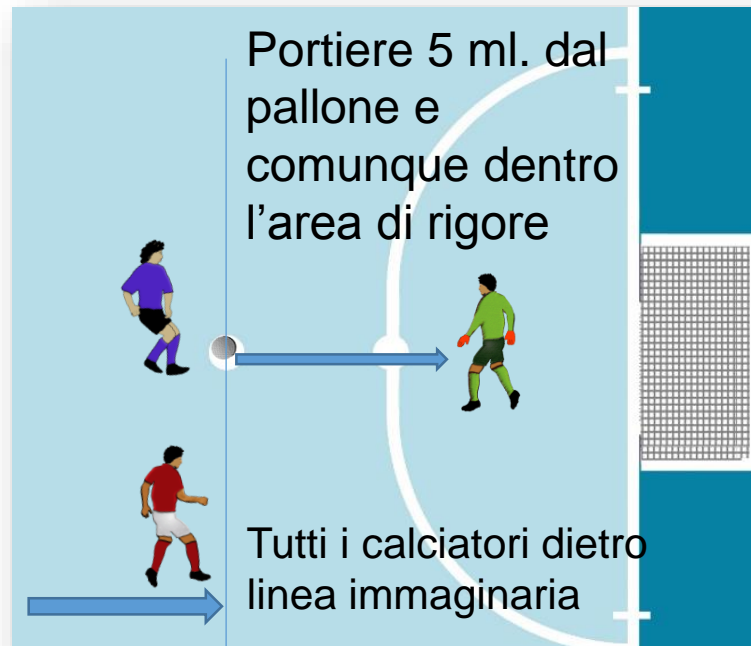
# Regola 8: Durata della gara

- Dinamica dell'azione: un calciatore, che non sia il capitano, chiede all'arbitro, ed a gioco in svolgimento, la concessione del time out
- Azione dell'arbitro: premesso che è corretto chiedere la concessione del T.O. anche a gioco in svolgimento, l'arbitro non lo concederà in quanto è previsto che possa richiedere soltanto l'allenatore od in sua assenza/impedimento il capitano della squadra.
- Dinamica dell'azione: la squadra che ha chiesto il time out a gioco in svolgimento calcia il pallone verso la porta avversaria. Il pallone esce dal terreno di gioco.
- Azione dell'arbitro: non concederà il Time out alla squadra che ha effettuato la richiesta in quanto non è ancora entrata in possesso del pallone

# Regola 14 Falli cumulativi

Si rammenta che:

- A partire dal sesto fallo diretto subito in ogni periodo di gioco, dovrà calciare il tiro libero;
- Il calciatore che lo esegue dovrà essere preventivamente identificato;
- Il calciatore che esegue il tiro dai dieci metri dovrà farlo con il chiaro intento di segnare una rete.



# Regola 14 Falli cumulativi

Si rammenta che:

- A partire dal sesto fallo diretto subito in ogni periodo di gioco, dovrà calciare il tiro libero;
- Il calciatore che lo esegue dovrà essere preventivamente identificato;
- Il calciatore che esegue il tiro, potrà scegliere, qualora il fallo subito sia avvenuto nella fascia compresa tra la linea dei dieci metri e la linea di porta, di calciarlo o sul punto dove è avvenuto il fallo o sul dischetto dei dieci metri

Lo si potrà calciare anche nel punto dove è avvenuto il fallo. Il portiere 5 ml. dal pallone e comunque dentro l'area di rigore

