

## **REGOLAMENTO DEI TORNEI GIOVANILI UISP MINIBASKET**

### **- CANESTRI -**

Le partite si giocano con i canestri alti m. 2.60

### **- PALLONE DI GIOCO -**

Il pallone di gioco è il nr.5 riservato al Minibasket

### **- TEMPI -**

Si gioca con 4 tempi di gioco da 10' effettivi

### **- OBBLIGO DI PRESENZE A REFERTO -**

L'obbligo di presenze non può essere inferiore a 8 giocatori, se gli atleti sono di meno ma sempre almeno 5 si può giocare, ma fuori classifica.

### **- INFRAZIONE DI CAMPO -**

Non esiste l'infrazione di campo

### **- TIRO DA TRE -**

Non è ammesso il tiro da 3 punti. In caso di canestri segnati oltre l'arco dei tre punti, i suddetti canestri varranno 2 punti.

### **- LIMITE DI TEMPO PER L'AZIONE DI GIOCO -**

Non esiste la regola dei 24' e degli 8 secondi per oltrepassare la propria metà campo difensiva

### **- BONUS -**

Non esiste il bonus

## REGOLAMENTO DEI TORNEI GIOVANILI UISP UNDER 12

### **- CANESTRI -**

Le partite si giocano con i canestri alti m. 3.05

### **- PALLONE DI GIOCO -**

Il pallone di gioco è il nr.5 riservato al Minibasket

### **- TEMPI -**

Si gioca con 4 tempi di gioco da 10' effettivi

### **- OBBLIGO DI PRESENZE A REFERTO -**

L'obbligo di presenze non può essere inferiore a 8 giocatori, se gli atleti sono di meno ma sempre almeno 5 si può giocare, ma fuori classifica.

### **- INFRAZIONE DI CAMPO -**

Non esiste l'infrazione di campo

### **- TIRO DA TRE -**

E' ammesso il tiro da 3 punti. In caso di canestri segnati oltre l'arco dei tre punti, i suddetti canestri varranno quindi 3 punti.

### **- LIMITE DI TEMPO PER L'AZIONE DI GIOCO -**

Non esiste la regola dei 24' e degli 8 secondi per oltrepassare la propria metà campo difensiva

### **- BONUS -**

Non esiste il bonus