

Coppa Emilia 2016/2017



NORME DI PARTECIPAZIONE

Il Comitato Regionale UISP Emilia Romagna organizza per la stagione 2016/2017 il campionato regionale di calcio a 11.

La competizione sarà articolata in due fasi:

1. Prima Fase: saranno organizzate due manifestazioni a carattere interprovinciale denominate "Coppa Emilia" e "Coppa Romagna" che definiranno le squadre aventi titolo a partecipare alle fasi finali delle competizioni Regionali. La formula e i dettagli delle due competizioni saranno definite con specifiche normative e verranno gestite come competizioni indipendenti.

2. Seconda Fase: le squadre aventi i titoli (definite dalle specifiche normative) prenderanno parte alle Finali Regionali per l'assegnazione dei rispettivi titoli.

COPPA EMILIA

COMITATI: Piacenza, Parma, Reggio Emilia, Modena, Bologna, Ferrara.

Sarà prevista una prima fase con gironi di andata e ritorno in modo da consentire a tutte le squadre di disputare un numero minimo di 4 partite.

Verranno organizzati 7 gironi da 3 squadre ciascuna con gare di andata e ritorno.

Le prime classificate più la miglior seconda accederanno al tabellone finale della Coppa Emilia Seniores.

Le rimanenti seconde classificate e le due migliori terze accederanno invece al tabellone della Coppa Emilia Dilettanti.

Le due semifinaliste perdenti del tabellone Seniores disputeranno la finale della Coppa UISP.

NORME GENERALI

Di seguito si riportano le Norme Generali relative alla Coppa Emilia 2016/2017; tutti i dirigenti ed i tesserati sono tenuti alla conoscenza delle disposizioni che regolamenteranno la competizione.

ART. 1 - ISCRIZIONE ALLA MANIFESTAZIONE E AFFILIAZIONE UISP

Il Presidente dell'Associazione Sportiva, essendo il legale rappresentante della stessa, deve richiedere presso il proprio comitato provinciale il rilascio del certificato di affiliazione seguendo le procedure richieste.

Le domande di iscrizione dovranno essere approvate e controfirmate dal Presidente Provinciale di riferimento o suo delegato che si farà garante della riscossione delle quote di iscrizione e partecipazione. Le domande di iscrizione non controfirmate saranno ritenute non valide.

La fase finale della manifestazione potrà prevedere costi aggiuntivi di struttura, servizi e/o sistemazione alberghiera in funzione del formato che verrà definito per la manifestazione.

I costi di partecipazione alla manifestazione sono i seguenti:

Quota gara	Cauzione (2)
€ 70 a partita disputata	€ 200

(1) La quota gara comprende le spese arbitrali e le spese organizzative.

(2) Il deposito Cauzionale dovrà essere versato presso il proprio Comitato Provinciale entro la settimana precedente l'inizio della competizione. Qualora venisse ad esaurirsi dovrà essere reintegrato entro 10 giorni.

Una volta stabilito il formato della prima fase sarà necessario provvedere al versamento delle "quote gara" per le partite corrispondenti in una soluzione unica ed entro la conclusione della fase. (ad esempio: prima fase 4 partite garantite, 4x70€=280€)

Il mancato rispetto dei versamenti può provocare sanzioni fino all'esclusione dalla manifestazione.

Per accedere alla fase successiva sarà necessario essere in regola con i pagamenti della fase precedente.

ART. 2 - COMUNICATO UFFICIALE

Il COMUNICATO UFFICIALE viene pubblicato di norma il Mercoledì ed avrà validità dalla mezzanotte del medesimo giorno, anche per i provvedimenti disciplinari.

Eventuali ricorsi relativi a provvedimenti pubblicati sul Comunicato Ufficiale verranno presi in considerazione dal giorno successivo.

Il Comunicato Ufficiale sarà pubblicato sul sito internet della Lega Calcio UISP Emilia Romagna e verrà inviato alle società tramite posta elettronica. In aggiunta potrà essere pubblicato anche sui siti delle Leghe Calcio dei Comitati territoriali.

Il dirigente o l'allenatore responsabile nominato nella scheda di iscrizione della società è responsabile di eventuali mancanze e inadempienze e qualora non ricevesse a mezzo email il Comunicato Ufficiale è tenuto a controllare il sito internet.

SEGRETERIA

COMITATO DI PARMA

Unione Italiana Sport Per Tutti

Via L. Testi, 2 - CAP 43122 Parma

Tel: 0521-707427 Fax: 0521-707420

Email: calcio@uisper.info

ART. 3 - PROGRAMMAZIONE E ORARI DELLE GARE

Le gare si disputano nella giornata indicata dalla squadra ospitante (in casa) sulla domanda di iscrizione.

Le gare potranno essere disputate nelle seguenti giornate:

- Sabato: con inizio variabile tra le 15:00 e le 16:30
- Domenica: mattina con inizio alle 10:30 oppure pomeriggio con orario d'inizio variabile tra le 15:00 e le 16:30
- Martedì: con inizio alle 21:15
- Mercoledì: con inizio alle 21:15
- Giovedì: con inizio alle 21:15

La giornata di gioco non sarà modificabile una volta che la domanda di iscrizione sia stata trasmessa al comitato organizzatore.

In caso di indisponibilità dell'impianto designato l'Associazione si dovrà attivare con il supporto del Comitato Provinciale di riferimento per reperire un impianto idoneo alla gara.

La Coppa Emilia ha priorità sui singoli campionati Provinciali.

ART. 4 - CALENDARIO, ANTICIPI, POSTICIPI, RINVIO E RECUPERO GARE

Il Comitato Organizzatore pubblicherà i calendari sul proprio Comunicato Ufficiale. L'attività inizierà intorno alla metà di Ottobre per interrompersi, compatibilmente con le esigenze del caso, verso la prima settimana di Dicembre per riprendere, possibilmente, nel successivo mese di Marzo. Eventuali recuperi potranno essere messi in calendario già nei mesi di Febbraio.

Le giornate sospese per maltempo dall'Organizzazione verranno calendariate nuovamente dalla Segreteria della stessa.

Le gare sospese per motivi ambientali o tecnici dovranno essere ripetute per intero (art. 55 RA), i provvedimenti disciplinari presi in queste gare sono da considerarsi effettivi (art. 45 RD).

È inoltre facoltà dell'Organizzazione apportare modifiche d'ufficio al calendario gare.

RINVIO GARE:

La Società che intende rinviare una gara (ad eccezione dei casi di maltempo) dovrà tassativamente rispettare le seguenti modalità:

- Concordare con la squadra avversaria le modalità del recupero (ora, luogo e data)
- La gara si dovrà disputare in anticipo o in posticipo ma nella stessa settimana di quella da modificare o comunque entro 7 giorni.
- Inviare la comunicazione con tutti i dettagli alla segreteria del comitato Organizzatore e alla Società avversaria a mezzo fax o email almeno **10 giorni prima** della gara
- Versare al Comitato Provinciale di riferimento la quota di rinvio gara pari a €50 (in caso non venga versata sarà detratta dalla cauzione)

La Segreteria Organizzativa provvederà a comunicare l'accettazione o il rifiuto alle Società mediante email.

In caso manchi l'accordo fra le due squadre non è possibile rinviare una gara in calendario, a meno di "cause di forza maggiore" che saranno valutate dalla Segreteria Organizzativa.

Qualora la richiesta sia legata a comprovate cause di forza maggiore, la "quota di rinvio gara" non viene detratta.

Qualora una gara che ha subito una variazione venga sospesa sul campo le società, in accordo ed entro 48 ore dal rinvio, devono comunicare una nuova pianificazione per la partita stessa alla segreteria mediante le modalità di rinvio gara, in caso contrario la partita verrà ricalendariata d'ufficio dalla Segreteria senza possibilità di rinvii o spostamenti.

Non sono ammessi rinvii o spostamenti a "data da destinarsi".

Per tutte le richieste è obbligatorio l'invio di FAX A 0521-707420 E/O COMUNICAZIONE E-MAIL: calcio@uisper.info

Ricordiamo che i costi e il reperimento del campo sono a carico della società richiedente.

RINVIO GARE CAUSA MALTEMPO:

La sospensione delle gare è di esclusiva responsabilità del Comitato Organizzatore che si attiverà con tutti gli strumenti informativi a disposizione per trasmettere la comunicazione alle parti interessate.

La programmazione dei recuperi delle gare sospese è di esclusiva competenza della Segreteria Organizzativa e del Coordinamento Attività della manifestazione che programmerà gli stessi nei modi e nei tempi che riterrà più consoni e opportuni.

Le Società sono tenute ad informare la Segreteria dello "stato" degli impianti sportivi.

ART. 5 - RINUNCIA GARA IN CALENDARIO – RITIRO O ALLONTANAMENTO SQUADRA

Nella prima fase, qualora una società preavvisi telefonicamente e dia conferma via “fax” e “e-mail” alla segreteria della Lega Calcio competente della mancata partecipazione alla gara almeno 48 ore prima del previsto orario della partita, le sanzioni pecuniarie saranno annullate e verrà applicato quanto stabilito dal "Regolamento Disciplina della Normativa Generale" per rinuncia dichiarata (art. 106); si applica la clausola del punto in meno in classifica.

ART. 6 - TEMPI DI ATTESA

Il termine massimo per la presentazione delle squadre sul terreno di gioco, è fissato in un tempo di gara per tutti gli impianti, salvo il ritardo causato da altre gare in programma precedentemente sullo stesso impianto.

Nel caso in cui una gara venga iniziata e giocata, per diversi motivi e con accordo delle società (refertato dal direttore di gara), dopo il

termine fissato, la stessa viene ritenuta valida a tutti gli effetti e non sono ammessi ricorsi.

ART. 7 - IMPRATICABILITÀ DEL CAMPO

Il giudizio sulla impraticabilità del terreno di gioco per intemperie o per ogni altra causa è di esclusiva competenza dell'arbitro designato.

In caso di divieto a disputare la gara da parte del gestore dell'impianto l'arbitro consegnerà il proprio referto all'organo disciplinare che delibererà di conseguenza.

ART. 8 - OSSERVATORI

Il referto redatto dall'Osservatore Arbitrale eventualmente presente sul campo di gara ha valore agli effetti dei provvedimenti disciplinari.

ART. 9 - SQUALIFICHE

- **La squalifica è automatica.** Il tesserato (chiunque sia inserito in lista gara) espulso o allontanato nel corso di una gara è squalificato automaticamente; qualora la sanzione non fosse pubblicata sul primo Comunicato Ufficiale successivo alla gara in cui il tesserato è stato espulso, quest'ultimo deve considerarsi squalificato per 1 (una) giornata in attesa del provvedimento definitivo.
 - **Squalifica per somma di ammonizioni in gare diverse:** i tesserati devono considerarsi squalificati solo ed esclusivamente se pubblicato sul Comunicato Ufficiale o su comunicazione della Commissione Giudicante. In deroga a quanto pubblicato sulla Normativa Generale la squalifica per somma di ammonizioni sarà applicata alla seconda ammonizione.
 - **Sanzioni a carico dei tesserati:** si considerano scontate solo quelle per le quali si sia conseguito un risultato valido agli effetti della classifica.
 - In deroga alla Normativa Generale si prevede che nel caso partecipi ad una gara un tesserato squalificato per somma di ammonizioni in gare diverse o sia anche solo presente in elenco gara, la sanzione di squalifica sarà attribuita al Dirigente responsabile (anziché al tesserato in questione) che in tale occasione avrà firmato l'elenco medesimo. Rimangono invariati tutti gli altri provvedimenti disciplinari previsti dalla Normativa
-

Generale (sconfitta a tavolino, ammenda, ecc...). Naturalmente il tesserato dovrà scontare la squalifica nella gara successiva.

La sanzione di squalifica a giornate deve essere scontata nella categoria e nella squadra in cui il tesserato ha subito il provvedimento.

Le squalifiche a tempo sono invece da considerarsi "inibizioni" a partecipare alle attività della Lega Calcio UISP; il tesserato perciò non potrà giocare in alcun campionato.

Disposizioni generali:

- Nel caso in cui la Commissione Disciplinare adotti erroneamente un provvedimento, il ricorso da parte della società potrà essere preso in esame dal giorno successivo alla pubblicazione del Comunicato Ufficiale. Successivamente non sarà più possibile far rilevare errori.
- **Azzeramento delle ammonizioni**, per tutte le categorie, le ammonizioni rimanenti alla conclusione della prima fase verranno azzerate. Nelle fasi finali riprende il conteggio delle ammonizioni.

ART. 10 – TESSERAMENTO

- A. Tutte le persone inserite in elenco gara (compreso eventuale assistente di parte) devono essere regolarmente tesserate UISP per la stagione sportiva in corso.
 - B. Il Presidente dell'Associazione dovrà essere obbligatoriamente tesserato come dirigente.
 - C. I tesserati dovranno avere compiuto il 16° anno di età per potere partecipare alla manifestazione ed essere tesserati per l'attività MASCHILE.
 - D. I Dirigenti potranno tesserarsi anche come atleti anche per altre società che non partecipi alla medesima manifestazione a condizione di richiedere la necessaria Scheda di Attività all'ufficio tesseramento UISP.
 - E. Nel caso di tesseramento, dello stesso atleta, per due società diverse, verrà considerata valida solamente la tessera della società dove l'atleta ha giocato la prima gara.
 - F. I tesserati come Dirigenti potranno scendere in campo come atleti, solamente il Dirigente Addetto all'Arbitro non potrà mai scendere in campo come giocatore.
-

- G. È obbligatorio per la squadra ospitante inserire in elenco gara il Dirigente Addetto all'Arbitro.
- H. Non è possibile tesserare atleti oltre il 31 Marzo della stagione sportiva in corso. I tesseramenti potranno essere controllati in qualunque momento dal Comitato Organizzatore o dalla commissione disciplinare. Le Associazioni sono tenute ad inviare al Comitato Organizzativo entro il 05 Aprile l'elenco dei tesserati della propria Associazione (si deve richiedere all'ufficio tesseramenti del proprio Comitato Provinciale).
- I. Come da Circolare del 31 Maggio è possibile utilizzare giocatori tesserati per squadre di 3° categoria FIGC, anche di associazioni diverse.

ART. 11 - SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono 7 (SETTE) senza distinzione di ruolo.

Possono sostare in panchina per eventuali sostituzioni un massimo di 7 atleti per tutte le categorie, oltre a non più di 3 (tre) dirigenti.

E' data facoltà alle società di inserire e far giocare atleti non presenti sul campo di gara all'inizio della competizione, a condizione che l'elenco gara registri un numero di riserve inferiore al limite massimo di 7.

In tal caso i giocatori saranno identificati al momento del loro ingresso in campo e aggiunti sull'elenco della società a fine gara.

Si precisa che nei tre dirigenti inseriti in elenco gara (che possono sostare in panchina) non è considerato l'assistente di parte.

ART. 12 - TERNA E ASSISTENTE DI PARTE

Le gare saranno arbitrate da una terna arbitrale designata dal Comitato Organizzatore della manifestazione.

L'Associazione ospitante ha il dovere di fornire adeguato ristoro alla terna.

Ogni Società deve obbligatoriamente mettere a disposizione un assistente di parte in caso di infortunio ad un assistente del direttore di gara.

L'assistente dovrà essere tesserato come atleta o dirigente per la Società per la quale svolge questa funzione.

L'assistente può essere sostituito nel corso della gara con un altro tesserato per **una sola volta** e previa segnalazione ed autorizzazione del Direttore di gara.

In caso di impossibilità dell'assistente a svolgere la propria funzione per cause di "forza maggiore" (infortunio, malore, allontanamento dal terreno di gioco da parte del Direttore di gara) potrà essere sostituito anche se era già stata effettuata la sostituzione dello stesso nel corso della gara.

ART. 13 - ASSENZA ARBITRO UFFICIALE

Nel caso che a 20 minuti dall'orario ufficiale di inizio della gara non sia presente sul campo l'Arbitro Ufficiale, il Dirigente della Società in casa o della prima nominata deve contattare immediatamente il servizio "Emergenza Arbitri" per le comunicazioni del caso.

Nel caso ciò non avvenga i costi del recupero della gara saranno a carico della Società in casa o della prima nominata.

ART. 14 - FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

Per ogni gara vinta al termine dei tempi regolamentari verranno assegnati **3 punti**, in caso di pareggio **1 punto** e **0 punti** in caso di sconfitta. Al termine dell'ultima giornata prevista verrà stilata la classifica finale che determinerà il passaggio al turno successivo. In caso di parità di punti tra due o più squadre al termine dell'ultima giornata di gare per stabilire comunque una graduatoria si applicheranno, in sequenza, i seguenti criteri:

1. punti conseguiti negli incontri diretti;
2. migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
3. migliore differenza reti in classifica generale;
4. maggior numero di reti segnate in classifica generale;
5. minor numero di reti subite in classifica generale;
6. minori penalità in Coppa disciplina;
7. sorteggio.

Non sono mai previsti gli spareggi né tempi supplementari.

In gare ad eliminazione diretta andata/ritorno, in caso di parità di punti al termine della gara di ritorno varrà la DIFFERENZA RETI, in caso di ulteriore parità verranno battuti direttamente i calci di rigore.

In gare ad eliminazione diretta con sola andata in caso di parità al termine dei tempi regolamentari verranno battuti direttamente i calci di rigore.

ART. 15 - PALLONI

In **tutte le gare**, compreso le finali, le squadre partecipanti devono avere almeno due palloni ciascuna.

ART. 16 - DISTINTA GARA ED ADEMPIMENTI PRELIMINARI

Ogni squadra dovrà presentare al direttore di gara l'elenco dei tesserati che entreranno nel campo di gioco almeno 15 minuti prima dell'orario di inizio previsto. In caso di assenza temporanea della tessera, l'arbitro è tenuto ad accettare in campo solo le persone munite di un documento d'identità in corso di validità. L'elenco dei tesserati, redatto in duplice copia, dovrà contenere:

- A. tutti gli elementi necessari a distinguere la gara in oggetto (data, località, orario, campionato, dirigente accompagnatore addetto all'arbitro);
- B. cognome e nome di tutti i tesserati ammessi in campo di gioco;
- C. numeri di tessera UISP;
- D. tipo e numero del documento di riconoscimento;
- E. sottoscrizione di consegna all'arbitro da parte del dirigente accompagnatore.

Alla distinta vanno allegati nell'ordine di elenco le tessere UISP (con FOTO) ed i documenti di IDENTITA'. Nella distinta DEVONO essere scritti i relativi numeri di TESSERA UISP.

Senza documento di identità nessuno potrà entrare nel recinto di gioco mentre in caso di assenza di tessere UISP il risultato della gara non potrà essere omologato che solo dopo gli accertamenti del caso e verrà comunque sanzionata l'associazione sportiva con 20 euro per ogni tessera mancante.

In caso di inesattezze nella compilazione sarà comminata una sanzione di € 10.

ART. 17 - DURATA GARA

Le gare saranno composte di due tempi della durata di 40 minuti ciascuno.

ART. 18 - NORMA CONCLUSIVA

Per quanto non espressamente previsto dalle presenti Norme vale quanto stabilito dalla Normativa Generale della UISP Attività Calcio.

TABELLA UTILIZZO TESSERATI FIGC - UISP COPPA EMILIA

Attività FIGC	Attività UISP COPPA EMILIA
	Calcio a 11
Calcio a 11 3ª categoria	Sì
Calcio a 11 2ª categoria	No (1)
Calcio a 11 1ª categoria	No (1)
Calcio a 11 Promozione, Eccellenza e superiori	No
Calcio a 11 Juniores regionali e nazionali	No
Calcio a 11 Juniores provinciali	Sì (2)

(1) Gli Atleti FIGC di 1a e 2a e 3a categoria svincolati entro Dicembre e pubblicati sui comunicati federali dell'anno in corso sono considerati giocatori liberi.

Gli Atleti FIGC di 1a e 2a e 3a categoria in possesso di regolare NULLA OSTA e che dal 1° Gennaio non parteciperanno ad alcuna gara FIGC potranno essere tesserati entro il 31 Gennaio.

(2) La FIGC equipara la categoria Juniores Provinciale alla 3ª categoria.

NORMATIVA GENERALE

Per quanto non contemplato in queste Norme di Partecipazione, vale la Normativa Generale e Circolare 31/05/2016 della LNC.

TUTELA SANITARIA PER TUTTE LE CATEGORIE

Le società sportive sono tenute a sottoporre i propri tesserati alla Visita Medica Specialistica, al fine di poter accertare l'Idoneità Fisica all'Attività Sportiva (Certificato di Idoneità Specifica Agonistica) rilasciata dai Centri espressamente autorizzati.

EMERGENZA ARBITRI

telefonare 20 minuti prima dell'inizio della gara,
ai seguenti numeri:

XXXXXXXXXX
