

REGOLAMENTO ATTIVITA'

UISP - Footbike



Definizione: **FOOTBIKE**

Per FOOTBIKE si intende “la condotta di un mezzo a propulsione umana (footbike), il cui movimento è generato da una spinta alternata delle gambe”. Il gesto sportivo consiste nell'appoggio del piede all'altezza della ruota anteriore, la cui spinta si conclude portando la gamba in linea retta verso la ruota posteriore, in un movimento simile alla corsa, mentre l'altro piede sta sulla pedana. Il movimento delle due gambe deve essere alternato.

Il presente Regolamento Tecnico vale per tutti gli Eventi Footbike

1. Percorso Gara

Il percorso gara si potrà svolgere su sentieri, strade, boschi, o in aree appositamente create.

La lunghezza del percorso dipende dalla specialità che viene proposta:

- SPRINT (min 400mt – max 1km) – Gruppo A-B
- TIME TRIAL - Gruppo A-B
- CROSS – Gruppo A-B
- LONG DISTANCE > 42KM (maratona) – Gruppo B
- RELAY (staffetta) – Gruppo A-B

L'organizzatore dovrà calcolare preventivamente la lunghezza del percorso al fine del calcolo del tempo massimo di gara. Le distanze per uomini e donne sono preferibilmente le stesse: è possibile prevedere percorsi più brevi per le donne, (massimo 10% in meno rispetto agli uomini).

Nelle gare ENDURANCE è possibile prevedere la fine anticipata della gara, all'arrivo del primo (vincitore): la classifica verrà stilata in base al numero di giri effettuati al momento dell'arrivo del primo classificato.

Per le donne, la gara potrà essere interrotta all'arrivo della prima donna.

Il percorso deve essere creato tenendo conto innanzitutto della sicurezza dei Riders e del pubblico.

2. Categorie

Le categorie Footbike si basano sull'età del partecipante. Il Responsabile Nazionale e la Commissione Tecnica possono esprimere un parere vincolante sulla partecipazione o non partecipazione di un Rider ad una determinata categoria..

Gruppo	Categoria	Regole
A	PUPIL	Da 10 a 12 anni.

A	CADET	Da 13 a 15 anni
A	JUNIOR	Da 16 a 17 anni
B	SENIOR	Da 18 a 39 anni
B	MASTER	Da 40 a 49 anni
B	VETERAN	50 + anni

3. Regole

N	Caso
1	Il Rider deve usare una footbike a propulsione umana, non sono ammesse footbike a motore o a vela
2	E' consentito l'uso di footbike di qualsiasi tipo, che non abbiano parti sporgenti o acuminate, pericolose per il Rider e per gli altri concorrenti
3	Alla partenza le footbike devono essere dietro la linea di partenza
4	Il tempo verrà fermato al superamento della linea d'arrivo con la ruota anteriore. Non verrà considerato valido il superamento della linea d'arrivo con parti della footbike diverse dalla ruota anteriore.
5	Al traguardo, il Rider dovrà essere a bordo del proprio mezzo
6	La lunghezza dei percorsi verrà determinato dagli organizzatori e verrà approvato dall'IKSA
7	I Riders gareggiano a proprio rischio e pericolo, devono rispettare le regole degli organizzatori, devono conoscere le regole della gara, mantenersi sul percorso e rispettare gli orari.
8	Durante la competizione, 'è consentito il cambio del mezzo, se malfunzionante, ma il tracciato deve essere completato con la footbike
9	I Riders non devono deliberatamente ostacolare gli avversari
10	I Riders possono liberamente scegliere la traiettoria di gara
11	Se un avversario chiede strada, deve essere lasciato passare; è vietato ostacolare gli avversari più veloci
12	E' obbligatorio l'uso del casco
13	Se in pista sono presenti veicoli a motore, la distanza minima consentita è di 30m; se ci sono altri veicoli, la distanza minima è di 10mt.
14	E' vietato spingere o tirare gli avversari
15	E' vietato l'ingresso dei supporters sul campo di gara,
16	Se il cronometraggio avviene con un sistema a chip, lo stesso deve essere montato sulla forcella anteriore destra
18	L'età del concorrente è stabilita in base all'anno di nascita e non in base all'età dello stesso alla data della gara.

19	La categoria PUPIL non partecipa né al Campionato Europeo né al Campionato Mondiale
20	Nella staffetta, il cambio può essere fatto o toccando il proprio compagno o scambiando la footbike con il proprio compagno. Il tipo di cambio deve essere dichiarato al momento della presentazione della gara al campionato
21	Partenza gara Sprint (1-1000mt): 1 piede deve essere sulla pedana. Nelle gare Sprint non è consentita la partenza in corsa
22	Se un atleta arriva in ritardo alla linea di partenza, la giuria può decidere la sua eliminazione. L'arrivo ritardato alla linea di partenza viene considerato falsa partenza.
23	Falsa Partenza: lo starter può far ripartire una gara, se viene riscontrata una falsa partenza. La giuria deve notificare la falsa partenza entro 10" dallo Start. E' consentita 1 falsa partenza. Alla 2° falsa partenza l'atleta viene squalificato dalla gara in corso; lo stesso atleta può comunque partecipare alle altre gare alle quali si è iscritto
24	Gli accompagnatori, gli allenatori e i membri della squadra non possono affiancare gli atleti lungo il percorso di gara, durante uno sprint. Non è consentito nemmeno l'affiancamento ai lati della pista. Possono correre in parallelo solo atleti che competono nella stessa batteria.
25	Tracciato: le gare sprint si devono svolgere su terreno di superficie omogenea. Non sono consentiti tracciati con superfici miste superiori al 0,2% del totale. La partenza e l'arrivo devono essere alla stessa altezza.

4. Pettorali (e/o cartellini da apporre alla bici)

UISP fornirà i numeri fissi da apporre alle footbike alla partenza dei vari eventi. Il cartellino per la footbike dovrà essere apposto, obbligatoriamente, sul manubrio, bene in vista e non piegato. La tabella potrà essere personalizzata con il nome del concorrente. In tale caso il concorrente dovrà chiedere il numero entro la data come pubblicata sul sito www.IFBA.it

5. Punteggi di Campionato

Al termine dell'evento agonistico, l'organizzatore deve fornire il foglio con la classifica, firmato dal direttore dell'evento. I risultati devono essere accuratamente classificati. Il punteggio del Campionato verrà assegnato a tutti i partecipanti di ogni categoria come segue:

Posizione	Punti	Posizione	Punti	Posizione	Punti
1°	50	6°	34	11°	23
2°	46	7°	31	12°	21
3°	43	8°	29	13°	20
4°	40	9°	27	14°31°	19.....2
5°	37	10°	25	32° e oltre	1

In caso di parità finale vincerà colui che nell'ordine ha:

Il maggior numero di prove effettuate, il maggior numero di primi posti, di secondi posti e così via, ha vinto cronologicamente la prova più recente.

Tutti gli atleti che non concludono la gara avranno lo stesso punteggio. I punti di Campionato sono riservati ai

partecipanti agli eventi con Tessera UISP.

6. Record:

Verranno registrati i seguenti record

Velocità massima	Individuale	A squadre
In circuito	400mt-1km-2km-1 ora	3x400mt – 3x1km
Su strada	1km, 1 miglio, 2km, 5km, 10km, mezza maratona, maratona, 100km, 24 ore	3x1 ora – 5x24 ore

7. Gare a squadre

La squadra è formata da 3 persone dello stesso sesso, se la squadra è di sesso misto, viene considerata una squadra maschile. In ambito internazionale, sono consentite squadre formate da membri di diverse nazionalità, per la specialità staffetta e inseguimento.

Categorie per le gare a squadre:

SENIOR UOMO/DONNA (formate da membri Junior, senior, master e vetran)

GIOVANI UOMO/DONNA (formate da membri Pupil e Cadet)

8. Footbike

Per poter partecipare ad un evento Footbike, il mezzo dovrà rispondere alle seguenti condizioni:

La fine delle leve dei freni anteriore e posteriore non devono avere forme acuminate, la footbike deve essere fornita di un efficace sistema frenante, essere priva di parti in metallo o plastica sporgenti, non presentare crepe, gomme non lisce.

Ogni footbike considerata pericolosa dal direttore dell'evento non sarà ammessa alla gara.

La footbike, durante la gara, può essere spostata solo dal Rider e senza l'ausilio di altri mezzi (valido solo per i Riders del gruppo A).

9. Conoscenza ed accettazione del Regolamento.

I Riders, con la iscrizione dichiarano implicitamente di possedere una completa conoscenza delle presenti Regole Tecniche e rispetto di ogni altra istruzione data dagli organizzatori. L'iscrizione ad un evento Footbike conferma la presa visione e l'accettazione del presente Regolamento, dello Statuto, dei regolamenti e delle condizioni assicurative UISP.

10. Atleti di Altri Enti Sportivi

Durante lo svolgimento degli Eventi Agonistici Footbike - UISP tutti gli Atleti in regola con il tesseramento agonistico in corso di validità delle rispettive Federazioni od Enti riconosciuti dalla Consulta Nazionale Ciclismo saranno ammessi alla gara. Gli Atleti provenienti da Altri Enti o Federazioni che prenderanno parte alla gara, nelle rispettive Categorie come previste dal Regolamento, verranno regolarmente premiati per la posizione conquistata in gara e nella Classifica di Campionato riceveranno un punto per ogni partecipazione.

11. Interpretazione

La corretta interpretazione delle regole tecniche spetta al Responsabile Nazionale UISP, secondariamente ai Presidenti di Giuria ed ai membri della Commissione Tecnica presenti all'evento.
