

Alle Società affiliate
Ai Dirigenti
Ai Tecnici
Ai Componenti la Commissione Tecnica Pallanuoto
Spett.li Direzioni Impianti

Pallanuoto MASTER Campionato Regionale

Periodo indicativo di svolgimento:

Da novembre 2019 a maggio 2020 per un totale di 10/12 incontri.

Classifica Squadre Campionati 2018/19:

1. PALLANUOTO MASTER RICCIONE
2. SEA SUB MODENA
3. USD PALLANUOTO PESARESE
4. POLISPORTIVA CENTESE ASD
5. SABADONS BOLOGNA
6. POL. SPORT CENTER PARMA
7. PENTA MODENA
8. NUOTO UISP SANDRO CABASSI A.S.D.
9. ASD NUOTO CASTEL D'AIANO
10. NUOTO CLUB LUGO
11. WATERPOLO FORLI'
12. RARI NANTES BOLOGNA
13. PALLANUOTO FERRARA
14. SSD POLISPORTIVA VALMAR a.R.L.
15. AROUND TEAM CESENATICO
16. SEVEN WATERPOLO
17. CLOROMANIA SUZZARA
18. PALLANUOTO BONDENO
19. CUS BOLOGNA
20. ONDA BLU PALLANUOTO S.S.D. a.R.L.

Regolamento:

Il Campionato di Pallanuoto Master Uisp Emilia Romagna, indetto dalla S.d.A Nuoto Uisp Regionale, prevede che tutti i partecipanti (atleti e tecnici) siano in possesso della Tessera UISP valida per l'anno in corso e del certificato medico di idoneità per l'attività agonistica.

Le società non affiliate alla UISP potranno comunque partecipare al campionato, ma i rispettivi giocatori dovranno in possesso della Tessera UISP valida per l'anno in corso come soci individuali presso il Comitato Territoriale di competenza.

Si adotta il regolamento tecnico pallanuoto vigente FIN 2019-2020 approvato con delibera n.112 – Consiglio Federale del 12.09.2019.

Tutti i cartellini (scannerizzati o fotocopiati) dei singoli giocatori muniti di fototessera a colori, dovranno pervenire alla e-mail pallanuoto@uisper.info entro il 31.10.2019; nel caso di ulteriori tesseramenti durante la il termine ultimo è fissato al 28.02.2020, oltre tale data non sarà possibile effettuare ulteriori tesseramenti. Gli atleti potranno essere inseriti nell'elenco dei tesserati di una sola squadra. Non è consentito giocare in più squadre. Non è possibile avere la tessera da giocatore per una squadra ed allenare in un'altra squadra;

❖ In occasione delle gare il dirigente dovrà essere in possesso di tutte le tessere (complete di foto) degli atleti iscritti a referto ed occorrerà effettuare il riconoscimento di tutti gli atleti. Nel caso di dimenticanze della tessera, il riconoscimento rimarrà obbligatorio e dovrà essere effettuato tramite documento di identità in corso di validità.

- ❖ Sarà obbligatorio disputare tutte le partite entro il termine prefissato sopra, in quanto da metà giugno 2020 si svolgeranno i Campionati Nazionali UISP, ai quali parteciperanno le società aventi diritto in base al regolamento emanato dalla S.d.A. Nuoto UISP Nazionale.

Formula di svolgimento: La formula del campionato sarà decisa in base al numero delle squadre iscritte

1) Formula Torneo

Campionato diviso in tre gironi:

"Serie A" formato da 1 girone (Emilia + Romagna) di n° 6 squadre con formula di andata e ritorno.

"Serie B" formato da 1 girone (Emilia + Romagna) di n° 6 squadre con formula di andata e ritorno.

"Serie C" formato da 2 giorni (Emilia e Romagna) di n° 4 squadre con formula andata e ritorno + fase incrociata di solo andata con le 4 squadre dell'Emilia che giocano contro le 4 squadre della Romagna e viceversa per un totale di n° 10 di partite.

2) Spirito del Campionato e Reclami

Lo spirito del campionato è prevalentemente amatoriale e l'obiettivo deve essere quello di giocare per divertirsi e mantenersi in forma, nel pieno rispetto delle regole e degli avversari.

COMPORTEMENTO ANTISPORTIVO

La S.d.A. Nuoto UISP Emilia Romagna definisce che, qualora un giocatore e/o una società siano protagonisti di comportamenti antisportivi durante una partita, una o entrambe le società potranno presentare formale reclamo, previo versamento della tassa di reclamo di Euro 30,00.

La squadra che presenta formale reclamo dovrà inviare mezzo e-mail all'indirizzo della Pallanuoto Regionale UISP pallanuoto@uisper.info :

- breve descrizione dei fatti accaduti, entro 5 giorni dalla data di svolgimento della partita.

- ricevuta del bonifico effettuato (causale Tassa Reclamo NOME SOCIETA') sul medesimo conto della tassa iscrizione.

Il Responsabile Regionale Pallanuoto UISP, analizzando il contenuto delle relazioni ricevute o richieste, emetterà un verdetto INSINDACABILE e INAPPELLABILE che potrà portare alla squalifica di una o più giornate fino all'estromissione dell'atleta o degli atleti e/o squadra/e dalla competizione. Qualora nel verdetto venga riscontrata una evidente e palese ragione da parte di una delle 2 società, la tassa di reclamo verrà restituita e viceversa inflitta alla società opposta.

3) Iscrizione

La tassa di iscrizione è fissata in **Euro 80,00** (ottanta,00). Per tutte le squadre **NUOVE ISCRITTE** è fissata in **Euro 120,00** (centoventi,00)

Il versamento della tassa gara deve essere effettuato tramite bonifico sul conto intestato a:

UISP Comitato Regionale Emilia-Romagna
IBAN IT 44 Z 03359 01600 1000000 15724
c/o Banca PROSSIMA Filiale di Milano
Causale: Campionato Pallanuoto Master

4) Giocatori

All'inizio del campionato ogni squadra deve trasmettere l'elenco dei giocatori. Ad ogni incontro non potranno partecipare più di 15 giocatori per squadra. **Sono esclusi dal Campionato gli atleti agonisti FIN pallanuoto.** Solo se un atleta è tesserato FIN come dirigente può giocare il Campionato Master Uisp. Con cadenza periodica, verranno effettuati dei controlli sul tesseramento. Nel caso si riscontrino irregolarità la squadra per la quale l'atleta è tesserato si vedrà comminare la sconfitta a tavolino per 5-0 ed un punto di penalità in classifica generale per ogni partita alla quale l'irregolarità è riferita.

Possono partecipare anche donne, per un numero non prefissato, ad ogni incontro.

5) Durata incontri

Le partite avranno la seguente durata: 4 tempi da 10 minuti. Il tempo (anche gestito direttamente dall'arbitro, meglio se presente un cronometrista al tavolo) viene fermato esclusivamente:

- Durante i "time out";
- in caso di sospensione per infortunio (tre minuti);
- in caso di segnatura tra il goal e la ripresa del gioco.

6) Durata delle azioni

Le azioni di attacco di ciascuna squadra devono durare per massimo un minuto. Si chiede la presenza al tavolo di giuria di almeno una persona, munita di fischietto che, oltre a conteggiare il tempo, cronometri anche l'azione di attacco per un limite massimo di 60 secondi. E' facoltà dell'arbitro decretare il cambio palla in situazioni di evidente e voluta perdita di tempo, ovverosia quando la squadra non dimostra, per un lasso di tempo apprezzabile, la volontà di attaccare la porta avversaria.

7) Espulsione temporanea

In caso di espulsione temporanea, l'espulso deve recarsi immediatamente nel pozzetto o nell'angolo indicato ad inizio partita dall'arbitro (dipende dalla vasca e dalla presenza di corsie), **se NON esce è rigore.**

a) Il tempo di permanenza, e quindi la superiorità numerica per la squadra avversaria, **non è stabilito**, al massimo 45 secondi.

b) Il rientro dell'espulso, o di un suo sostituto, avverrà: 1) in caso di goal; 2) a seguito di riconquista, del vero e proprio possesso di palla da parte della squadra in inferiorità, non vi è il rientro se si ha solo la semplice intercettazione della palla; 3) a seguito di tiro in porta senza esito positivo da parte della squadra in superiorità numerica (es. palo, traversa, parata del portiere).

Sarà inoltre l'arbitro a far cessare la superiorità numerica sancendo, nei casi previsti da 5.b, la "**perdita di tempo**".

Nei casi 1) e 2) l'arbitro **NON** dovrà autorizzare il rientro in campo dell'espulso o di un suo sostituto, che avverrà sempre dal pozzetto/angolo predefinito, ma sarà il giocatore stesso a rientrare. In caso di rientro anticipato non verrà assegnato il rigore ma l'arbitro espellerà nuovamente il giocatore (l'espulsione **NON** verrà conteggiata nei 3 falli gravi), naturalmente ciò non vale se nel rientro anticipato è ravvisabile un comportamento doloso.

Dopo l'espulsione definitiva di un giocatore per somma di espulsioni, al massimo 3, non debitamente segnalata dal tavolo della giuria alla panchina, in caso di suo rientro in acqua **NON** verrà assegnato il rigore ma solo una nuova espulsione.

8) Time-Out

Ogni squadra potrà richiedere 2 time out a partita della durata di 1 minuto cadauno. Può essere richiesto dall'allenatore della squadra in possesso di palla in qualsiasi momento.

Nel caso sia richiesto un time-out dalla squadra non in possesso di palla, si subisce un tiro di rigore.

9) Arbitri

1) Arbitra la squadra di casa i primi 2 tempi; 2) Alla fine del secondo tempo il fischietto è offerto alla squadra ospite che decide se arbitrare o meno; 3) Se la squadra di casa "designa" un arbitro FIN, si fa arbitrare sempre lui.

10) Referto

E' obbligatorio inviare dopo la partita il referto all' indirizzo della Pallanuoto Regionale UISP pallanuoto@uisper.info, per consentire il controllo dei giocatori, conseguentemente verrà inviato a tutti la classifica aggiornata.

11) Classifica

La classifica verrà stilata in base ai punteggi così ottenuti:

- 3 punti in caso di vittoria, 1 per il pareggio;
- a parità di punti contano gli scontri diretti quindi la differenza reti;

Nel caso di parità tra due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine alla squadra che negli incontri diretti vanti:

- a) la migliore sommatoria dei punti in palio;
- b) la migliore differenza reti nei due incontri;
- c) il maggior numero di reti segnato nell'incontro vinto;
- d) la migliore differenza reti generale;
- e) il maggior numero di reti in generale;
- f) eventuale spareggio.

Nel caso di parità tra più di due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine alla squadra che vanti:

- a) la migliore sommatoria dei punti in palio negli incontri diretti delle squadre interessate al ballottaggio;
- b) la migliore differenza reti nei soli incontri diretti;
- c) il maggior numero di segnature negli incontri diretti delle squadre interessate;

- d) la migliore differenza reti generale;
- e) il maggior numero di reti in generale;
- f) eventuali spareggi.

E' possibile richiedere lo spostamento della data solamente di una partita per tutta la durata del Campionato.

La società che non si presenterà all'incontro fissato come da calendario si vedrà comminare la sconfitta per 0-5 a tavolino e 3 punti di penalizzazione in classifica generale.

La società che richiede lo spostamento data con almeno 15 giorni di preavviso avrà diritto a tale spostamento.

Nel caso di problematiche improvvisate legate all'impianto di gioco che impediscano lo svolgimento della gara, toccherà ai responsabili delle società coinvolte concordare una nuova data nel più breve tempo possibile (per concordare una nuova data si concedono 7 giorni di tempo).

Nel caso di problematiche improvvisate in cui non si riesca a stabilire una nuova data e non ravvisi la volontà di creare un danno si prevede la perdita dell'incontro con il punteggio di 0-5 ai danni della squadra di casa.

Specifiche tecniche: Dovranno essere presenti dei segnali (birilli a bordo vasca) ben visibili durante tutto lo svolgimento della partita con i colori seguenti:

- bianco linea di metà campo e linea di porta;
- rosso linea dei 2 metri dalla linea di porta;
- giallo linea dei 6 metri dalla linea di porta;
- rosso linea dei 5 metri da dove verrà battuto il rigore.

- Sarà accordato un tiro di rigore nel caso in cui il difensore impedisca da dietro ad un attaccante faccia alla porta e dentro i 6 metri di tirare in porta, senza che il difensore tocchi esclusivamente la palla;
- È accordato un tempo di riposo di 2 minuti tra 1° e 2° tempo e tra 3° e 4° tempo. Sarà invece di 3 minuti da 2° e 3° tempo;

12) Visite Mediche

E' **OBBLIGATORIO IL CERTIFICATO MEDICO DI IDONEITA' AGONISTICA**. In quanto viene praticata attività sportiva praticata sistematicamente e/o continuativamente e soprattutto in forme organizzate dalle Federazioni Sportive Nazionali, dagli Enti di Promozione Sportiva riconosciuti dal CONI e dal Ministero della Pubblica Istruzione per quanto riguarda i Giochi della Gioventù a livello nazionale, per il conseguimento di prestazioni sportive di un certo livello" (Ministero della Sanità, Circolare esplicativa n.7 del 31 gennaio 1983). Ogni Società ha il dovere di **verificare la regolarità e validità dei certificati stessi**, che sono da conservare presso la propria sede. Si ricorda che il Presidente ne risponde civilmente e penalmente.

13) Campo

Quando verrà definito il campo gara, sarà indicato sia il lasso di tempo che ogni squadra ha la disponibilità della vasca che l'orario di inizio vero e proprio della partita. Se si arriva in ritardo di 5 minuti dall'orario fissato per l'inizio della partita, verrà decretata la sconfitta a tavolino per 5-0 e un punto di penalizzazione (-1).

Occorre comunque sentirsi telefonicamente una settimana prima tra responsabili per avere la conferma della partita, della disponibilità della vasca, dell'orario di inizio riscaldamento e dell'orario di inizio della partita.

14) Rinvio incontro

E' possibile che su alcuni impianti si registrino concomitanze con gare FIN. Per questo motivo, è possibile che su alcuni campi, tipo di Parma, San Giovanni in Persiceto, Riccione, ecc. i Responsabili debbano cambiare l'orario della partita o spostare addirittura la giornata. In questi casi, lo spostamento della partita non comporterà nessuna penalizzazione.

15) Coppa D'Estate

Terminato il Campionato regolare, è possibile organizzare in base alle disponibilità di vasca effettuare, in una o due giornate o più, partite tra le prime quattro squadre classificate del girone Serie A e le prime quattro squadre classificate del girone Serie B. A scalare possono partecipare dalla quinta alla ottava del girone nel caso si vengano a creare delle non conferme a partecipare.

16) Campionati Nazionali

La prima squadra classificata al Campionato accederà di diritto alla fase nazionale UISP. In caso di rinuncia, accederà di diritto la seconda squadra classificata e così via. In base al regolamento indetto dalla S.d.A Nuoto Nazionale, potrebbero accedere anche più squadre.

Commissione Pallanuoto Regionale