

A tutte le società**Circolare 2/15-0**

Imola 24 Febbraio 2016

Oggetto: 8° Trofeo del Grifo**L'ottavo Trofeo del Grifo è programmato per domenica 17 Aprile 2016 presso la Palestra CAVINA in Via Boccaccio Imola (BO).**

L'organizzazione dell'evento è a cura della Società Takeshi di Imola.

Programma: Ritrovo ore 08,30 - inizio ore 09,00 – Chiusura prevista per le 14,00

La gara è di Kata e kumite a squadre, è riservata agli atleti dai 6 ai 55 anni (grado max 1dan.)**Componenti della squadra**

- Ogni squadra dovrà essere composta da 3 elementi di ambo i sessi, più una riserva non obbligatoria. Categorie e Gradi Vedi regolamento a seguire.
- Ogni società può iscrivere un numero illimitato di squadre. Le squadre devono avere almeno un componente della fascia dichiarata gli altri devono appartenere alla stessa oppure a quella inferiore.
- Nella prova di kata e di kumite, solo tre atleti faranno la gara, l'eventuale riserva si presenta e resta ai bordi della pedana.
- Ogni atleta può far parte di una sola squadra.

Gara di Kata a sq. Eliminatorie con giudizio a bandierine fino ai quarti poi a punteggio con due prove. Il kata eseguito nella prima prova si può ripetere anche nella seconda.

Nelle eliminatorie le coppie di sq. eseguiranno il kata separatamente e alla fine saranno giudicate insieme con le bandierine. Categorie e Gradi Vedi regolamento a seguire

Kata previsti: Shitei (Kata di base 1e2, Taik.1, H1, H2, H3, H4, H5, T1) Sentei (BD, KD, EN, JN)

Gara di Kumite a sq.

3 prove individuali con giudizio a bandierine. Categorie e gradi Vedi regolamento a seguire.

Protezioni Obbligatorie:**Kihon Ippon Kumite** nessuna**Jiyu ippon Kumite** Para seno o Conchiglia, Corpetto protettivo solo per le fasce Ce D (fornito dall'organizzazione)**Premiazioni delle SOCIETA'****Società 1° qualificata si aggiudica il Trofeo del Grifo 2016****Società 2°, 3°, 4°, 5* classificata una Coppa****“Sarà istituita inoltre una pesca con premi di qualità”**

TABELLA DEI GRADI “KYU” con Età e Programma di Kata e Kumite previste.
Le fasce sono suddivise sulla base del grado KYU e non per il colore della cintura

BAMBINI	2010	2008	6	8	KATA	KUMITE
Dal 9-KYU in poi					shitei	Kyon ippon jo-ch
RAGAZZI	2007	2005	9	11	KATA	KUMITE
1- Fino al 5 Kyu					shitei	Kyon ippon jo-ch-ma
2- Dal 4 Kyu al 1 Dan					shitei + sentei	jiyu ippon jo-ch-ma
ESORDIENTI	2004	2002	12	14	KATA	KUMITE
1- Fino al 5 Kyu					shitei	Kyon ippon jo-ch-ma
2- Dal 4 Kyu al 1 Dan					shitei + sentei	jiyu ippon jo-ch-ma
CADETTI	2001	1999	15	17	KATA	KUMITE
1- Fino al 5 Kyu					shitei	Kyon ippon jo-ch-ma
2- Dal 4 Kyu al 1 Dan					shitei + sentei	jiyu ippon jo-ch-ma
JUNIORES	1998	1996	18	20	KATA	KUMITE
1- Fino al 5 Kyu					shitei	Kyon ippon jo-ch-ma
2- Dal 4 Kyu al 1 Dan					shitei + sentei	jiyu ippon jo-ch-ma
SENIORES	1995	1981	21	35	KATA	KUMITE
1- Fino al 5 Kyu					shitei	Kyon ippon jo-ch-ma
2- Dal 4 Kyu al 1 Dan					shitei + sentei	jiyu ippon jo-ch-ma
MASTER	1980	1961	36	55	KATA	KUMITE
1- Fino al 5 Kyu					shitei	Kyon ippon jo-ch-ma
2- Dal 4 Kyu al 1 Dan					shitei + sentei	jiyu ippon jo-ch-ma

Quota Iscrizione 15 € per squadra e per specialità.

Ogni Responsabile deve consegnare l'importo sul posto in una busta insieme alla dichiarazione di responsabilità dell'avvenuta visita medica da parte di tutti gli iscritti.

Iscrizioni Atleti, da inviare entro il 31 Marzo 2016 a giofabri@tin.it. tel. 335 / 6152265.

Per aiutarci nella buona riuscita della manifestazione:

si richiede da parte delle società di dare la disponibilità di Arbitri e Presidenti di Giuria

“Alla manifestazione gli arbitri devono presentarsi con il fischietto. Divisa: pantalone del karategi con la cintura nera allacciata e sopra una felpa di colore scuro (blu o nero).”

Con i più cordiali saluti

La responsabile del Coordinamento Paola Lanzon



Regolamento Kihon Ippon Kumite:

Girone alla Brasiliana con ripescaggi, giudizio a bandierine.

Inizia la cintura rossa (AKA) ed i concorrenti si alternano eseguendo un attacco per ciascuno, al termine della prova l'arbitro centrale chiama il giudizio (HANTEI) per decretare il vincitore, in caso di parità (HIKIWAKE) la prova si ripete attaccando con la parte sinistra (HIDARI).

L'attacco Jodan e Chudan si eseguono partendo da Gedan Barai, il Mae Geri (obbligatoriamente Chudan) partendo da Morote Gedan Barai

Al termine della seconda prova (SAI SHIAI) la poule arbitrale deve decretare il vincitore.

Regolamento del Jiyu Ippon Kumite:

Girone alla Brasiliana con ripescaggi, giudizio a bandierine.

1 - Quando vengono chiamati, i due concorrenti selezionati si dirigono alle posizioni rispettivamente assegnate e quindi si inchinano reciprocamente.

2 - L'Arbitro Centrale dà inizio all'incontro con la parola: iniziare *Hajimè*. Entrambi i concorrenti fanno un passo avanti assumendo la guardia *Kamae*, la cintura rossa inizia sempre per prima ed i concorrenti si alternano eseguendo un attacco per ciascuno. Dopo che ogni sequenza di attacco, parata e contrattacco viene completata i concorrenti mantengono la guardia *Kamae* ad una appropriata distanza *Maai*, quindi tornano alle posizioni di partenza in *Hachiji Dachi*. I due concorrenti attendono il comando dell'Arbitro Centrale per riprendere il combattimento, iniziando dalla cintura rossa oppure dalla cintura bianca.

3 - Dopo che tutti gli attacchi sono stati eseguiti da entrambi i lati, i concorrenti ritornano alle loro posizioni di partenza ed attendono la decisione dei Giudici.

Tecniche di attacco:

1 - Pugno al volto *Jodan Oi-zuki*.

2 - Pugno *Chudan Oi-Zuki*

3 - Calcio frontale *Chudan Mae-Geri* - usando la gamba posteriore.

Nota: Le tecniche di cui sopra vengono eseguite con la mano destra ed il piede destro. In caso di pareggio, saranno ripetute con la mano sinistra ed il piede sinistro

Note :

La distanza per l'attacco deve essere corretta ed ogni attacco deve essere chiaramente annunciato prima della sua esecuzione. Se la distanza tra i due concorrenti non è rispettata, l'Arbitro Centrale deve fermare l'incontro e riprendere gli atleti usando le sanzioni previste, richiamo (*Keikoku*), ammonizione (*Hansoku Chui*). Espulsione (*Hansoku*).

Non può essere eseguita una finta *Kensei*

Non si deve togliere troppo velocemente la mano che esegue l'attacco "mancanza di Kime".

Non si deve entrare in contatto o colpire l'avversario. "mancato controllo"

Tecniche di Difesa:

1-Può essere usata qualsiasi tecnica di parata e spostamento del corpo.

2-Può essere usata una sola tecnica di contrattacco verso gli stessi bersagli sopra menzionati.

Note:

Non si può uscire dall'area di gara.

Non si può utilizzare una strategia di difesa diversa da *Go no sen*

Se i concorrenti non rispettano le regole descritte, l'Arbitro Centrale deve fermare l'incontro e riprendere gli atleti usando le sanzioni previste, richiamo (*Keikoku*), ammonizione (*Hansoku Chui*). Espulsione (*Hansoku*).