

ATTIVITA' REGIONALE 2010/2011 - CALCIO a 11 maschile

Art. 1 AFFILIAZIONE Associazioni sportive.

Il Presidente dell'Associazione sportiva essendo il legale rappresentante deve richiedere, presso la sede UISP, il rilascio del certificato di affiliazione, consegnando copia dello Statuto e dell'Atto costitutivo. (Il servizio consulenze UISP è a disposizione delle associazioni sportive.)

Art. 2 TESSERAMENTO.

Tutte le persone che fanno parte dell'associazione sportiva e che intendono partecipare alle attività organizzate o gestite dalla Lega Calcio UISP devono essere necessariamente tesserati come atleti o come dirigenti.

Al tesseramento si provvede presentando la richiesta necessaria e allegando n. 2 foto formato tessera. Il Presidente dovrà richiedere la tessera "Dirigente". Quelli che parteciperanno alle gare in qualità di atleti o dirigenti dovranno avere compiuto 16 per l'attività MASCHILE.

- I dirigenti potranno tesserarsi anche come atleti per la stessa associazione o per un'altra che non giochi nella stessa manifestazione, a condizione di richiedere la necessaria scheda di attività che viene rilasciata sempre dall'ufficio tesseramento UISP.
- I tesserati "dirigenti" (tessera tipo D) potranno entrare in elenco anche come atleti. Solo il dirigente ADDETTO ALL'ARBITRO, peraltro obbligatorio, NON potrà mai scendere in campo quale giocatore.
- **Non possono essere utilizzati atleti tesserati dopo il 31/03/2011**, la Lega calcio regionale procederà al controllo delle liste tesserati delle varie associazioni sportive con il programma del tesseramento informatizzato nazionale e le pubblicherà successivamente sul sito www.uisper.it nella parte dedicata all'LCR.
- **Non potranno essere tesserati atleti già tesserati per la Federazione Italiana Gioco Calcio in questa disciplina anche se per associazioni con doppia affiliazione UISP-FIGC** (se non come previsto al punto successivo).
- Un atleta tesserato FIGC potrà tesserarsi come atleta UISP solo se deciderà di farlo entro il 31 GENNAIO 2011 decidendo contemporaneamente di non giocare più in FIGC per il resto della stagione sportiva (vedi circolare 31 MAGGIO della LEGA NAZIONALE CALCIO UISP allegata e scaricabile dal sito www.legacalciouisp.it).

Art. 3 Articolazione ATTIVITA'

- Ogni comunicazione dovrà quindi necessariamente inviata alla SEGRETERIA della LCR. I recapiti sono in calce alle presenti Norme.
- Le iscrizioni alle diverse manifestazioni sportive si chiudono improrogabilmente il **20/09/2010**. In effetti da questa stagione sportiva si considera l'attività regionale di Calcio a 11 un unico Campionato ancorché suddiviso in 3 manifestazioni.
- Può iscriversi al CAMPIONATO REGIONALE (Eccellenza) la 1^a classificata del Campionato Provinciale previa autorizzazione del proprio comitato d'appartenenza;
- Possono iscriversi alla COPPA UISP REGIONALE le associazioni indicate dai Comitati Provinciali (max. 2 per comitato);
- Possono iscriversi alla COPPA AMATORI REGIONALE **esclusivamente** le associazioni sportive che partecipano alle attività provinciali nella categoria "Amatori" o comunque denominata. Le Leghe Calcio Provinciali dovranno verificare che tali iscrizioni, prima di essere inoltrate alla Lega Calcio Regionale, rispettino la presente norma. In mancanza di rispetto della presente le associazioni sportive non in regola con tale decisione potranno essere escluse dalle fasi finali qualora ottenessero la qualifica.
- Tutte le manifestazioni si articoleranno in gironi con gare di ANDATA e RITORNO. Ogni gara sarà composta da due tempi di: **40 minuti per ECCELLENZA e Coppa UISP; 35 minuti per la Coppa AMATORI.**
- Non sono mai previsti i tempi supplementari. Nei confronti diretti in caso di parità si procederà immediatamente ai calci di rigore così come previsto dal regolamento nazionale.
- Programmazione gare: le gare potranno essere disputate di:

Domenica (orario di inizio alle 10.30) o **Sabato** (orario di inizio in base alla stagione) per il **Campionato ECCELLENZA**;

Domenica con orario di inizio alle 10.30 o nelle serate di Martedì, Mercoledì o Giovedì con orari di inizio alle ore 21.15 sia per la **Coppa UISP** che per la **Coppa AMATORI (inderogabili)**.

Una volta scelta la giornata di gioco indicata nel modulo di iscrizione questa **NON potrà** più essere modificata così come il campo di gioco. In caso di indisponibilità del campo ne dovrà essere indicato un altro con la massima sollecitudine ma sempre per la stessa giornata prevista.

Dopo la fase eliminatoria si potrà giocare SOLO alla DOMENICA (orario 10,30) eventuali deroghe saranno concesse **solo** con l'accordo della squadra avversaria e delle relative leghe provinciali.

- La Lega Calcio Regionale pubblicherà i calendari sul proprio C.U. L'attività inizierà il 16 Ottobre per interrompersi, compatibilmente con le esigenze del caso, verso la prima settimana di Dicembre per riprendere, possibilmente, nel successivo mese di Marzo. Eventuali recuperi potranno essere messi in calendario già nei mesi di Gennaio e Febbraio.

- **Adempimenti preliminari:** ogni squadra dovrà presentare al direttore di gara l'elenco dei tesserati che entreranno nel campo di gioco almeno 15 minuti prima dell'orario di inizio previsto. In caso di assenza temporanea della tessera, l'arbitro è tenuto ad accettare in campo solo le persone munite di un documento d'identità in corso di validità. L'elenco dei tesserati, redatto in duplice copia, dovrà contenere:

A- tutti gli elementi necessari a distinguere la gara in oggetto (data, località, orario, campionato, dirigente accompagnatore addetto all'arbitro);

B- cognome e nome di tutti i tesserati ammessi in campo di gioco;

C- numeri di tessera UISP;

D- tipo e numero del documento di riconoscimento;

E- sottoscrizione di consegna all'arbitro da parte del dirigente accompagnatore.

Alla distinta vanno allegati nell'ordine di elenco le tessere UISP (TUTTE con FOTO) ed i documenti di IDENTITA'. Nel caso che le tessere UISP siano state vidimate e plastificate dal comitato di appartenenza non occorreranno i documenti di riconoscimento, tuttavia le Leghe Calcio Territoriali dovranno mettere a disposizione della L.C.R. qualsiasi documento richiesto entro il termine di 7 giorni. Per la fase finale (SEMIFINALI e FINALI sarà obbligatorio presentare sempre e comunque sia le tessere UISP che il documento di identità).

- **Tempi di attesa:** il tempo massimo di attesa è previsto in **15 minuti**. Nel caso che, superato il tempo d'attesa, le due associazioni si accordino per iscritto di disputare ugualmente la gara, non saranno poi ammessi reclami per il ritardo.
- **Sostituzioni:** il numero massimo di sostituzioni ammesse è di **7 giocatori** senza distinzioni di ruolo, che è anche il numero massimo di nominativi da inserire nell'elenco gara prima della consegna al direttore di gara.
- Tutte le Associazioni sportive, per ogni gara, devono presentare **2 palloni** regolamentari ed in perfetto stato, inoltre la squadra prima nominata, nell'intervallo di ogni gara ha l'obbligo di fornire adeguato ristoro all'arbitro (o alla terna) a seconda delle stagioni, alle squadre inadempienti verrà inflitta diffida alla prima infrazione e ammenda di 10 euro in caso di recidive.
- **Impraticabilità dei campi;** l'impraticabilità può essere decisa solo dal direttore di gara. In caso di divieto a disputare la gara da parte del gestore dell'impianto l'arbitro consegnerà il proprio referto comunque alla Lega Calcio che delibererà conseguentemente. Solo la L.C.R. può preventivamente deliberare la sospensione delle gare per impraticabilità comunicandolo alle associazioni con tutti gli strumenti informativi che ha a disposizione.
- **Recupero gare:** il recupero delle gare sarà deciso dalla L.C.R. nei tempi e nei modi che valuterà più consoni.
- **Anticipi e posticipi:** gli anticipi delle gare dovranno essere richiesti dalle associazioni sportive almeno 21 giorni prima della giornata in calendario e solo la L.C.R. li potrà autorizzare con comunicazione ufficiale. Potrà essere richiesto nell'intera stagione sportiva un solo anticipo e, se autorizzato dalla LCR, la società richiedente dovrà versare una quota pari a 40,00 euro da versare presso il proprio comitato provinciale. I posticipi non potranno essere richiesti.
- **Formazione delle classifiche:** per ogni gara vinta verranno assegnati 3 punti, 1 punto per il pareggio e 0 punti in caso di sconfitta. Al termine dell'ultima giornata prevista verrà stilata la classifica finale che determinerà la il passaggio al turno successivo. In caso di parità di punti tra due o più squadre al termine dell'ultima giornata di gare per stabilire comunque una graduatoria si applicheranno, in sequenza, i seguenti criteri:

1. MAGGIORI punti conseguiti negli incontri diretti;
2. MIGLIORE DIFFERENZA RETI negli incontri diretti
3. MINORE punteggio in classifica disciplinare;
4. MAGGIORE NUMERO DI RETI segnate negli incontri diretti,
5. MIGLIORE DIFFERENZA RETI in classifica generale,
6. MAGGIORE NUMERO DI RETI segnate in classifica generale,
7. SORTEGGIO.

- Non sono mai previsti gli spareggi né tempi supplementari.

**LA PROGRAMMAZIONE DELLE DIVERSE MANIFESTAZIONI
SARA' PUBBLICATA ALLA CHIUSURA DELLE ISCRIZIONI.**

Art. 4 – **COMUNICATO UFFICIALE.**

- il COMUNICATO UFFICIALE viene diffuso di norma al Mercoledì di ogni settimana ed entrerà in vigore dalla mezzanotte del medesimo giorno. Esso sarà inviato a tutti i comitati ed a tutti i dirigenti **per posta elettronica**
Verrà inoltre pubblicato sul sito internet www.uisper.it
- Il C.U. conterrà i risultati delle gare omologate, le classifiche, le comunicazioni diverse, le sanzioni disciplinari comminate dalle istanze giudicanti.
- Una squalifica sarà da considerarsi automatica per almeno 1 giornata in caso di espulsione o allontanamento dal campo in attesa del deliberato della Commissione disciplinare di 1^a istanza.
- La squalifica per somma di ammonizioni in gare diverse è tale solo dopo la sua pubblicazione sul C.U.
- In deroga alla N.G. la squalifica per somma di ammonizioni verrà applicata già alla **SECONDA AMMONIZIONE**, mentre le ammonizioni semplici saranno azzerate prima della disputa delle gare di SEMIFINALE.
- Una squalifica, o parte di essa, si considera scontata solo se la gara ha conseguito un risultato valido per la classifica.
- Le squalifiche a tempo sono valide per tutte le attività della Lega Calcio UISP. Si può disporre la sospensione delle

- squalifiche a tempo durante le eventuali interruzioni delle attività non inferiori a 15 giorni.
- Anche le squalifiche a giornate (fino a 4) si scontano nell'attività regionale di Calcio a 11. **Le squalifiche residue della stagione scorsa dovranno essere scontate dai tesserati che eventualmente parteciperanno alle attività 2010/2011 a prescindere dal torneo a cui la propria squadra si iscriverà (era già previsto all'Art. 6 delle Norme di partecipazione all'attività regionale di Calcio a 11 – anno sportivo 2009/2010). L'elenco delle squalifiche residue è pubblicato su questo stesso C.U.**
- In deroga alla N.G. si prevede che nel caso partecipi ad una gara un tesserato squalificato per somma di ammonizioni in gare diverse o sia anche solo presente in elenco gara, la sanzione di squalifica sarà attribuita al Dirigente responsabile (anziché al tesserato in questione) che in tale occasione avrà firmato l'elenco medesimo. Rimangono invariati tutti gli altri provvedimenti disciplinari previsti dalla N.G. (sconfitta a tavolino, ammenda, ecc...). Naturalmente il tesserato dovrà scontare la squalifica nella gara successiva.

Art. 5 – QUOTE DI PARTECIPAZIONE.

- Iscrizione al Campionato Eccellenza e Coppa UISP è fissata in Euro 200,00 l'iscrizione alla Coppa Amatori in 160,00 Euro e dovrà essere versata presso il proprio comitato entro il 10/09/2010, **la domanda di iscrizione dovrà essere necessariamente controfirmata dal Presidente della Lega Calcio Territoriale di appartenenza che contestualmente si farà garante della riscossione delle quote previste nei confronti della Lega Calcio Regionale. Diversamente la L.C.R. non potrà accettare l'iscrizione.**
- Inoltre TUTTE le associazioni che accederanno alle semifinali dovranno o prenotare la sistemazione alberghiera con le modalità che saranno comunicate dalla LCR o compartecipare per una quota di servizi (campi di gara, ecc) pari a 180,00 €.
- Cauzione è fissata in Euro 150,00 dovrà essere versata presso il proprio comitato entro il 30/09/2010. Dal deposito cauzionale verranno detratte le eventuali ammende a fine campionato. La Lega Calcio potrà richiedere la integrazione del deposito cauzionale qualora le associazioni in oggetto assommino ammende pari ad almeno i 2/3 della somma versata.
- Quote Arbitrali: la quota arbitrale **per ogni gara programmata** è di Euro 58,00 (Campionato e Coppa UISP) e di 28,00 (Coppa Amatori) ad esclusione di semifinali e finali e dovrà essere **versata presso il proprio comitato entro il 30/09/2010**.
- Campo (gare in campo neutro) in caso di gare in campo neutro il costo del campo dovrà essere sostenuto al 50% da entrambe le squadre ad esclusione di semifinali e finali che sono a carico della Lega Calcio Regionale.

Il mancato rispetto del termine dei versamenti implica i provvedimenti previsti dalla Normativa Generale **fino all'esclusione dalla manifestazione**.

Art. 6 – NORMA CONCLUSIVA.

Per quanto non espressamente previsto dalle presenti Norme vale quanto stabilito dalla Normativa Generale della Lega Nazionale Calcio UISP.

* * *

Allegati:

. Circolare 31 Maggio 2010 della Lega Nazionale Calcio UISP

NOTE:

- . Per quanto non contemplato vige Normativa Generale della Lega Nazionale Calcio UISP (le associazioni sportive che non ne sono in possesso sono tenute a richiederla alla propria Lega Calcio UISP Provinciale);
- . Essendo attività sportiva AGONISTICA, i Presidenti delle associazioni sportive sono responsabili per i propri tesserati relativamente alla certificazione medica attestante l'idoneità alla pratica sportiva agonistica;

Legenda: **C.U.= comunicato ufficiale L.C.R. = lega calcio regionale N.G.= normativa generale**

CAMPIONATO REGIONALE - Cat. ECCELLENZA

PRIMA FASE – Il CAMPIONATO REGIONALE si svolgerà con **4** raggruppamenti da **tre/quattro** squadre sorteggiate tra i comitati.

La prima fase si svolgerà con gare di andata e ritorno.

Accederanno ai quarti di finale le prime 2 squadre classificate per ogni girone.

Al termine della prima fase VERRA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO PER I QUARTI DI FINALE tenendo conto che ogni prima classificata incontrerà una seconda classificata e non dello stesso girone eliminatorio.

Le squadre seconde classificate disputeranno le gara di andata in casa fatto salvo accordi diversi e sottoscritti tra le associazioni sportive.

In caso di parità di punti al termine della gara di ritorno varrà la **DIFFERENZA RETI**, in caso di ulteriore parità verranno battuti direttamente i calci di rigore.

Gli abbinamenti delle semifinali saranno sorteggiati.

Nelle gare di semifinale e finale in caso di parità al termine dei tempi regolamentari la vittoria verrà assegnata facendo ricorso ai calci di rigore.

COPPA UISP - EMILIA ROMAGNA

PRIMA FASE – La COPPA UISP si svolgerà con **4** raggruppamenti da **tre/quattro** squadre sorteggiate tra i comitati tenendo conto, nel limite del possibile, di due macroaree (Emilia e Romagna).

La prima fase si svolgerà con gare di andata e ritorno.

Accederanno ai quarti di finale le prime 2 squadre classificate per ogni girone.

Al termine della prima fase VERRA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO PER I QUARTI DI FINALE tenendo conto che ogni prima classificata incontrerà una seconda classificata e non dello stesso girone eliminatorio.

Le squadre seconde classificate disputeranno le gara di andata in casa fatto salvo accordi diversi e sottoscritti tra le associazioni sportive.

In caso di parità di punti al termine della gara di ritorno varrà la **DIFFERENZA RETI**, in caso di ulteriore parità verranno battuti direttamente i calci di rigore.

Gli abbinamenti delle semifinali saranno sorteggiati.

Nelle gare di semifinale e finale in caso di parità al termine dei tempi regolamentari la vittoria verrà assegnata facendo ricorso ai calci di rigore.

COPPA AMATORI - REGIONALE

PRIMA FASE – La COPPA AMATORI si svolgerà con **4** raggruppamenti da **tre/quattro** squadre.

La prima fase si svolgerà con gare di andata e ritorno.

Accederanno ai quarti di finale le prime 2 squadre classificate per ogni girone.

Al termine della prima fase VERRA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO PER I QUARTI DI FINALE tenendo conto che ogni prima classificata incontrerà una seconda classificata e non dello stesso girone eliminatorio.

Le squadre seconde classificate disputeranno le gara di andata in casa fatto salvo accordi diversi e sottoscritti tra le associazioni sportive.

In caso di parità di punti al termine della gara di ritorno varrà la **DIFFERENZA RETI**, in caso di ulteriore parità verranno battuti direttamente i calci di rigore.

Gli abbinamenti delle semifinali saranno sorteggiati.

Nelle gare di semifinale e finale in caso di parità al termine dei tempi regolamentari la vittoria verrà assegnata facendo ricorso ai calci di rigore.

LA COMPOSIZIONE DEFINITIVA DEI GIRONI SARA' PUBBLICATA IMMEDIATAMENTE DOPO LA CHIUSURA DELLE ISCRIZIONI.

NOTA BENE: per tutte le manifestazioni è stato abolito il "criterio UEFA" nelle gare di andata e ritorno dei quarti di finale.

SEGRETERIA LEGA CALCIO REGIONALE:

UISP COMITATO PROVINCIALE DI RIMINI,
Largo Bertuzzi 5 A/B 47900 Rimini.

Responsabile :

Claudia Petrosillo.

SOLO MATTINO : Tel. UISP: 0541/772917 – **FAX:** 0541/791144 - **Cell:** 349/6548194

E-MAIL: claudia.petrosillo@uisprimini.it

Il Presidente
Andrea Casella