Struttura di Attività (SdA) Calcio UISP Empoli

NORME DI PARTECIPAZIONE CAMPIONATO DI CALCIO A 11 MASCHILE 2018 – 2019

1) Adempimenti e modalità.

Costi e modalità di iscrizione. ISCRIZIONI INIZIO 10-07-2018 – TERMINE 20-07-2018

PAGAMENTO ADESIONE 20-07-2018 120,00 € + (19,00 € tes. Pres. + foto 1,00 €)

 PAGAMENTO ISCRIZIONE
 20-07-2018
 420,00 €

 PAGAMENTO CAUZIONE
 20-07-2018
 200,00 €

 PAGAMENTO ANT. ARBITRI
 21-09-2018
 500,00 €

L'inizio del campionato è previsto per il <u>22 SETTEMBRE 2018</u>. Il Campionato sarà articolato su 3 livelli (A1, A2 e AMATORI). Le associazioni nuove iscritte saranno inserite nel livello AMATORI salvo diverse decisioni prese dal Consiglio della SdA Calcio.

La formazione dei gironi A e B per il livello A1, C per il livello A2, D e E per il livello AMATORI, verrà effettuata nella riunione delle squadre partecipanti che si svolgerà il giorno 30 Luglio 2018 a Ponte a Elsa. Per i gironi A e B, formati da 13 squadre, saranno sorteggiate 8 teste di serie, le squadre ammesse ai QUARTI DI FINALE DEL CAMPIONATO dell'anno precedente, che verranno inserite 4 per ogni girone e successivamente verranno abbinate le rimanenti squadre aventi diritto con sorteggio integrale a completamento dei 2 gironi. Il girone C sarà formato dalle squadre aventi diritto. I gironi E e D saranno formati mediante sorteggio integrale delle squadre iscritte non aventi diritto di partecipazione ai livelli precedenti.

Nella quota di iscrizione è compreso il costo per il ritiro di 1 (uno) Comunicato Ufficiale presso la sede UISP o per posta elettronica.

2) Tesseramento

Il tesseramento degli atleti è consentito fino alla data del **28 FEBBRAIO 2019**. E' consentita la partecipazione agli atleti che abbiano compiuto il 16° anno di età.

3) Scioglimento del rapporto sportivo.

Gli atleti possono ottenere lo scioglimento del rapporto sportivo con l'Associazione di appartenenza e trasferirsi ad altra Associazione affiliata all'UISP partecipante al campionato di Calcio a 11 se non hanno partecipato a gare successive alla data del <u>31 OTTOBRE 2018</u> (deroga all'art. 20 lett. a) II par.)

Il tesserato che abbia preso parte a gare dopo il 31 ottobre 2018 per qualsiasi Associazione partecipante a Campionati di Calcio a 11 anche di altri Comitati UISP non potrà trasferirsi alle Associazioni partecipanti al Campionato di Calcio a 11 della SdA Calcio di Empoli

4) Programmazione delle gare

Recupero delle gare – Il recupero delle gare non iniziate, non terminate o annullate, sarà effettuato, previo accordo fra le Associazioni interessate e la SdA Calcio, entro i 15 giorni successivi alla data di programmazione e potranno essere effettuate in notturna infrasettimanale. In caso di mancato accordo fra le Associazioni, la SdA Calcio, deciderà d'autorità il recupero anche oltre i termini previsti.

Programmazione delle gare – Le gare del Campionato saranno programmate il sabato pomeriggio e la domenica mattina salvo diversi accordi con la SdA Calcio. Sarà consentita la programmazione

delle gare nei giorni di venerdi e lunedi in notturna. Nelle ultime quattro giornate di programmazione la SdA Calcio si riserva di accettare la programmazione di gare in posticipo (il lunedì). Le Associazioni che faranno richiesta di spostamento delle gare in calendario dovranno comunicarlo alla commissione programmazione, con comunicazione (fax/e mail) scritta il lunedì precedente la data di programmazione. Nella richiesta dovranno essere indicati giorno, orario e campo di gioco. Lo spostamento delle gare già programmate potrà essere effettuato solo dietro richiesta scritta, sottoscritta da ambedue le squadre, nella quale dovrà essere precisata l'Associazione a cui addebitare le spese aggiuntive sostenute della SdA Calcio. Per le gare da disputare in notturna, su apposita richiesta della squadra prima nominata, è previsto il pagamento anticipato di una quota gara, pari a 60,00 €, a carico della squadra richiedente, da effettuarsi presso il Comitato UISP di Empoli, del quale verrà rilasciato un tagliando da consegnare all'arbitro della gara medesima. La mancata consegna del tagliando è sanzionata nei seguenti modi:

1^ volta Censura 2^ volta € 10.00 3^ volta € 15.00 e applicazione art. 8 lett. b) RA

5) Adempimenti e tempi di gara

Tempi di gara – Le gare saranno giocate in 2 tempi di 40 minuti ciascuno, per tutti i livelli del campionato.

Tesserati ammessi al campo di gioco – Sono ammessi a partecipare alle gare 18 atleti, 3 dirigenti ed un tesserato con funzione di guardalinee. Le Associazioni prime nominate nella programmazione della gara devono mettere a disposizione un <u>tesserato</u> con funzione di <u>addetto all'arbitro</u>. Solo per le fasi finali, quando è prevista la terna arbitrale e il 4° uomo, i dirigenti ammessi possono essere quattro per squadra (in deroga all'art. 57 lettera b) RA). I tesserati ritardatari dovranno essere comunque inseriti nella lista di gara, prima della presentazione della stessa all'arbitro, per poter accedere al campo di gioco. I giocatori ritardatari possono accedere agli spogliatoi e rimanervi fino alla loro identificazione che potrà avvenire nell'intervallo oppure al momento del loro ingresso in campo. I dirigenti ritardatari potranno essere ammessi al campo solo nell'intervallo fra i 2 tempi di gara. Il tesserato iscritto come guardalinee può prendere parte alla gara come giocatore purché sia iscritto sulla nota di gara anche come giocatore.

Le squadre partecipanti alla gara dovranno comunicare, tramite segnalazione sulla nota gara o all'arbitro in caso di addetto non tesserato/ambulanza, la presenza del soccorritore addetto all'uso del defibrillatore (DAE). L'addetto DAE non iscritto sulla nota gara può sostare all'interno del recinto dell'impianto e comunque in prossimità del defibrillatore.

Sostituzioni – Sono ammesse 7 sostituzioni senza vincolo di ruolo. I giocatori di riserva, autorizzati a stare in panchina, devono indossare una casacca/pettorina di colore diverso dalle proprie maglie e può essere tolta solo al momento dell'ingresso in campo per una sostituzione. Nelle gare dove è previsto il 4° uomo le squadre potranno portare in panchina 9 giocatori.

Liste di gara – Sulle liste di gara vanno riportati i tesserati partecipanti alla gara. Gli atleti dovranno avere numerazione da 1 a 99 (non sono ammesse maglie senza numero). Con le liste di gara devono essere presentate le tessere o un documento di riconoscimento non scaduto. I documenti e le tessere di riconoscimento dovranno essere presentate in ordine progressivo di numero delle maglie. Le liste di gara da utilizzare saranno quelle rilasciate dall'UISP all'atto del tesseramento. Per le prime due giornate di programmazione possono essere utilizzate le liste di gara in bianco accompagnate dai documenti. Le squadre dovranno aver comunque presentato la richiesta di tesseramento dei soci che partecipano alla gara. I numeri dei giocatori dovranno essere inseriti sulla colonna delle "T" se sono titolari e nella colonna delle "R" se sono riserve.

Presentazione delle liste di gara – Le liste di gara devono essere presentate all'arbitro 15 minuti prima dell'orario di programmazione della gara in duplice copia dal Dirigente Accompagnatore o,

in assenza, dal capitano dell'Associazione ed essere completate, dell'orario di presentazione e della firma del presentante, alla vista dell'arbitro.

Cartelli numerati – Le squadre dovranno avere a disposizione i cartelli numerati per effettuare le sostituzioni. La squadra prima nominata dovrà utilizzare gli stessi cartelli per segnalare il recupero indicato dal direttore di gara.

Tempi di attesa – Il tempo di attesa è 15 minuti oltre l'orario di programmazione della gara, per la mancanza di una od entrambe le squadre (in deroga art. 60 RA). In caso di mancanza dell'arbitro le squadre dovranno attendere 15 minuti, dopo l'orario di programmazione della gara (in deroga all'art. 38 lettera a) RA). Nel caso di arrivo dell'arbitro oltre i 15 minuti di attesa la gara potrà essere comunque giocata previo dichiarazione scritta di consenso delle 2 squadre e sottoscritta dall'arbitro, se questo non pregiudica la disputa della gara successiva.

Richiesta di comporto – Ha titolo alla richiesta di comporto l'Associazione che abbia presentato la lista di gara entro l'orario di programmazione della gara stessa. Il comporto è di 10 minuti e deve essere richiesto al momento della presentazione della lista di gara.

Giocatori espulsi – Qualora il/i giocatore/i espulso/i tengano un comportamento provocatorio e/o intimidatorio verso il direttore di gara, i compagni e/o gli avversari, il Dirigente Accompagnatore Ufficiale o, in assenza, il capitano, sarà tenuto ad accompagnare gli stessi all'interno degli spogliatoi, in difetto sarà responsabile oggettivamente del comportamento dell'espulso.

Abbigliamento – E' consentito, per tutti i giocatori, l'uso della calzamaglia (elasticizzata e aderente) di colore esclusivamente nero in tinta unita. Non sono ammessi manicotti o abbigliamento a copertura delle braccia di colore diverso dalla maglia.

Messa a disposizione del campo di gioco – La responsabilità della messa a disposizione del campo di gioco è della squadra prima nominata (art. 106 RD). Qualora la responsabilità, di cui sopra, non sia addebitabile alla squadra prima nominata, per motivi che esulano dal suo potere decisionale, questa dovrà avvisare la SdA Calcio entro le ore 18.00 del giorno precedente la programmazione della gara (le ore 18.00 del venerdì per le gare del sabato e della domenica). La mancata comunicazione scritta dell'indisponibilità del campo di gioco comporterà la sanzione del pagamento delle spese di recupero della gara che sarà riprogrammata dalla SdA Calcio nel più breve tempo possibile in base agli articoli 2 (DOVERI E OBBLIGHI REGOLAMENTARI) e 3 (RESPONSABILTA' DISCIPLINARI DELLE ASSOCIAZIONI) del Regolamento di Disciplina;

6) Formazione della classifica

Le squadre che raggiungeranno 300 punti in Coppa Disciplina saranno penalizzate di 1 punto in classifica e di 1 punto ogni 100 punti successivi ai primi 300 punti.

7) Sanzioni

Al termine della prima fase a gironi, ed i successivi PLAY OFF e PLAY OUT, quando previsti, il computo delle ammonizioni viene azzerato.

8) Spese arbitrali

Le Associazioni vedranno ripartite le spese arbitrali fra le squadre partecipanti. Le spese derivanti dal recupero delle gare o quant'altro saranno ripartite fra tutte le partecipanti al campionato. A partire dalle gare dei PLAY OFF e PLAY OUT e dai QUARTI DI FINALE del Campionato e dalle SEMIFINALI delle COPPE di fine Campionato, le spese arbitrali saranno a carico della SdA Calcio.

9) Promozioni e retrocessioni.

Promozioni

Saranno promosse nella categoria A1 le prime 4 squadre classificate nel girone di A2, le prime 2 classificate avranno diritto di accesso alla fase dei PLAY OFF del Campionato.

Saranno promosse in A2 le prime classificate dei 2 gironi degli AMATORI e le squadre vincenti i PLAY OFF degli AMATORI.

Retrocessioni

Saranno retrocesse direttamente in A2 le ultime squadre classificate nei gironi di A1 oltre le perdenti della fase dei PLAY OUT dell'A1.

Saranno retrocesse nel livello AMATORI le ultime 4 squadre classificate nei gironi di A2.

Rinunce – Qualora una o più squadre rinuncino all'iscrizione al Campionato nei gironi di A1 e A2 o alla promozione nella categoria superiore saranno attribuiti i posti vacanti a mezzo sorteggio fra le aventi diritto secondo i seguenti criteri (in deroga all'art. 34 RA):

- 1) la metà dei posti vacanti è attribuito alle squadre meglio classificate fra le retrocesse;
- 2) l'altra metà è attribuito alle squadre meglio classificate fra le non promosse;
- 3) qualora il numero sia maggiore di due ed in numero dispari sono privilegiate le squadre meglio classificate fra le retrocesse.

Quando sono previsti PLAY OFF e/o PLAY OUT, le squadre che vi partecipano, vincenti o perdenti, acquisiscono pari opportunità per eventuali sorteggi per la promozione o la retrocessione.

10) Attività premianti

La squadra vincente del Campionato avrà riconosciuta l'iscrizione gratuita alle Finali Regionali. Le squadre vincenti della COPPA UISP, COPPA CIRCONDARIO, COPPA PROMOZIONE AMATORI e COPPA AMATORI avranno riconosciuta l'iscrizione gratuita alla COPPA NAZIONALE UISP Calcio a 11.

Le associazioni iscritte al CAMPIONATO DI CALCIO A 11 2018-2019 potranno usufruire di uno sconto sulla quota di ISCRIZIONE, qualora iscrivano una squadra ai CAMPIONATI/TORNEI organizzati da questa SdA, nella stagione sportiva 2018-2019 e più precisamente:

- 1. 80,00 € per ogni squadra di CALCIO A 7 MASCHILE;
- 2. 50,00 € per ogni squadra di CALCIO CAMMINATO;

Lo sconto sarà applicato solo se alla scadenza dell'iscrizione al CAMPIONATO DI CALCIO A 11 le Associazioni effettueranno la PREISCRIZIONE alle discipline suddette. L'iscrizione definitiva ai CAMPIONATI/TORNEI suddetti verrà perfezionata alle scadenze stabilite nelle Norme di Partecipazione specifiche.

11) Fasi Finali

Le fasi finali di CAMPIONATO, COPPA UISP, COPPA CIRCONDARIO, PROMOZIONE AMATORI e COPPA AMATORI saranno organizzati come da schemi pubblicati sul C.U. della Lega Calcio.

A partire dai PLAY OFF e PLAY OUT e dai quarti di finale del CAMPIONATO e dalle SEMIFINALI delle COPPE di fine Campionato, le spese degli impianti per le gare programmate saranno a carico della SdA Calcio. Le squadre che rinunceranno a partecipare alle fasi finali saranno considerate rinunciatarie ai sensi dell'articolo 53 RA.

Per quanto non previsto nel presente regolamento di partecipazione vale la Normativa Generale della SdA Calcio UISP vigente, la Circolare SdA Nazionale Calcio del 31-05-2018 e le Norme di Partecipazione Generali 2018/2019.