

CAMPIONATO SERIE B

Le squadre possono essere composte da giocatori con categoria 2[^] e 2[^]A.

Le 3[^] categorie possono partecipare ma saranno **equiparate alle 2[^] categorie**.

Può essere in gioco solo una 2[^]A per volta^(*). (La 2[^]A può sostituire solo una 2[^]A se è o è stata in gioco).

(*) Per salvaguardare la partecipazione della storica società CRESPINA dove sono rimasti solo quattro giocatori, la commissione tecnica decide di fare una deroga al regolamento consentendo alle due 2[^]A del CRESPINA di essere schierate contemporaneamente, dando tuttavia gli handicap di categoria come da regolamento

Si gioca di **GIOVEDI' o di VENERDI'** a seconda delle richieste delle squadre. Verranno organizzati gironi in base alle richieste. (salvo deroghe eventualmente richieste al C.O. e espressamente motivate. Tutti devono collaborare per non rinviare le partite.)

Resta inteso che **gli scontri diretti della 2[^]Fase**, in mancanza di accordo, vengono programmati il **MERCOLEDI'**.

***Un giocatore può giocare in **più squadre della stessa società** a patto che queste disputino **campionati diversi** ***

REGOLAMENTO DI GIOCO

Vige il regolamento di gioco U.I.S.P. 2016/2017.

FORMULA DI GIOCO E NOVITA'

A) La formula di gioco è la stessa della stagione appena conclusa sia per la **Serie B**.

TABELLA PUNTEGGI FINALI PER CAMPIONATO

TIPO DI SPECIALITA'	SERIE B
Italiana (5 birilli) individuale	80
Italiana (5 birilli) a coppia	80
Goriziana (9 birilli) individuale	350
Goriziana (9 birilli) a coppia	350
Filotto 60 (tutti doppi) individuale	500
Filotto 60 (tutti doppi) a coppia	500

E' obbligatorio giocare tutte le partite dell'incontro **su un solo biliardo**. Solo in casi eccezionali e con l'accordo di entrambe le squadre è possibile derogare a quanto stabilito.

- B) L'handicap fra giocatori sarà concesso **anche nelle partite a coppia**
(SI SOMMANO GLI HANDICAP E SI DIVIDE PER 2)

Singoli				Coppia			
Categorie	Ita.	Gor.	T.D.	Categorie	Ita.	Gor.	T.D.
2 ^A contro 2 ^A	-4	-18	-26	2 ^A + 2 ^A ^(*) contro 2 ^A + 2 ^A	-2	-10	-14
				2 ^A + 2 ^A ^(*) contro 2 ^A + 2 ^A	-4	-18	-26
				2 ^A + 2 ^A contro 2 ^A + 2 ^A	-2	-10	-14

^(*) Potrebbe verificarsi solo in caso di concessione di N.O. alla partecipazione al Campionato

- C) Durante lo svolgimento della partita non è possibile fare sostituzioni fra i giocatori. Il cambio tra i giocatori può essere fatto solo prima dell'inizio della partita.
- D) Il bonus si calcola, per la squadra che ha vinto la frazione, mettendo il punteggio previsto per il fine partita.
(Esempio: italiana singola finisce 86 a 74 nella somma bonus si devono scrivere i punteggi 80 e 74).
In caso che la somma del bonus sia in parità, si aggiudica il bonus la Squadra che ha vinto la frazione di coppia.

COMUNICAZIONE DEI RISULTATI

Il risultato di gara deve essere comunicato **entro le ore 10:00 del sabato** successivo al giorno di gara.

I referti devono essere **inviati** al comitato UISP di Empoli entro la giornata di gioco successiva **con una delle modalità scritte in calce al referto di gara.**

- **FAX** 0571 - 711469
- **E-mail** m.fulignati.empolivaldelsa@uisp.it o uispempoli.legabiliardostecca@gmail.com
- **Whatsapp** 331 - 3742807

Il mancato invio dei Referti di Gara potrà essere punito con **la sottrazione dei punti Classifica** alla squadra inottemperante secondo le tabelle disciplinari previste.

PROVA DEI BILIARDI

Dopo le **ore 20:45** i biliardi devono essere lasciati alla squadra avversaria appena si presenta in sala.

La prova biliardi può essere fatta per un **tempo massimo di 3 minuti per atleta.**

Non è più possibile per i giocatori di casa provare il biliardo dopo che questo è stato dato in prova alla squadra avversaria.

Durante la partita i giocatori non devono fumare. Meglio se non fumano neanche gli spettatori. (vedere regolamento disciplinare).

I biliardi devono essere in "condizioni valide" puliti e a temperatura. (vedere regolamento disciplinare).