

# Giocagin, inizio col botto

Grande affluenza di pubblico alla prima tappa della manifestazione organizzata dalla Uisp di Empoli, giunta alla XV edizione. [Guarda le immagini](#)

- [GUARDA LE IMMAGINI](#)



Un'esibizione svoltasi domenica scorsa al Giocagin di Empoli

## Notizie

Empoli, 18 febbraio 2014 - Il **Giocagin** è un evento entrato ormai di diritto nel cuore di tutti gli sportivi e gli appassionati del nostro territorio. La manifestazione di sport, divertimento e solidarietà targata **UISP**, giunta alla **XV edizione** organizzata dal **comitato Empoli-Valdelsa**, ha debuttato **domenica 16 febbraio al PalAramini di Empoli** facendo registrare un altro grande exploit per il numero degli atleti e delle società sportive coinvolte nella realizzazione degli spettacoli, e per il numero degli spettatori accorsi per seguire le vivaci e colorate esibizioni della mattina e del pomeriggio. Per gli spettacoli della mattina sono stati infatti staccati **320 biglietti**, mentre nel pomeriggio gli spettatori paganti hanno toccato quota **353**. Numeri prestigiosi, a cui occorre aggiungere i tanti **bambini sotto i 12 anni** che accedevano gratuitamente al palazzetto, che confermano ancora una volta come il **Giocagin** organizzato dal **comitato UISP empolese** sia una delle manifestazioni più seguite a livello nazionale.

Lo spettacolare evento benefico di ginnastica, danza e arti marziali si è arricchito di alcune straordinarie ed inedite performances come la doppia esibizione del gruppo "**New Age People UISP**" del **comitato UISP di Prato**. **Atleti ed atlete over 60** che hanno proposto una frizzante coreografia di ginnastica dolce con cerchietti e bastoni dimostrando che non è mai troppo tardi per divertirsi facendo della sana attività fisica e sportiva. Da segnalare anche lo spettacolo offerto nel pomeriggio dal **Centro Studi Discipline Orientali**, che ha preparato una mega esibizione di arti marziali con **58 atleti**, e il debutto di **Scherma UISP** che ha fatto quest'anno il suo ingresso ufficiale nel cartellone del **Giocagin**.