

REGOLAMENTO

“ RANKING GRAN PRIX TENNIS UISP 2018 “

Il “**RANKING GRAN PRIX TENNIS UISP 2018**” è la classifica di tennis amatoriale assoluta a livello interprovinciale. Essere in vetta alla classifica significa essere il giocatore amatoriale N.1 di Ferrara e provincia, compreso parte del Veneto. La classifica 2018 fa riferimento ai punti conquistati nel Gran Prix 2017 compreso il Master finale del 2017. Ogni anno nuovo i punti totali saranno suddivisi per due per ripartire tutti in maniera più equa; i giocatori che non avranno partecipato neanche a una tappa del Gran Prix 2017 verranno screcciati dalla classifica (in caso di partecipazione a una tappa del 2018, verranno reinseriti con i punti conquistati in torneo). Se in classifica ci saranno casi di parità, avrà il diritto di partecipare al Masters Tour final chi ha partecipato a più tappe e se anche qui non ci sarà differenza, varranno gli scontri diretti.

I migliori 8 giocatori di ogni categoria che hanno partecipato ad almeno n. 3 tornei durante l’anno avranno diritto a partecipare al Master Finale denominato “ **MASTERS TOUR FINAL** “ che vede assegnare il titolo di : “ **Campione Interprovinciale di Tennis Amatoriale Uisp 2018** “.

Quest’anno le categorie saranno cinque così suddivise:

MAX PLAYERS TOP PLAYERS MID PLAYERS FUN PLAYERS JOY PLAYERS

REGOLAMENTO TORNEI E MODALITA’ DI ISCRIZIONE:

La partecipazione dei tornei è aperta a tutti, con l’obbligo del tesseramento Uisp per l’anno 2018 e di certificato medico agonistico in corso di validità da esibire a ogni torneo. L’Iscrizione al torneo deve essere fatta, entro le ore 18:00 dei due giorni antecedenti la data del torneo, al n. unico di **tel. 3920090884** tramite whatsapp scrivendo un messaggio:

NOME TORNEO: TC Roma

NOME GIOCATORE: Rossi Mario

DISPONIBILITA’ GIORNALIERA E ORARIA: Lun 16/20 Mar 17/19 Ven 18/20 Dom 12/18

Indicando l’ultimo orario come orario di inizio massimo.

Chi non possedesse l’app “whatsapp” puo mandare un sms normale inviando lo stesso tipo di messaggio con i dati soprascritti.

In entrambi i casi per essere certi dell’iscrizione bisogna ricevere messaggio di conferma, qualora non arrivasse entro 4 ore, siete pregati di riprovare a rimandare il messaggio; in caso di problemi di orario o di scarsa disponibilità oraria da parte vostra sarete avvisati di non poter partecipare.

Il direttivo Uisp e il circolo ospitante il torneo ha la facoltà di poter inserire anche un ritardatario che chiede di iscriversi oltre le ore 18,00 dei due giorni antecedenti l’inizio del torneo o anche a torneo appena iniziato solo se il tabellone dà la possibilità di farlo.

La cancellazione dell’iscrizione potrà avvenire entro le ore 18:00 dei due giorni antecedenti la data del torneo, pena il pagamento della quota torneo al circolo di € 11,00

I giocatori sono pregati di presentarsi 10 min. prima dell’orario di inizio match per adempire la parte burocratica riguardante il pagamento dell’iscrizione e la presentazione del certificato medico, il ritardo sarà punito con un richiamo verbale se sarà entro i 20 min. dall’orario di inizio match e se sarà ripetuto o superiore ai 20 minuti, con la sconfitta a tavolino e il pagamento dell’intera quota di iscrizione di € 18,00, in ogni caso bisogna:

AVVISARE TEMPESTIVAMENTE IL CIRCOLO CHE ORGANIZZA IL TORNEO !!!

La vittoria a tavolino consentirà ugualmente al giocatore che avanza di prendere i punti.

Si ricorda ai signori giocatori di tenere un comportamento idoneo al gioco del tennis, parole ingiuriose, offese varie, linguaggio scurrile, atteggiamento indisponente, lanci di materiale tennistico ecc... art.54,55,56 r.t.s saranno punite con il warning e sconfitta a tavolino.

(Si prega di attenersi al “regolamento tecnico sportivo” per le norme comportamentali)

In caso di comportamento scorretto da parte di un giocatore, chiamare il responsabile uisp se presente, qualora non fosse presente far chiamare il responsabile del circolo ospitante e se fosse assente anche quest'ultimo chiamare uno dei componenti del direttivo Uisp Ferrara ai seguenti numeri: 3920090884, 3492262879, 3396897404 che esaminerà il caso e prenderà provvedimenti in merito.

I tabelloni delle varie tappe saranno compilati utilizzando la nuova classifica 2018 inserendo n.8 teste di serie (**1vs8 – 4vs5 – 6vs3 – 7vs2**). Gli altri accoppiamenti saranno fatti considerando le disponibilità giornaliere e orarie date dai giocatori.

Se il numero di iscritti e le disponibilità di tempo e impianti lo permetteranno, i tornei saranno gestiti con tabelloni multipli a sezioni intermedie

(Tab. di Qualificazione JOY|FUN, Tab. Intermedio MID|TOP e Tab. Finale MAX)

con il beneficio che si avrà la garanzia di giocare sempre con avversari più o meno del proprio livello di gioco.

I TABELLONI SARANNO PUBBLICATI IL GIORNO DELL'INIZIO DEL TORNEO !

Qualora la direzione insieme al circolo ospitante lo ritenga opportuno, il torneo può iniziare qualche giorno prima della data pubblicata in locandina e anche in assenza del tabellone fare andare avanti i primi match dando preavviso ai giocatori il giorno prima della partita.

LA DISPONIBILITA' GIORNALIERA E ORARIA DATA PUO' ESSERE

RISPETTATA SOLO AL 1° TURNO, detto questo si cercherà di far giocare l'iscritto negli orari indicati, ma non c'è la garanzia della certezza quindi più avanti si va nel torneo e più disponibilità bisogna dare per il proseguo del torneo, **qualora il giocatore è impossibilitato a giocare negli orari e giorni disponibili, dati dal circolo, dovrà per causa di forza maggiore essere squalificato a tavolino.**

Qualora il tempo e la disponibilità dei campi lo permetta ci si potrà qualificare per il tabellone successivo andando a sfidare giocatori man mano sempre più quotati, in caso di rallentamento del torneo, causa maltempo o per problematiche varie, il direttivo Uisp può decidere di chiudere i vari tabelloni senza poter dare la possibilità al vincitore delle categorie più basse di avanzare nei tabelloni successivi. Tutti i tabelloni preliminari saranno portati a termine, consentendo di avere un diverso campione per ogni categoria di gioco che come descritto al punto di prima può essere inserito nel tabellone successivo (il vincitore può essere inserito dal 1° turno in poi a discrezione della direzione, di norma si inserisce ai quarti, ma in caso di ritardi può essere inserito o spostato anche più avanti in una posizione che dia punti pari o minori di quelli che ha già preso vincendo il proprio tabellone.)

Ogni Torneo dovrà avere sempre un numero minimo di 16 partecipanti, se gli iscritti saranno meno di 6/8 per categoria, le categorie stesse potranno essere accorpate, i giocatori dovranno dare almeno 3/4 giorni di disponibilità settimanale nella fascia oraria 16-20 per partecipare al torneo, salvo in casi eccezionali dove il giocatore è testa di serie e comunque sempre a discrezione della direzione che fa il tabellone. Verranno premiati i finalisti del tabellone finale e tutte le altre Sezioni, Il circolo è invitato a fare dei premi decorosi in base al numero degli iscritti eseguendo nel migliore dei modi le direttive sopracitate, la direzione Uisp vigilerà su questo e in caso di inadempienze interverrà decurtando un ulteriore 20% dall'incasso torneo del circolo, per l'acquisto dei premi. Chi vince n.3 tornei della categoria **MAX** va automaticamente al Master mantenendo la stessa differenza punti che c'è da chi lo precede alla fine del terzo torneo vinto e in caso di 2 o più qualificati diretti si terrà conto degli scontri diretti per determinare la testa di serie n.1 e n.2 per il Masters Tour Final.

PUNTEGGIO

I Tornei saranno svolti in 2 set su 3 con tie break anticipato sul 5-5 e con la regola del NO ADVANTAGE quindi Killer point sul vantaggio pari, quindi non più al 40/40 ma al 1° vantaggio pari con scelta del lato in cui servire da parte di chi risponde, sul punteggio di un set pari come 3° e decisivo set si giocherà un Long Tie Break a 9 punti.

La quota iscrizione ai tornei è di € 18,00 (€ 10,00 UNDER 16) di cui 7€ andranno alla Uisp (No Under 16) per le spese del Torneo Master finale e per l'organizzazione.

DISTRIBUZIONE PUNTI TORNEI

CATEGORIE:	WIN	FINAL	SF	QF	R16	R32
MAX PLAYER	1000	750	600	400	200	100
TOP PLAYER	750	500	400	200	100	50
MID PLAYER	500	250	200	150	80	40
FUN PLAYER	250	150	100	75	50	25
JOY PLAYER	150	100	75	50	25	15

Regolamento Masters Tour Final:

PER POTER PARTECIPARE BISOGNA DISPUTARE ALMENO N.3 TORNEI DI SINGOLARE DEL GRAN PRIX 2018!!! Vige la formula del girone all'italiana: vengono creati quattro gruppi da 4 giocatori ciascuno (N.2 Gruppi da 4 per le categorie minori), (A,B,C,D), i quali si affrontano fra di loro come due gironi all'italiana; il vincitore di ogni incontro guadagna un punto. I primi 2 classificati di ciascun girone formeranno il tabellone da 8 giocatori, il primo di un girone contro il secondo dell'altro (A vs C e B vs D). Le partite si svolgeranno al meglio dei 3 set con formula uisp per quanto riguarda il punteggio, in caso di parità nei gironi si guarderanno GLI SCONTRI DIRETTI e successivamente i set vinti e i game. Il Vincitore di ogni categoria sarà il Master 2018 della sua categoria!! Gli altri partecipanti potranno avere la possibilità di salire qualche gradino in classifica cercando di andare più avanti possibile nel Masters Tour Final e prendere i punti in palio che serviranno per avere un piazzamento migliore il prossimo anno.

L'ASSEGNAZIONE PUNTI NEL TORNEO FINALE SARA COSI' SUDDIVISA:

MAX PLAYERS : 250 punti per ogni vittoria nella prima fase, 400 punti per la vittoria in semifinale, 600 punti per la vittoria in finale

TOP PLAYERS : 200 punti per ogni vittoria nella prima fase, 300 punti per la vittoria in semifinale, 450 punti per la vittoria in finale

MID PLAYERS : 150 punti per ogni vittoria nella prima fase, 230 punti per la vittoria in semifinale, 350 punti per la vittoria in finale

FUN PLAYERS : 100 punti per ogni vittoria nella prima fase, 150 punti per la vittoria in semifinale, 250 punti per la vittoria in finale

JOY PLAYERS 50 punti per ogni vittoria nella prima fase, 75 punti per la vittoria in semifinale, 150 punti per la vittoria in finale.

REGOLAMENTO SFIDE SINGOLE :

Premessa

Le presenti disposizioni regolano il funzionamento delle “SFIDE” che determinano la classifica ufficiale del ” RANKING UISP 2018 “, e che tutti devono osservare, pena l’esclusione dalla classifica stessa. I tesserati dovranno svolgere le partite con correttezza e fair play, tenendo un comportamento sportivo, di sana competizione agonistica e vivendole soprattutto in modo sereno e tranquillo, senza dar luogo a discussioni e/o polemiche di sorta, si dovranno auto arbitrare e avere un comportamento dignitoso e corretto nei confronti del circolo, dell’eventuale pubblico e soprattutto dell’avversario accettando le decisioni delle palle chiamate sul proprio campo. Al termine della sfida bisogna comunicare con una email o messaggio il nome dei giocatori in sfida, eventuali comportamenti scorretti, e il risultato che servirà per la variazione del ranking e riceverne conferma di risposta. Qualora si riscontrassero atteggiamenti poco sportivi e/o scorretti, saranno presi provvedimenti e il giocatore interessato rischierà un ammenda con un primo richiamo, l’annullamento della sfida, e nei casi più gravi, in seguito a recidività, di essere squalificato dal Ranking e da tutte le manifestazioni tennistiche della Uisp.

La sfida verrà lanciata in questo modo:

Le sfide potranno essere lanciate da Aprile, fino al giorno di inizio dell’ultima tappa prima del Master. Quando un Tesserato inserito in classifica viene sfidato, dal momento in cui gli viene comunicato, ha 7 giorni di tempo per fissare la data dell’incontro che si effettuerà su un campo dei Circoli aderenti alle manifestazioni Uisp scelta dallo sfidante o di comune accordo nel raggio di 20-25 km dalla residenza dei due giocatori. I Match verranno giocati al meglio di 2 set su 3 con punteggio UISP 2018, salvo accordi diversi presi con l’avversario prima dell’inizio del match che deve finire entro il tempo di noleggio del campo quindi e’ consigliato prenotare 2 ore!!.

Qualora non si riesce a finire VINCE CHI E’ IN VANTAGGIO ALMENO DI UN GAME ALLA FINE DELL’ORA DI NOLEGGIO.

Trascorso tale periodo, il giocatore sfidato sarà avvisato dallo sfidante al 7° giorno e se non sarà disponibile a giocare sarà comunque “SCRECCIATO” e considerato sconfitto, tranne che per gravi casi di malattia certificata o nel periodo di ferie che bisogna tempestivamente comunicare al momento della sfida. Una volta stabilita la data dell’incontro, lo stesso può essere rinviato solo per maltempo e/o inagibilità dei campi.

Perché la sfida acquisti validità in classifica, dovrà essere lanciata nel seguente modo: si dovrà innanzitutto controllare la classifica aggiornata sul sito o su facebook (chiedere il link via email in caso non si sapesse l’indirizzo) e successivamente si dovranno inviare 2 sms , uno al giocatore sfidato e l’altro (anche per posta elettronica, whatsapp) al **Responsabile del Ranking Uisp (Castiglia Claudio cell. 3920090884)**, il quale provvederà ad inserire la sfida nel calendario e a renderlo noto sulla pagina facebook, consentendo così a tutti gli altri Tesserati di venirne a conoscenza. Le palle da gioco, nuove o seminuove, devono essere fornite dallo sfidante salvo accordi diversi tra le parti.

I Giocatori dovranno attendere almeno 15 giorni prima di sfidarsi nuovamente. (Massimo 2 sfide al mese con lo stesso giocatore e 4 in un mese considerando tutti i giocatori)

Tale disposizione è necessaria per evitare che le sfide si svolgano sempre tra gli stessi giocatori, limitando di fatto la partecipazione degli altri alle sfide.

Tutti I Tesserati Uisp che vorranno partecipare devono comunicare al Responsabile il proprio recapito telefonico (preferibilmente cellulare personale).

Devono inoltre comunicare tempestivamente, sempre al Responsabile, qualsiasi cambiamento in merito alle sfide. La sfida si considera regolarmente lanciata se viene comunicata al numero telefonico personale con un sms e verrà inserita’ online (entro 24h ore max 48h dalla comunicazione)

Nessuno può sfidare un altro giocatore che è già sotto sfida. Deve sempre attendere la fine del match e poi inoltrare richiesta. Nel periodo di un torneo in atto i giocatori ancora in gara sono esenti da sfide !!

Per essere inseriti in classifica per poter effettuare le sfide basta aver partecipato ad un torneo del Gran Prix o chi invece non vuole partecipare alle sfide, quindi non può sfidare ne essere sfidato, può’ richiederlo contattando il Responsabile Uisp del Gran Prix al n.3920090884.

Il presente regolamento è definitivo e vincola tutti i Tesserati interessati alla sua completa osservanza, pena l’esclusione dalla classifica stessa.

CHI SI PUO' SFIDARE ? :

- Dal 2° al 10° posto, si può sfidare solo il giocatore più alto in classifica o con pari punteggio
Dal 11° al 25° posto, si possono sfidare solo i 2 giocatori più avanti in classifica o con pari punteggio
Dal 26° al 50° posto si possono sfidare solo i 3 giocatori più avanti in classifica o con pari punteggio
Dal 51° al 75° posto si possono sfidare solo i 4 giocatori più avanti in classifica o con pari punteggio
Dal 76° posto in poi si possono sfidare solo i 5 giocatori più avanti in classifica o con pari punteggio
- **LO SFIDANTE** Se vince prende 100 punti se la differenza con lo sfidato è maggiore di p.ti 100, se invece è minore prende il suo posto in classifica invertendosi di posto) SE PERDE perderà 50 punti. Se si sfida un giocatore con gli stessi punti chi vince prende 60 punti, chi perde ne perde altrettanti.
- **LO SFIDATO** in caso di sconfitta, perderà la sua posizione e i suoi punti a favore dello sfidante (se questi non superano i 100 punti di differenza, in caso contrario (se la differenza punti è maggiore di 100) perde solo 100 punti con il rischio di scendere in classifica) mentre se vince prenderà un Bonus di 50 punti che gli potrà consentire di salire ancora in classifica.

Le classifiche verranno aggiornate alla fine di ogni torneo o entro una settimana dalla comunicazione di una sfida singola, qualora ci fossero delle incongruenze in classifica (svista che può capitare all'organizzazione) inviare una email all'indirizzo rankingtop100@gmail.com comunicando il possibile errore che verrà quanto prima corretto.

In caso di punti pari a fine stagione per l'entrata al Masters Tour Final si terrà conto degli scontri diretti in torneo e in caso di parità si giocherà una sfida tra i pretendenti o sfide incrociate se saranno più di due, deciderà la Direzione come e quando tenendo conto degli impegni dei giocatori. Per qualsiasi dubbio siamo a vostra completa disposizione.

TORNEI DI DOPPIO e CAMPIONATO A SQUADRE

I Tornei di doppio non genereranno nessuna classifica e non assegneranno punti per il ranking di singolare, verranno svolti con categoria unica e ogni giocatore può decidere il compagno di gioco con cui **potrà vincere massimo n.3 Tornei**; dopodiché per continuare a partecipare, dovranno entrambi cambiare compagno di gioco, la compilazione dei Tabelloni sarà fatta dalla direzione Uisp Tennis cercando di tener conto più possibile del valore dei giocatori, di tutti i risultati degli anni passati, e soprattutto della classifica attuale del ranking in caso i giocatori fossero presenti.

I Giocatori che hanno partecipato al Campionato a squadre 2017 non presenti nel ranking di singolare del Gran Prix 2018, possono essere inseriti in classifica prendendo 50 punti per ogni vittoria durante il campionato.

Il Regolamento completo del Campionato a squadre è presente sul nostro sito

Il presente regolamento può subire durante l'anno variazioni per esigenze organizzative.

Grazie dal Coordinamento Uisp Ferrara e Buon Anno tennistico

