



Unione Italiana Sport per Tutti

Via Verga, 4
44124 FERRARA
tel. 0532907611 fax 0532907601

Lega Provinciale Biliardo

Stagione Sportiva 2013 - 2014

**Bollettino Ufficiale n° 13
del 19.01.2015
della Lega Biliardo UISP
- Specialità Stecca**

Le sedi UISP nella provincia di Ferrara

Orari dal 1/9 al 31/12

Ferrara

Via Verga, 4
44124 Ferrara
tel. 0532907611
fax 0532907601
www.uispfe.it
ferrara@uisp.it

Lunedì e Mercoledì
dalle 9 alle 12,30 e dalle 15,30 alle 19
Martedì e Sabato
dalle 9 alle 12,30
Venerdì
Dalle 09.00 alle 14.00
Giovedì e Domenica
Chiuso

Gli orari per il prossimo anno saranno comunicati sul sito

Renazzo

Via Marco Polo 2
44045 Renazzo
tel/fax 0516850355
Renazzo@uispfe.it

Mercoledì dalle ore 15 alle ore 19
Sabato dalle ore 9 alle ore 12.30

Lagosanto

Via Spina ,2
44023 Lagosanto
Cell. 3489958075
appuntamento
davide.guietti@uispfe.it

da Settembre ad Aprile
Sabato dalle ore 9,00 alle ore 12,30
Maggio-Giugno-Luglio per

Per informazioni tel. 0532 907611 (ufficio Ferrara)
oppure visita il nostro sito: www.uisp-fe.it

Ferrara, 19 gennaio 2015

COMUNICAZIONI

Errata corrige:

Nella classifica del 16/12/2014 relativa alla 11^a giornata di andata sono stati scambiati i punti di C.lo Giovanile 1 con C.lo Giovanile 2 per cui i punti esatti delle due squadre erano:

C.lo Giovanile 1	punti 89
C.lo Giovanile 2	punti 85

Alla 12^a di andata anche in funzione della non omologazione del risultato dell'incontro

C.lo Giovanile 1 - C.lo del Bastone:	
C.lo Giovanile 2	punti 96
C.lo Giovanile 1	punti 89 con 1 partita in meno

Alla 13^a di andata: C.lo Giovanile 2 punti 105

C.lo Giovanile 1	punti 95
------------------	----------

Alla 13^a di andata il risultato del Meeting 2 – Circolo 95. 4 è stato indicato con 4 – 8 anziché 8 -4, per cui la classifica delle due squadre è:

Meeting 2	punti 76 e non 72
Circolo 95. 4	punti 74 e non 78

RIFLESSIONI DEL MOMENTO

Ultimamente, nonostante il periodo natalizio appena trascorso, che avrebbe dovuto portare serenità e felicità, stiamo vivendo un momento di tensione e di agitazione nello svolgimento del Campionato.

Come Consiglio direttivo, abbiamo sempre chiesto di applicare il regolamento durante la fase di gioco, e ci riferiamo particolarmente alla divisa delle squadre ed agli arbitraggi, anche perché in passato si recriminavano irregolarità in maniera non ufficiale, e dopo che gli incontri erano già stati effettuati, quindi il Consiglio non poteva mai intervenire.

Adesso invece stiamo vedendo che in alcuni casi, si cerca di applicare il regolamento, ma nonostante questo sia molto chiaro, lo si applica nel modo sbagliato, soprattutto dando interpretazioni personali ed anche pretestuose, quando non è necessario.

Se ci sono perplessità sulla regolarità dell'incontro, i membri del Consiglio sono sempre stati disponibili anche nei momenti, appena prima l'inizio delle partite, telefonicamente, a dare i suggerimenti del caso.

Per evitare altre eventuali discussioni ed incomprensioni nella serata di campionato, prima degli incontri, invitiamo i Capitani a verificare le divise dei propri giocatori, rispettare il regolamento e soprattutto i locali che ospitano le serate di gioco.

Chiediamo, quindi, a tutti i Capitani una collaborazione maggiore, in modo che i nostri incontri di campionato siano motivo di svago e divertimento nel gioco che più ci piace e ci permettano di trascorrere in buona compagnia qualche serata.

Visto che alcune squadre non trovano più copia del regolamento, che è stato consegnato nelle buste insieme ai referti e altro materiale per lo svolgimento del campionato nell'assemblea del 29/09/2014, con questo bollettino lo rimandiamo a tutti.

Riportiamo per intero l'art. 14 del Regolamento Provinciale 2014/2015:

Art. 14 Divisa Sportiva.

Ogni singolo giocatore dovrà indossare la divisa sportiva del gruppo di appartenenza durante lo svolgimento del Campionato. (La squadra, in campionato, dovrà indossare in tutti i suoi elementi la stessa divisa di gioco).

Per divisa di gioco s'intende:

- Pantaloni neri, grigio scuri o blu scuri classici (no Jeans, no pelle, no velluto, no borchiati e no tasche sulle gambe.
- Scarpe nere, no bicolore o con borchie.
- Calze nere, grigio scure o blu scure.
- Maglia di tipo polo dello stesso tipo e colore per tutti o camicia bianca e gilet anch'essi uguali per tutti. (Per il Campionato)
- Il distintivo va esposto sopra insieme ad eventuali scudetti acquisiti. E' consentita una o più sponsorizzazioni sulla divisa, solo se non altera l'eleganza dell'insieme.
- **Se la divisa non è regolamentare il giocatore non potrà giocare e se il Capitano della squadra lo schiera comunque, una volta accertato, l'incontro sarà ritenuto nullo ed i punti verranno assegnati all'avversario.**
- Per quanto riguarda la divisa individuale sarà consentito l'uso della camicia in tinta unita con gilet.
- Dal 1° aprile è consentito l'uso della divisa estiva: camicia in tinta unita o maglia polo con maniche corte.
- Il distintivo deve riportare il nome del Circolo di appartenenza ed eventualmente il simbolo o la scritta UISP.

Convocazione della Commissione Disciplinare per sabato 17/01/2015 presso il Circolo 95 di Mezzogoro per gli incontri:

1. 12^ Andata del 19/12/14	C.lo Giovanile 1	-	C.lo del Bastone
2. 14^ Andata del 13/01/15	Acli Mesola 2	-	C.lo del Bastone

1) Incontro C.lo Giovanile 1 - C.lo del Bastone 12^ Andata del 19/12/14

Ricorso del C.lo del Bastone per divisa non regolamentare del giocatore Salmi Tino: Pantaloni di velluto.

Presenti per il C.lo Giovanile 1 il Capitano Sig. Nardini Lauro, per il Circolo del Bastone il Capitano Sig. Cavalieri Franco ed i giocatori Sig.ri Simoni Cesare e Carli Cesare.

Per la Commissione Disciplinare i Sig.ri Bertelli Andrea, Bortolai Giancarlo e Canella Lucio.

Dopo una breve introduzione di Bertelli, viene data la parola al capitano del C.lo Giovanile Nardini, il quale, afferma che il capitano del C.lo de Bastone, Cavalieri Franco gli ha segnalato, durante lo svolgimento della terza partita dell'incontro Salmi Tino – Simoni Cesare, che la divisa del giocatore Salmi non era regolamentare nei pantaloni, in quanto di velluto, ma a suo giudizio detti pantaloni erano regolari e che la segnalazione dovrebbe essere stata fatta all'inizio dell'incontro, ma che comunque, a fine gara si sarebbe scritta sul referto.

Ricordiamo che il capitano del C.lo Giovanile nella serata di gioco svolgeva anche le funzioni di direttore di gara e che non ha interrotto il gioco per una immediata verifica e a fine incontro, nessuno ha notificato a Salmi l'irregolarità della divisa e non è stata fatta nessuna verifica, lasciando che il giocatore Salmi uscisse dal locale per andare a casa. L'incontro è terminato 3 – 0 per Salmi su Simoni.

Tutto quanto confermato dal capitano del C.lo del Bastone.

A questo punto, accertato che il capitano del C.lo del Bastone Cavalieri Franco ha segnalato l'irregolarità della divisa di Salmi al Capitano ed in quel momento direttore di gara Nardini e che

quest'ultimo non ha verificato immediatamente, fermando l'incontro, la divisa di Salmi, per responsabilità oggettiva del direttore di gara e visto l'art. 14 del regolamento provinciale, la Commissione Disciplinare dispone la perdita dell'incontro del giocatore Salmi Tino per 0 – 3 e quindi il punteggio finale della serata di campionato non sarà di 11 – 1 ma 8 – 4 per il C.lo Giovanile 1 sul C.lo del Bastone.

oooooooooooooooooooo

2) Incontro Acli Mesola 2 – C.lo del Bastone 14^ Andata del 13/01/15.

Ricorso del C.lo del Bastone per divisa non regolamentare del giocatore Bellini Nicola:

Pantaloni di velluto sportivi blu.

Presenti per il Circolo del Bastone il Capitano Sig. Cavalieri Franco ed i giocatori Sig.ri Simoni Cesare e Carli Cesare.

Per la Commissione Disciplinare i Sig.ri Bertelli Andrea, Bortolai Giancarlo e Canella Lucio.

Il ricorso del capitano del C.lo del Bastone Sig. Cavalieri Franco recita:

Il C.lo del Bastone non fa disputare la gara Bellini Nicola contro Cavalieri Giuliano: il Sig. Bellini indossava pantaloni di velluto sportivi blu.

Il capitano dell'Acli Mesola 2, Granini Gabriele nel momento direttore di gara, ha scritto sul referto che la divisa del Bellini sarà verificata dalla Commissione Disciplinare, sostenendo che a suo giudizio la divisa era regolare.

Mercoledì 14/01/15, i Sig.ri Granini Gabriele e Bellini Nicola dell'Acli Mesola 2, dopo aver chiesto un appuntamento urgente, incontravano i componenti la Commissione Disciplinare, presso il Circolo Spim di Migliarino, per verificare lo stato della divisa di Bellini. I pantaloni, oggetto del reclamo, dopo attento esame, non venivano giudicati di velluto.

Sabato 17/01/15, presso il Circolo 95 di Mezzogoro veniva sentito il capitano del C.lo del Bastone Cavalieri Franco, il quale ribadiva che i pantaloni del Bellini erano di velluto.

La sera di campionato del 13/01/15, Cavalieri aveva telefonato al Sig. Canella, poco prima dell'inizio del secondo turno di gioco, per manifestare l'irregolarità della divisa del Bellini e chiedeva come comportarsi. La risposta di Canella è stata di verificare con il capitano della squadra avversaria la divisa e se i pantaloni risultassero di velluto, o il Bellini si cambiava i pantaloni oppure l'incontro veniva aggiudicato senza essere disputato al giocatore del C.lo del Bastone per 3 – 0.

Non essendo stato raggiunto un accordo tra i capitani sullo stato della divisa, l'incontro doveva essere disputato regolarmente, salvaguardandosi, il capitano del C.lo del Bastone, di fare ricorso alla Commissione Disciplinare che avrebbe controllato la divisa e preso le decisioni del caso.

A questo punto, non essendo state giocate tutte le partite della serata per il rifiuto del C.lo del Bastone di disputare l'incontro Bellini – Cavalieri, la Commissione Disciplinare dispone la perdita dell'incontro del giocatore Cavalieri Giuliano e di assegnare, a tavolino, i tre punti al giocatore Bellini Nicola dell'Acli Mesola, per cui il risultato finale sarà di 9 – 3 per l'Acli Mesola sul C.lo del Bastone.

UISP LEGA BILIARDO FERRARA "SETTORE STECCA"

RISULTATI DEL 13/01/2015 - 14[^] GIORNATA DI ANDATA

CRC 4	C.LO 95.1	5 - 7
SPORTING CLUB 2	MEETING 2	8 - 4
SPIM 2	C.LO GIOVANILE 2	8 - 4
C.LO GIOVANILE 3	SPORTING CLUB 1	6 - 6
C.LO 95.4	CRC 6	6 - 6
MEETING 1	C.LO 95.3	11 - 1
ACLI MESOLA 2	C.LO BASTONE	N.O.
C.LO GIOVANILE 1	SPIM 3	9 - 3
ARTE CULTURA	ACLI MESOLA 1	N.D.

RECUPERI:

SERIE A		CLASSIFICA	SERIE B		
1	MEETING 1	127	1	CIRCOLO 95. 4	80
2	C.LO GIOVANILE 2	109	2	CRC 6	80
3	* C.LO GIOVANILE 1	104	3	MEETING 2	80
4	SPIM 2	103	4	* SPORTING CLUB 1	79
5	* CIRCOLO 95. 1	88	5	SPIM 3	68
6	** C.LO BASTONE	87	6	SPORTING CLUB 2	62
7	* ACLI MESOLA 1	84	7	* A.CULTURA	61
8	CIRCOLO 95. 3	76	8	CRC 4	61
			9	C.LO GIOVANILE 3	58
			10	* ACLI MESOLA 2	57

* 1 partita in meno

PROSSIMO TURNO - 15[^] GIORNATA DI ANDATA 16/01/2015

CRC 6	SPORTING CLUB 2	
C.LO GIOVANILE 2	ARTE CULTURA	
C.LO 95.1	ACLI MESOLA 2	
C.LO 95.4	SPIM 2	N. D.
ACLI MESOLA 1	C.LO GIOVANILE 3	
SPIM 3	CRC 4	
MEETING 2	C.LO 95.3	
SPORTING CLUB 1	C.LO GIOVANILE 1	
C.LO BASTONE	MEETING 1	

ATTENZIONE:

**A.Cultura, CRC 4, CRC 6 e C.lo Giovanile 3 giocano in casa il giovedì.
C.lo del Bastone in casa inizia il gioco alle ore 20.30**

UISP LEGA BILIARDO FERRARA "SETTORE STECCA"

RISULTATI DEL 16/01/2015 - 15[^] GIORNATA DI ANDATA

CRC 6	SPORTING CLUB 2	7 - 5
C.LO GIOVANILE 2	ARTE CULTURA	10 - 2
C.LO 95.1	ACLI MESOLA 2	8 - 4
C.LO 95.4	SPIM 2	N. D.
ACLI MESOLA 1	C.LO GIOVANILE 3	8 - 4
SPIM 3	CRC 4	7 - 5
MEETING 2	C.LO 95.3	8 - 4
SPORTING CLUB 1	C.LO GIOVANILE 1	0 - 12
C.LO BASTONE	MEETING 1	7 - 5

RISULTATI OMOLOGATI:	Giovanile1 - C.lo Bastone del 19/12/14	8 - 4
	Acli Mesola 2 - C.lo Bastone del 13/01/14	9 - 3

SERIE A		CLASSIFICA	SERIE B		
1	MEETING 1	132	1	MEETING 2	92
2	C.LO GIOVANILE 1	124	2	CRC 6	87
3	C.LO GIOVANILE 2	119	3	* CIRCOLO 95. 4	80
4	*SPIM 2	103	4	* SPORTING CLUB 1	79
5	C.LO BASTONE	101	5	SPIM 3	75
6	* CIRCOLO 95. 1	96	6	ACLI MESOLA 2	70
7	* ACLI MESOLA 1	92	7	CRC 4	66
8	CIRCOLO 95. 3	76	8	C.LO GIOVANILE 3	66
			9	* A.CULTURA	63
			10	SPORTING CLUB 2	63

* 1 partita in meno

PROSSIMO TURNO - 16[^] GIORNATA DI ANDATA 23/01/2015

ARTE CULTURA	C.LO 95.4	
C.LO GIOVANILE 2	ACLI MESOLA 1	
CRC 4	SPORTING CLUB 1	
C.LO BASTONE	MEETING 2	
SPORTING CLUB 2	SPIM 2	
C.LO 95.3	CRC 6	
MEETING 1	C.LO 95.1	
ACLI MESOLA 2	SPIM 3	
C.LO GIOVANILE 1	C.LO GIOVANILE 3	

ATTENZIONE:

**A.Cultura, CRC 4, CRC 6 e C.lo Giovanile 3 giocano in casa il giovedì.
C.lo del Bastone in casa inizia il gioco alle ore 20.30**

**UISP LEGA BILIARDO FERRARA "SETTORE
STECCA"
CATEGORIE CAMPIONATO 2014-2015 SERIE
"A"**

AGGIORNATE AL 31/12/2014

1 ACLI MESOLA 1			2 C.LO BASTONE			3 MEETING 1		
1	Finotti Stefano	2S	1	Cavaliere Franco	D	1	Munari Giannino	1
2	Barboni Michele	2	2	Badini Sandro	3	2	Albieri Paolo	1
3	Beani Paolo	1	3	Carli Cesare	2S	3	Boaretto Giacomo	1
4	Mantovani Fabio	2	4	Cavaliere Giuliano	2S	4	Merlo Adalberto	1
5	Marandella Simone	2	5	Cavaliere Luigi	2	5	Sagredin Paolo	1
6	Roma Mario	2S	6	Farinelli Maurizio	2	6	Saraceno Vincenzo	1
7	Spolladore Massimo	1	7	Gelli Bruno	1	7	Tomì Cristian	1
8	Trombini Davide	1	8	Guidi Mario	2	8	Zanaga Alberto	1
9	Zucconelli Dario	2	9	Simoni Cesare	2S			
10	Ferroni Roberto	D	10	Stella Giuliano	2			
			11	Guidi Italo	1			

4 CIRCOLO 95. 1			5 CIRCOLO 95. 3			6 GIOVANILE 1		
1	Avanzo Nazario	2S	1	Bulgarelli G.Carlo	2	1	Nardini Lauro	1
2	Bertaggia G.Carlo	1	2	Concon Attilio	1	2	Cavallari Giorgio	1
3	Laorenti Marco	1	3	Lazzarini Faustino	1	3	Massarenti Tonino	1
4	Pezzolato Carlo	2S	4	Maestri Marco	1	4	Menegatti Paolo	1
5	Pezzolato Stefano	1	5	Passarella Antonello	2S	5	Naldi Mario	2
6	Zerboni Giuseppe	1	6	Tresoldi Giuseppe	2S	6	Pandolfi Mario	1
7	Bonandin Stefano	1	7	Passarella Marcello	1	7	Salmi Tino	1
8	Mazzocchi Vinicio	1	8	Saggini Claudio	1	8	Tagliati Italo	1

7 GIOVANILE 2			8 SPIM 2		
1	Corucci Primo	2	1	Canella Lucio	2S
2	Beltrami Ivo	1	2	Bertelli Andrea	1
3	Cestari Raffaele	1	3	Bortolai G.Carlo	2S
4	Gennari Antonio	2	4	Ferrari Diego	1
5	Guidi Luigi	1	5	Grandi Davide	1
6	Guietti Sauro	1	6	Guandalini Antonio	2
7	Romanini Renzo	1	7	Maestri Mauro	2S
8	Scrignoli Luciano	2	8	Cappellato Fernando	2S
			9	Cavallari Massimo	1
			10	Manfrini Augusto	1
			11	Spiga P. Giorgio	1
			12	Gimigliano Ezio	1
			13	Margutti Antonello	1

UISP LEGA BILIARDO FERRARA "SETTORE STECCA"

CATEGORIE CAMPIONATO 2014-2015 SERIE "B"

1 ARTE CULTURA		2 ACLI MESOLA 2		3 MEETING 2		
1	Biasioli Alfredo	2	1 Granini Gabriele	2S	1 Grego Gianni	2S
2	Bui Daniele	2	2 Barboni Paolo	2S	2 Andreotti Bruno	2
3	Chiorboli G.Pietro	2	3 Bellini Moreno	3	3 Boldrin Giulio	2S
4	Crepaldi Sergio	2	4 Bolzoni Leonardo	3	4 Destro Roberto	2
5	Farinella Edi	2	5 Broggio Giancarlo	2	5 Fabiano Mario	2
6	Giglioli Pietro	1	6 Foli Mauro	2	6 Laurenti Vittorio	2
7	Guandalini G.Franco	3	7 Grigatti Norberto	3	7 Romani Gianni	1
8	Bolognesi Massimo	2	8 Guidi Carlo	3	8 Tamburini Paolo	2
9	Michelutti Bruno	2S	9 Bellini Nicola	2		
10	Bertelli Paolo	2				

4 CIRCOLO 95. 4		5 GIOVANILE 3		6 C R C 4		
1	Barboni Alberto	2	1 Dianati Secondo	2	1 Rizzati Luciano	2
2	Callegari Fabio	2	2 Bellotti Mauro	2	2 Boschetti Livio	3
3	Girello Roberto	1	3 Fantinuoli Bruno	2	3 Brina Valentino	2
4	Lavezzi Enrico	2S	4 Finessi Vincenzo	3	4 Fedozzi Valerio	2
5	Lavezzi Giorgio	3	5 Gallo Vito	2	5 Marangoni .G.Carlo	2
6	Miggiano Ernesto	2S	6 Giuliani Giuliano	2	6 Marchetti Gabriele	2
7	Pivanti Gabriele	2	7 Marangon Duilio	3	7 Tosini Leonardo	3
			8 Piva Desio	2	8 Vincenzi Valerio	2
			9 Salonna Michele	2		
			10 VeronesiG.Pietro	3		
			11 Zambolini Alberto	2		

7 C R C 6		8 SPIM 3		9 SPORTING C. 1		
1	Beccati Angelo	2	1 Bisi Mirco	2	1 Matteucci Valerio	2
2	Azzolini Enrico	2	2 Bisi Fabrizio	2	2 De Marinis Pasqualino	2
3	Biolcati R. Sergio	1	3 Colombani Giordano	2	3 Faggioli Cinzio	2
4	Cavallari Elis	2	4 Colombani Sergio	2	4 Matteucci Marco	2
5	Cazzola Flavio	2	5 Corteggiani Luca	2S	5 Melchiorri Marco	3
6	Rossi Donato	3	6 Gaiba Giuseppe	2	6 Melchiorri Roberto	1
7	Stocchi Romano	2	7 Maran Stefano	2	7 Polastri Oreste	2
8	Zecchi Andrea	2	8 Seghi Dario	2S		
			9 Pambianchi Alessandro	1		

9 SPORTING C. 2						
1	Visentini Marco	2	8 Poletti Luca	2		
2	Faggioli Stefano	3	9 Pozzati Marco	1		
3	Mangherini Andrea	3				
4	Mariotti Massimo	2				
5	Menegatti Luca	3				
6	Modonesi Mirco	2				
7	Volpi Mauro	2				

REGOLAMENTO PROVINCIALE
ANNO 2014/2015

- Art. 1** Il campionato Uisp è aperto a Gruppi Sportivi composti da almeno 6 giocatori iscritti (la formazione prevede anche delle riserve).
- Art. 2** Il gruppo sportivo deve affiancarsi ad un locale affiliato Uisp della provincia di Ferrara che sia in possesso di almeno 2 biliardi internazionali (senza buche e di m. 2,84). Eventuali deroghe potranno essere prese in considerazione dal Consiglio Direttivo.
- Art. 3** L'affiliazione deve essere effettuata insieme all'iscrizione al Campionato. Il Campionato avrà inizio nel mese di ottobre con data da destinarsi e prevede una pausa natalizia. Successivamente se si presenterà la necessità si svolgeranno i play-off e/o la manifestazione di chiusura, per consentire le gare finali.
- Art. 4** Ogni giocatore del gruppo sportivo, deve essere regolarmente tesserato Uisp per l'annata sportiva in corso comprendente il periodo che va dal 1° settembre c.a. al 31 agosto dell'anno successivo.
Si ricorda che il tesseramento è indispensabile per la copertura assicurativa durante l'attività (per informazioni più dettagliate, rivolgersi agli uffici Uisp).
Il termine ultimo per il tesseramento è il 31 dicembre. Dopo tale data è possibile essere forniti di un bollino di attività se già in possesso di altra tessera Uisp.
- Art. 5** L'età minima per il tesseramento è di anni 14. Al minore sarà consentito avvicinarsi al tavolo da gioco solo ed esclusivamente in divisa sportiva, anche in fase di allenamento o prova biliardo.
- Art. 6** Ogni gruppo sportivo deve effettuare una preiscrizione, con modulo elenco giocatori e tipo di Campionato da effettuare per l'annata sportiva successiva, entro il 31 agosto facendo richiesta dell'apposito modulo alla lega Biliardo presso l'Uisp, via Verga 4 – Ferrara, riconsegnandolo debitamente compilato all'Uisp insieme ad un deposito cauzionale di € 100,00. Tale deposito può essere ritirato entro e non oltre 30 giorni dopo la cerimonia di premiazione, dopo tale periodo il suddetto deposito sarà considerato come quota di cauzione per il campionato successivo.
Tale richiesta è motivata dalla necessità di sapere esattamente la situazione numerica delle squadre e quindi avere il tempo necessario per organizzare al meglio l'attività per l'annata successiva.
- Art. 7** Ogni gruppo sportivo dovrà regolare economicamente la propria situazione all'atto dell'iscrizione al Campionato.
- Art. 8** Ogni gruppo sportivo ha il dovere di comunicare alla Lega la propria sede di gioco, il giorno di chiusura del locale, la denominazione della squadra, l'elenco dei propri giocatori ed il tipo e colore della divisa di gioco di squadra per il Campionato.

Art. 9 Ogni gruppo sportivo deve eleggere un proprio rappresentante che funzioni come riferimento per la Lega e per gli altri gruppi. Tale rappresentante verrà indicato come Capitano della squadra.

Art. 10 Ogni gruppo sportivo dovrà avere 2 nominativi disponibili a collaborare con il Capitano per la gestione degli arbitraggi. E' da intendersi che essi saranno disponibili ad arbitrare sia in casa che fuori, in modo da avere come arbitri persone competenti.

Art. 11 Ogni giocatore deve ritenersi impegnato con il proprio gruppo sportivo per tutta la durata della stagione.

Art. 12 Ogni squadra regolarmente iscritta, non può rinunciare per nessun motivo, alla posizione di classifica raggiunta l'anno precedente (retrocessione o promozione), eventuali richieste per rimanere nella categoria superiore saranno valutate dal Consiglio.

Art. 13 E' consentito il trasferimento di un giocatore a campionato iniziato solo entro il 15 gennaio ed alle seguenti condizioni:

- Non aver disputato nessuna partita in campionato fino al 15 gennaio.
- Se ha giocato, può solamente essere trasferito a società che disputa un Campionato di categoria superiore.
- Aver comunicato la richiesta alla squadra di appartenenza.
- La richiesta di trasferimento scritta, dovrà essere indirizzata alla Lega Biliardo per ottenere il nullaosta. La richiesta sarà valutata e dopo attento esame sarà licenziata dal Consiglio Direttivo nei tempi dovuti e verrà, eventualmente, rilasciato il relativo nullaosta.

Art. 14 Divisa Sportiva.

Ogni singolo giocatore dovrà indossare la divisa sportiva del gruppo di appartenenza durante lo svolgimento del Campionato. (La squadra, in campionato, dovrà indossare in tutti i suoi elementi la stessa divisa di gioco).

Per divisa di gioco s'intende:

- Pantaloni neri, grigio scuri o blu scuri classici (no Jeans, no pelle, no velluto, no borchiate e no tasche sulle gambe.
- Scarpe nere, no bicolore o con borchie.
- Calze nere, grigio scure o blu scure.
- Maglia di tipo polo dello stesso tipo e colore per tutti o camicia bianca e gilet anch'essi uguali per tutti. (Per il Campionato)
- Il distintivo va esposto sopra insieme ad eventuali scudetti acquisiti. E' consentita una o più sponsorizzazioni sulla divisa, solo se non altera l'eleganza dell'insieme.
- Se la divisa non è regolamentare il giocatore non potrà giocare e se il Capitano della squadra lo schiera comunque, una volta accertato, l'incontro sarà ritenuto nullo ed i punti verranno assegnati all'avversario.

2

- Per quanto riguarda la divisa individuale sarà consentito l'uso della camicia in tinta unita con gilet.
- Dal 1° aprile è consentito l'uso della divisa estiva: camicia in tinta unita o maglia polo con maniche corte.
- Il distintivo deve riportare il nome del Circolo di appartenenza ed eventualmente il simbolo o la scritta UISP.

Art. 15 E' obbligo per le squadre il rispetto del calendario in tutti i suoi particolari. E' prevista come serata di gioco il venerdì con inizio alle ore 20,45.

E' consentito richiedere in alternativa di giocare in casa il giovedì per problemi logistici o di intralcio ad altre attività. La lega si riserva di accettare o meno tale richiesta.

Non saranno accettati singoli rinvii, eventuali richieste di anticipare o posticipare la serata di gioco, presentate almeno quattro giorni prima dell'incontro saranno valutate dal Consiglio.

Art. 16 Non è consentito rinviare l'incontro di Campionato per la mancanza di qualche componente la squadra, le riserve servono proprio in questi casi. Sarà possibile il rinvio solo ed esclusivamente per cause di forza maggiore, in caso di incidenti, infortuni o condizioni meteorologiche avverse: neve, ghiaccio, nebbia con scarsa visibilità che determini un reale pericolo per il raggiungimento della sede di gioco avversaria. Al verificarsi di tali condizioni, il capitano della squadra in difficoltà, ha l'obbligo di informare almeno 2 ore prima il responsabile incaricato del Consiglio e chiedere l'autorizzazione al rinvio. Sarà compito del responsabile informare la squadra avversaria del rinvio eventualmente accordato. Se non c'è accordo sulla data del successivo recupero, il Consiglio delibererà la data prevista che sarà comunicata agli interessati. Il recupero dovrà, comunque, essere effettuato entro i successivi 15 giorni. In caso di rinvii non autorizzati le squadre saranno penalizzate di 4 punti e/o sanzionate. Se ci saranno altre difficoltà, interverrà la Commissione Disciplinare che prenderà i provvedimenti del caso (con sanzioni sulla classifica e/o sulla cauzione). Nelle ultime tre partite di campionato non si potrà rinviare l'incontro, purchè non autorizzato in via eccezionale dal Consiglio.

Art. 17 L'orario di inizio del gioco è previsto tassativamente per le ore 20,45, per cui per poter compilare il referto con la formazione e provare i biliardi, la squadra ospite dovrà arrivare sul posto, con un singolo ed una coppia, alle ore 20,30. In caso di ritardo, la squadra ospite dovrà telefonare ed avvertire motivando il ritardo. Se arriva dopo le 21.00, senza motivo, perde la prima partita su ogni biliardo, se arriva dopo le 21.30, senza motivo, perde il primo incontro 3 a 0 su entrambi i biliardi. Non sono consentiti ritardi sul secondo turno di gioco.

Art. 18 In Campionato il gruppo sportivo si deve presentare nella sede di gioco in tempo utile per lo schieramento della formazione, l'abbinamento degli incontri, il controllo delle tessere e la prova biliardi. Sono consentiti 4 minuti di prova per il singolo e 8 minuti per la coppia.

3

La scelta dei biliardi e dei turni di gioco spetta alla squadra di casa e verranno chiaramente indicati nel referto e rispettati all'atto dell'abbinamento in campo. E' cortesia sportiva lasciare disponibile i biliardi nella serata di gioco, almeno 10 minuti prima delle 20,30 per consentire a chi del luogo, di effettuare le necessarie procedure di pulizia, sgombero di qualsiasi oggetto che ostacoli il gioco, buono stato dei birilli e delle bilie, ecc. .

Art. 19 **Il Capitano ha la funzione di direttore di gara durante gli incontri in casa, quindi deve essere degno di fiducia e giudice imparziale; ha la responsabilità di controfirmare e spedire i referti di gara, di inoltrare eventuali ricorsi, di comunicare direttamente con i dirigenti di Lega. Ogni capitano dovrà attenersi al massimo rispetto delle regole di gioco e ne farà divulgazione tra i propri giocatori. Avrà il dovere di presenziare alle Assemblee in rappresentanza della propria squadra. Per una più veloce organizzazione, dovrà essere delegato ad operare in nome e per conto della squadra, quindi anche ad iscrivere i propri giocatori ad eventuali gare.**

Art. 20 Per evitare inutili contestazioni o momenti di tensione, è corretto avvalersi del doppio arbitraggio, avendo cura di utilizzare arbitro e segnapunti di squadra diversa; dell'utilizzo del segnapunti elettronico o perlomeno della chiamata punti. L'arbitro nel dubbio, ha il dovere di sospendere momentaneamente la partita e di consultare il segnapunti, il capitano ospite e infine il direttore di gara che in quel momento è il capitano di casa e prenderà poi una decisione definitiva. A questo punto se la decisione non sarà ritenuta corretta, il capitano della squadra penalizzata ha il diritto di fare ricorso scritto. Il ricorso può essere presentato direttamente sul referto di gara, alla sezione "Note", spiegandone a grandi linee gli estremi. Il referto non controfirmato, deve essere consegnato a mano entro le ore 20,00 del giorno successivo, in Lega o al responsabile di settore o suo diretto collaboratore. Entro cinque giorni, dopo aver sentito le parti, se il responsabile lo riterrà necessario, convocherà la Commissione Disciplinare. Gli incontri di Campionato dovranno essere arbitrati solamente da tesserati Uisp, in caso contrario, non sarà tenuto in considerazione nessun reclamo presentato dalle Società, così come per gli incontri giocati senza arbitro.

Art. 21 L'arbitro nel momento di gioco, è un pubblico ufficiale degno di rispetto. Ha però il dovere di:

- Porre i birilli abbattuti nella loro sede.
- Applicare al meglio il regolamento di gioco.
- Conteggiare i punteggi dei tiri.
- Comunicare chiaramente al segnapunti il totale ottenuto dal giocatore.
- Garantire la massima attenzione in ogni fase della partita.
- Rispondere ad eventuali domande del giocatore sulla propria regolarità di gioco.

4

Art. 22 E' fatto obbligo di rispettare l'avversario sul campo di gioco osservando le seguenti norme:

- Porsi in zona neutra rispetto al tiro;
- Evitare commenti ad alta voce;
- Evitare movimenti bruschi;
- Evitare tutti quegli atteggiamenti che potrebbero alterare la concentrazione;
- Qualsiasi reclamo deve essere fatto rivolgendosi direttamente all'arbitro.

Art. 23 Durante la fase di gioco sono consentite 2 sostituzioni nell'arco dell'intera serata ed entreranno in campo solo le eventuali riserve dichiarate sul referto al momento della compilazione delle formazioni.

Art. 24 Ogni giocatore deve presentarsi in campo munito della propria tessera sportiva, per consentire ai Capitani di verificare il regolare tesseramento. Il capitano deve avere sempre con se i cartellini tecnici di tutti i componenti della propria squadra.

Art. 25 E' consentito il possesso di tessera di altra federazione.

Art. 26 Le categorie di appartenenza, verranno comunicate tramite il bollettino di Lega, dopo aver ricevuto copia del modulo di iscrizione con elenco giocatori. Le categorie saranno valutate in base alle classifiche di rendimento di campionato, generale gare, gare o campionati extra Uisp e valutazione tecnica dei responsabili.

Art. 27 Nel caso a fine campionato esista una parità di classifica e sia necessario definire una posizione, si procederà nel seguente modo:

- se le squadre a pari merito sono due, si effettuerà uno scontro diretto in campo neutro e se alla fine dell'incontro continuerà la parità si procederà con una partita a coppie all'italiana ai punti 100 per determinare la squadra vincente.
- Se le squadre a pari merito sono più di due, si utilizzerà la classifica avulsa per determinare le due squadre che dovranno effettuare lo scontro diretto.
Classifica avulsa: scontri diretti, incontri vinti e incontri persi.

Art. 28 Abbattimento dei birilli:

1. Un birillo è considerato abbattuto nel momento in cui la sua base perde completamente contatto con il tappeto.
2. Un birillo abbattuto che, senza l'ausilio di alcuno, ritrova la sua posizione iniziale viene considerato abbattuto.
3. Un birillo è comunque considerato abbattuto anche quando a farlo cadere è un altro birillo già abbattuto. In tale ipotesi al giocatore che ha eseguito il tiro saranno assegnati punti positivi nel caso che l'evento sia stato causato dalla bilia avversaria e punti negativi qualora la causa sia stata provocata dalla bilia battente.

5

4. Un birillo è considerato abbattuto quando restando in piedi viene trascinato totalmente fuori dalla propria sede.
Se al termine dell'azione di gioco la sede del birillo trascinato fuori:
 - È occupata anche parzialmente da una bilia, l'arbitro toglie il birillo dal rettangolo di gioco e lo rimetterà nella sua sede se questa, al termine del tiro successivo, dovesse risultare libera;
 - E' libera, l'arbitro rimette nella propria sede il birillo trascinato totalmente fuori dalla propria sede. Se un birillo, pur se toccato non cade, è trascinato parzialmente fuori dalla propria sede, non è considerato abbattuto. L'arbitro lo porrà totalmente nella propria sede prima del tiro, qualora ciò sia possibile.

Art. 29 Il Campionato verrà organizzato e presentato anno per anno, rispettando i precedenti Articoli attraverso un programma che specificherà con maggior precisione: date, modalità e premiazioni e sarà presentato in assemblea prima dell'inizio dell'attività.

Art. 30 La Commissione Disciplinare, determina le penalità punti e le sanzioni di qualsiasi genere, anche monetarie, in ogni controversia che si presenterà durante l'annata sportiva.

Art. 31 L'Uisp organizza Campionati distinti per Serie.
Il regolamento di gioco è quello Nazionale. L'Uisp di Ferrara ha un proprio Regolamento provinciale che utilizza per la propria attività.
Per tutto quanto non trovasse riscontro nel regolamento provinciale, si dovrà fare riferimento al regolamento nazionale.

Ferrara, 29 settembre 2014

Per il Consiglio Direttivo
Il responsabile di settore
Bertelli Andrea

6

APPENDICE SVOLGIMENTO CAMPIONATI

Per l'attività 2014/2015, l'Uisp di Ferrara organizza un Campionato di Serie A aperto a tutti i tesserati di ogni Categoria e un Campionato di Serie B.

1) CAMPIONATO DI SERIE A:

A questo Campionato si potranno iscrivere squadre con minimo 6 giocatori.

Svolgimento: Campionato provinciale a cinque giocatori. Si giocheranno:

- 3 singoli ed 1 coppia che disputeranno una partita all'italiana ai punti 80, una alla goriziana ai punti 350 ed una a tutti doppi ai punti 400 come 3^a partita obbligatoria. L'acchito servirà solo per scegliere il primo gioco all'italiana o alla goriziana e per partire da primo, con la bilia bianca sia nella 1^a, sia nella 3^a partita.
- Il punteggio finale sarà, quindi, in base alle partite vinte.
- Si giocherà senza handicap. Saranno ammesse due sostituzioni.
- Con il primo tiro d'acchito non sono ammessi punti validi. Eventuali punti validi dell'avversario nel secondo tiro non fanno decadere il giocatore che ha iniziato la partita.
- Ricordiamo che il birillo rosso abbattuto da solo vale 8 punti.

2) CAMPIONATO DI SERIE B:

A questo Campionato si potranno iscrivere squadre con almeno 8 giocatori aperto a tutti i tesserati. Potranno essere iscritti in una squadra massimo 2 giocatori di 1^a Categoria, 3 di 2^a Super ma ne saranno inseriti sul referto di gara solo 2 che potranno giocare l'incontro, altri giocatori di 2^a e 3^a categoria.

I giocatori di 1^a categoria daranno l'handicap dell'8% per categoria alle 2^a e 3^a categoria. I giocatori di 2^a super non riceveranno e non daranno handicap a nessun giocatore.

Saranno ammesse due sostituzioni.

Svolgimento: Campionato provinciale a 6 giocatori, con 2 singoli e 2 coppie.

- Si disputeranno una partita all'italiana ai punti 80, una alla goriziana ai punti 350 ed una a tutti doppi ai punti 400 come 3^a partita obbligatoria.
- L'acchito servirà solo per scegliere il primo gioco all'italiana o alla goriziana e per partire da primo, con la bilia bianca sia nella 1^a, sia nella 3^a partita.
- Il punteggio finale sarà, quindi, in base alle partite vinte.
- Con il primo tiro d'acchito non sono ammessi punti validi. Eventuali punti validi dell'avversario nel secondo tiro non fanno decadere il giocatore che ha iniziato la partita.
- Per quanto riguarda lo svolgimento del campionato si possono iscrivere squadre con minimo 7 giocatori.
- Con il primo tiro d'acchito non sono ammessi punti validi.
- Ricordiamo che il birillo rosso abbattuto da solo vale 8 punti.

Ferrara, 29 settembre 2014

Per il Consiglio Direttivo
Il responsabile di settore
Bertelli Andrea

DISCIPLINARE

Art. 1 La Commissione Disciplinare è chiamata a dirimere tutte le diatribe per cui non si riesce a trovare una soluzione in via amichevole.

Quando viene interpellata delibera al completo il torto o la ragione ai contendenti, ma a quantificare e qualificare le sanzioni saranno solo:

- Responsabile di Settore
- Responsabile del Settore Arbitrale
- Un dirigente della Disciplinare

Art. 2 **I casi più frequenti in cui viene interessata la Disciplinare:**

1. Le sanzioni disciplinari vanno da un minimo di sospensione per un turno fino a tutta l'intera stagione sportiva. Le sanzioni possono anche essere di natura pecuniaria.
2. In caso di partite annullate dalla Disciplinare, avranno il medesimo valore di quelle realmente disputate.
3. Le partite vinte o perse a tavolino, avranno lo stesso valore di quelle effettivamente disputate.
4. In caso di vittoria a tavolino, ad ogni singolo giocatore schierato dalla squadra vincente, saranno attribuiti regolarmente i punti per la classifica di rendimento.
5. In caso di illecito sportivo, relativo al tesseramento o all'affiliazione, la disciplinare prenderà i provvedimenti del caso.
6. Il rifiuto al recupero di un incontro, può prevedere fino alla penalizzazione dei punti relativi all'incontro più il sequestro della cauzione.
7. Il non rispetto dell'art. 14 del regolamento, relativo alla Divisa Sportiva, prevede la perdita dell'incontro.
8. Il Capitano di una squadra, dopo 2 ammonizioni, sarà sanzionato con 1 giornata di squalifica, mentre gli altri giocatori saranno sanzionati con una giornata di squalifica dopo 3 ammonizioni.
9. Ogni provvedimento disciplinare, avrà decorso dal giorno immediatamente successivo alla pubblicazione sul Bollettino Ufficiale.

Ferrara, 29 settembre 2014

Per il Consiglio Direttivo
Il responsabile di settore
Bertelli Andrea