

33 CAMPIONATO CALCIO A 5 UISP

QUOTE DI PARTECIPAZIONE

Le quote di partecipazione per il Torneo di Calcio a 5 per la stagione sportiva 2016-17 sono le seguenti:

- ISCRIZIONE Euro 50,00 (cinquanta,00)
- CAUZIONE Euro 80,00 (ottanta,00)
- QUOTA GARA Euro 40,00 (quaranta,00)

La cauzione sarà restituita a fine campionato.

La quota partita a squadra è di **Euro 40,00 (quaranta/00)** da versare al responsabile presente al campo, nella figura di un dirigente del Forlì No-Stop. La quota partita comprende sia la quota campo che la quota arbitri. Iscrizione e cauzione vanno versati prima di disputare la prima gara di campionato.

QUOTA TESSERAMENTO 2017

Tutti i giocatori e dirigenti che partecipano al campionato di Calcio a 5 devono essere tesserati Uisp 2017. Costo tessera UISP Calcio a 5 2017: **Euro 11,00 (undici,00) comprensiva di eventuale plastificazione con foto.**

Coloro che sono già in possesso della tessera Uisp 2017 per altra disciplina sportiva dovranno provvedere a munirsi di **Scheda di Attività per il Calcio a 5.**

DATA INIZIO MANIFESTAZIONE

L'inizio previsto per il Campionato è fissato indicativamente per la giornata di **24/10/2016** salvo diverse comunicazioni

Eventuali integrazioni al presente Regolamento saranno inviate via mail ai responsabili delle varie squadre

NORME DI PARTECIPAZIONE

Art. 1 - SQUADRE

Ogni squadra che si iscrive al campionato di Calcio a 5 dovrà compilare l'apposita Scheda di iscrizione per permettere il tesseramento dei giocatori; le squadre verranno affiliate a una tra le due società organizzatrici, A.S.D. POLISPORTIVA FNS oppure A.S.D. New derby castrocaro.

Ogni società potrà tesserare un numero illimitato di dirigenti e giocatori.

Art. 2 - TUTELA SANITARIA

Ogni giocatore, prima dell'inizio e durante la manifestazione, stando all'attuale Normativa Regionale di Tutela Sanitaria, è tenuto ad essere in possesso di un Certificato Medico di idoneità Agonistica rilasciato da un Medico abilitato. Si evidenzia che l'Assicurazione legata al tesseramento Uisp prevede copertura per danni fisici personali e danni a terzi. La copertura è prevista anche in caso di morte dell'atleta durante manifestazioni Uisp, ma solamente nel caso in cui l'atleta risulti provvisto di Certificato medico Agonistico in regola con le prescrizioni nazionali. Tutti i dettagli sulla Polizza Assicurativa Uisp sono disponibili sul sito web www.uisp.it nella sezione «Servizi ai soci / Tesseramento e Assicurazione» oppure presso i Comitati Uisp Territoriali dove può essere richiesta la visione del Vademecum Uisp.

Il controllo sul Certificato Medico Agonistico spetta al Presidente della società sportiva a cui gli atleti sono tesserati.

Art. 3.1 - PARTECIPANTI E TESSERAMENTO

Ogni squadra può far partecipare alla manifestazione tutti i cittadini italiani e stranieri che abbiano compiuto il 16esimo anno di età. **Sono esclusi tutti i tesserati F.I.G.C. che al momento della disputa della gara militano in un campionato superiore alla 1ª categoria calcio a 11 oppure serie C1 calcio a 5, a meno di due giocatori fuori categoria (fino a eccellenza di calcio a 11 o serie B calcio a 5) tesserabili nell'arco dell'intero campionato.**

La partecipazione al Campionato di Calcio a 5 è compatibile con i campionati Uisp di Calcio a 11 e Calcio a 8, Calcio a 7 e con tutti i Campionati organizzati da altri Enti di Promozione Sportiva (Csi, Aics, ecc...).

Tutti i giocatori devono essere tesserati Uisp 2017. Chi è sprovvisto della tessera può provvedere a tesserarsi prima di prendere parte alla partita di campionato portando al campo un documento d'identità valido e sottoscrivendo il modulo tesseramento UISP fornito dagli organizzatori al costo di Euro 11,00 (undici,00).

I dirigenti/allenatori delle squadre che sono inseriti in Elenco Gara sono considerati come giocatori e quindi devono essere tesserati e presentare in occasione di ogni gara all'arbitro un documento di riconoscimento o la tessera Uisp plastificata con foto.

I tesseramenti degli atleti e dei dirigenti effettuati prima dell'inizio del campionato dovranno essere saldati entro la prima partita del campionato mentre i tesseramenti effettuati durante il campionato saranno saldati direttamente nel momento della sottoscrizione del modulo di tesseramento. Nel caso che una squadra partecipi a una partita con giocatori non tesserati o tessere non saldate la partita in questione verrà persa a tavolino e saranno applicati 2 punti di penalizzazione in classifica.

Ogni tesserato deve presentare, entro e non oltre il 28 Novembre, il proprio certificato di visita medica per l'idoneità all'attività sportiva agonistica, in corso di validità. Se il giocatore viene tesserato oltre questa data, deve comunque presentarlo all'organizzazione antecedentemente alla prima partita che intende disputare. Non si concedono deroghe a questa scadenza. Se non sarà presentato entro le scadenze stabilite, il giocatore non potrà prendere parte al campionato fino a regolarizzazione.

Art. 3.2 – FORMULA CAMPIONATO E FASI FINALI

La regular season sarà composta da un **girone unico a 11 squadre, con gare di andata e ritorno.**

Al termine della regular season, si disputeranno i **play-off gold e i play-off silver; nel primo andranno le squadre dalla 1^a alla 6^a, nel secondo andranno invece dalla 7^a alla 11^a.**

I play-off avranno la durata di due settimane.

Potranno disputare i play-off solamente quei tesserati che **sono scesi in campo almeno sette volte** (30% delle gare) durante la Regular Season. **Potrà scendere in campo un giocatore aggiuntivo che non abbia raggiunto la quota gare, a patto che rispetti i limiti di categoria prefissati.** Nel caso di mancata presentazione della squadra avversaria al campo di gioco i giocatori in elenco gara matureranno ugualmente una presenza per la Fase Eliminatoria o Regular Season.

Art. 3.3 - CAMBIO SQUADRA (svincolo tesserati)

Un giocatore di una squadra partecipante al Campionato di Calcio a 5 può eventualmente cambiare squadra nei seguenti casi regolati dalla Normativa Generale della Lega Calcio Nazionale.

Svincolo tesserati (Reg. attività - titolo V – articolo 20)

I tesserati che svolgono attività nella Lega Calcio UISP, possono ottenere lo svincolo nei seguenti casi:

a) **Recesso del tesserato:**

- se il tesserato non ha preso parte a nessuna gara ufficiale nella stagione sportiva in corso;
- se il tesserato ha preso parte alla attività ufficiale nella stagione sportiva in corso potrà tesserarsi per un'altra Società di qualsiasi livello entro il 31 Gennaio 2017; in tale caso il recesso è condizionato dal rilascio della specifica "*Dichiarazione di scioglimento*" reperibile alla voce "Modulo per cambio società sportiva" alla pagina "Calcio a 5" del sito www.uisp.it

b) **Rinuncia volontaria della Società:** lo svincolo dei tesserati per rinuncia volontaria della Società di appartenenza è ammesso nei seguenti casi:

1) in ogni momento e per Società di qualsiasi livello se il giocatore non ha preso parte a nessuna gara ufficiale nella stagione sportiva in corso;

2) se il tesserato ha preso parte alla attività ufficiale nella stagione sportiva in corso potrà tesserarsi per un'altra Società di qualsiasi livello entro il **31 Gennaio 2017 dietro presentazione nulla della prima società di appartenenza.**

c) **Inattività, scioglimento o esclusione della Società** (vedi Regolamento Nazionale);

d) **Cambio di Provincia di residenza** (vedi Regolamento Nazionale).

Art. 4 - PRESENTAZIONE ELENCHI GARA

Le società dovranno compilare e consegnare all'arbitro gli Elenchi Gara in duplice copia **almeno 15 minuti** prima dell'orario di inizio della partita prefissato come da calendario con un numero massimo di 12 giocatori (5 titolari e 7 riserve) segnati. Solo i giocatori di riserva che risultano nell'Elenco Gara prima dell'inizio della partita possono sostituire quelli impiegati dall'inizio della stessa. Eventuali giocatori ritardatari, compresi quelli di riserva, hanno diritto di prendere parte al gioco entro l'inizio del secondo tempo della partita, previo identificazione ed assenso da parte dell'arbitro, sempre che siano stati iscritti nell'elenco gara prima dell'inizio della stessa. **A partita iniziata non si possono aggiungere nell'elenco gara ulteriori nominativi di giocatori.** Insieme all'elenco gara le squadre dovranno presentare un documento di riconoscimento oppure la tessera Uisp 2017 con foto plastificata.

Le squadre potranno utilizzare gli Elenchi gara ufficiali della Uisp Lega Calcio o utilizzare elenchi personalizzati. Nel caso in cui le due squadre vestano maglie dello stesso colore o ritenute troppo simili dall'arbitro della gara, la squadra stessa che risulterà giocare in casa sarà tenuta a indossare le casacche fornite dagli organizzatori.

Nell'elenco gara vanno trascritti sia i dati del documento che il numero di tessera UISP, oppure solo quest'ultimo in caso di tessera plastificata con foto.

Plastificazione tessera e documento di riconoscimento

Per la plastificazione della tessera è obbligatorio presentarsi agli uffici della Uisp con una foto ed un documento di riconoscimento valido. La mancata presentazione del documento o della foto comporterà la non plastificazione della tessera. *E' considerato documento di riconoscimento anche la tessera UISP plastificata della stagione precedente.* Nel caso un tesserato si presenti senza tessera plastificata potrà comunque giocare presentando un documento di riconoscimento valido da allegare alla tessera non plastificata.

Per documento di riconoscimento valido si intende carta d'identità italiana, passaporto o patente italiana. Non sono considerati validi altri tipi di documento con foto (permessi di soggiorno, licenze varie, tessere di altre associazioni).

Art. 5 - SVOLGIMENTO INCONTRO E CLASSIFICA

Le gare avranno la durata di 50 minuti suddivisi in due tempi da 25 minuti ciascuno. Le gare verranno normalmente arbitrate da un singolo arbitro ufficiale UISP. Durante gli incontri le sostituzioni sono libere e avvengono durante lo svolgimento della partita. Ogni squadra ha diritto ad un time-out a tempo. Il tempo massimo di attesa è di 15 minuti dall'orario di programmazione della partita. **Non sono ammessi ritardi superiori a 15 minuti sull'orario previsto per l'inizio della gara pena perdita partita a tavolino per 5-0 , ammenda di € 80 e penalizzazione di 3 punti nella classifica.** In classifica generale, per ogni partita verranno assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta.

Se al termine del Campionato ci fossero due o più squadre a parità di punti, per determinare la posizione in classifica si terrà conto nell'ordine:

- 1) punti conseguiti negli scontri diretti;
- 2) migliore differenza reti conseguita negli scontri diretti;
- 3) migliore differenza reti in classifica generale;
- 4) maggior numero di reti segnate in classifica generale;
- 5) sorteggio.

Qualora terminino a pari punti tre o più squadre dovrà procedersi alla compilazione della "classifica avulsa", consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate, che segue i seguenti criteri:

- 1) punti conseguiti negli incontri diretti;
- 2) migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
- 3) migliore differenza reti in classifica generale;
- 4) maggior numero di reti segnate in classifica generale;
- 5) sorteggio.

Art. 6 – SPOSTAMENTO GARE

Le società possono richiedere il rinvio di una partita, con almeno 7 giorni di anticipo, attraverso le seguenti modalità:

- La squadra che chiede il rinvio si occupa di contattare il responsabile della squadra avversaria, chiedendo la disponibilità per disputare il match **nella stessa settimana o entro la settimana seguente**, all'interno delle ore disponibili della struttura (che si impegna a tenere libera almeno un'ora al di fuori delle gare settimanali).

A ogni squadra verrà fornito un elenco contatti di tutti i responsabili e il numero di un referente della struttura per le ore disponibili.

Se non si trova un accordo sullo spostamento si procede con la sconfitta a tavolino per 5 a 0.

Sia in caso di riuscito che mancato rinvio, la squadra che l'ha richiesto, pagherà una penale di €25,00, che verrà scalata direttamente dalla cauzione versata.

Se non vengono rispettati i 7 gg di anticipo l'ammenda sale a €50,00.

Qualora venisse esaurita la cauzione versata, la squadra dovrà versarne una seconda, sempre pari a €50,00

Art. 7 - COMUNICAZIONI UFFICIALI

Le comunicazioni ufficiali verranno distribuite tramite mail ai responsabili delle squadre. Verranno inoltre pubblicate nella pagina Facebook ufficiale del campionato.

Art. 8 - PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Tutti i provvedimenti sono regolati dalla Normativa Generale della Lega Calcio Nazionale Uisp consultabile sul sito www.uisp.it alla voce «Calcio».

SQUALIFICA PER SOMMA AMMONIZIONI: Ogni giocatore che raggiungerà le **TRE AMMONIZIONI** in partite diverse sarà squalificato per una giornata e le ammonizioni si azzereranno poi ripartendo con il conteggio. Le squalifiche per somma ammonizioni saranno da considerare effettive solamente dal momento della loro pubblicazione sul Comunicato Ufficiale a cadenza settimanale.

L'espulsione diretta dal campo comporta la squalifica automatica per la gara successiva.

Spetta alla Commissione Giudicante della Lega Calcio della Uisp determinare l'entità delle sanzioni a seconda del tipo di espulsione in base alla Normativa Generale Uisp. I provvedimenti di squalifica superiori a mesi 6 (sei) emanati dalla FIGC nella sua attività ufficiale hanno anche efficacia per l'attività della Lega Calcio Uisp.

. I giocatori squalificati a tempo indeterminato in attesa di accertamenti da qualsiasi Ente Sportivo (FIGC, UISP, CSI, ecc...) sono da ritenersi squalificati finché non viene deliberata la durata della squalifica, qualsiasi essa sia, e non possono quindi entrare in elenco in nessuna gara ufficiale di qualsiasi Ente, compreso il Calcio a 5 Uisp. Una volta decisa l'entità della squalifica, se dovesse essere a tempo e non a giornate, allora il giocatore è da ritenersi squalificato anche per il campionato Uisp.