

REGOLAMENTO

UFFICIALE BEACH TENNIS

Comitato di Forlì - Cesena,

Art. 1 Partecipazione e tesseramento

Il Campionato di Beach Tennis Uisp Forlì Cesena è **aperto a tutti coloro che abbiano compiuto il 16° anno di età - eventualmente 14 anni compiuti (con autorizzazione di entrambi i genitori) al momento dell'inizio della manifestazione.**

I partecipanti devono essere **tesserati Uisp per la stagione in corso**. Il tesseramento, che ha anche **funzioni assicurative**, potrà essere effettuato presso gli uffici Uisp di Forlì e Cesena prima dell'inizio del Campionato.

Art. 1.1 Partecipazione Campionato **SQUADRE ELITE**

Ogni squadra potrà iscrivere nei propri elenchi, **giocatori figurano nella CLASSIFICA UISP-CATEGORIA UNO (Maschile e Femminile) stilata annualmente da una Commissione Regionale preposta, fino alla 3^ categoria, nel numero di 1(uno), inoltre verranno valutati dalla Organizzazione giocatori (ELITE) che potranno essere IMPIEGATI solo in incontri con squadre indicate come categoria ELITE.**

Il 3^ categoria se per meriti fit acquisisce la 2^ categoria durante l'arco del campionato viene automaticamente ESCLUSO.

Art. 1.2 Partecipazione Campionato **SQUADRE AMATORI**

Ogni squadra potrà iscrivere nei propri elenchi **giocatori che figurano nella CLASSIFICA UISP-CATEGORIA UNO (Maschile e Femminile) stilata annualmente da una Commissione Regionale preposta, fino alla categoria 4.3.**

Non potranno partecipare inoltre atletiche che siano comparsi da meno di 3 anni in classifiche Fit col punteggio superiore al 4.3 o che abbiano vinto manifestazioni Nazionali o Provinciali organizzati dalle varie Federazioni Agonistiche L'atleta può essere sostituito nel corso dell'anno in caso di infortunio o rinuncia.

Art. 2 Norme di tutela sanitaria

Ogni giocatore, in relazione alla attuale Normativa di Tutela Sanitaria (decreto Balduzzi) è tenuto ad essere in possesso di Certificato di idoneità agonistica rilasciato da Medici e Strutture abilitate.

In relazione a questo si evidenzia che l'Assicurazione legata al tesseramento UISP, relativa alla copertura per danni fisici personali e a danni di terzi, anche in caso di decesso dell'atleta durante le manifestazioni, risponde solo nel caso l'interessato sia in regola con le prescrizioni Nazionali in materia di tutela sanitaria.

E' compito del Capitano responsabile della squadra l'applicazione ed il rispetto di quanto disposto.

L'Organizzazione prevede un tempo tecnico per l'ottemperanza a quanto sopra, stabilito entro il 30 Novembre.

Art.2.1 Gruppo Sportivo Informale

In alternativa vi è la possibilità di iscriversi come " Gruppo Sportivo Informale " esterno " senza l'obbligo da parte nostra di richiedere il certificato medico (il modulo lo trovate sul nostro sito Provinciale Beach-tennis -modulistica). Il capitano della squadra si assume personalmente la responsabilità di non essere in regola con la certificazione.

Art. 3 Composizione squadre

Ogni squadra DEVE essere composta di un numero minimo di 4 (quattro) giocatori da iscrivere obbligatoriamente prima dell'inizio del Campionato; il tesseramento è libero .

Art.3.1 Ritiro od esclusione di una squadra dal Campionato

La squadra che si ritira dal Campionato o ne venga esclusa a seguito di provvedimento disciplinare **subisce la confisca della cauzione eventualmente versata.**

Agli effetti della classifica, verranno applicate le seguenti modalità:

- a) se avviene durante il girone di andata, verranno annullati tutti i risultati delle gare eventualmente disputate;
- b) se avviene durante il girone di ritorno, vengono mantenuti tutti i risultati del girone di andata, e annullati solamente quelli delle partite eventualmente disputate nel girone di ritorno
- c) eventuali gare del girone di andata, non disputate e da recuperare, saranno classificate come sconfitte della squadra oggetto del ritiro o dell'esclusione.

Art. 3.2 nuovi inserimenti

Ogni nuovo inserimento intervenuto/sostituzione dopo la iscrizione **deve essere debitamente segnalato** a questa Organizzazione **che provvedera' ad aggiornare i dati squadre.**

Art. 3.3 Tesseramento e sostituzione

Ogni giocatore puo' essere tesserato per una sola squadra; ogni giocatore che non abbia disputato piu' di **2 (due) incontri di Campionato** con la squadra nelle quale è iscritto, **puo' cambiare** squadra di appartenenza **entro il 31 Gennaio .**
In caso di infortuni seri o sopravvenuti problemi un giocatore puo' essere sostituito in ogni momento.

Art. 3.4

Per prendere parte alla Fase Finale del Campionato(play-Off/Out) il componente di ogni squadra dovra' aver partecipato, durante la stagione sportiva , **ad almeno 3 incontri,(intesi come giornate di Campionato) con la propria squadra.**

Art. 3.5 Il Capitano

Al momento dell'iscrizione al Campionato ogni squadra è tenuta a segnalare il nome del **Capitano responsabile, referente** il solo che puo' prendere decisioni relative alla propria squadra nei rapporti con l'Organizzazione e con le altre squadre.**Il Capitano è garante per la condotta della propria squadra e controfirmando il referto gara avalla anche il comportamento della squadra avversaria.**

Art. 3.6 Inserimento obbligo della rotazione dei giocatori: ELITE

Durante gli incontri la stessa coppia non potra' disputare piu' di 2 partite, l'atleta un massimo di 3 (tre),con la limitazione a 2(due) per i 3^ categoria e con compagni diversi.

L'elusione di questa regola comporta la sanzione di **1 (un) Bonus, 3(tre) nel caso del 3^ cat.**

Il Capitano di ogni squadra, sottoscrivendo il referto si rende garante del risultato , delle presenze e della regolarita' dell'incontro non solo della sua squadra, ma anche di QUELLA AVVERSARIA.

Art. 3.7 Inserimento obbligo della rotazione dei giocatori: **AMATORI**

Durante gli incontri la stessa coppia non potrà disputare più di 1 partita, mentre il giocatore un massimo di 3 (tre).

Art. 3.8 Anticipi e posticipi gara

Non saranno accettati spostamenti delle gare per un più ordinato sviluppo del Campionato e della organizzazione " personale degli atleti "

Per questo la introduzione dei BONUS nel numero di 5 per ovviare ed eventuali situazioni eccezionali.

Art.3.9 Bonus

Ogni squadra ha a propria disposizione 4 bonus (può presentarsi al Campo con 2 soli giocatori durante tutta la stagione sportiva) .Il 3[^] categoria è escluso da questo benefit, cioè in questo caso non può far parte della coppia.

In caso di esaurimento dei bonus, la squadra avrà diritto a disputare solamente 2 partite valide per la classifica,(una coppia non può giocare + di 2 partite) perdendone 2 a tavolino, facendosi comunque carico della quota campo spettante.

I Bonus accreditati sono validi ESCLUSIVAMENTE per le giornate di Campionato, e quindi NON utilizzabili nelle fasi finali.

Art.4

Ad ogni bonus viene attribuito un valore di 1 punto; la squadra che a fine campionato non avrà utilizzato i bonus(o solo in parte) si troverà con un extra di punti da sommare alla propria classifica finale.

Art 4.1

Confermata la quota campo spettante ad ogni incontro.

Art.4.2 Svolgimento gare

Ogni giornata di gara si articolerà **in 4 incontri di doppio**. Nel corso della singola giornata di gara i componenti della stessa squadra potranno alternarsi in campo effettuando le sostituzioni prima dell'inizio di ogni singolo set, ma non **durante** lo svolgimento del medesimo se non in caso evidente di infortunio. Il giocatore sostituito per infortunio **non potrà più prendere parte** alla gara fino al termine della stessa.

Art.4.3 Riscaldamento pre-partita

Le due squadre,dal momento del loro ingresso in campo,avranno **a disposizione 5 (cinque) minuti** di palleggi di riscaldamento e dovranno poi dare il via immediatamente alla gara. Chi necessita di un riscaldamento prolungato **è pregato di provvedere autonomamente prima della partita.**

Art 4.4 Interruzioni Eccezionali di gioco.

Quando circostanze impreviste provocano l'interruzione di una gara, i Capitani ed il Gestore decidono di adottare le decisioni piu' opportune in quel momento.

Nel caso vi siano una o piu' interruzioni,la cui durata complessiva non superi un tempo stimato utile per continuare la partita,la partita(il set) viene ripreso col punteggio acquisito prima della ultima interruzione.

Nel caso che le interruzioni eccedano questa possibilita' la partita(set) deve essere interamente rigiocata in altra data ,quindi ripartendo da un punteggio di 0 - 0.

Art.4.5 Interferenze esterne

Se avviene una qualsiasi interferenza esterna durante il gioco , lo scambio deve essere interrotto e rigiocato.

Art.5 Atleti non in regola con il tesseramento

La squadra che farà scendere in campo un atleta non tesserato regolarmente, **sarà dichiarata perdente** con il risultato di **4-0; 1 (un punto) di penalizzazione** in classifica generale, ammenda Euro **20,00.**

Art.6 Quota Iscrizione

Ogni squadra dovrà versare al momento dell'iscrizione **la somma di € 80** (di cui 30.00 di iscrizione e 50 a titolo di deposito cauzionale), oltre al costo delle tessere.(€.10,00)

Art.6.1

Nel caso in cui una squadra esaurisca la Cauzione versata ad inizio campionato dovrà provvedere, entro una settimana dalla pubblicazione del Comunicato che attesterà la multa comminata, a reintegrarla pena la momentanea sospensione dal campionato.

Art. 7 Mancata presentazione o rinuncia a gara

Sono consentiti ritardi per un massimo di 10 minuti per incontro.

Nel caso in cui una squadra **non si presenti** al campo entro 10 minuti dall'orario prefissato nel calendario , avrà considerato perso il primo incontro, a seguire ad intervalli di 30 minuti gli altri

nel caso una squadra conceda la partita "**vinta a tavolino**" agli avversari con preavviso non subirà sanzioni oltre a quella della perdita della gara e la quota campo nel caso il gestore non la possa utilizzare. Nel caso in cui una squadra **non si presenti** all'incontro fissato in calendario o **rinunci a giocare la partita senza preavviso**, la squadra stessa verrà sanzionata **della intera quota campo**, avrà partita persa per **4-0** e si vedrà detrarre immediatamente **3 punti** in classifica generale. Alla seconda rinuncia subirà la **medesima sanzione e si vedrà detrarre 6 punti in classifica**; alla terza rinuncia, (anche se preannunciata) la squadra verrà **esclusa dal Campionato con confisca della cauzione.**

Art. 8 Calendario di gioco

Le partite saranno disputate nelle giornate del Mercoledì' o del Sabato

Art. 9.1 Punteggio gara

Ogni giornata di campionato comporta la disputa di **4 set di doppio** ; ogni set sarà vinto dalla squadra che si aggiudicherà prima **sette giochi**. In caso di situazione di **parità al raggiungimento dei 6 punti**, si disputerà il **tie-break** con vittoria ai 7 punti con 2 punti di vantaggio o proseguendo sino al raggiungimento di un vantaggio di 2 punti da parte di una delle due squadre.

Al tie -break i giocatori cambieranno campo ogni **quattro punti**.

Art. 10 Punteggio classifica

Per ogni set conquistato, la squadra vincitrice si aggiudicherà **3 punti in classifica (vittoria al tie-break 2 punti, sconfitta al tie-break 1 punto)**. I punti conquistati da ogni squadra serviranno per stilare le classifiche del Campionato che verrà aggiornata direttamente dalla **Uisp** a seguito alla consegna dei referti gara da parte delle squadre presso il gestore dell'impianto.

Art. 11 Compilazione referto gara

Entrambe le squadre, nella figura del Capitano e, sono tenute a **compilare correttamente ed in ogni suo punto** il Referto Gara messo a disposizione dall'organizzazione. La mancata compilazione in ogni sua parte del Referto Gara potrebbe inficiare ogni eventuale reclamo e/o comportare errori nella compilazioni delle classifiche. **E' OBBLIGATORIO SCRIVERE IN MODO CHIARO E LEGGIBILE IL NOME E COGNOME DI OGNI ATLETA PRESENTE ALL'INCONTRO per fini assicurativi, per consentire alla Organizzazione il controllo delle presenze e degli atleti di Categoria.**

Il Capitano dovrà essere indicato per primo nella lista dei partecipanti alla gara, e sarà **il garante** della condotta della propria squadra, **e sottoscrivendo il referto avallerà, oltre al risultato, anche la regolarità del comportamento della squadra avversaria.**

Art 12 Utilizzo campo di gioco

In caso di conclusione anticipata dell'incontro, le due squadre avranno comunque diritto di utilizzare liberamente il campo per il tempo assegnato alla gara dal calendario del Campionato. Prima di ogni incontro le due squadre dovranno ognuna provvedere **al pagamento della propria quota campo** (stabilita dal gestore) e **ritirare dal custode del campo stesso il Referto di Gara** che andrà poi debitamente compilato, firmato e riconsegnato al termine dell'incontro al custode stesso.

Art. 13 Materiale di gioco

Ogni squadra è tenuta a presentarsi all'incontro con almeno una pallina da gioco e con i racchettoni da utilizzare durante la gara. Nel caso di rottura del racchettone di un giocatore e nell'impossibilità di sostituirlo immediatamente, la gara sarà vinta a tavolino dalla squadra avversaria. La tipologia delle palline da utilizzare (fra quelle omologate) è lasciata alla discrezionalità delle squadre, previo accordo fra di loro. **L'Organizzazione di gara indica nella tipologia Soft la pallina da adottare.**

Art. 14. Il campo di gioco

Il campo di gioco è un rettangolo di mt.16 di lunghezza e 8 di larghezza (16 di lunghezza e 4,5 di larghezza per il singolo); è diviso nella parte mediana da una rete alta cm.100 con una banda sulla parte alta di circa cm.5 ed a maglie sufficientemente piccole da impedire alla palla di attraversarla; la rete è montata in modo da riempire completamente lo spazio orizzontale compreso tra le due righe laterali, agganciata a due pali e sospesa ad una corda o cavo metallico in modo che il suo margine superiore sia posto a mt. 1,70 di altezza dal suolo per tutta la sua lunghezza

Art. 14. 1 La Racchetta

Le racchette approvate per il gioco hanno una lunghezza massima, compreso il manico, di cm 55 ed una larghezza massima di cm. 30. La superficie di battuta deve essere piatta, di materiale uniforme e priva di corde.

Art 15 Regole di gioco

Il giocatore in battuta ha **30 secondi** di tempo per servire e può farlo usufruendo di qualunque posizione dietro la linea di fondo e tra i prolungamenti immaginari delle linee laterali.

La pallina colpita al volo, può essere diretta in qualunque punto del campo avversario e deve passare sopra la rete.

Il battitore ha diritto ad una sola palla di battuta.

La palla che tocca la rete non costituisce colpo nullo e pertanto il gioco prosegue normalmente.

Il giocatore che batte non può toccare la linea di fondo ;**è fallo di piede.**

Non è consentito mettere il piede sopra o sotto la linea di fondo, e neanche il trascinamento della medesima.

Il giocatore che batte **non può invadere il proprio campo** prima di avere colpito la palla.

Art. 15.1

Il **cambio del campo** viene effettuato alla fine di ogni **gioco dispari**.

Se un giocatore commette **un atto che disturba** il suo avversario nella esecuzione di un colpo, se ciò è **volontario egli perde il punto**, se involontario il punto deve essere rigiocato.

Un giocatore **non può giocare la palla invadendo il campo avversario**, la può colpire solamente quando è tutta dalla propria parte.

La collisione fra giocatori della stessa squadra **non** costituisce fallo.

Art.15.2

Nei Campionati Uisp di questo Comitato **non è consentita la pratica del muro.**

Nel caso si verificasse questa evenienza i ribattitori saranno chiamati a posizionarsi a 3 mt dalla rete.

I ribattitori prenderanno posizione a 2 mt dalla rete (misura che sarà opportunamente segnalata sulle bande laterali) a propria discrezione **e non potranno cambiarla, (se non all'indietro) fino a quando il battitore non avrà messo in gioco la palla.**

Il battitore non potrà eseguire la battuta fino a che i ribattitori non avranno preso posizione; i ribattitori devono comunque adeguarsi ragionevolmente ai tempi del battitore.

Il compagno del battitore può scegliere di posizionarsi a propria discrezione, anche impedendo la visuale agli avversari.

Art. 15.3

La rete **non può essere toccata** quando la pallina è ancora in gioco.

Il giocatore perde il punto se **rimanda la palla in gioco in modo che essa tocchi terra, un arredo permanente o altro oggetto, fuori dalle linee che delimitano il campo di gioco**; (sono considerati arredi permanenti la rete, i pali, la corda o cavo metallico, le recinzioni).

Il giocatore perde il punto se egli o la sua racchetta (in mano o non) toccano la rete o i pali o il terreno entro il campo avversario in qualunque momento in cui la palla è in gioco.

Art. 15.4

In caso di **infortunio accidentale** può essere chiesta una sospensione per un massimo di **3 minuti**; in caso di evidente impossibilità di continuare il gioco si procede alla sostituzione. L'atleta in questione non potrà più fare parte dell'incontro. (si continua col punteggio del momento)

In caso di **mancaza del sostituto**, la squadra **verrà dichiarata incompleta** (quindi perdente relativamente ai punti e/ o set rimasti da giocare).

Art.-16 Regole di Comportamento

Ogni giocatore è tenuto al rispetto delle regole e deve comportarsi nello spirito del **fair-play** nei confronti dei compagni, degli avversari e del pubblico.

Un giocatore assume una condotta scorretta quando tiene:

-**condotta antisportiva**: discussione, intimidazione, perdita di tempo, ecc;

-**condotta maleducata**: azione contraria alle buone maniere o a principi morali, espressioni deprecabili, ecc;

-**condotta ingiuriosa**: gesti o parole insultanti, offensivi o diffamatori;

-**Atteggiamenti aggressivi o violenti**

Art.16.1

I comportamenti sanzionabili dovranno essere annotati sul retro del referto gara e notificati al responsabile dell'impianto di gioco, **Direttore di Gara** in loco.

Art-17 Sanzioni Disciplinari

Condotta antisportiva: penalizzazione di 10 punti in coppa disciplina; (**1 punto in meno dal risultato conseguito sul campo**)

Condotta maleducata: penalizzazione di 15 punti in coppa disciplina e sanzione di Euro 10 (**2 punti in meno dal risultato conseguito sul campo**);

Condotta ingiuriosa: penalizzazione di 20 punti in coppa disciplina, sanzione di Euro 20 e **perdita di due punti in classifica generale**;

Condotta aggressiva o violenta: **allontanamento dal campo di gioco, perdita dell'incontro, sanzione di Euro 40 e perdita di 4 punti in classifica**

Art. 18 Arbitraggio

Facendo affidamento sulla sportività di tutti i partecipanti al Campionato e sulle regole etiche della Uisp nazionale, le due squadre partecipanti alla **singola partita dovranno provvedere ad arbitrare la loro stessa gara, risolvendo eventuali contestazioni sul campo con la massima civiltà. Ogni squadra arbitrerà la propria metà campo.**

Art. 18.1

In caso di contestazioni di qualsiasi natura, i componenti delle squadre dovranno alternarsi nell'arbitraggio della partita e le loro decisioni **incontestabili.**(si procede al sorteggio per stabilire chi deve iniziare.)

Art. 18.2 Reclami

Eventuali reclami, scritti e firmati, dovranno essere presentati alla Uisp entro 48 ore dal termine della disputa della partita versando la tassa di euro 5.00 (5,00). In caso di accettazione del reclamo la tassa verrà restituita. Ogni decisione su eventuali reclami verrà presa dalla Commissione Giudicante del Campionato di Beach Tennis e sarà ritenuta inappellabile. I reclami presentati oltre il termine indicato NON verranno presi in considerazione. Per quanto riguarda la veridicità del Referto Gara un eventuale reclamo sarà preso in esame solamente nel caso della firma di uno dei rappresentanti delle squadre interessate alla gara e di apposita segnalazione sul retro del referto stesso. **Il Referto firmato da entrambi i rappresentanti delle squadre non potrà essere soggetto a contestazioni se non completo di apposita segnalazione.**

Art. 19 Verifica identità giocatori

Ogni squadra ha **il diritto di chiedere**, direttamente sul campo, la verifica **dell'identità**, e relativa tessera UISP, dei componenti che disputano la gara. In caso di rifiuto, la gara verrà disputata regolarmente, ma questo dovrà essere segnalato sul Referto di Gara. Seguiranno poi gli opportuni controlli da parte della Organizzazione ed erogate le sanzioni indicate (art.5).

Nel caso sia impossibile verificare a posteriori l'identità dei giocatori, la gara potrebbe essere ripetuta.

Art.20.

L'Organizzazione si riserva di strutturare il Campionato in base alle squadre iscritte, alle informazioni eventualmente acquisite ed in base alle esperienze praticate.

Art. 20.1 FORMULA DEL CAMPIONATO

Prima FASE a GIRONE UNICO AMATORI-ELITE con la specifica che:

durante gli incontri ELITE-AMATORI le squadre Elite dovranno attenersi alle modalita' del Campionato Amatori secondo le limitazioni del regolamento.

Seconda fase con SUDDIVISIONE IN DUE GIRONI ELITE , AMATORI formati da 5 squadre, nelle classifiche iniziali dei quali saranno considerati i punti acquisiti nella prima fase.

Terza fase PLAY OFF DI CATEGORIA con le seguenti modalita :

Art. 3.7 obbligo della rotazione dei giocatori durante la fase Play Off. ELITE

Durante gli incontri la stessa coppia non potra' disputare piu' di 1 partita, mentre il giocatore un massimo di 2 (due) .

La eventuale 5^ partita sara' un set normale ai 7 giochi, nel quale ciascuna squadra potra' proporre la coppia a propria discrezione, ma non il 3^ categoria se ha gia' disputato 2 set.

Il Capitano di ogni squadra, prima dell'inizio degli incontri dovra' presentare il referto gara gia' compilato con l'ordine di discesa in campo e non potra' essere variato.

Art. 3.7 BIS obbligo della rotazione dei giocatori durante la fase Play Off. AMATORI

Durante gli incontri la stessa coppia non potra' disputare piu' di 1 partita, mentre il giocatore un massimo di 2 (due) .

La eventuale 5^ partita sara' un set normale ai 7 giochi, nel quale ciascuna squadra potra' proporre la coppia a propria discrezione.

Il Capitano di ogni squadra, prima dell'inizio degli incontri dovra' presentare il referto gara gia' compilato con l'ordine di discesa in campo e non potra' essere variato.

Art.20.2

E' fatto obbligo alle squadre interessate, di presenziare alla serata di premiazione,(anche in rappresentanza) .

Art. 20.3

In caso di parità di punteggio fra 2 squadre si terrà conto nell'ordine:

- **scontro diretto**,
- classifica disciplina,
- della differenza fra games fatti e games subiti;

Art. 20.4

In caso di parità **fra 3 o più squadre** si terrà conto:

- classifica avulsa;(partite giocate fra loro)
- classifica disciplina
- della differenza fra games fatti e games subiti;
- del maggior numero di games fatti.

Art.21 Ulteriori casi non contemplati

Per tutto cio' che non risulta contemplato nel presente Regolamento fara' fede il codice etico e di comportamento della Uisp, Unione Italiana Sport Per Tutti. Il Comitato organizzatore di ciascun campionato si riserva di adottare le decisioni che riterra' piu' appropriate ai singoli casi, anche tramite la Commissione Giudicante, e tali decisioni saranno inappellabili.

Art 22 Comunicazioni ufficiali

Ogni comunicazione ufficiale per le squadre partecipanti al campionato di Beach Tennis e le classifiche di ogni girone, perverranno direttamente a tutti coloro che forniranno l'indirizzo elettronico, potranno essere consultate ogni mercoledì sul sito Internet **[www.uisp.it/forlicesena/ attivita' territoriali - beach tennis](http://www.uisp.it/forlicesena/attivita_territoriali-beach_tennis)**. Lo stesso per eventuali variazioni ed integrazioni del regolamento del Campionato o del Calendario gare. Chi non ha la possibilità di collegarsi on-line al sito Internet tramite un computer potrà **prenderne visione a partire dalle giornata di mercoledì presso le sedi di gioco o presso la Uisp sede di Forli', via Aquileia,1 - T. 0543-370705 o sede di Cesena Via Cavalcavia,709 - T.0547-630739.**

Art 22/bis Informazioni relative al Campionato

La partecipazione al Campionato **PRESUPPONE LA CONOSCENZA INTEGRALE DEL PRESENTE REGOLAMENTO** almeno da parte del Capitano responsabile della squadra ;è fatto obbligo al medesimo di essere al corrente di tutto cio' che riguarda il Campionato,Calendari,Classifiche e quant'altro informandosi telefonicamente o collegandosi col sito.E' fatto obbligo di intervenire alle riunioni organizzative,ogni assenza sara' interpretata come un tacito assenso alle decisioni prese in sede assembleare.

**Castelli Claudio - UISP Fo-Ce mattino LU-ME-VE tel.
340-2446577**

Fax 0543 - 20943 - E.Mail : beachtennis.forlicesena@uisp.it.

Sito Provinciale UISP :www.uisp.it/forlicesena/.