

COMUNICAZIONE NR 1-2018/19

Oggetto: conclusioni riunione precampionato



Lunedì 10 Settembre ha avuto luogo la consueta assemblea precampionato nella quale si è dibattuto, a volte anche vivacemente, su di una serie di questioni che sono state tradotte in termini di Regolamento nel modo che Vi sottopongo; in calce Vi allego le nuove norme sulla privacy relativa al trattamento dei dati personali e la Convenzione UISP con la Medoc per quanto riguarda le visite mediche.

Art. 2 Norme di tutela sanitaria

Ogni giocatore, in relazione alla attuale Normativa di Tutela Sanitaria (decreto Balduzzi) è tenuto ad essere in possesso di Certificato di idoneità agonistica rilasciato da Medici e Strutture abilitate.

In relazione a questo si evidenzia che l'Assicurazione legata al tesseramento UISP, relativa alla copertura per danni fisici personali e a danni di terzi, anche in caso di decesso dell'atleta durante le manifestazioni, risponde solo nel caso l'interessato sia in regola con le prescrizioni Nazionali in materia di tutela sanitaria.

E' compito del Capitano responsabile della squadra l'applicazione ed il rispetto di quanto disposto.

L'Organizzazione prevede un tempo tecnico per l'ottemperanza a quanto sopra, stabilito entro il 30 Ottobre per la presentazione delle prenotazioni, ed il 30 Novembre per la certificazione occorrente, pena la sospensione momentanea dalla partecipazione agli incontri di Campionato. (questo riguarda chiaramente i nuovi iscritti e coloro che nella stagione precedente non hanno ottemperato al regolamento.)

In quanto ai rinnovi si deve procedere in tempo utile prima della scadenza.

Art.4.1 Riscaldamento pre-partita

Le due squadre, dal momento del loro ingresso in campo, avranno **a disposizione 5 (cinque) minuti** di palleggi di riscaldamento e dovranno poi dare il via immediatamente alla gara. **Chi necessita di un riscaldamento prolungato è pregato di provvedere autonomamente prima della partita.**

Art.4.2 Pallina di gioco

In sede assembleare si è scelto come pallina di gioco per l'anno corrente la MBT TOUR in accordo con la Organizzazione.

Art 4.3 Situazioni eccezionali

In caso di condizioni di allerta METEO importanti la organizzazione si riserva di rinviare una o piu' giornate di gioco.

Art. 4.4 svolgimento gare

L'inizio delle gare del primo turno di gioco(in caso di 2 turni di gioco a campo) **dovra' avvenire entro le ore 19,10 e le 21,10.**

Superata questa scadenza oraria si iniziera' con la 2^ partita(la squadra inadempiente subisce la perdita della 1^ partita a tavolino, e ad intervalli di 30' le altre)

Le squadre impegnate nel secondo turno di gioco **dovranno essere presenti all'orario previsto in calendario,cioè le 21.**

Si stabilisce che alla scadenza dell'orario di gioco previsto,se mancasse ancora un set intero da disputare, si procedera' alla disputa di un LONG TIE BREAK ai 10 punti.

Si conviene di impegnarci TUTTI a contenere il termine massimo del primo turno di gioco entro le 21,15.

Nel caso che il tie-break si protraesse oltre il decimo punto (12-10) il punteggio sara' assegnato in questo modo, 1 punto alla sconfitta, 2 punti alla vittoria.

Art. 8 Anticipi e posticipi gara

Ogni squadra potrà chiedere **una sola variazione al calendario nel corso della prima fase(andata)** ed una sola variazione nel corso della seconda fase(ritorno).

Nelle date fissate per le fasi finali non saranno accettati spostamenti.

La richiesta di spostamento, per essere accettata automaticamente dovra' essere comunicata all'Organizzazione entro il Lunedì' della settimana precedente la data fissata per la gara (almeno 7 giorni prima).E' fatto obbligo poi alla squadra che ha richiesto lo spostamento di accordarsi con la squadra avversaria sulla data del recupero, **che dovra' avvenire entro le 2 settimane successive**

.In caso di mancato accordo la Uisp provvedera' alla calendarizzazione d'ufficio .

NON SARANNO ACCETTATI ALTRI SPOSTAMENTI OLTRE A QUELLO PREVISTO DAL REGOLAMENTO UFFICIALE

Art. 10 Punteggio gara

Ogni giornata di campionato comporta la disputa di **5 set di doppio** ; ogni set sarà vinto dalla squadra che si aggiudicherà prima **sette(7) giochi**. In caso di situazione di **parita' al raggiungimento dei 6 punti**, si disputerà il **tie-break** con vittoria ai 7 punti con 2 punti di vantaggio o proseguendo sino al raggiungimento di un vantaggio di 2 punti da parte di una delle due squadre.

Al tie -break i giocatori cambieranno campo ogni **quattro punti**.

Art 15 Regole di gioco

Il giocatore in battuta ha **30 secondi** di tempo per servire e può farlo usufruendo di qualunque posizione dietro la linea di fondo e tra i prolungamenti immaginari delle linee laterali.

La pallina colpita al volo, può essere diretta in qualunque punto del campo avversario e deve passare sopra la rete.

Il battitore ha diritto ad una sola palla di battuta.

La palla che tocca la rete non costituisce colpo nullo e pertanto il gioco prosegue normalmente.

Il giocatore che batte non può toccare la linea di fondo ; **è fallo di piede.**

Non è consentito mettere il piede sopra o sotto la linea di fondo, e neanche il trascinamento della medesima.

Il giocatore che batte **non può invadere il proprio campo** prima di avere colpito la palla.

Art. 18.1 contestazioni

In caso di contestazioni di qualsiasi natura, i componenti delle squadre dovranno **alternarsi nell'arbitraggio** della partita e le loro decisioni **incontestabili**.

Sempre a disposizione per osservazioni e suggerimenti

Castelli UISP FC