

UISP Giochi

Regolamento Formazione

2016

Art. 1

Premessa

Sulla base degli articoli 59 e 60 del Titolo IV capo 2 del Regolamento Nazionale, La UISP Giochi fa propri gli obiettivi nonché le finalità previste dallo Statuto, dal Regolamento Nazionale, dalle Norme e Specifiche per la Formazione approvate dal Consiglio Nazionale Firenze 21-22 Febbraio 2014 (di seguito indicate come N.S.F).

Il presente Regolamento determina le modalità, le competenze, i profili e i livelli della formazione della Struttura di Attività UISP Giochi che, conseguentemente, riconosce la formazione e l'aggiornamento che rispondono ai criteri e le indicazioni in esso contenute.

Art. 2

Finalità

Il Regolamento rispecchia la necessità di avere Quadri Tecnici preparati per le esigenze dei Settori Sportivo e Ludico.

Art. 3

Tecnici e giudici

Nel rispetto dell'art. 3 e 4 delle N.S.F. la UISP Giochi colloca i propri Tecnici e Giudici, secondo la qualifica ottenuta nelle discipline, con il seguente inquadramento:

TECNICI UISP DI DISCIPLINA SPORTIVA

- 1° Livello Operatore Sportivo
- 2° Livello Tecnico- Educatore Sportivo

TECNICI UISP DI ATTIVITA' LUDICA

- 1° Livello Animatore Ludico Sportivo,
- 2° Livello Maestro del Gioco

GIUDICI UISP

- Giudice- Arbitro sportivo
- Giudice – Arbitro ludico

Art. 4

Acquisizione delle qualifiche tecniche e di giuria:

L'inquadramento nel Quadro Tecnico (Operatore sportivo, Tecnico educatore o Giudice-Arbitro) si ha a seguito di partecipazione a corsi appositamente indetti. A tale scopo la UISP Giochi prevede l'organizzazione a livello Regionale e Nazionale di appositi corsi qualificanti nei Settori Sportivi e nelle Attività Ludiche, nel rispetto di quanto indicato dal Regolamento Nazionale.

DISCIPLINE SPORTIVE (SETTORI)

- Carrioli
- Biliardino
- Bowling
- Cricket
- Bocce
- Ruzzola
- Scherma
- Modellismo
- Tiro con l'Arco
- Giochi da Tavoliere

Ai soli fini formativi i Settori sopra riportati fanno riferimento ad un Coordinatore della formazione nazionale della disciplina indicato dal responsabile nazionale del Settore (disciplina). All'interno di ciascun Settore (disciplina) sportiva il responsabile nazionale di Settore dovrà indicare ogni anno se e quali sono le eventuali ed ulteriori specifiche sotto-discipline e i relativi formatori specializzati in ciascuna di esse.

ATTIVITA' LUDICHE

- Giochi da Tavoliere
- Scacchi e Dame
- Giochi Popolari e di Strada
- Giochi di Ruolo e Simulazione
- Giochi di Carte

Ai soli fini formativi le attività sopra riportate sono unificate in un'unica attività che fanno capo al coordinatore nazionale della Formazione della S.d.A. al suo livello nazionale. All'interno di ciascuna attività ludica il coordinatore nazionale della Formazione dovrà individuare se e quali sono le eventuali ed ulteriori specifiche sotto attività ed i relativi formatori specializzati in ciascuna di esse.

Art. 5

Quadro formativo tecnici

5.1

1° Livello Operatore sportivo (OPS) e Animatore Ludico Sportivo (ALS) di Area

Con riferimento all'art. 4 lettera a, delle N.S.F sono istituite le figure di Operatore Sportivo ed Animatore Ludico Sportivo. Le qualifiche sono rilasciate dopo aver frequentato e aver superato appositi corsi. La qualifica di OPS consente l'impiego nella disciplina specifica in tutte le attività della UISP Giochi. La qualifica di ALS consente l'impiego in tutte le attività ludiche. Il corso è rivolto ai:

- maggiorenni in possesso della tessera UISP
- ai minorenni (16 anni compiuti) in possesso della tessera UISP, che svolgono mansioni tecniche ausiliarie all'interno di un'Associazione o Società Sportiva UISP. I minorenni che hanno compiuto i 16 anni e che svolgono mansioni di collaboratore a fianco di un Tecnico Qualificato, nel caso in cui abbiano frequentato il Corso per Operatore Sportivo con esito positivo, acquisiranno la Qualifica di Aiuto Operatore Sportivo. Al compimento del 18° anno di età gli sarà riconosciuta nel Cartellino Tecnico Nazionale la qualifica di Operatore Sportivo. Tutti i corsi

indetti sul territorio sono in visione sul sito: www.UISP.it/giochitradizionali.it; la pianificazione di tali corsi verrà elaborata sulla base di quanto previsto dall'art. 7 delle N.S.F.

5.2

Aree comuni della formazione

Sono definite Aree comuni l'insieme di quegli argomenti non specificatamente legati ad una disciplina, ad uno sport, ad una attività; vengono individuate nelle seguenti aree tematiche:

- a. identità associativa;
- b. attori e modelli del fenomeno sportivo italiano;
- c. interculturalità;
- d. educazione e didattica;
- e. La tutela dei minorenni, la policy UISP e le procedure per il suo rispetto
- f. pedagogia;
- g. psicologia;
- h. relazione e comunicazione;
- i. modelli della didattica delle attività motorie;
- j. Salute, medicina sportiva, elementi base di anatomia e fisiologia;
- k. teoria e metodologia dell'allenamento;
- l. legislazione e diritto sportivo;
- m. ambiente e sostenibilità;
- n. elementi di base della gerarchia delle norme;
- o. gestione degli spazi e degli impianti sportivi;
- p. sicurezza nelle attività;
- q. primo intervento, pronto soccorso, BLS-D

L'inserimento di argomenti dell'area comune è obbligatorio per ogni corso. Tali argomenti possono essere sviluppati anche attraverso l'organizzazione di uno specifico corso che utilizzi la formula "inter": intercomitato, interstrutture di attività interdisciplinare, ecc... a cui far seguire successivamente la specifica parte tecnica. Il relativo monte ore è stabilito al successivo 5.3. I corsi relativi al percorso di formazione BLS-D sono realizzati secondo quanto previsto dalle disposizioni legislative nonché da quanto indicato dalle specifiche convenzioni nazionali in essere con soggetti terzi.

5.3

Durata dei corsi

Il corso per ottenere la Qualifica di Operatore Sportivo e Animatore Ludico Sportivo di Area deve avere una durata minima di 58 ore.

ALS – Animatore Ludico Sportivo di Area:

- max 6 ore dedicate all'identità associativa dall'informazione sulle attività istituzionali e alla storia della UISP e dell'Area;
- max 6 ore dedicate ad laboratorio di costruzione di giocattoli;
- max 6 ore dedicate alla conoscenza delle attività ludiche di Area ed all'approccio ludico all'attività;
- max. 3 ore dedicate alla proposta delle attività nella Scuola;
- max. 3 ore dedicate alla gestione di eventi e manifestazioni ludiche (ALS o OPS);
- min. 10 ore di sperimentazione dei programmi UISP dell'Area Giochi e Sport Tradizionali;
- min.24 ore su Elementi Comuni della Formazione (Art.5.2).

OPS- Operatore Sportivo:

- max 6 ore dedicate all'identità associativa dall'informazione sulle attività istituzionali e alla storia della UISP e dell'Area;
- max 6 ore dedicate ad un laboratorio di simulazione di progettazione di una manifestazione sportiva;
- max 6 ore dedicate alla conoscenza della disciplina specifica ed all'approccio ludico all'attività;
- max. 3 ore dedicate alla proposta delle attività nella Scuola
- max. 3 ore dedicate alla gestione di eventi e manifestazioni sportive;
- min. 10 ore di sperimentazione dei programmi UISP dell'Area Giochi e Sport Tradizionali;
- min.24 ore su Elementi Comuni della Formazione (Art.5.2).

L'esame a conclusione di ogni del corso orale e pratico è effettuato da una Commissione composta dal responsabile del corso, di un dirigente di UISP Giochi e dal responsabile nazionale della disciplina sportiva o attività ludica o suo delegato.

5.4

2° livello Tecnico -Educatore e Maestro del Gioco UISP

Sono qualificati Tecnici Educatori e Maestri del Gioco dell'Area tutti gli Operatori Sportivi e Animatori Ludici UISP che in regola con il tesseramento UISP operano da almeno una stagione dalla data della qualifica precedente in una associazione o società affiliata UISP o che collaborano alle manifestazione organizzate dall'Area a livello provinciale, regionale e nazionale, che hanno frequentato e superato l'apposito corso. Il corso per ottenere la qualifica di Tecnico Educatore Sportivo (TES) e Maestro del Gioco (MAGI) di Area deve avere una durata minima di 32 ore.

MAGI- Maestro del Gioco

- 4 ore dedicate all'informazione sui progetti della UISP e dell'Area;
- 8 ore dedicate alla predisposizione di un progetto di ludoteca fissa e/o itinerante e con cenni di psicopedagogia del gioco e animazione degli spazi urbani;
- 8 ore dedicate alla metodologia ed alla didattica degli elementi di base e loro impiego sportivo e ludico;
- 6 ore dedicate alla metodologia progettuale dello sport di cittadinanza dall'intercultura ed all'inclusione sociale;
- 6 ore dedicate alla conoscenza di elementi di legislazione sportiva, diritto assicurativo e sanitario, contabilità e gestione delle attività in spazi circolistici e nell'impiantistica sportiva.

TES- Tecnico Educatore Sportivo

- 4 ore dedicate all'informazione sui progetti della UISP e dell'Area;
- 8 ore dedicate alla preparazione di una seduta di allenamento con cenni di fisiologia, biomeccanica e traumatologia specifica della disciplina;
- 8 ore dedicate alla metodologia ed alla didattica degli elementi di base e loro impiego sportivo e ludico;
- 6 ore dedicate alla metodologia progettuale dello sport di cittadinanza dall'intercultura ed all'inclusione sociale;
- 6 ore dedicate alla conoscenza di elementi di legislazione sportiva, diritto assicurativo e sanitario, contabilità e gestione delle attività in spazi circolistici e nell'impiantistica sportiva.

L'esame a conclusione di ogni del corso orale e pratico è effettuato da una Commissione composta dal responsabile del corso, di un dirigente di UISP Giochi e dal responsabile nazionale della disciplina sportiva o attività ludica o suo delegato.

5.5

I docenti dei corsi di formazione devono avere l'approvazione del coordinatore nazionale della formazione di UISP Giochi a seguito di presentazione del curriculum vitae. L'esame a conclusione di ogni del corso è orale e pratico da parte del responsabile del corso, di un dirigente di UISP Giochi e del responsabile nazionale della disciplina sportiva o attività ludica o suo delegato.

Art. 6

Quadro formativo giudici-arbitri

6.1

Sono qualificati Giudici–Arbitri coloro che in regola con il tesseramento UISP e maggiorenni abbiano frequentato e superato l'apposito corso.

6.2

Il corso per Giudice -Arbitro sportivo deve avere una durata minima di 24 ore ripartite in:

- min. 6 ore dedicate alla conoscenza del Regolamento di disciplina sportiva
- min. 2 ore nozioni di comportamento prima, durante e dopo la gara
- min.8 ore di esercitazioni sul campo.
- Min.8 ore di materie di Area Comune

L'esame a conclusione di ogni del corso orale e pratico è effettuato da una Commissione composta dal responsabile del corso, di un dirigente di UISP Giochi e dal responsabile nazionale della disciplina sportiva o suo delegato.

6.3

Il corso per Giudice -Arbitro ludico deve avere una durata minima di 24 ore ripartite in:

- 2 ore dedicate all'identità associativa
- 4 ore dedicate alla conoscenza del Regolamento per l'attività ludica
- 4 ore dedicate alla conoscenza del gioco
- 8 ore di esercitazioni sul campo.
- Min.8 ore di materie di Area Comune

L'esame a conclusione di ogni del corso orale e pratico è effettuato da una Commissione composta dal responsabile del corso, di un dirigente di UISP Giochi e dal responsabile nazionale della attività ludica o suo delegato.

Art. 7

Requisiti di qualità

Tutti i corsi inerenti i precedenti punti 5 e 6 verranno organizzati rispettando l'art. 14 delle norme nazionali UISP sulla formazione che indica e requisiti minimi di qualità.

Art. 8

Formatori

La necessità di corsi per formatori è valutata dal coordinatore della Formazione Nazionale di UISP Giochi; la conseguente pianificazione è valutata dal coordinatore di UISP Giochi e proposta al parere del Responsabile Nazionale delle Politiche Formative della UISP. I corsi per Formatore hanno una durata minima di 16 ore che si aggiungono alla formazione già maturata. La qualifica di Formatore UISP è riconosciuta dopo aver partecipato e superato il corso.

Sono ammessi al corso i Tecnici/Educatori e i Maestri del Gioco con due anni di esperienza. L'esame consiste nella proposta, programmazione e presentazione di una lezione tipo e di una prova scritta a domande aperte e/o chiuse. L'esame a conclusione di ogni del corso scritta e pratico è effettuato da una commissione composta dal Coordinatore nazionale delle Politiche Formative di UISP Giochi o suo delegato e da un dirigente di UISP Giochi. I corsi devono essere parte dei Piani Formativi di cui l'art. 7 delle N.S.F.

Art. 9

Riconoscimento qualifiche

Ai diplomati ISEF e ai laureati in Scienze Motorie, in Scienza e Tecnica dello Sport tramite domanda e presentazione della fotocopia della loro qualifica viene riconosciuta l'equiparazione ad Operatore Sportivo unitamente alla frequenza di 6 ore dedicate all'informazione sull'identità associativa dell'UISP.

Ai laureati in Scienze dell'educazione tramite domanda e presentazione della fotocopia della loro qualifica vengono abbuonate le ore dedicate all'approccio ludico all'attività ed ai Settori di UISP Giochi. Ai tecnici stranieri con percorsi formativi di organizzazioni aderenti all'ISCA viene riconosciuta la qualifica dietro presentazione della documentazione, debitamente tradotta, comprovante la qualifica ottenuta nel paese di provenienza.

Ai tecnici di altri Enti di Promozione Sportiva, Federazioni Sportive Nazionali e Federazioni associate non viene riconosciuta la qualifica senza una preventiva convenzione che stabilisca i reciproci riconoscimenti.

La UISP Giochi si riserva di conferire nomine per particolari meriti ludici e/o sportivi; in casi specifici ammetterà al ruolo di formatore UISP i formatori provenienti da altre esperienze a seguito di percorso formativo da UISP Giochi con il parere del responsabile nazionale della formazione.

Art. 10

Aggiornamento

Su proposta dei coordinatori della formazione di Settore (disciplina) sono previsti Corsi di Aggiornamento e Seminari Specifici a livello nazionale. Le ore verranno indicate al momento dei loro svolgimenti secondo effettive necessità e saranno comprese fra un min. 6 ore ed un max 16 ciascuno, anche in discontinuità oraria. Per la loro organizzazione è previsto lo stesso iter dei corsi di Formazione.

Art. 11

Uniformità della formazione

I coordinatori nazionali della formazione dei Settori sportivi e delle Attività ludiche, così come definiti al precedente Art.4, sono tenuti a uniformare i percorsi formativi e definire i contenuti dei programmi dei vari corsi, in base a quanto definito dal presente Regolamento e dalle N.S.F. La richiesta di autorizzazione ad organizzare un corso deve essere inviata al Coordinatore nazionale della Formazione di UISP Giochi, questi è tenuto a dare risposta scritta entro 15 giorni dal ricevimento della richiesta. Il corso è ritenuto valido se si è rispettato l'iter previsto e se si è ricevuto l'apposita autorizzazione. La richiesta deve contenere: il tipo di Corso, il luogo, il periodo, le ore di durata, la proposta dei docenti e del responsabile organizzativo del corso, il numero minimo fissato per la partecipazione, ed un bilancio preventivo di massima.

I coordinatori nazionali della formazione dei Settori sportivi e delle Attività ludiche, a seguito dell'autorizzazione allo svolgimento del corso da parte di UISP Giochi, devono provvedere ad inviare il materiale necessario al corso e all'esame finale. Per la parte tecnica la responsabilità della formazione è a carico dei Responsabili Tecnici Nazionali; per la parte politica e amministrativa la Responsabilità della Formazione è a carico dei Dirigenti UISP.

Art. 12

Piano di formazione

Al fine di avere un quadro formativo dei corsi presenti sul territorio, è necessario programmare entro il 31 dicembre i corsi da effettuare per ogni Settore Sportivo e Attività Ludica. I Corsi programmati saranno inseriti nei calendari dei Comitati UISP e sul sito www.UISP.it/giochitradizionali.it

I corsi sono organizzati nel rispetto di quanto stabilito all'Art. 7 delle N.S.F., in più periodi o in un unico periodo, con carattere residenziale o itinerante previa autorizzazione così come previsto dall'Art. precedente.

Sul livello nazionale di UISP Giochi è prevista una riunione tecnica dei formatori con cadenza almeno annuale.

Art. 13

Attestazione della formazione

A tutti i corsisti che hanno frequentato almeno l'80% delle ore previste dallo Staff della Formazione Nazionale, sarà rilasciato un Attestato di Frequenza. L'attestato di Frequenza contiene unicamente le generalità del corsista, la denominazione del corso, la data e il luogo di svolgimento. L'Attestato di Frequenza è firmato dal Presidente Nazionale della UISP e dal Coordinatore Nazionale di UISP Giochi.

Art. 14

Documentazione personale dei tecnici uisp

I documenti ufficiali che sono validi per il riconoscimento della qualifica risultano:

- Tessera UISP rinnovata per l'anno in corso
- Attestato di Partecipazione
- Attestato di credito formativo

Le Qualifiche Tecniche ottenute sono riconosciute valide e servono per il proseguo dell'iter formativo.

Art. 15

Elenco nazionale

Sono iscritti nell'elenco Nazionale della UISP Giochi, tutte le seguenti figure:

- Animatori Ludico Sportivi
- Maestri del Gioco
- Operatori Sportivi
- Tecnici Educatori Sportivi
- Giudici Arbitri Sportivi
- Giudici Arbitri Ludici

nonché tutti i formatori abilitati in possesso dell'attestato di qualifica e della tessera UISP in corso di validità.

Art. 16

Commissioni d'esame

La Commissione d'esame per i ruoli tecnici deve essere composta da:

- Responsabile del corso
- Uno o più cocenti del corso
- Coordinatore nazionale della Disciplina Sportiva o Attività Ludica

La Commissione d'esame per i formatori nazionali deve essere composta da:

- Coordinatore nazionale della Formazione di UISP Giochi
- Coordinatore di Area
- Uno o più membri della Direzione Nazionale

Art. 17

Ripetizioni del corso

Per coloro che non hanno sostenuto o superato gli esami finali o non hanno frequentato il Corso con il minimo richiesto del 80% di presenza è possibile ripetere il corso qualificante. Nel caso la percentuale di frequenza resta del 80%.

Art .18

Cancellazione, decadenza e sospensione

Cancellazione:

1. Su richiesta dell'interessato.
2. Per comportamento non conforme alla mission della UISP

Decadenza:

1. non frequenza ai corsi di aggiornamento obbligatori per due volte consecutive e/o per aver rifiutato, per due stagioni sportive consecutive di giudicare nei Campionati UISP a qualsiasi livello.
2. Per sanzioni disciplinari

Sospensione:

1. Per mancato rinnovo tessera UISP

Art.19

Ripristino del percorso formativo e riammissione nei quadri tecnici

Per tutte le figure previste dal presente regolamento l'eventuale riammissione viene valutata da UISP Giochi su richiesta specifica dell'interessato.

Art.20

Norme finali

Attività formative che non rispettano il presente Regolamento, il Regolamento Nazionale per la Formazione, il Regolamento Nazionale e lo Statuto Nazionale non verranno riconosciute dalla UISP Giochi.

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento si fa riferimento alle norme e specifiche sulla Formazione Nazionale.