

Italian Championship Series
Stagione 2015 – Final Match



Regolamento Ufficiale

I. Rapida panoramica

L'IFPA Italian Championship Series rappresenta una gara annuale di flipper sportivo con giocatori qualificati durante specifici eventi che si svolgono durante l'intero l'anno solare. Alla fine di ogni anno i primi 16 giocatori con il maggior numero di punti (vedi sotto) giocheranno per il titolo di IFPA Italian Pinball Champion. La finale si terrà a breve nel nuovo anno a gennaio o febbraio. Se uno qualsiasi dei migliori 16 giocatori non è in grado di partecipare, saranno messi a disposizione tutti gli spazi a quelli che si sono qualificati nelle posizioni 17-20.

II. Dettagli della gara

1. Come qualificarsi

A differenza di molti tornei in cui il processo di qualificazione avviene in un paio di giorni sul sito del torneo, le qualificazioni per le IFPA Italian Championship Series si basano sui risultati di una serie di tornei IFPA approvati in Italia. Utilizzando il sistema di punti sotto, IFPA tratterà i risultati da questi eventi ICS, mantenendo una classifica personalizzata. Il calendario per la stagione 2015 ICS è disponibile qui.

Le classifiche attuali per la stagione ICS 2015 sono disponibili sul sito www.ifpaitalia.it

2. Sistema di punteggio

Il vincitore di ogni evento riceverà 100 punti con i punti assegnati ai primi 30 posti in base alla seguente tabella. L'unica eccezione è l'Italian Pinball Championship (IPC), dove il vincitore riceverà 150 punti con i punti assegnati alle prime 50 posizioni in base alla tabella qui sotto.

3. Quote di iscrizione

La quota di iscrizione per ogni evento dipenderà dagli organizzatori. La quota di iscrizione a IFPA ICS Final è di 20 Euro per ogni partecipante.

III. Format delle partite

1. Scelta del finalista

Una volta che tutti i partecipanti sono finalizzati, i primi 16 giocatori saranno scelti in base alla loro posizione di classifica ICS alla fine dell'anno solare. Nel caso in cui tutti i giocatori sono legati con la stessa quantità di punti di classifica ICS, poi vedremo il miglior evento (i) fino a quando la parità potrà essere risolta.

2. Macchine scelte

Da decidere. Dipenderanno dalla posizione scelta per le finali ICS.

3. Format eliminazione singola testa a testa

I giocatori saranno inseriti in un gruppo di eliminazione singola una volta completate le scelte.

Gli accoppiamenti del primo turno sono i seguenti:

1 contro 16, 2 contro 15, 3 contro 14, 4 contro 13,
5 contro 12, 6 contro 11, 7 contro 10, 8 contro 9

Gli abbinamenti secondo turno sono i seguenti:

vincitore 1/16 contro vincitore 8/9, vincitore 2/15 contro vincitore 7/10,
vincitore 3/14 contro vincitore 6/11, vincitore 4/13 contro vincitore 5/12

Gli abbinamenti del terzo turno sono i seguenti:

vincitore 1/8/9/16 contro vincitore 4/5/12/13, vincitore 2/7/10/15 contro vincitore 3/6/11/14

Gli abbinamenti del quarto turno sono i seguenti:

Due vincitori del turno 3 giocano per l'ICS Championship

Due perdenti del turno 3 giocano nella finale di consolazione per il 3°/4° posto.

Ogni partita sarà al meglio di sette. Il giocatore scelto più alto avrà la scelta della posizione per la prima partita, con il perdente di ogni partita successiva che avrà scelta di ordine, fino a quando qualcuno avrà vinto 4 partite. Non si può giocare con una macchina più di una volta nella stessa partita. Ogni giocatore avrà la possibilità di 30 secondi di pratica prima di iniziare ogni partita di ogni incontro. Questo per garantire che entrambi i giocatori abbiano la possibilità di prendere confidenza con la macchina. Il vincitore della partita avanza al

turno successivo, mentre il perdente è eliminato. Il 3°/4° posto della finale di consolazione sarà giocato come un meglio di tre invece di un meglio di sette come tutte le altre gare, con le stesse regole.

4. I vincitori

I migliori 4 vincitori riceveranno premi e trofei.

Per quanto riguarda regole su malfunzionamenti, vale lo standard utilizzati nei precedenti tornei (consultabile anche nel regolamento Mad 4 Pinball che si svolge in parallelo alla finale ICS di Milano)