

REGOLAMENTO DELLA FORMAZIONE – AREA GIOCHI E SPORT TRADIZIONALI

Art. 1 OBIETTIVI

Sulla base degli articoli 76,77,78 del Titolo V del Regolamento Nazionale, L'Area Giochi e Sport Tradizionali organizza la formazione dei propri quadri in conformità alle Norme Specifiche sulla Formazione Nazionale (approvate dal Consiglio Nazionale Firenze 21-22 Febbraio 2014) per il raggiungimento degli scopi e delle finalità previste dallo Statuto UISP. Il presente Regolamento determina le modalità, le competenze, i profili e i livelli della formazione dell'Area Giochi e Sport Tradizionali. L'Area riconosce la formazione e l'aggiornamento che rispondono ai criteri previsti dal presente Regolamento, secondo le indicazioni in esso contenute.

Art. 2 FINALITA'

Il Regolamento rispecchia la necessità d'avere Quadri Tecnici preparati per le esigenze dei Settori Sportive e Ludiche inquadrate nell'Area Giochi e Sport Tradizionali.

Art. 3 TECNICI E GIUDICI

Nel rispetto dell'art. 3 e 4 delle Norme e Specifiche sulla Formazione UISP, L'Area colloca i propri Tecnici e Giudici, secondo la qualifica ottenuta nelle discipline, con il seguente inquadramento:

TECNICI UISP DI DISCIPLINA SPORTIVA

- ! 1° Livello Operatore Sportivo
- ! 2° Livello Tecnico- Educatore Sportivo

TECNICI UISP DI ATTIVITA' LUDICA

- ! 1° Livello Animatore Ludico Sportivo,
- ! 2° Livello Maestro del Gioco

GIUDICI UISP

- ! Giudice- Arbitro sportivo
- ! Giudice – Arbitro ludico

Fatto salvo comunque il rispetto del presente regolamento, per le attività organizzate nelle quali sia prevista una diversa individuazione delle figure tecniche, troverà applicazione quanto previsto dalla Area Giochi e Sport Tradizionali a fronte di uno specifico regolamento formativo ad uso interno alla disciplina stessa (Art.4 Norme Specifiche sulla Formazione Nazionale).

Art. 4 ACQUISIZIONE DELLE QUALIFICHE TECNICHE E DI GIURIA:

L'inquadramento nel Quadro Tecnico (Operatore sportivo, Tecnico educatore o Giudice-Arbitro) si ha a seguito di partecipazione a corsi appositamente indetti. A tale scopo L'Area prevede l'organizzazione a livello Regionale e Nazionale di appositi corsi qualificanti nei Settori Sportivi e nelle Attività Ludiche, nel rispetto di quanto indicato dal Regolamento Nazionale.

DISCIPLINE SPORTIVE (SETTORI)

- ! Carrioli
- ! Biliardino
- ! Bowling
- ! Cricket

REGOLAMENTO DELLA FORMAZIONE – AREA GIOCHI E SPORT TRADIZIONALI

- ! Bocce
- ! Ruzzola
- ! Scherma
- ! Modellismo
- ! Tiro con l'Arco
- ! Giochi da Tavoliere

Ai fini formativi i Settori sopra riportati hanno un Responsabile della Formazione nazionale di disciplina nominato dal responsabile nazionale del Settore (disciplina). All'interno di ciascun Settore (disciplina) sportiva il responsabile nazionale di Settore dovrà indicare ogni anno se e quali sono le eventuali ed ulteriori specifiche sotto-discipline e i relativi formatori specializzati in ciascuna di esse.

ATTIVITA' LUDICHE

- ! Giochi da Tavoliere
- ! Scacchi e Dame
- ! Giochi Popolari e di Strada
- ! Giochi di Ruolo e Simulazione
- ! Giochi di Carte

Ai fini formativi le attività sopra riportate sono unificate in un'unica attività con che fanno capo al responsabile nazionale della Formazione di Area . All'interno di ciascuna attività ludica il responsabile nazionale della Formazione di Area dovrà individuare se e quali sono le eventuali ed ulteriori specifiche sotto attività ed i relativi formatori specializzati in ciascuna di esse.

Art. 5 QUADRO FORMATIVO TECNICI

Art. 5.1

1° Livello Operatore sportivo (OPS) e Animatore Ludico Sportivo (ALS) di Area

Con riferimento all'art. 4 delle norme sulla formazione nazionale, sono istituite le figure di Operatore Sportivo ed Animatore Ludico Sportivo di Area (Figura 4.a delle Norme sulla Formazione Nazionale). Le qualifiche sono rilasciate dopo aver frequentato e aver superato appositi corsi . La qualifica di OPS consente l'impiego nella disciplina specifica in tutte le attività dell'Area . La qualifica di ALS consente l'impiego in tutte le attività ludiche dell'Area. Il corso è rivolto ai:

- maggiorenni in possesso della tessera UISP
- ai minorenni (16 anni compiuti) in possesso della tessera UISP, che svolgono mansioni tecniche ausiliarie all'interno di un'Associazione o Società Sportiva UISP; I minorenni che hanno compiuto i 16 anni e che svolgono mansioni di collaboratore a fianco di un Tecnico Qualificato, nel caso in cui abbiano frequentato il Corso per Operatore Sportivo con esito positivo, acquisiranno la Qualifica di Aiuto Operatore Sportivo di Area . Al compimento del 18° anno di età gli sarà riconosciuta nel

REGOLAMENTO DELLA FORMAZIONE – AREA GIOCHI E SPORT TRADIZIONALI

Cartellino Tecnico Nazionale la qualifica di Operatore Sportivo di Area . Tutti i corsi indetti sul territorio sono in visione sul sito: www.uisp.it/giochitradizionali.it ; la pianificazione di tali corsi verrà elaborata sulla base di quanto previsto dall'art. 7 delle Norme Nazionali sulla formazione.

Art. 5.2 AREE COMUNI DELLA FORMAZIONE

Sono definite Aree comuni l'insieme di quegli argomenti non specificatamente legati ad una disciplina, ad uno sport, ad una attività; vengono individuate nelle seguenti aree tematiche:

- a. identità associativa;
- b. attori e modelli del fenomeno sportivo italiano;
- c. interculturalità;
- d. educazione e didattica;
- e. La tutela dei minorenni, la policy UISP e le procedure per il suo rispetto
- f. pedagogia;
- g. psicologia;
- h. relazione e comunicazione;
- i. modelli della didattica delle attività motorie;
- j. Salute, medicina sportiva, elementi base di anatomia e fisiologia;
- k. teoria e metodologia dell'allenamento;
- l. legislazione e diritto sportivo;
- m. ambiente e sostenibilità;
- n. elementi di base della gerarchia delle norme;
- o. gestione degli spazi e degli impianti sportivi;
- p. sicurezza nelle attività;
- q. primo intervento, pronto soccorso, BLS-D

L'inserimento di argomenti dell'area comune è obbligatorio per ogni corso. Tali argomenti possono essere

sviluppati anche attraverso l'organizzazione di uno specifico corso che utilizzi la formula "inter" : intercomitato, interstrutture di attività interdisciplinare, ecc... a cui far seguire successivamente la specifica parte tecnica. Il relativo monte ore è stabilito al successivo Art. 5.3. I corsi relativi al percorso di formazione BLS-D sono realizzati secondo quanto previsto dalle disposizioni legislative nonché da quanto indicato dalle specifiche convenzioni nazionali in essere con soggetti terzi.

Art. 5.3

Il corso per ottenere la Qualifica di Operatore Sportivo e Animatore Ludico Sportivo di Area deve avere una durata minima di 54 ore ripartite in:

- ! max 6 ore dedicate all'identità associativa dall'informazione sulle attività istituzionali e alla storia della UISP e dell'Area (ALS e OPS)
- ! max 6 ore dedicate ad laboratorio di costruzione di giocattoli (ALS)
- ! max 6 ore dedicate ad un laboratorio di simulazione di progettazione di una manifestazione sportiva (OPS)
- ! max 6 ore dedicate alla conoscenza delle attività ludiche di Area ed all'approccio ludico all'attività (ALS)
- ! max 6 ore dedicate alla conoscenza della disciplina specifica ed all'approccio ludico all'attività (OPS)
- ! max. 3 ore dedicate alla proposta delle attività nella Scuola (ALS e OPS)
- ! max. 3 ore dedicate alla gestione di eventi e manifestazioni sportive e/o ludiche (ALS o OPS)

REGOLAMENTO DELLA FORMAZIONE – AREA GIOCHI E SPORT TRADIZIONALI

- ! min. 10 ore di sperimentazione dei programmi UISP dell'Area Giochi e Sport Tradizionali (ALS o OPS)
- ! Min.24 ore su Elementi Comuni della Formazione (Art.5.2)

L'esame a conclusione di ogni del corso orale e pratico è effettuato da una Commissione composta dal responsabile del corso, di un dirigente di Area e dal responsabile nazionale della disciplina sportiva o attività ludica o suo delegato.

Art. 5.4

2° livello Tecnico -Educatore e Maestro del Gioco UISP

Sono qualificati Tecnici Educatori e Maestri del Gioco dell'Area tutti gli Operatori Sportivi e Animatori Ludici UISP che in regola con il tesseramento UISP operano da almeno una stagione dalla data della qualifica precedente in una associazione o società affiliata UISP o che collaborano alle manifestazione organizzate dall'Area a livello provinciale, regionale e nazionale, che hanno frequentato e superato l'apposito corso Art. 5.4 Il corso per ottenere la qualifica di Tecnico Educatore Sportivo (TES) e Maestro del Gioco (MAGI) di Area deve avere una durata minima di 32 ore ripartire in:

- 3 ore dedicate all'informazione sui progetti della UISP e dell'Area (TES e MAGI)
- 6 ore dedicate alla preparazione di una seduta di allenamento con cenni di fisiologia, biomeccanica e traumatologia specifica della disciplina (TES)
- 6 ore dedicate alla predisposizione di un progetto di ludoteca fissa e/o itinerante e con cenni di psicopedagogia del gioco e animazione degli spazi urbani (MAGI)
- 6 ore dedicate alla metodologia ed alla didattica degli elementi di base e loro impiego sportivo e ludico. (TES e MAGI)
- 6 ore dedicate alla metodologia progettuale dello sport di cittadinanza dall'intercultura ed all'inclusione sociale (TES e MAGI)
- 6 ore dedicate alla conoscenza di elementi di legislazione sportiva, diritto assicurativo e sanitario, contabilità e gestione delle attività in spazi circolistici e nell'impianistica sportiva (TES e MAGI)

L'esame a conclusione di ogni del corso orale e pratico è effettuato da una Commissione composta 3 dal responsabile del corso, di un dirigente di Area e dal responsabile nazionale della disciplina sportiva o attività ludica o suo delegato.

Art. 5.5

I docenti dei corsi di formazione devono avere l'approvazione del responsabile nazionale di Area per la formazione a seguito di presentazione del curriculum vitae. L'esame a conclusione di ogni del corso è orale e pratico da parte del responsabile del corso, di un dirigente di Area e del responsabile nazionale della disciplina sportiva o attività ludica o suo delegato.

Art. 6 QUADRO FORMATIVO GIUDICI-ARBITRI

Art. 6.1 Sono qualificati Giudici-Arbitri di Area coloro che in regola con il tesseramento UISP e maggiorenni abbiano frequentato e superato l'apposito corso.

Art. 6.2 Il corso per Giudice -Arbitro sportivo deve avere una durata minima di 24 ore ripartite in:

REGOLAMENTO DELLA FORMAZIONE – AREA GIOCHI E SPORT TRADIZIONALI

- ! min. 6 ore dedicate alla conoscenza del Regolamento di disciplina sportiva
- ! min. 2 ore nozioni di comportamento prima, durante e dopo la gara
- ! min.8 ore di esercitazioni sul campo.

- ! Min.8 ore su Elementi Comuni della Formazione (Art.5.2)

L'esame a conclusione di ogni del corso orale e pratico è effettuato da una Commissione composta dal responsabile del corso, di un dirigente di Area e dal responsabile nazionale della disciplina sportiva o suo delegato.

Art. 6.3 Il corso per Giudice -Arbitro ludico deve avere una durata minima di 24 ore ripartite in:

- ! 2 ore dedicate all'identità associativa
- ! 4 ore dedicate alla conoscenza del Regolamento per l'attività ludica
- ! 4 ore dedicate alla conoscenza del gioco

- ! 8 ore di esercitazioni sul campo.

- ! Min.8 ore su Elementi Comuni della Formazione (Art.5.2)

L'esame a conclusione di ogni del corso orale e pratico è effettuato da una Commissione composta dal responsabile del corso, di un dirigente di Area e dal responsabile nazionale della attività ludica o suo delegato.

Art. 7

Tutti i corsi inerenti i precedenti punti 5 e 6 verranno organizzati rispettando l'art. 14 delle norme nazionali UISP sulla formazione che indica e requisiti minimi di qualità.

Art. 8 FORMATORI

La necessità di corsi per formatori di Area è valutata dal Responsabile della Formazione Nazionale di Area di Area con l'assenso della Presidenza Nazionale, sentito il parere del Coordinatore Nazionale delle Politiche Formative della UISP: L'iter del Formatore di Area ha una durata minima di 16 ore che si aggiungono alla Formazione già maturata. La qualifica di Formatore UISP di Area è riconosciuta dopo aver partecipato e superato il corso.

Sono ammessi al Corso i Tecnici – Educatori e i Maestri del Gioco con due anni di esperienza. L'esame consiste nella proposta, programmazione e presentazione di una lezione tipo e di una prova scritta a domande aperte e/o chiuse. L'esame a conclusione di ogni del corso scritta e pratico è effettuato da una Commissione composta dal Coordinatore nazionale delle Politiche Formative o suo delegato, di un dirigente di Area e dal responsabile nazionale della formazione di Area o suo delegato. I corsi devono essere parte dei Piani Formativi di cui l'art. 7 delle Norme Nazionali sulla Formazione.

Art. 9 RICONOSCIMENTO QUALIFICHE

Ai diplomati ISEF e ai laureati in Scienze Motorie, in Scienza e Tecnica dello Sport tramite domanda e presentazione della fotocopia della loro qualifica viene riconosciuta l'equiparazione ad Operatore Sportivo unitamente alla frequenza di 6 ore dedicate all'informazione sull'identità associativa dell'UISP

Ai laureati in Scienze dell'educazione tramite domanda e presentazione della fotocopia della loro qualifica vengono abbuonate le ore dedicate all'approccio ludico all'attività ed ai Settori di Area . Ai tecnici stranieri con percorsi formativi di organizzazioni aderenti all'ISCA viene riconosciuta la

REGOLAMENTO DELLA FORMAZIONE – AREA GIOCHI E SPORT TRADIZIONALI

qualifica dietro presentazione della documentazione, debitamente tradotta, comprovante la qualifica ottenuta nel paese di provenienza.

Ai tecnici di altri Enti di Promozione Sportiva, Federazioni Sportive Nazionali e Federazioni associate non viene riconosciuta la qualifica senza una preventiva convenzione che stabilisca i reciproci riconoscimenti.

La Direzione Nazionale UISP dell'Area Giochi e Sport Tradizionali si riserva di conferire nomine, per particolari meriti ludici e/o sportivi. "In casi specifici la Direzione Nazionale dell'Area Giochi e Sport Tradizionali, ammetterà al ruolo di formatore UISP i formatori provenienti da altre esperienze a seguito di percorso formativo individuato dal responsabile nazionale della formazione di Area , con il parere del responsabile nazionale della formazione di settore.

Art. 10 AGGIORNAMENTO

Su proposta dei responsabili della formazione di Settore (disciplina) sono previsti Corsi di Aggiornamento e Seminari Specifici a livello Nazionale; Le ore verranno indicate al momento dei loro svolgimenti secondo effettive necessità; indichiamo in min. 6 ore - max ore 16 ciascuno, anche in discontinuità oraria. Per la loro organizzazione è previsto lo stesso iter dei corsi di Formazione.

Art. 11 UNIFORMITA' DELLA FORMAZIONE

I Responsabili nazionali della formazione dei Settori sportivi e delle attività ludiche sono tenuti a uniformare i percorsi formativi e definire i contenuti dei programmi dei vari corsi, in base a quanto definito dal presente Regolamento e dalle Norme sulla Formazione Nazionale. Il programma dei corsi di idoneità e di aggiornamento per tutti i livelli devono ottemperare alle esigenze dettate dal Responsabile Nazionale della Formazione di Area . I responsabili della Formazione dei Settori sportivi e delle attività ludiche indicate, a seguito dell'autorizzazione, devono provvedere ad inviare il materiale necessario al corso e all'esame finale. La richiesta di autorizzazione ad organizzare un corso deve essere inviata al Coordinatore delle Politiche Formative Nazionale della UISP dal Responsabile della Formazione Nazionale di Area . Per la parte tecnica la responsabilità della formazione è a carico dei Responsabili Tecnici Nazionali; Per la parte politica e amministrativa la Responsabilità della Formazione è a carico dei Dirigenti UISP.

Art. 12 PIANO DI FORMAZIONE

Ogni anno si dovrà tenere, a livello Nazionale una riunione tecnica dei Formatori di Area . Al fine di avere un Quadro Formativo dei corsi presenti sul territorio, è necessario programmare entro il 31 dicembre i corsi da effettuare per ogni Settore Sportivo e Attività Ludica. I Corsi programmati saranno inseriti nei calendari dei Comitati UISP e sul sito www.uisp.it/giochitradizionali.it

Le quote d'iscrizione e i costi dei docenti sono stabilite dai promotori dei corsi ovvero dai responsabili nazionali della disciplina sportiva. I limiti fissati dalla Presidenza dell'Area per gli eventuali compensi dei docenti sono nella misura di un minimo € 20,00/h lordi, salvo attività volontaria prestata a titolo gratuito. Su questo aspetto in ogni caso si fa riferimento alla Delibera del C.N. Uisp (Lido di Camaiore 13- 14 ottobre 2000)

Art. 13 ATTESTAZIONE DELLA FORMAZIONE

A tutti i corsisti, iscritti al corso secondo le modalità di accesso, che hanno frequentato almeno l'80% delle ore previste dallo Staff della Formazione Nazionale, sarà rilasciato un Attestato di Frequenza. L'attestato di Frequenza contiene unicamente le generalità del corsista, la denominazione del corso, la data e il luogo di svolgimento. L'Attestato di Frequenza è firmato dal Presidente Nazionale della UISP e dal Presidente dell'Area Nazionale UISP. A tutti i corsisti che superano l'esame potrà essere rilasciato il Cartellino Tecnico Nazionale. Il Cartellino Tecnico Nazionale deve essere richiesto alla sede Nazionale UISP dell'Area Giochi, dal Responsabile del corso, che provvederà a farlo pervenire ai corsisti.

Art. 14 DOCUMENTAZIONE PERSONALE DEI TECNICI UISP

REGOLAMENTO DELLA FORMAZIONE – AREA GIOCHI E SPORT TRADIZIONALI

I documenti ufficiali che sono validi per il riconoscimento della qualifica risultano:

- Tessera UISP rinnovata per l'anno in corso
- Attestato di Partecipazione
- Cartellino Tecnico Nazionale (emesso dalla Direzione Nazionale) comprovante la qualifica posseduta.
- Attestato di credito formativo

Le Qualifiche Tecniche ottenute sono riconosciute valide e servono per il proseguo dell'iter formativo.

Art. 15 ORGANIZZAZIONE DEI CORSI

I corsi sono di valore nazionale o organizzazione decentrata regionale, in più periodi o in un unico periodo, con carattere residenziale o itinerante previa autorizzazione del programma da parte del Responsabile Nazionale delle Politiche Formative di Area .

Art. 16 VALIDITA' DEI CORSI

Il Corso è ritenuto valido se si è rispettato l'iter previsto con l'invio richiesta per l'organizzazione del Corso al Responsabile Nazionale delle Politiche Formative. N.B. La richiesta deve contenere: il tipo di Corso, il luogo, il periodo, le ore di durata, la proposta dei Docenti e del Responsabile organizzativo del Corso, il numero minimo fissato per la partecipazione, ed un bilancio preventivo di massima . Valutata la richiesta, fatte eventuali osservazioni e modifiche, è rilasciata l'autorizzazione da parte del Responsabile delle Politiche Formative della UISP di Area Giochi.

Art. 17 COMMISSIONI D'ESAME

La Commissione d'esame per i ruoli tecnici deve essere composta da:

- Responsabile del Corso
- Uno o più Docenti del Corso
- Responsabile nazionale della Disciplina Sportiva o Attività Ludica

La Commissione d'esame per i formatori nazionali deve essere composta da:

- Responsabile Nazionale della Formazione di Area
- Presidente di Area
- Uno o più membri della Direzione Nazionale

Art. 18 RIPETIZIONI DEL CORSO

E' possibile ripetere il Corso qualificante per chi non ha sostenuto o superato gli esami finali, e per chi non ha frequentato e partecipato al Corso con il minimo richiesto del 80% di presenza.

Art .19 CANCELLAZIONE-DECADENZA SOSPENSIONE

Cancellazione: Su richiesta dell'interessato.

Decadenza: Non frequenza ai corsi di aggiornamento obbligatori per due volte consecutive e/o per aver rifiutato, per due stagioni sportive consecutive di giudicare nei Campionati UISP a qualsiasi livello.

Sospensione:

- 1° Per mancato rinnovo tessera UISP
- 2° Per mancanza attestato o Cartellino Tecnico

REGOLAMENTO DELLA FORMAZIONE – AREA GIOCHI E SPORT TRADIZIONALI

Art. 20 REINSERIMENTO NEI QUADRI TECNICI

La Direzione Nazionale valuterà il loro reinserimento:

- Su domanda, purché non siano trascorsi due anni dalla data di cancellazione.
- Per accertata posizione regolare di possesso tessera UISP e/o Cartellino Tecnico.

Art. 21 FUNZIONAMENTO ORGANIZZATIVO

L'incarico di responsabile della formazione nazionale e/o regionale per ogni Settore (Disciplina Sportiva e Attività Ludica) , è assegnato su proposta del Responsabile della Formazione dalla Direzione Nazionale di Area. L'assegnazione dell'incarico è subordinata all'obbligo di possedere le Qualifica di formatore.

Art. 22 ELENCO NAZIONALE

Sono iscritti nell'elenco Nazionale , presso la sede dell'Area Nazionale, tutti le seguenti figure:

- ! Animatori Ludico Sportivi
- ! Maestri del Gioco
- ! Operatori Sportivi
- ! Tecnici Educatori Sportivi
- ! Giudici Arbitri Sportivi
- ! Giudici Arbitri Ludici

nonché tutti i formatori abilitati in possesso dell'attestato di qualifica, del Cartellino Tecnico Nazionale e della tessera UISP in corso di validità.