



UISP COMITATO LA SPEZIA E VALDIMAGRA

PROGRAMMA **ATTIVITA' AGONISTICA**

2017/2018

specialità bocchette

UISP LA SPEZIA e VALDIMAGRA BILIARDO

CONSIGLIO DIRETTIVO 2017/2018

Responsabile

MASSIMO PELLISTRI

Vice Responsabile

FRANCO STUTTGARD

Segretario

MARIO ANGELI

Consiglieri

**ALESSANDRO AMODIO
STEFANO CABANO
FEDERICO CASTAGNA
SILVANO CIUFFARDI
ADAMO CONVERTINO
FRANCO INNOCENTI
NICOLA DEL CORSO
ORLANDI CHRISTIAN**

STATUTO

- Art.1-** La Lega Biliardo promuove il gioco del biliardo in tutte le sue specialità.
- Art.2-** La lega Biliardo è costituita dal complesso delle basi associative, giocatori, dirigenti e soci appassionati del biliardo. Essa è l'istanza elettiva di direzione politica e programmatica che attua gli indirizzi generali definitivi del Consiglio Nazionale dell'U.I.S.P.
- Art.3-** L'attività della Lega Biliardo UISP è un momento del tempo libero del cittadino amatore del biliardo e promuove la partecipazione degli iscritti all'elaborazione, gestione realizzazione della propria linea, a partire dalla base associativa attraverso le sue strutture.
- Art.4-** Chi aderisce alla Lega Biliardo deve impegnarsi a tutelare un corretto rapporto con gli altri, garantendo a tutti uguale dignità e diritti, permettendo ad ognuno di esprimersi ad ogni livello secondo le proprie motivazioni e possibilità, nell'ambito di una corretta attività sportiva.
- Art.5-** La correttezza degli associati, dei giocatori e dei loro responsabili devono essere tale da mettere sempre a loro agio gli avversari e nello stesso tempo la compostezza e la sportività degli spettatori devono sempre prevalere sullo spirito di parte.
- Art.6-** Gli associati, sono tenuti ad osservare ogni regolamento tecnico ed organico emanati dal Consiglio Direttivo ed a risolvere questioni controverse nell'ambito degli organismi stabiliti dallo Statuto e/o dai regolamenti della lega.
- Art.7-** Per partecipare alle attività della Lega Biliardo i soci devono avere la tessera UISP con specificato il codice della Lega Biliardo, e/o essere in regola con il tesseramento UISP.
- Art.8-** La domanda d'adesione delle basi associative (società - squadre ecc.) e dei soci vanno presentata al Consiglio Direttivo della Lega, che può non accettarla, qualora il comportamento o le attività del socio e della base associativa siano in palese contrasto con i principi o le finalità della Lega o non diano sufficienti garanzie di rispettare lo Statuto.
- Art.9-** E' vietata l'attività a fine di lucro, sono vietati gli ingaggi; in caso di violazione gli associati interessati saranno espulsi dalla Lega; qualora la responsabilità della violazione sia da addebitarsi ai Dirigenti, di nome e di fatto, della Società, questa sarà espulsa.

INVITO DI PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO PROV. A SQUADRE 2017/2018

PREFAZIONE : Il Comitato Provinciale UISP indice ed organizza il Campionato Prov. a Squadre **2017-2018** che si svolge con partite d'andata e ritorno nei sodalizi sportivi regolarmente affiliati all'UISP.

SCOPO: Il biliardo Sportivo praticato da giovani e meno giovani porta un aumento d'attività globale ed è un punto valido d'incontro da non sottovalutare sotto il profilo sociale in quanto concorre ad allacciare nuovi rapporti e nuove amicizie. Tutti partecipano insieme alla vita associativa della "squadra" con lo spirito di creare un clima di Socialità, ricreazione, sport e agonismo: questo è il "Biliardo Sportivo".

MODALITA': Il Campionato a Squadre si svolgerà in gironi separati "A", "B" e "C" e si giocherà prevalentemente nelle giornate di Giovedì e Venerdì.

REGOLAMENTO CAMPIONATO A SQUADRE: GIRONE A – B – C

- 1) Il Comitato Provinciale UISP di La Spezia organizza il Campionato Provinciale a Squadre **2017/2018** fra tutti i Circoli e Bar regolarmente affiliati per la stagione sportiva **2017/2018**.
- 2) Il Campionato inizierà il **14/15 Settembre 2017** e si svolgerà all'italiana con partite d'andata e ritorno, secondo il calendario prestabilito dal Com. Prov. UISP di La Spezia.
- 3) Gli incontri saranno disputati prevalentemente nelle giornate di giovedì e venerdì di ogni settimana.
- 4) Non sarà possibile, se non in casi eccezionali (indisponibilità del locale, eventi meteorologici eccezionali etc.) che dovranno comunque essere avallati dal Comitato, rinviare una partita di campionato. Nel caso che un incontro non possa svolgersi nella serata prevista, la data di recupero sarà stabilita dal Comitato in accordo con le società interessate.
Se non fossero rispettati i tempi di recupero dell'incontro e i regolamenti sopra citati, la Lega biliardo prenderà provvedimenti di penalizzazione punti e di natura economica.
- 5) Qualora non si possano disputare gli incontri per chiusura temporanea o definitiva dei locali (cambio gestione, ristrutturazione, etc.) il Comitato può decidere di farli disputare in campo neutro, anche nel caso di incontri di play-off / play-out. Nel girone d'Andata è possibile, con accordo tra le parti, invertire gli incontri.
- 6) Qualora una squadra non intenda recuperare sarà esclusa dal Campionato, sanzionata economicamente e la Lega potrà prendere provvedimenti disciplinari nei confronti delle Società e dei giocatori.
- 7) Ogni squadra potrà avere un numero illimitato di iscritti. A conclusione del campionato saranno premiati un numero massimo di dieci giocatori.
- 8) Il numero minimo di iscritti consentito per la partecipazione al Campionato è di otto giocatori.
- 9) Qualsiasi aggiunta o modifica alla lista giocatori dovrà essere richiesta per iscritto alla Lega **entro il 22 Dicembre 2017**. Si ricorda che questi giocatori potranno essere schierati **solo dal 1 Gennaio 2018**. Vale per tutti i giocatori sia che fossero tesserati o no la scorsa stagione e vale anche per i cambi di squadra all'interno della stessa società. Chi ha già giocato in campionato nella stagione in corso non può cambiare squadra.
- 10) I giocatori sono vincolati alla squadra all'atto della firma sulla lista da consegnare al momento dell'iscrizione.

- 11) I giocatori che firmano per 2 o più squadre saranno giudicati dalla Commissione Disciplinare.
- 12) E' consentito ai giocatori che non abbiano mai giocato nella squadra della propria società di partecipare al campionato giocando in un'altra squadra previa autorizzazione firmata dal Presidente del sodalizio sportivo d'appartenenza, presentata e accettata dalla lega biliardo.
Tale richiesta dovrà essere presentata entro il 22 Dicembre 2017.
- 13) Nel caso che un bar o circolo con una o più squadre per forza maggiore non possa più partecipare al campionato, è data facoltà ai giocatori di portare a termine il campionato usufruendo dell'ospitalità di un altro sodalizio sportivo previa autorizzazione della Lega biliardo.
- 14) **Nel caso che un bar o circolo, con una o più squadre, ottenga la promozione alla categoria superiore, avrà l'obbligo di partecipare al campionato di competenza acquisito. Qualora la squadra non si iscrivesse al campionato di competenza, i giocatori che la componevano avranno la possibilità di tesserarsi con un'altra squadra ma con l'obbligo di mantenere la serie acquisita. Eventuali deroghe dovranno essere richieste per iscritto e autorizzate dalla Lega Biliardo.**
- 15) **Una squadra nuova iscritta verrà inserita nel girone di categoria che le compete tenendo conto, da parte della Commissione Tecnica, della valutazione dei giocatori che la compongono e della disponibilità numerica di partecipazione ai vari campionati.**
- 16) **Sarà facoltà della Lega Biliardo di inserire una squadra in un campionato di categoria diversa da quella di competenza per una migliore ottimizzazione del calendario e per rendere le varie serie il più omogenee possibile. La Commissione Tecnica per queste valutazioni si avvarrà anche del punteggio di rendimento eventualmente acquisito dai componenti della squadra.**
- 17) E' stata istituita una commissione atta a valutare la conformità dei biliardi e dei tappeti. In caso che vengano riscontrate gravi anomalie verrà data una settimana di tempo per la sistemazione.
- 18) Il Consiglio di Presidenza è costituito dal Presidente, dal vice Presidente e da tre membri del Consiglio. Detto Consiglio delibera sulle materie non rimesse dal presente statuto. Ad esso sono demandati il disbrigo degli affari correnti e i provvedimenti che comportano una decisione urgente. Per la validità delle deliberazioni da assumersi a maggioranza semplice devono essere presenti almeno quattro membri compreso il Presidente o il vice Presidente. In caso di parità prevale il voto di chi presiede la riunione.

MODALITA' PER GLI INCONTRI DI CAMPIONATO

- a) La giornata di gioco è fissata di massima nei giorni di giovedì o venerdì di ogni settimana.
- b) E' obbligatorio indossare la maglia sociale che deve essere uguale per tutti i componenti della squadra (si può indossare a maniche lunghe o corte a libera scelta del singolo giocatore). E' fatto obbligo ai campioni provinciali a squadre, singolo e a coppie di apporre i relativi scudetti sulle maglie e ai campioni uscenti di toglierli.
- c) Il giocatore deve in ogni caso rifiutarsi di incontrare l'avversario che non sia in divisa regolamentare pena, in caso di verifica, l'annullamento dell'incontro in corso senza punti per entrambi e una sanzione pecuniaria per la Società di appartenenza.
- d) Saranno istituiti, da parte del Comitato Organizzatore, arbitraggi e controlli a campione durante lo svolgimento delle giornate di gara che dovranno vigilare sul buon andamento degli incontri.
- e) E' obbligatorio giocare gli incontri su due biliardi, nel caso che la società ne sia in possesso. L'incontro sarà disputato con la sequenza di un individuale e una coppia.
- f) Negli incontri su un biliardo unico il gioco avrà inizio con un singolo, a seguire una coppia, poi il secondo singolo ed infine la seconda coppia.

- g) Nel presentare la formazione il capitano o chi ne fa le veci dovrà obbligatoriamente specificare i nominativi che la compongono, così suddivisi:
- | | | |
|------------|-----------|--------------------------------|
| 1° Singolo | 1° Coppia | Riserve (fino ad un max. di 2) |
| 2° Singolo | 2° Coppia | |

Le riserve non inserite al momento della presentazione della formazione non possono giocare.
Nei play-off e play-out al momento della presentazione della formazione si potrà inserire solo una riserva.

Tutte le partite saranno giocate ai punti 70. Vigè regolamento U.I.S.P.

- h) **ATTENZIONE:** Si ricorda che per la serie A non sarà possibile schierare più di tre giocatori di categoria A in tutte le fasi del campionato finali comprese. Resta la possibilità di poterne tesserare senza limite.

Nel caso venisse schierato un numero maggiore di giocatori di cat. A verrà data una partita persa per ogni giocatore schierato in più , in caso di sconfitta per 4 a 0 verrà dato 1 punto di penalizzazione per ogni giocatore di categoria A schierato in più.

Nel Campionato di serie B non potrà essere schierato più di un giocatore di cat. A per squadra.
Nel Campionato di serie C non potrà essere schierato nessun giocatore di cat. A.

- i) Ad ogni giornata di gara sarà possibile cambiare la formazione a proprio piacimento .
- l) Qualora si verificasse che una squadra non si presenti completa, l'incontro sarà ugualmente valido, purché i giocatori siano in numero sufficiente per garantire un minimo di tre partite. Sarà obbligo di entrambe le squadre scrivere sul referto gara l'accaduto . Nel caso non ci fosse traccia sul referto gara dell'accaduto e si riscontrasse in un secondo momento l' irregolarità entrambe le Società saranno sanzionate con una multa di 10 euro.
- m) Nel caso una squadra non si presentasse all'incontro (o si presentasse incompleta, si ricorda che devono essere giocate minimo tre partite) sarà penalizzata di punti 2 in classifica generale e l'intera serata dovrà essere recuperata . Sarà facoltà della Lega sanzionare anche economicamente la Società in difetto e i suoi giocatori. Nel caso vengano disputate le prime due partite in attesa dell'arrivo degli altri componenti della squadra e questi non si presentassero sarà valido il risultato parziale ottenuto ma le partite mancanti dovranno essere recuperate entro la settimana seguente. La società in difetto verrà punita con due punti di penalizzazione ed € 20 di multa. E' fatto obbligo alla società ospitante di segnalare l'accaduto sul referto gara. Nel caso non venisse segnalato l'accaduto sul referto gara e il fatto venisse accertato, anche posticipatamente, i punti di penalizzazione e la sanzione pecuniaria saranno applicati ad entrambe le squadre e l'episodio sarà valutato dalla commissione disciplinare in quanto potrebbe rientrare nella voce "illecito sportivo" con le conseguenze che il regolamento prevede.
- n) Nei play-off / play-out obbligo di disputare tutte le quattro partite . Nella eventualità che una squadra non si presenti al completo , dovrà obbligatoriamente rinunciare alla 3° coppia . Nel caso venisse a mancare un giocatore e nessun nominativo fosse marcato come riserva , uno qualsiasi dei due giocatori della 3° coppia fungerà da riserva e dovrà essere schierato obbligatoriamente al posto del giocatore mancante .
- o) Le partite hanno inizio alle ore 21,00 e la presentazione della formazione deve avvenire entro le ore 20,50. Nei circoli con un solo biliardo le partite avranno inizio alle ore 20,30 e la presentazione della formazione deve avvenire entro le ore 20,20. Sono tollerati 10 minuti di ritardo in cui non sono inclusi i 5 minuti di prova biliardo (qualora un giocatore arrivasse entro i 15 minuti, può giocare perdendo però il diritto della prova biliardo).
- p) Le Società Sportive che hanno due squadre iscritte nel medesimo girone, si incontreranno tra loro nelle prime giornate dei gironi d'andata e ritorno e avranno l'obbligo del 2-2. Nell'eventualità che in una Serie fossero iscritte più di due squadre della stessa Società, tutti gli incontri delle squadre che fanno capo al medesimo Sodalizio dovranno essere giocati con le solite modalità degli altri incontri (indossare la maglia sociale, compilare e consegnare il referto gara, comunicare il risultato al Comitato). Le squadre trovate eventualmente in difetto in caso di controlli a campione saranno sanzionate secondo regolamento. Per evidenti motivi di organizzazione una società potrà iscrivere un massimo di quattro squadre complessivamente nei tre gironi (due squadre giocano il giovedì e due il venerdì).

- q) I giocatori possono non essere presenti all'atto della presentazione squadra e nel caso non siano presenti nemmeno al momento della chiamata è possibile la loro sostituzione con una riserva.
Se si verificasse anche la mancanza della riserva fa fede l'articolo I (elle).
- r) La scelta dei biliardi spetta di diritto alla squadra di casa e l'incontro in ogni caso si deve svolgere solo sui biliardi designati. I biliardi devono essere liberi mezz'ora prima della gara e nessun giocatore può rimanere a provare prima e dopo il tempo previsto. Considerato che questa regola non viene quasi mai rispettata, in caso di infrazione è prevista una sanzione di € 20,00 (segnalata sul referto gara dalla squadra ospite, dall'arbitro o da membri del Comitato).
Il secondo singolo si dovrà giocare sul solito biliardo del primo e così dicasi per la coppia. Nei play-off / play-out la eventuale 3° partita di coppia si giocherà nel biliardo dove sono stati giocati gli altri incontri di coppia. Nella finale che si svolgerà come sempre in campo neutro i biliardi verranno sorteggiati e l'eventuale 3° partita di coppia si giocherà nel biliardo dove sono stati giocati gli altri incontri di coppia.
- s) La squadra ospitante ed ospitata, tramite il proprio capitano o di chi ne fare le veci, dovrà presentare la composizione della formazione.
- t) Una squadra sarà estromessa dal campionato nel momento in cui incorrerà nella seguente irregolarità:
non si presenta 2 volte nel girone d'andata o in quello di ritorno senza aver dato in tempo utile comunicazione al Comitato.
Se una squadra si ritirerà (anche prima dell'inizio della stagione) o sarà squalificata dal Campionato, non sarà considerata nella classifica finale e tutte le somme versate a qualsiasi titolo saranno utilizzate per i premi e tutti i componenti della squadra saranno squalificati per il resto della stagione.
- u) Se il ritiro si verificherà nel girone d'andata i risultati di tutte le partite saranno annullati.
Se il ritiro si verificherà nel girone di ritorno i risultati acquisiti nel girone d'andata saranno ritenuti validi al fine di determinare la classifica delle altre squadre, mentre saranno annullati quelli eventualmente ottenuti nel girone di ritorno.
- z) Nell'eventualità che per somma d'ammende una Squadra si trovasse scoperta del deposito cauzionale, la Società dovrà integrare la medesima per il proseguimento del Campionato.
- w) Sarà cura della Lega Biliardo comunicare appena possibile la sede delle fasi finali.
- y) **Nelle gare e nelle fasi finali del Campionato obbligo di scarpe nere e pantaloni esclusivamente neri classici (no borchie no jeans). In caso venga ravvisato l'abbigliamento non conforme di un giocatore verrà data partita persa anche all'avversario che gli ha permesso di giocare.**
- x) Se più squadre si trovassero in parità di punteggio, per l'entrata nei play-off o nei play out, saranno presi in considerazione gli scontri diretti, permanendo tale parità la Lega biliardo deciderà la data e il luogo per uno spareggio in campo neutro. Per la sola posizione di classifica all'interno delle squadre qualificate per i play-off / play-out in caso di parità di punteggio e di scontri diretti si procederà a sorteggio alla presenza dei responsabili interessati.
- N.B. In casi non contemplati nel suddetto Regolamento, la Lega Biliardo deciderà in merito attraverso i suoi organi competenti.**

ATTENZIONE: Il referto gara dovrà essere inviato entro le ore 9.00 del giorno successivo alla giornata di gioco all'indirizzo MAIL biliardo.sp@uisp.it oppure tramite FAX al numero 0187/501770 o tramite WHATSAPP al cellulare numero 339-2172195. Potrà anche essere consegnato a mano nella cassetta della posta alle sede Uisp in via XXIV Maggio 351.

SANZIONI

Mancata consegna del referto gara entro le ORE 9.00 del GIORNO SUCCESSIVO alla giornata di Campionato : € 5,00

Compilazione referto gara con nomi giocatori MANCANTI e/o ILLEGGIBILI: € 5,00

Per partita non disputata: € 10,00 (se non denunciato nel referto gara sarà **MULTATA ANCHE LA SQUADRA AVVERSARIA**)

Per ogni giocatore trovato in divisa non regolamentare: € 10,00

Biliardi non lasciati liberi mezz'ora prima dell'inizio: € 20,00

PROGRAMMA GARE PROVINCIALI

I sorteggi saranno effettuati alle ore 21 del giorno di chiusura iscrizioni, presso la Sede UISP di Via XXIV Maggio. Si raccomandano i vari Responsabili di comunicare, in modo tempestivo, i nominativi di partecipazione. E' **OBBLIGATORIO** ritirare i biglietti gara presso la UISP entro l'inizio della stessa. Il ritiro del prontuario di gara, presso la Segreteria UISP di La Spezia, comproverà l'avvenuto pagamento. E' fatto obbligo al giocatore di presentarsi munito del cartellino gara pena l'esclusione dalla stessa. Sarà facoltà della Lega effettuare i sorteggi con sistema numerico o nominativo.

E' fatto obbligo ai giocatori di categoria A di dichiarare la categoria ad inizio settore. In caso di non assegnazione dell'handicap previsto e di non dichiarazione del giocatore scatterà automaticamente una ammonizione con diffida alla prima mancanza e una squalifica alla seconda.

CAMPIONATO PROVINCIALE A COPPIE

Il Campionato Provinciale a Coppie verrà svolto in **4** prove .

La pool finale per il Campionato a Coppie avrà il seguente svolgimento:

Al termine delle **4** prove le coppie 1° e 2° classificate andranno direttamente in semifinale, le 8 coppie successive formeranno un settore senza disputare la finale, le 2 coppie finaliste del settore incontreranno le prime 2 classificate secondo sorteggio, i vincitori saranno Campioni Provinciali **2017/2018**.

N.B. Nella fase finale non sarà considerato l'handicap.

ATTENZIONE : Non sarà possibile iscriversi alle gare a Coppie come LEGA , pertanto i giocatori partecipanti dovranno necessariamente appartenere alla medesima Società.

CAMPIONATO PROVINCIALE SINGOLO CATEGORIA A e B

Il Campionato Provinciale Singolo verrà svolto in **4** prove.

Al termine delle **4** prove i primi 2 giocatori della classifica andranno direttamente in semifinale, i 16 successivi formeranno due settori da 8 giocatori.

I vincitori dei due settori incontreranno i primi 2 giocatori classificati secondo sorteggio, il vincitore sarà Campione Provinciale **2017-2018**.

N.B. Nella fase finale non sarà considerato l'handicap.

CAMPIONATO PROVINCIALE SINGOLO CATEGORIA AMATORI

Il Campionato Provinciale Amatori verrà svolto in **4** prove.

Al termine delle **4** prove i primi 2 giocatori della classifica andranno direttamente in semifinale, gli 8 successivi formeranno un settore senza disputare la finale, i 2 finalisti del settore incontreranno i primi 2 classificati secondo sorteggio, il vincitore sarà il Campione Provinciale **2017-2018**.

SVOLGIMENTO SETTORI

GARE A COPPIE

Svolgimento settori :

Lunedì e Martedì si svolgeranno i settori , Lunedì e Martedì seguenti semifinali e finale.

GARE INDIVIDUALI

Svolgimento settori :

Lunedì , Martedì e Mercoledì si svolgeranno i settori , Lunedì e Martedì seguenti semifinali e finale.

LE FINALI DI TUTTE LE GARE (COPPIE E SINGOLO) SI GIOCHERANNO AI PUNTI 70.

Nelle **4** prove valevoli per il Campionato Provinciale Singolo di categoria ed amatori e nelle **4** prove valevoli per il Campionato Provinciale a Coppie i giocatori vincitori di settore non potranno rigiocare nelle medesime sedi di gara pena l'esclusione dalla fase finale e la non assegnazione del premio vinto e del punteggio acquisito.

PREMI AI GIOCATORI E PREMI DI RAPPRESENTANZA

Ogni vincitore di settore avrà diritto ad un premio a titolo di rimborso spese.

Il compito di trovare i suddetti premi spetta al Comitato Organizzatore.

Ogni Sodalizio Sportivo dovrà occuparsi dei premi di rappresentanza (Trofei, Coppe, Targhe). Per ogni manifestazione si dovrà garantire:

Per la gara di singolo:

Trofeo alla Società Sportiva d'appartenenza del giocatore 1°cl. e Coppa al giocatore 1° cl.

Coppa al giocatore 2°cl.

1 Coppa o Targa per i giocatori 3°/4°cl.

Per la gara di singolo cat. Amatori: (se disputata)

Coppa ai giocatori 1° e 2° cl.

Per la gara a coppie:

Trofeo alla Società Sportiva d'appartenenza della coppia 1° cl. e 2 Coppe per la coppia 1° cl.

2 Coppe per la coppia 2° cl.

4 Coppe o Targhe per le due coppie 3°/4° cl.

Per la gara a staffetta :

Trofeo alla Società Sportiva d'appartenenza della squadra 1° cl. e Coppa alla Società della squadra 2° cl.

Rimane sottinteso che ulteriori premi di rappresentanza, messi in palio dal Sodalizio Sportivo che organizza la gara, saranno graditi a tutti i giocatori. La Lega Biliardo comunicherà con apposito modulo i premi che saranno consegnati ai giocatori finalisti. Detto modulo verrà affisso, in maniera che tutti ne vengano a conoscenza, nella serata conclusiva della manifestazione.

SVOLGIMENTO GARE E COMPOSIZIONE BATTERIE

Ogni competizione vedrà la composizione di batterie con giocatori di 1° e 2° categoria e la contrapposizione con giocatori di diversa categoria originerà un handicap.

I giocatori collocati nella 3°cat. concorreranno alla competizione con settori riservati alla medesima.

Sarà approntato un tabellone finale dove tutti i vincitori di settore (categoria e amatori) dovranno incontrarsi per determinare il vincitore della competizione. **Il sorteggio della fase finale avverrà presso la sede della UISP alle ore 10 del mattino successivo all'ultimo settore disputato e chiunque (dirigenti o giocatori) potrà essere presente.**

Anche nelle fasi finali sarà applicato l'handicap come sotto indicato.

TABELLA HANDICAP

Competizioni Individuali:

| | |
|-----------------------------|---------------|
| Una 2°cat.contro una 3°cat. | Handicap - 5 |
| Una 1°cat.contro una 3°cat. | Handicap - 10 |
| Una 1°cat.contro una 2°cat. | Handicap - 5 |

Competizioni a Coppie:

Tutti i giocatori partecipanti saranno considerati di cat. B ad eccezione di quelli di cat. A.

Esempio:

Coppia composta da una 1° cat. e una 2° cat. contro coppia composta da due 2° cat.

Somma prima coppia (1+2=3), somma seconda coppia (2+2=4) : differenza categoria 1

Handicap - 3 punti.

ATTRIBUZIONI PUNTEGGI

Anche in questa stagione saranno dati gli stessi punti sia per le gare individuali che per le gare a coppie e sarà assegnato anche 1 punto ai perdenti di finale di settore come sotto descritto.

L'attribuzione del punteggio per il passaggio o retrocessione di categoria sarà così assegnato:

| | |
|--|-----------------------|
| <u>Vincitore di settore</u> | <u>Punti 3</u> |
| <u>Partita vinta per ogni turno successivo:</u> | <u>Punti 2</u> |
| <u>Vincitore di gara :</u> | <u>Punti 3</u> |
| <u>Perdente finale di settore :</u> | <u>Punti 1</u> |

Si ricorda che il punteggio è valido sia per le gare individuali sia per le gare a coppie.

ATTENZIONE : Sarà assegnato un punteggio anche nei settori della fase finale dei Campionati Individuali e a Coppie : nei due settori valevoli per il Campionato Provinciale Individuale verranno assegnati 3 punti ai vincitori di settore , 2 punti ai vincitori delle semifinali e 3 punti al vincitore del titolo di Campione Provinciale Individuale.

Per il Campionato Provinciale a Coppie verranno assegnati 1 punto ciascuno ai giocatori delle due coppie finaliste di settore , 2 punti per i vincitori della semifinale e 3 punti ai vincitori del titolo di Campioni Provinciali a Coppie.

Oltre alle gare Provinciali concorreranno all'assegnazione del punteggio anche le gare previste dal Calendario Nazionale (Trofeo Elite).

Non è consentita la retrocessione dalla 2° cat. alla categoria amatori salvo decisione della C.T.

IMPORTANTE: MODIFICA SISTEMA PASSAGGI E RETROCESSIONI CAT. A / B

Verrà stilata e pubblicata una classifica unica per i giocatori di cat. A e B. Passeranno di cat. A nella stagione successiva i primi 15 giocatori della classifica (indipendentemente dal punteggio acquisito). In caso di più giocatori con il medesimo punteggio al 15° posto passeranno tutti i giocatori a pari punti. Passeranno anche i Campioni Provinciali Coppie e Singolo anche se non compresi nei 15.

La C.T. avrà la possibilità di integrare i passaggi alla cat. A in deroga al punteggio acquisito tenendo conto anche del rendimento dei singoli giocatori durante i Tornei ed il Campionato.

Nessuna novità per il passaggio dalla cat. amatori alla 2° categoria. Il punteggio da raggiungere è di 15 punti ed il passaggio avverrà a fine stagione agonistica (il punteggio non viene mai azzerato).

GARA A STAFFETTA

1. La staffetta è una gara a squadre nella quale giocano due Coppie e un Singolo
2. Gara ad eliminazione diretta con partite ai 210 punti suddivise in tre frazioni :

| | | |
|-------------------------|-------|----------|
| 1° Frazione Coppia | punti | 70 (70) |
| 2° Frazione Individuale | punti | 70 (140) |
| 3° Frazione Coppia | punti | 70 (210) |
3. Il cambio da ciascuna frazione a quella successiva sarà effettuato al raggiungimento del punteggio previsto continuando la partita dalla situazione o posizione in cui era stata lasciata.
4. Tutti i giocatori tesserati nel medesimo Sodalizio sportivo non iscritti nella composizione squadra sono considerati "riserve" pertanto in assenza di un elemento in formazione possano subentrare nella sostituzione del giocatore assente indipendentemente dalla categoria di appartenenza , salvo che non siano iscritti in altra squadra anche del medesimo Sodalizio .
5. Nel caso che un giocatore non si presenti a dare il cambio ai compagni e non ci siano riserve disponibili, la squadra perde la manche e il punteggio è assegnato con il seguente criterio: tenuto conto che i cambi sono effettuati ai punti 70-140 è assegnato sempre il miglior punteggio.
6. Non è previsto alcun tempo d'attesa ad inizio partita; ad ogni cambio i giocatori, devono essere subito pronti per dare seguito al gioco.
7. **Ogni fatto, non contemplato nel presente regolamento, che si dovesse verificare è demandato alla Direzione di Gara la cui decisione è inappellabile.**

NORMATIVE DISCIPLINARI

- Art.1)** I giocatori che si prestano a manovre atte a cambiare il risultato di un incontro saranno squalificati.
- Nel caso, siano coinvolti Dirigenti o Presidenti di sodalizi sportivi (non giocatori) oltre il provvedimento di squalifica sarà comminata una pena pecuniaria di **€ 25.00**.
- Art.2)** Se sarà accertato che un giocatore giochi o abbia giocato in due o più squadre, nello stesso anno, sarà escluso dal Campionato e deferito alla Commissione Disciplinare, che prenderà i provvedimenti del caso.
- Art.3)** La Commissione Disciplinare dovrà comunicare per iscritto ai diretti interessati e a chi di competenza, le sanzioni applicate.
E' consentito il ricorso in appello al giudizio della Commissione Disciplinare.
- Art.4)** Il giocatore o la società che intendono ricorrere contro il provvedimento disciplinare, dovranno farlo entro 48 ore dal ricevimento della sanzione.
- Art.5)** Tutti i ricorsi alla Commissione Disciplinare, devono essere presentati per iscritto e accompagnati da **€ 20.00**, che saranno rese in caso di reclamo accolto positivamente.
- Art.6)** Responsabilità oggettiva : Le Società , in caso di squalifica di un proprio giocatore , potranno essere sanzionate con una multa e/o penalizzate con punti in classifica a seconda che la squalifica del giocatore avvenga per comportamento non regolamentare nelle gare o in campionato. Potrà inoltre essere squalificata la sede di gara a causa di intemperanze eccessive da parte dei propri sostenitori, ed essere costretti a giocare una o più partite in una sede diversa stabilita dalla Lega.