

ISCRIZIONE GRATUITA

LISTA DA 14 GIOCATORI

(LIBERO SERIE D E 1 CALCIO 2CAT.)

QUOTA CAMPO EURO 80 A SQUADRA

TESSERA UISP EURO 10 - CERTIFICATO MEDICO SPORTIVO

(OBBLIGATORI)

INIZIO CAMPIONATO

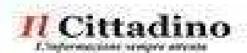
LUNEDI 6 OTTOBRE 2014

SI GIOCA IL LUNEDI MERCOLEDI E VENERDI



Via delle Corti, 12 - 00049 Velletri (Rm) - cell- 3292299672 polisportivamaracana@gmail-com







REGOLAMENTO

PREMESSA: per partecipare alla manifestazione le squadre partecipanti dovranno accettare improrogabilmente il presente regolamento.

La manifestazione oggetto del presente regolamento avrà inizio il 06 ottobre 2014.

- 1. Le squadre partecipanti dovranno essere composte da massimo 16 giocatori, con un Allenatore e un Dirigente Responsabile, il quale dovrà:comunicare il nominativo della squadra per redigere il calendario;
- 2. consegnare fotocopia di un documento di riconoscimento di ogni giocatore;
- 3. compilare la lista di iscrizione (Allegato "A") in tutte le sue parti, massimo 14 giocatori, indicando i dati dei giocatori per permettere il tesseramento, (i dati personali "D. Lgs. 196 del 2003 Informativa Privacy" verranno utilizzati esclusivamente per il tesseramento), la lista dovrà essere firmata dal responsabile della squadra;
- 4. Certificato medico di idoneità all'attività sportiva non agonistica per la partecipazione al torneo;
- 5. L'organizzazione si riserva il diritto di selezionare le squadre e le persone all'atto dell'iscrizione.
- 6. Versare la quota di cauzione di €. 400,00 e la quota di tesseramento pari a €. 10,00 per ogni atleta iscritto in lista;
- 7. La quota campo di €. 80,00 dovrà essere saldata improrogabilmente entro l'inizio di ogni gara.
- 8. SE NECESSARIO SARANNO PREVISTI TURNI DI RECUPERO NEI GIORNI DI MARTEDI' E GIOVEDI'.
- 9. LA LISTA POTRA ESSERE COMPLETATA ENTRO LA 5° GIORNATA CAMBIANDO FINO A 3 GIOCATORI; SONO PREVISTI SEZIONI DI CALCIOMERCATO: UNO, ALLA FINE DEL GIRONE DI ANDATA E SI POSSSONO CAMBIARE FINO AD UN MAX DI 5 GIOCATORI; UN SECONDO, ALLA 5° GIORNATA DI RITORNO E SI POSSONO CAMBIARE FINO AD UN MAX DI 3 GIOCATORI, DOPODICHE MERCATO CHIUSO.
- 10. In caso di infortunio, potranno essere sostituiti massimo 2 giocatori, presentando il certificato medico in originale attestante l'inidoneità a proseguire la manifestazione. Durante la fase play off/play out non sarà possibile chiedere la sostituzione di un giocatore causa infortunio.
- 11 Si giocherà il lunedì, mercoledì e giovedì con gare in notturna, ore **20.00 21.00 22.00**, PRESSO POLISPORTIVA MARACANA', via delle corti 12, Velletri.
- 12 La squadra che rinuncia a prendere parte ad una gara in calendario subirà la perdita della partita per 5-0, e verrà sanzionata secondo le seguenti modalità: 1^rinuncia 1 punto di penalizzazione ammenda di €. 80,00; 2^ rinuncia 2 punti di penalizzazione e ammenda di €. 80,00; 3^ rinuncia esclusione dalla manifestazione e confisca della cauzione; la squadra presente sarà tenuta al versamento della quota gara di euro 80,00 e avrà a disposizione il campo di gioco ed arbitro.
- 13 Qualora una squadra si ritiri dalla manifestazione o ne viene e esclusa si verificheranno le seguenti opzioni:
 - a. durante il girone d'andata, tutte le gare disputate da tale squadra non hanno valore per la classifica (RESTA INVARIATA LA COPPA DISCIPLINA) che verrà stabilita senza tenere conto delle gare disputate da tale squadra;

- b. durante il girone di ritorno tutte le gare da disputare saranno considerate perdute con il punteggio di 5-0 (RESTA INVARIATA LA COPPA DISCIPLINA);
- c. tutte le gare disputate nel girone di ritorno saranno considerate valide per la classifica generale.
- 14 Il tesseramento va richiesto per iscritto all'Uisp Lega Calcio ed ha validità dalle ore 0.01 del giorno successivo a quello d'emissione del cartellino tecnico; I giocatori possono prendere parte alle gare solo se effettivamente in possesso della tessera Uisp.
- 15 Il calendario della manifestazione non potrà essere modificato, salvo in casi di forza maggiore che dovranno essere provati e tale prova è a carico della squadra che chiede lo spostamento della gara; tutto ciò è condizionato dalla disponibilità del campo e dalla disponibilità del settore tecnico arbitrale della Uisp Lega Calcio di Latina.
- 16 Le gare rinviate per cause di forza maggiore DOVRANNO ESSERE RECUPERATE ENTRO E NON OLTRE I 15 GIORNI DALLA DATA PREVISTA DAL CALENDARIO UFFICIALE NEL GIORNO DI MERCOLEDI, l'organizzazione, per esigenze organizzative, si riserva il diritto di modificare le date dei recuperi. La squadra che subisce il recupero, ha la facoltà di scegliere il primo o secondo mercoledì utile.
- 17 La gara deve essere giocata da due squadre, formate ciascuna da un massimo di 5 giocatori, uno dei quali impiegato nel ruolo di portiere; inoltre sono ammessi all'interno del campo di gioco, purché regolarmente tesserati e identificati dall'arbitro, al massimo 7 giocatori di riserva, il Dir. Acc. e/o il Dir. Allenatore
- 18 Almeno 15 minuti prima dell'orario ufficiale di gara il Dirigente/Acc. o Cap. della squadra deve presentare all'arbitro copia la LISTA GARA debitamente compilata e firmata con i documenti d'identità o fotocopie degli stessi e le tessere Uisp. Salvo il caso della conoscenza personale da parte dell'arbitro, non potranno essere ammessi alla gara coloro che risulteranno sprovvisti di DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO O FOTOCOPIA DELLO STESSO.
- 19 Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 15 minuti dall'orario ufficiale previsto dal calendario, tale ritardo verrà sanzionato con un'ammenda di €. 10,00.
- 20 Una gara può iniziare solo ed esclusivamente se sono presenti almeno 3 giocatori (uno dei quali deve essere impiegato nel ruolo di portiere).
- 21 Si possono chiedere due time-out a squadra uno per ogni tempo, non sono cumulabili. La classifica verrà stabilita tenendo conto dei punti ottenuti da ciascuna squadra durante la manifestazione (saranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 punti per ogni sconfitta) in caso di parità tra due o più squadre per stabilire la classifica si considerano i seguenti criteri: 1) Minor penalità in coppa disciplina, con uno scarto superiore ai 10 punti; 2) Maggior punti negli incontri diretti; 3) Miglior differenza reti negli incontri diretti; 4) Maggior numero di reti segnate; 5) Sorteggio.
- 22 A prescindere dalle condizioni meteorologiche le squadre hanno il dovere di presentarsi sul terreno di gioco e sarà l'arbitro a decidere sulla possibilità o meno di disputare la gara, nel caso una squadra decida di non presentarsi verrà sanzionata secondo le norme previste al punto 15 del presente regolamento.
- 23 Non è consentita la presenza in panchina di persone non in distinta di gara. E' facoltà dell'arbitro invitare i capitani delle squadre a far allontanare gli estranei. In caso di mancata collaborazione valgono le Norme del Regolamento di disciplina dell'Uisp Lega Calcio Latina.
- 24 Durante le gare le squadre hanno l'obbligo di mantenere l'ordine pubblico; l'operato dell'arbitro è in sindacabile, pertanto chiunque usasse atteggiamenti irriguardosi nei suoi confronti verrà sanzionato secondo le norme previste dal Regolamento di Disciplina dell'Uisp Lega Calcio di Latina. In caso di coinvolgimento diretto di una o ambedue le squadra in risse o aggressioni il Giudice Disciplinare dell'Uisp Lega Calcio potrà espellere dal Torneo le squadre stesse, e comminare la sanzione economica prevista dalla Normativa Generale Uisp Lega Calcio Nazionale.
- 25 Le squalifiche a tempo verranno sanzionate con un'ammenda che va da euro Euro 25,00 a Euro 50,00 a carico del tesserato, in base alla gravità del fatto illecito, come previsto dalla Normativa Disciplinare della Uisp Lega Calcio e dovranno essere saldate entro la data di fine squalifica pena la non possibilità dell'atleta di accedere sul terreno di gioco.
- 26 Nel caso in cui un'atleta subirà nel corso della stagione 2 squalifiche a tempo sarà automaticamente escluso dalla manifestazione.

- 27 Durante la manifestazione la somma di 3 ammonizioni in gare differenti comporterà automaticamente la squalifica per una giornata, salvo diverse disposizioni del Giudice Sportivo della Uisp Lega Calcio di Latina:
- 28 L'espulsione dal campo, anche per somma di ammonizioni verrà sanzionata con una o più giornate di squalifica.
- 29 Le bestemmie saranno sanzionate con cartellino giallo (AMMONIZIONE).
- 30 Si giocherà con i palloni a rimbalzo controllato.
- 31 I giocatori o dirigenti squalificati a tempo dall Uisp Lega Calcio di Latina, non potranno partecipare alla manifestazione fino alla fine della squalifica.
- 32 Il Comunicato ufficiale è di norma pubblicato dopo 24 ore lavorative dalla disputa dell'ultima gara del turno di calendario, e si ritiene conosciuto a far data dalla pubblicazione che avviene, tramite affissione, nella sede dell'Uisp Lega Calcio provinciale di Latina Viale Don Morosini, 143 tel. 0773.691169.
- 33 Qualora non fosse pubblicato il Comunicato Ufficiale, il giocatore espulso nel corso di una gara deve considerarsi, di diritto e provvisoriamente squalificato per una gara in attesa del provvedimento definitivo; le squalifiche a giornate vanno scontate nella manifestazione in cui sono state disposte. <u>Il</u> giocatore squalificato sconterà la squalifica alla prima gara utile.
- 34 Tutti i reclami dovranno essere inviati a mezzo fax o raccomandata con ricevuta di ritorno al Giudice Sportivo della Lega Calcio Uisp di Latina entro e non oltre 7 giorni (24 ore durante la Fase Play Off o Play Out) dalla disputa della gara, accompagnati dalla tassa di Euro 26,00, che verrà restituita in caso di accettazione del reclamo, si ricorda che il reclamo dovrà essere suffragato da prove (a carico esclusivo della squadra ricorrente) e non deve riguardare decisioni arbitrali o argomenti di carattere tecnico. Si ricorda che senza il versamento della cauzione il reclamo non verrà preso in esame.
- 35 PER IL REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO CI SI ATTERRA' A QUELLO VIGENTE DEL CALCIO A 5 UISP LEGA CALCIO DI LATINA.
- 36 PER TUTTO QUELLO NON PREVISTO VALE IL REGOLAMENTO DELLA UIEP LEGA CALCIO NAZIONALE.

Per accettazione il responsabile della squadra	
Nome e Cognome Firma Leggibile	

CAMPIONATO COPPA ITALIA

Campionato di Calcio a Cinque Edizione 2014/2015

MONTEPREMI

1°Classificato girone unico €. 1.000,00 in buoni acquisto + trofeo

1°Classificato PLAY OFF €. 600,00 in buoni acquisto + coppa 2°Classificato PLAY OFF €. 300,00 in buoni acquisto + coppa



1°Classificato PLAY OUT

€. 200,00 in buoni

acquisto + coppa

2°Classificato PLAY OUT Cena + coppa

MIGLIOR PORTIERE
MIGLIOR GIOCATORE
MIGLIOR REALIZZATORE
MIGLIOR SQUADRA FAIR PLAY (COPPA DISCIPLINA) trofeo + cena

I 16 giocatori più anziani, verranno premiati con un fine settimana in una nota località turistica.