

**4° CAMPIONATO PROVINCIALE DI CALCIO A 8**  
**GIRONE STERNATIA**

**COMUNICATO 4**

<b>RISULTATI 3^ GIORNATA</b>			
FUBLES GROUP	IDEA SERVICE STERNATIA	<b>1</b>	<b>3</b>
KARPOS	FOOTBALL CASTRI'	<b>3</b>	<b>3</b>
GIBOS	TENNETS	<b>1</b>	<b>3</b>
LOKOMOTIVE ZEI	Riposo		

<b>SOCIETA'</b>	<b>P.TI</b>	<b>G</b>	<b>V</b>	<b>N</b>	<b>P</b>	<b>RF</b>	<b>RS</b>	<b>DR</b>	<b>CD</b>
KARPOS	5	3	2	1	0	18	11	7	1
IDEA SERVICE STERNATIA	5	3	2	1	0	9	3	6	4
FUBLES GROUP	2	2	1	0	1	3	4	-1	0
LOKOMOTIVE ZEI	2	2	1	0	1	8	4	4	1
TENNETS	2	3	1	0	2	9	12	-3	1
FOOTBALL CASTRI	2	2	0	2	0	4	4	0	4
GIBOS	0	3	0	0	3	6	19	-13	0

<b>GIOCATORI AMMONITI</b>			
<b>GIOCATORE</b>	<b>SQUADRA</b>	<b>GIOCATORE</b>	<b>SQUADRA</b>
MARTI I.	IDEA SERVICE STERNATIA	CONOCI M.	KARPOS

<b>CLASSIFICA MARCATORI</b>					
<b>GIOCATORE</b>	<b>SQUADRA</b>	<b>RETI</b>	<b>GIOCATORE</b>	<b>SQUADRA</b>	<b>RETI</b>
GIANNUZZI A.	KARPOS	8	SIMIONE A.	KARPOS	3
URBANO M.	GIBOS	3	PAGLIARA M.	LOKOMOTIVE ZEI	3
FILANINO G.	TENNETS	3	ANTONUCCI A.	FOOTBALL CASTRI'	3
ANTONAZZO E.	KARPOS	3			

<b>GIOCATORI ESPULSI</b>	
<b>GIOCATORE</b>	<b>SQUADRA</b>

<b>4^ GIORNATA</b>				
FOOTBALL CASTRI'	GIBOS	5-dic-16	LUNEDI	20:30
KARPOS	FUBLES GROUP	9-dic-16	VENERDI	20:00
LOKOMOTIVE ZEI	TENNETS	9-dic-16	VENERDI	21:30
IDEA SERVICE STERNATIA	riposo			
<b>5^ GIORNATA</b>				
IDEA SERVICE STERNATIA	LOKOMOTIVE ZEI	12-dic-16	LUNEDI	19:00
GIBOS	FUBLES GROUP	16-dic-16	VENERDI	20:00
TENNETS	FOOTBALL CASTRI'	16-dic-16	VENERDI	21:30
KARPOS	riposo			

## 4° CAMPIONATO PROVINCIALE DI CALCIO A 8 GIRONE STERNATIA

### PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

La Commissione Disciplinare, esaminati i referti delle gare della TERZA giornata del girone di andata, **DELIBERA:**

**NESSUN PROVVEDIMENTO**

### **NOTE PER LE SQUADRE:**

- Il documento ufficiale della lega calcio è il COMUNICATO redatto dalla Lega al termine delle giornate di campionato; le comunicazioni telefoniche e le decisioni verbali non sono da ritenersi ufficiali e, quindi, non valide come prova;
- All'atto di presentazione della distinta giocatori all'arbitro, la società dovrà esibire la tessera Uisp. Nel caso di inadempienza il giocatore sarà escluso dalla partecipazione alla gara.
- Le distinte devono essere compilate correttamente ed a stampatello, tutti i giocatori devono avere il numero sulla maglietta; il numero massimo dei giocatori da indicare in distinta è di 15. Chi utilizza liste "fai da te", precompilate, dovrà cancellare con pennarello nero o altro mezzo efficace (su entrambe le copie) i nomi dei giocatori che eccedono il numero massimo consentito che, ripetiamo, è di 15; alle squadre inadempienti sarà comminata la sanzione della perdita della gara per 2 a 0;
- Le squadre che hanno il completo di colore scuro (nero, blu, ecc.) devono portare una casacca colorata per l'arbitro;
- Sul terreno di gioco deve sostare solo chi è inserito sulla distinta arbitrale, munito di tessera UISP. Il mancato rispetto di tale regola comporterà l'irrogazione di una sanzione pari a € 15.00;
- Le gare sospese e/o rinviate verranno recuperate entro 15 giorni dalla data di svolgimento prevista;
- Le società che metteranno in distinta un giocatore sotto falso nome perderanno la gara per 2 a 0 e saranno multate di € 250,00.
- Come previsto dal regolamento - art. 6 Svolgimento delle Gare co. C - il termine massimo di attesa è di 10 minuti, trascorso il quale sarà data partita persa per 3 a 0 e la o le squadre ritardatarie avranno un'ammenda di 30,00 € (tale cifra sarà trattenuta dalla cauzione);
- Gli eventuali errori dei dati inseriti nella tessera vanno comunicati con la massima tempestività alla Segreteria della Lega Calcio.
- La richiesta di ulteriori cartellini dovrà essere avanzata alla Segreteria in tempo utile. Ricordiamo che il numero di cartellini per squadra è illimitato e potranno essere tesserati nuovi giocatori entro e non oltre l'ultima partita del girone di andata.
- Eventuali errori sul comunicato ufficiale dovranno essere comunicati alla segreteria entro e non oltre le 24.00 del giorno successivo alla pubblicazione dello stesso, altrimenti non potranno più essere prese in considerazione.
- La squadra vincitrice parteciperà alle finali regionali e in caso di vittoria alle finali nazionali.
- Al termine di ogni incontro il Responsabile di ogni squadra dovrà comunicare via SMS al numero 340.2736455 – o con messaggio nel gruppo Calcio a 8 di WhatsApp - il risultato finale, per l'aggiornamento dei risultati e classifiche in tempo reale sul sito internet del comitato.

Per qualsiasi comunicazione telefonare:

- **GALLUCCIO GIANFRANCO 329.8077692**

Lecce, 2/12/2016

*Il Responsabile SdA Calcio*

*Francesco De Luca*