## Programma tecnico

## TORNEO NAZIONALE U.I.S.P.



POLISPORTIVA PONTEVECCHIO

Bologna, 1 Novembre 2016

## TORNEO NAZIONALE di rappresentativa RHYTHMIC GAMES

Programma tecnico	Rappresentativa societaria (ogni società può presentare più di una rappresentativa) riservato alle ginnaste di 2a - 3a – 4a e 5a cat. (sono escluse le ginnaste della 1a cat.)				
	Le rappresentative societarie devono presentare un esercizio per ogni attrezzo:				
	Ogni ginnasta può eseguire al massimo 2 esercizi su attrezzi diversi.				
	Le ginnaste SENIOR <u>non</u> possono presentare l'esercizio al CORPO LIBERO Le ginnaste ESORDIENTI <u>possono</u> presentare solo l'esercizio a CORPO LIBERO Le ginnaste ALLIEVE <u>possono</u> presentare oltre al CORPO LIBERO anche un attrezzo Le ginnaste JUNIOR <u>possono</u> presentare oltre al CORPO LIBERO anche un attrezzo				
Numero delle ginnaste	Minimo 4 max 6				
Età delle ginnaste	8 anni e successivi (ovvero nate negli anni 08 e precedenti) GINNASTE ESORDIENTI: anni di nascita 2008/07/06 GINNASTE ALLIEVE: anni di nascita 2005/2004 GINNASTE JUNIOR: anni di nascita 2003/2002/2001 GINNASTE SENIOR: anni di nascita 1998 e precedenti				

Classifica	<ul> <li>di rappresentativa (data dalla somma dei punteggi come di seguito indicato)</li> </ul>
	Esempio: Una rappresentativa è composta da: n. 1 ginnasta di 2° cat. + n. 1 ginnasta di 3° cat. + n. 1 ginnasta di 4° cat. + n. 1 ginnasta
	di 5° cat. Tale rappresentativa parteciperà alla classifica RAPPRESENTATIVA per le ginnaste di 4a e 5a cat. e con la ginnasta di 2a e con quella di 3a potrà partecipare anche alle classifiche INDIVIDUALI per attrezzo
	Verranno stilate due classifiche di RAPPRESENTATIVA - una riservata alle rappresentative composte solo da ginnaste di 2a e 3a cat una riservata alle rappresentative che presentano anche solo una ginnasta di 4a/5a cat. all'interno della rappresentativa.
	<ul> <li>individuale nell'ambito della stessa classifica (questo per chiarire che verranno designate n. 5 finaliste per la classifica di 3°/4°/5° e n.5 finaliste per la classifica di 2°/3°) un numero di ginnaste pari al 50% delle rappresentative partecipanti fino alla concorrenza massima di n. 5 ginnaste - disputeranno la finale per attrezzo – esempio: se le rappresentative partecipanti sono 5 accederanno alla finale le prime 3 ginnaste –arrotondato per eccesso- classificate per attrezzo; se le rappresentative partecipanti sono 12 accederanno alla finale le prime 5 ginnaste classificate per attrezzo.</li> </ul>
	Ogni ginnasta potrà partecipare ad una sola finale ove avrà ottenuto il punteggio più alto. Nel caso di ammissione a due o più attrezzi si valuterà l'ammissione all 'attrezzo con punteggio maggiore. Nel caso di parità di punteggio tra due o più attrezzi si valuterà l'ammissione all'attrezzo con esecuzione migliore.
	Sono escluse dalle finali per attrezzo le ginnaste di 4a e 5a cat.
Jolly	Ogni rappresentativa dovrà giocare il <b>JOLLY</b> su di un attrezzo a scelta dei 6 proposti.
	II JOLLY raddoppierà il punteggio ottenuto a quell'attrezzo.
	Si potrà giocare UN SOLO JOLLY per ogni rappresentativa.
	La dichiarazione dell'attrezzo JOLLY dovrà essere fatta prima dell'inizio della competizione.
	Nella finale per attrezzo non viene giocato il JOLLY.
Tesseramento	Le ginnaste devono essere in possesso della tessera UISP per l'anno sportivo 2016-2017
Passaggi di categoria	<ul> <li>Le ginnaste che partecipano a questo Torneo devono necessariamente partecipare nei Campionati 2017, minimo nella 2a cat.</li> </ul>
<mark>Iscrizioni</mark>	Le iscrizioni dovranno tassativamente riportare - categoria della ginnasta - attrezzi della ginnasta - rappresentativa di appartenenza
	In caso di mancanza di queste informazioni la rappresentativa verrà considerata come rappresentativa di 4a/5a cat. e le ginnaste non potranno partecipare alla finale per attrezzo

#### CORPO LIBERO, FUNE, CERCHIO, PALLA, C LAVETTE & NASTRO – Esigenze richieste

#### Fiche

Debbono essere compilate a computer (penalità 0,30 se diversamente compilate)

Tutte le difficoltà, maestrie, combinazioni passi di danza, elementi dinamici con rotazione e lancio (che si possono inserire ma non sono richieste), devono essere dichiarate sulla fiche

Viene penalizzata la mancanza del 50% del gruppo tecnico fondamentale (vedi disposizioni di giuria)

Nel caso in cui nell'esercizio siano presenti maestrie, combinazioni passi di danza, elementi dinamici con rotazione e lancio che non rientrano nel conteggio del valore totale massimo, queste devono essere descritte nella fiche, ma barrate.

Non si possono barrare:

- Una parte di MAESTRIA (esempio: i criteri di uno stesso lancio; i criteri di una stessa MAESTRIA, tutto ciò che rientra nella stessa azione motoria)
- Una MAESTRIA eseguita su su una combinazione di PASSI di DANZA
- I criteri aggiuntivi di elementi dinamici con rotazione e lancio
- l'unica sequenza richiesta di passi di danza
- le uniche esigenze corporee richieste

Per i giudici D = CIO' che VIENE BARRATO è COME SE NON FOSSE ESEGUITO Per i giudici E = CIO' che VIENE BARRATO, se MAL ESEGUITO, viene penalizzato

NON SI PUO' SFORARE

#### CORPO LIBERO

DIFFICOLTA' (D) max punti 5.00

- 8 difficoltà
- Min. 2 max 3 diff. per GRUPPO CORPOREO (SALTI EQUILIBRI ROTAZIONI)
- Tutte le difficoltà devono essere dichiarate sulla fiche
- Combinazione di passi di danza punti 0,30 ogni combinazione (min. 1 combinazione)

#### ATTREZZI

DIFFICOLTA' (D) max punti 6.00

Da 6 a 9 difficoltà

Min. 2 max 4 diff. per GRUPPO CORPOREO (SALTI - EQUILIBRI - ROTAZIONI)

 $s \rightarrow$ Combinazione di passi di danza punti 0,30 ogni combinazione (min. 1 combinazione)

- Elementi dinamici con rotrazione e lancio Max n. 3
- Maestria d'attrezzo senza limiti M Senza limiti punti 0,30 per maestria

ESECUZIONE (falli tecnici e falli artistici) punti 20.00 secondo C.d.P

L'esecuzione verrà valutata su 20 punti come da disposizioni di giuria U.I.S.P.

In base al numero delle partecipanti e a discrezione del gruppo di lavoro G.R. verrà comunicato se le rappresentative si alterneranno in pedana per specialità (prima tutti gli esercizi a CORPO LIBERO, poi tutti gli esercizi con la FUNE, ecc...) oppure per rappresentativa (la stessa rappresentativa della stessa Società passerà in pedana al corpo libero, alla fune, al cerchio, alle clavette e al nastro)

Al termine si assegneranno dei punti a seconda del risultato ottenuto e del numero delle squadre partecipanti.

#### ESEMPIO su 10 squadre

LOLIVII	10 34 10 394	aaio	
1°	classificata	=	10 punti
<b>2</b> °	classificata	=	9 punti
3°	classificata	=	8 punti
4°	classificata	=	7 punti
5°	classificata	=	6 punti
6°	classificata	=	5 punti
<b>7°</b>	classificata	=	4 punti
8°	classificata	=	3 punti
9°	classificata	=	2 punti
10°	classificata	=	1 punto

#### ESEMPIO SU 10 SQUADRE

	CORPO						TOTALE	CI ASSIEICA
	LIBERO	FUNE	CERCHIO	PALLA	CLAVETTE	NASTRO	<u>TOTALE</u> <u>PUNTI</u>	<u>CLASSIFICA</u>
squadra A	1a class. = 10 punti	3a class. = 8 punti	3a class. = 8 punti	9a class. = 2 punti	8a class. = 3 punti	4a class. = 7 punti	38 punti	3a
squadra B	5a class. = 6 punti	5a class. = 6 punti	9a class. = 2 punti	3a class. = 8 punti	10a class. =	6a class. = 5 punti	28 punti	9a
squadra C	2a class. = 9 punti	1a class. = 10 punti	7a class. = 4 punti	5a class. = 6 punti	3a class. = 8 punti	1a class. = 10 punti	47 punti	1a
squadra D	8a class. = 3 punti	7a class. = 4 punti	4a class. = 7 punti	1a class. = 10 punti	9a class. = 2 punti	5a class. = 6 punti	32 punti	5a
squadra E	10a class. = 1 punto	2a class. = 9 punti	6a class. = 5 punti	7a class. = 4 punti	7a class. = 4 punti	2a class. = 9 punti	32 punti	5a
squadra F	3a class. = 8 punti	9a class. = 2 punti	1a class. = 10 punti	2a class. = 9 punti	4a class. = 7 punti	8a class. = 3 punti	39 punti	2a
squadra G	9a class. = 2 punti	6a class. = 5 punti	5a class. = 6 punti	6a class. = 5 punti	1a class. = 10 punti	10a class. = 1 punto	29 punti	7a
squadra H	7a class. = 4 punti	8a class. = 3 punti	2a class. = 9 punti	8a class. = 3 punti	5a class. = 6 punti	3a class. = 8 punti	27 punti	4a
squadra I	4a class. = 7 punti	10a class. = 1 punto	8a class. = 3 punti	10a class. = 1 punto	2a class. = 9 punti	9a class. = 2 punti	23 punti	10a
squadra L	6a class. = 5 punti	4a class. = 7 punti	10a class. = 1 punto	4a class. = 7 punti	6a class. = 5 punti	7a class. = 4 punti	29 punti	7a

# TORNEO NAZIONALE collettivo ESORDIENTI & ALLIEVE RHYTHMIC GAMES

Programma tecnico	Esercizio da 3 a 6 ginnate a CORPO LIBERO				
Età delle ginnaste	8-9-10-11-12 anni (ovvero nate negli anni (08-07-06-05-04), 8 anni già compiuti				
	momento della gara				
Ammissioni	Non sono ammesse le ginnaste di 1a e 2a cat.				
Musica	• Durata: 1'15"-1'30"				
	<ul> <li>L'esercizio può essere accompagnato da musiche e parole di senso</li> </ul>				
	compiuto				
	Altre specifiche secondo C.d.P.				
Classifica	• di SQUADRA				
Tesseramento	<ul> <li>Le ginnaste devono essere in possesso della tessera UISP per l'anno sportivo 2016/17</li> </ul>				
Passaggi di categoria	<ul> <li>Le ginnaste che partecipano a questo Torneo devono necessariamente partecipare nei Campionati 2017, minimo nella 2a cat.</li> </ul>				
	Debbono essere compilate a computer (penalità 0,30 se diversamente compilate)				
Fiche	Tutte le difficoltà, collaborazioni, combinazioni passi di danza, devono essere dichiarate sulla fiche.				
	E' possibile barrare tutto ciò che va oltre le esigenze minime richieste (difficoltà, collaborazioni, combinazioni di passi di danza). Non si può barrare parte di una casella				
	Per i giudici D = CIO' che VIENE BARRATO è COME SE NON FOSSE ESEGUITO Per i giudici E = CIO' che VIENE BARRATO, se MAL ESEGUITO, viene penalizzato				
	NON SI PUO' SFORARE				

da 3 a 6 ginnaste CORPO LIBERO – Esigenze richieste

DIFFICOLTA' (D) max punti 5,00 di cui:

• <u>n. 6 difficoltà di cui:</u> minimo una difficoltà per gruppo corporeo

• Minimo n. 4 elementi di collaborazione con o senza rotazione:

collaborazioni semplici: 0,10

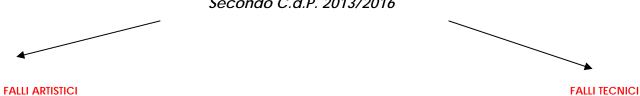
collaborazioni con superamenti, passaggi sotto, attraversamenti: 0,30

superamento con rovesciamento: 0,40

collaborazioni con salto e rovesciamento: 0,50

n.b. è possibile eseguire i superamenti anche con supporto delle compagne

ESECUZIONE max punti 20.00 (per deduzione) Secondo C.d.P. 2013/2016



### TORNEO NAZIONALE collettivo JUNIOR & SENIOR RHYTHMIC GAMES

Programma tecnico	Esercizio da 3 a 6 ginnate a CORPO LIBERO				
Età delle ginnaste	13 anni e oltre (ovvero nate negli anni 03 e precedenti), 8 anni già compiuti al momento della gara				
Ammissioni	Non sono ammesse le ginnaste di 1a e 2a cat.				
Musica	<ul> <li>Durata: 1'15"-1'30"</li> <li>L'esercizio può essere accompagnato da musiche e parole di senso compiuto</li> <li>Altre specifiche secondo C.d.P.</li> </ul>				
Classifica	di SQUADRA				
Tesseramento	Le ginnaste devono essere in possesso della tessera UISP per l'anno sportivo 2016/17				
Passaggi di categoria	<ul> <li>Le ginnaste che partecipano a questo Torneo devono necessariamente partecipare nei Campionati 2017, minimo nella 2a cat.</li> </ul>				
	Debbono essere compilate a computer (penalità 0,30 se diversamente compilate)				
Fiche	Tutte le difficoltà, collaborazioni, combinazioni passi di danza, devono essere dichiarate sulla fiche.				
	E' possibile barrare tutto ciò che va oltre le esigenze minime richieste (difficoltà, collaborazioni, combinazioni di passi di danza). Non si può barrare parte di una casella				
	Per i giudici D = CIO' che VIENE BARRATO è COME SE NON FOSSE ESEGUITO Per i giudici E = CIO' che VIENE BARRATO, se MAL ESEGUITO, viene penalizzato				
	NON SI PUO' SFORARE				

da 3 a 6 ginnaste CORPO LIBERO – Esigenze richieste

DIFFICOLTA' (D) max punti 7,00 di cui:

• n. 8 difficoltà di cui:

minimo 2 max. n. 3 difficoltà per gruppo corporeo

Minimo n. 1 combinazione di passi di danza

Minimo n. 6 elementi di collaborazione con o senza rovesciamento:

collaborazioni semplici: 0,10

collaborazioni con superamenti, passaggi sotto, attraversamenti: 0,30

superamento con rovesciamento: 0,40

collaborazioni con salto e rovesciamento: 0,50

n.b. è possibile eseguire i superamenti anche con supporto delle compagne

ESECUZIONE max punti 20.00 (per deduzione) Secondo C.d.P. 2013/2016

