

PERCORSO BABY TEAM UISP 2014-2015

Il **Baby Team Uisp** è un programma a squadre promozionale interdisciplinare che prevede un percorso propedeutico ludico-motorio rivolto a bimbe/bimbi di 4-5-6 anni, (nate/i nel 2009-2010-2011).

INFORMAZIONI GENERALI

- Il programma è aperto a tutte le ginnaste tesserate UISP con tesseramento (22C).
- L'età minima di partecipazione è 4 anni compiuti.
- La partecipazione a questo programma esclude nell'anno sportivo in corso la partecipazione al programma delle categorie agonistiche di qualsiasi disciplina.
- Se si è partecipato al programma agonistico UISP in anni precedenti non si può accedere a questo programma.
- La partecipazione al BABY TEAM UISP permette anche di partecipare ai programmi promozionali regionali delle diverse discipline (Acrogym, GAF, GAM e GR).

COMPOSIZIONE SQUADRE:

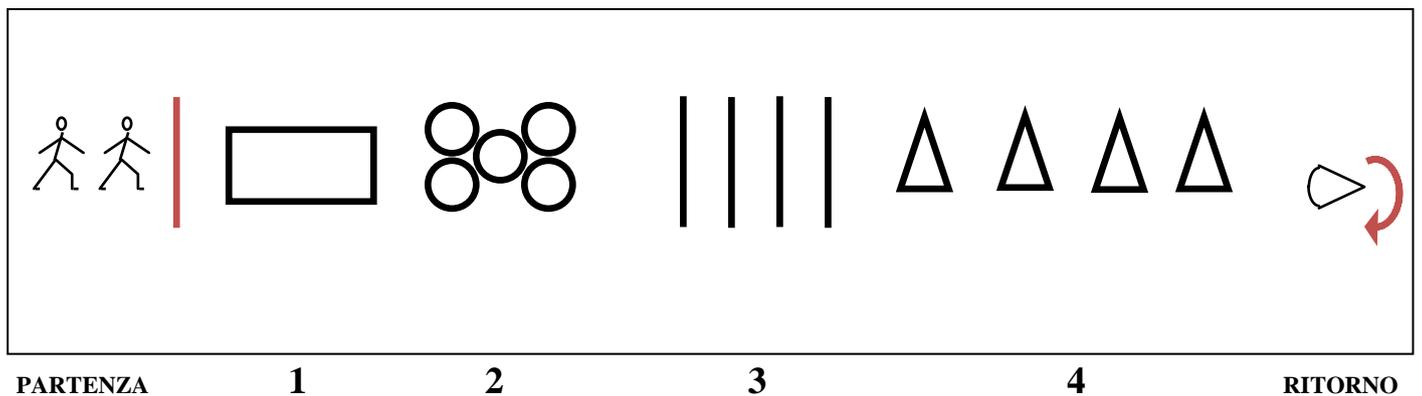
- da 3 a 6 partecipanti;
- sono possibili squadre di soli maschi, di sole femmine o miste;
- nel caso il team sia composto da 3 ginnaste e ci siano defezioni in sede di gara non vi è esclusione o penalizzazione;
- non sono possibili sostituzioni, integrazioni o iscrizioni di numero inferiore a 3.

PREMIAZIONE:

- Non vi è classifica.
- La premiazione avverrà suddividendo le squadre partecipanti in tre fasce in base al numero di percorsi che la squadra completa nei 4 minuti a disposizione:
 - fascia SOLE d'oro
 - fascia LUNA d'argento
 - fascia STELLA di bronzo(1 punto per ogni percorso realizzato da ogni ginnasta)
- Non sono previste penalità per esecuzione tecnica ma solo penalità per: partenza oltre la riga/ abbattimento o spostamento attrezzi/ partenza prima dell'arrivo del compagno/a precedente.
(1 punto in meno ogni errore)

BABY TEAM UISP

- Percorso è una staffetta a tempo -4 minuti-; il team dovrà effettuare il maggior numero di volte il percorso (1 punto per ogni partecipante che lo ha completato).
- Il percorso si svolge su un rettilineo di massimo 10 mt, le prove vanno eseguite in successione.



Al via il primo componente del TEAM effettua:

Prova 1: tappetino

- capovolta avanti o rotolamento (anche laterale da supini) fino al fondo del tappetino

Prova 2: 5 CERCHI

- gioco della settimana: salto con due piedi in un cerchio – salto a gambe divaricate nei due cerchi

Prova 3: 4 STRISCE DI SCOTCH a terra

- superamento a leprotto/coniglietto -mani piedi- (anche non in contemporanea)

Prova 4: 4 CONI

- slalom di corsa

Ritorno:

- Girare attorno al cono finale e ritornare al punto di partenza correndo, toccare il componente successivo del tema successivo che parte subito.