***"Fairplayers around the world"***

**Scopo:**

Il presente torneo si propone come momento di integrazione e condivisione di uno spazio ben noto della città di Modena. Il nostro obiettivo è di riunire amici, conoscenti e appassionati  sotto l' unica bandiera del calcio giocato per passione e divertimento.

**Organizzazione:**

Il torneo prevede la partecipazione di 8 squadre, di cui 4 organizzate tramite l' amichevole collaborazione con Radiostella. Queste 4 squadre saranno uniche nel suo genere in quanto si realizzeranno attraverso l' iscrizione di singoli giocatori che si riconoscano nel tifo sportivo, leale e corretto di 4 squadre nazionali: Juventus, Inter, Milan e Modena.

Queste squadre saranno formate dai tifosi di ciascuna di essa che al momento dell' iscrizione dovranno indicare per quale squadra, tra le 4, fanno il tifo.

Le altre 4 squadre saranno invece formate dagli organizzatori attraverso la partecipazione di lavoratori, utenti e conoscenti.

Le 4 squadre già presenti sono:

* Manonegra
* Delta Baggiovara
* Caleidos Fairplayers Project
* Gambia has Decided Football Team

**Organizzatori:**

UISP, sez. provinciale di Modena;

FairPlayers APS;

Caleidos Cooperativa Sociale ONLUS;

WORLDCHILD – SANFAUSTINO CALCIO.

**Luogo:**

Presso gli impianti SanFaustino – Calcio:

Via Piero della Francesca 60, Modena

**Età dei partecipanti:**

I giocatori devono avere minimo 18 anni.

**Modalità di svolgimento:**

Le squadre partecipanti saranno 8.

Le squadre saranno divise in 2 giorni denominati GIRONE A e GIRONE B di 4 squadre ciascuno

Ogni squadra incontrerà le altre 3 squadre del girone

Le partite si svolgeranno nelle giornate di:

- martedì 11/7: due partite GIRONE A,

- mercoledì 12/7: due partite GIRONE B,

- giovedì 13/7: due partite GIRONE A,

- venerdì 14/7: due partite GIRONE B,

- lunedì 17/7: due partite GIRONE A,

- martedì 18/7: due partite GIRONE B,

---------Fine fase a gironi-----------

- giovedì 20/7: fasi finali

ORE 18.30/19.30: FINALE 7°/8° POSTO

ORE 19.30/20.30: FINALE 5°/6° POSTO

ORE 20.30/21.30: FINALE 3°/4° POSTO

ORE 21.30/22.30: FINALE 1°/2° POSTO

A seguire premiazioni….

**Punteggio:**

Per ogni partita del girone verrà assegnato un punteggio alle squadre in base al risultato:

In caso di vittoria saranno assegnati 3 punti

In caso di pareggio saranno assegnati :

- 2 punti in caso di vittoria agli shot out (vedi regolamento apposito )

- 1 punto in caso di sconfitta agli shot out

In caso di sconfitta saranno assegnati 0 punti

Se al termine del girone una o più squadre termineranno a pari punti, l’ ordine in classifica premierà la squadra con meno espulsioni e ammonizioni. Le espulsioni hanno un perso specifico rispetto alle ammonizioni, ed in particolare una espulsione equivale a 4 cartellini gialli. Una espulsione a tempo equivale a 2 cartellini gialli.

Quindi, a mo’ di esempio

Squadra A: 1 espulsione e tre ammonizioni = 7cartellini gialli

Squadra B: 4 ammonizioni e un’ espulsione a tempo = 6 cartellini gialli

La squadra B finisce davanti alla squadra A.

**Partite e regolamento:**

Si applica il regolamento del Calcio a 7, riconosciuto dalla UISP, e del FAIRPLAYERS Project,

Le Partite hanno durate di 2 tempi da 20 minuti ciascuno, salvo recupero a discrezione del direttore di gara. In caso di partite terminate in parità nei tempi regolamentari, sia nella fase a giorni che nella fase finale si decreterà il vincitore di ogni singola partita grazie allo svolgimento di 3 shot out per squadra tirati a rotazione (uno shot out tirato dalla squadra A, uno shot out tirato dalla squadra B). Se al termine dei 3 shot out le squadre saranno ancora in pareggio si andrà avanti con la regola dell’ oltranza, fino a che una delle due squadre non sbaglia, a parità di shot out tirati.

**Regolamento Shot out:**

Gli shot out si svolgono tra un portiere e un giocatore della squadra avversaria partendo dal dischetto di metà campo. Il giocatore che attacca ha 7 secondi per concludere a tiro.

Per tiro s’ intende chiaramente la volontà dell’ attaccante di concludere a rete.

A titolo esemplificativo, se un giocatore tira e il portiere e/o il palo respingono il pallone, lo shot out si considera concluso.

Se un giocatore tenta di dribblare il portiere e quest’ultimo tocca il pallone in un contrasto, lo shot out non si considera concluso in quanto il giocatore non ha tirato a rete, fatto salvo il tempo limite dei 7 secondi.

**Premiazioni:**

Premio ANGELILLO: Goleador del torneo

Premio COMBI: Miglior Portiere del Toreno

Premio Fair Player: Alla squadra con il minor numero di ammonizioni ed espulsioni e meglio posizionata in qualifica.

Premio RIVERA: Golden Boy del torneo, il miglior giovane (under 23)

Premio BALLOTTA: “Older” player, il miglior vecchio (over 35)

Premio SODINHA: “Fatter” player, il miglior oversize (up to 85 Kg\*1.70m / 90Kg\*1.70 fino a 1.80m / 95 Kg\*1.80m e oltre).