



LEGA CALCIO UISP MODENA  
Via IV Novembre 40/H  
Tel. 059 348801/02/08  
fax 059 348810  
[legacalcio@uispmodena.it](mailto:legacalcio@uispmodena.it)

LEGA CALCIO UISP CARPI  
Via Peruzzi 22  
Tel e Fax 059 630935  
[carpi@uispmodena.it](mailto:carpi@uispmodena.it)

[calcio.uispmodena.it](http://calcio.uispmodena.it)

 **UISP**  
sportpertutti  
Lega Calcio - Modena

**Adulti**  
**2015/2016**

Il Comitato Provinciale della Lega Calcio UISP di Modena, indice ed organizza per la stagione sportiva 2015/2016, l'attività di Campionato per le seguenti categorie con i relativi tempi di gara:

CATEGORIE	ANNO NASCITA	ANNO COMPIUTO	TEMPI DI GARA
DILETTANTI		16°anno compiuto	2 di 35' cad.
SENIORES		16°anno compiuto	2 di 40' cad.
ECCELLENZA		16°anno compiuto	2 di 40' cad.

**L'anno sportivo della Lega Calcio UISP inizia il 1° settembre e termina il 31 agosto successivo.**

**Per tutte le categorie verranno organizzati i campionati solamente se vi sarà l'adesione di almeno 8 squadre.**

**Per maggiori dettagli vedere la "Lettera Attività 2015/2016".**

I Campionati delle categorie Adulti si articoleranno in gironi con gare di Andata e Ritorno in 3 (tre) livelli: Dilettanti, Seniores, Eccellenza.

Il meccanismo delle retrocessioni e promozioni sarà definito in base al numero delle iscrizioni e sarà pubblicato sul Comunicato Ufficiale entro la fine del mese di Novembre.

L'inizio dei campionati è previsto nelle seguenti date:

CATEGORIA	VEN	SAB	LUN
DILETTANTI	18/09		21/09
SENIORES	18/09		21/09
ECCELLENZA	18/09	19/09	21/09

La partecipazione al Campionato Regionale è riservata alle prime squadre classificate dei campionati di Eccellenza e Seniores; la Coppa Amatori Regionale è riservata alla categoria Dilettanti.

**E' VINCOLANTE CHE LE SOCIETA' PARTECIPANTI ALL'ATTIVITA' REGIONALE ABBIANO IN GESTIONE L'IMPIANTO SPORTIVO ILLUMINATO; SE SPROVVISTE DOVRANNO PRESENTARE, AL MOMENTO DELL'ISCRIZIONE, IL NULLA-OSTA DELLA DISPONIBILITA' DI UN IMPIANTO ILLUMINATO**

---

---

## NORME GENERALI

### ART. 1 - QUOTE DI ISCRIZIONE E CAUZIONE

Le quote sotto riportate sono da versare all'atto dell'iscrizione e comunque entro e non oltre l'inizio del campionato (mese di Settembre), all'ufficio Amministrazione di Modena o Carpi o con bonifico bancario CODICE IBAN "IT60T0538712903000000008824".

Categoria	Iscrizione	Arbitri	Cauzione	TOT
ECCELLENZA	€. 550	€. 400	€. 100	€ 1050
SENIORES	€. 500	€. 400	€. 100	€ 1000
DILETTANTI	€. 430	€. 370	€. 100	€ 900

Le quote relative alle spese arbitrali per le categorie adulti sono da intendersi forfettarie per gironi da 8 a 10 squadre.

#### **Affiliazione per monosportive con una squadra € 115.**

PER AFFILIARSI IL DIRIGENTE DELLA SQUADRA DEVE PRESENTARSI OBBLIGATORIAMENTE CON LA FOTOCOPIA DI UN DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO.

Il pagamento dell'affiliazione e delle tessere viene regolarizzato al momento del ritiro delle tessere stesse.

Dalla cauzione, a fine annata sportiva, verranno detratte le eventuali ammende e debiti arretrati.

Una volta esaurita la quota versata le Società devono integrarla entro 10 giorni dalla Comunicazione, pena l'esclusione dal campionato.

Le Cauzioni sono da ritirare a fine attività entro e non oltre il 31 Ottobre, in caso contrario verranno trattenute dalla Lega Calcio.

### ART. 2 - QUOTE CAMPO CALCIO

Le Società che utilizzano campi sportivi del Comune di Modena, devono versare la quota campo anticipatamente e direttamente alla Società che gestisce l'impianto con i seguenti importi:

GARE DIURNE: € 70 a partita casalinga  
GARE NOTTURNE: € 95 a partita casalinga

Le spese del campo per le partite delle fasi finali andranno equamente divise fra le due squadre.

Le gare di finale sono a carico della Lega Calcio UISP.

### **ART. 3 - COMUNICATO UFFICIALE**

Il COMUNICATO UFFICIALE viene pubblicato al GIOVEDÌ di ogni settimana, e il VENERDÌ se il giovedì è festivo ed avrà validità immediata, anche per i provvedimenti disciplinari.

Eventuali ricorsi relativi a provvedimenti pubblicati sul Comunicato Ufficiale verranno presi in considerazione dal giorno successivo.

Il Comunicato Ufficiale verrà inviato alle società tramite posta elettronica e pubblicato su internet al sito <http://calcio.uispmodena.it/>

Il dirigente o l'allenatore responsabile nominato nella scheda di iscrizione della società è responsabile di eventuali mancanze e inadempienze.

### **ART. 4 - NULLAOSTA IMPIANTI SPORTIVI**

All'atto delle iscrizioni o entro il 31/08, è obbligatorio allegare il Nulla Osta rilasciato dall'Amministrazione Comunale, dalla Parrocchia o da chi gestisce il campo per l'utilizzo dell'impianto sportivo. Per le squadre che utilizzano impianti del Comune di Modena vedere anche le disposizioni Art. 2.

### **ART. 5 - PROGRAMMAZIONE E ORARI DELLE GARE**

Le gare si disputano nelle giornate di Venerdì, Sabato e Lunedì.

Nella categoria adulti verranno organizzati Campionati a Girone Unico solo se il numero minimo delle squadre partecipanti è di otto (8). Verranno formati vari gironi serali per Dilettanti e Seniores al Lunedì e al Venerdì.

Le gare dei vari campionati si svolgeranno Venerdì e Lunedì dalle ore 20.15 alle ore 23.30; Sabato dalle ore 13.15 alle ore 19.

## **ART. 6 - CALENDARIO, ANTICIPI, POSTICIPI, RINVIO E RECUPERO GARE**

Le giornate sospese per maltempo dalla Lega Calcio verranno calendariate nuovamente dalla segreteria. **Le variazioni alla giornata concordate fra le due società rimangono in calendario, salvo che le società non comunichino alla Lega Calcio la sospensione.**

Le gare sospese per motivi ambientali o tecnici dovrà essere ripetuta per intero (art. 55 RA), i provvedimenti disciplinari presi in queste gare sono da considerarsi effettivi (art. 45 RD).

È inoltre facoltà della Lega Calcio, per questioni organizzative, apportare modifiche d'ufficio al calendario gare.

### **RINVIO GARE:**

La Società che intende rinviare una gara (ad eccezione dei casi di maltempo) dovrà tassativamente rispettare le seguenti modalità:

- Concordare con la squadra avversaria le modalità del recupero (ora, luogo e data)
- Utilizzare il "modulo rinvio gara" ufficiale della Lega Calcio, specificando anche il motivo della variazione richiesta e compilandolo in ogni sua parte
- La gara si dovrà disputare in anticipo o in posticipo con massimo 10 giorni di ritardo dalla data originale
- Inviare la comunicazione alla Lega Calcio e alla Società avversaria a mezzo fax o email almeno **48 prima** dell'inizio della gara

Se i criteri sopra esposti vengono rispettati NON è necessaria alcuna conferma da parte della segreteria della Lega Calcio, nel caso il rinvio non venga accettato sarà la Lega Calcio a comunicarlo alle squadre.

In caso manchi l'accordo fra le due squadre non è possibile rinviare una gara in calendario, a meno di "cause di forza maggiore" che saranno valutate dalla Lega Calcio.

Per ogni variazione richiesta sarà applicata una "quota di rinvio gara" forfettaria pari a €20 a carico della società richiedente (da versare alla Lega Calcio, in caso contrario detratta dalla cauzione).

Qualora la richiesta sia legata a comprovate cause di forza maggiore, la "quota di rinvio gara" non viene detratta.

Qualora una gara che ha subito una variazione venga sospesa sul campo le società, in accordo ed entro 48 ore dal rinvio, devono comunicare una nuova pianificazione per la partita stessa alla segreteria mediante le modalità di rinvio gara, in caso contrario la partita verrà ricalendariata d'ufficio dalla Lega Calcio senza possibilità di rinvii o spostamenti.

Non sono ammessi rinvii o spostamenti a "data da destinarsi", salvo specifiche autorizzazioni della presidenza della Lega Calcio.

Le squadre che partecipano all'attività regionale o ad altre manifestazioni ufficiali UISP, nazionali ed internazionali, contemporanee al campionato, sono obbligate a garantire la regolarità del campionato spostando perciò la gara di campionato in una giornata differente della settimana precedente o successiva alla data originale.

È obbligatorio per le società dello stesso girone concordare e accettare il suddetto recupero.

Nelle ultime due gare del campionato non è possibile richiedere spostamenti gara, salvo casi particolari valutati e approvati dalla Presidenza della Lega Calcio. In ogni caso saranno possibili solamente anticipi.

**Per tutte le richieste è obbligatorio l'invio di FAX A 059-348810 E/O COMUNICAZIONE E-MAIL: [legacalcio@uispmodena.it](mailto:legacalcio@uispmodena.it)**

Ricordiamo che i costi e il reperimento del campo sono a carico della società richiedente.

**RINVIO GARE CAUSA MALTEMPO:**

È responsabilità della squadra ospitante (in casa) il rapporto con il custode dell'impianto, anche se la squadra gioca su impianti in affitto.

Qualora il custode dell'impianto dovesse comunicare alla Società ospitante l'impraticabilità del terreno di gioco, è compito di quest'ultima comunicarlo in maniera ufficiale (FAX o EMAIL) alla segreteria della Lega Calcio e alla squadra avversaria. Nel caso non si riesca a rintracciare i dirigenti della squadra avversaria o non si comunichi alla Lega Calcio l'impraticabilità dell'impianto, la partita rimane in calendario.

Non è possibile rinviare gare a meno di 4 ore dall'orario di inizio (salvo casi eccezionali).

## **ART. 7 - RINUNCIA GARA IN CALENDARIO – RITIRO O ALLONTANAMENTO SQUADRA**

Nella prima fase, qualora una società preavvisi telefonicamente e dia conferma via “fax” e “e-mail” alla segreteria della Lega Calcio competente della mancata partecipazione alla gara almeno 48 ore prima del previsto orario della partita, le sanzioni pecuniarie saranno annullate e verrà applicato quanto stabilito dal "Regolamento Disciplina della Normativa Generale" per rinuncia dichiarata (art. 106); si applica la clausola del punto in meno in classifica.

Qualora una Società si ritiri o venga allontanata dal Campionato prima della conclusione dello stesso si applicherà il seguente criterio:

- A. Se il ritiro avviene prima della conclusione del girone di andata verranno annullati tutti i risultati conseguiti con la squadra che rinuncia al campionato
- B. Se il ritiro avviene successivamente alla conclusione del girone di andata (cioè la squadra che si ritira ha incontrato almeno una volta tutte le squadre del girone) verranno annullati solamente i risultati conseguiti nel girone di ritorno mentre rimarranno validi quelli dell'andata.
- C. Se il ritiro avviene a meno di cinque giornate dal termine del campionato (e girone andata concluso) le partite rimanenti vedranno la sconfitta a tavolino della squadra rinunciataria.

Rimane comunque inteso che la squadra che rinuncia al campionato perderà l'intera quota di iscrizione e la cauzione versata.

## **ART. 8 - CALENDARI UFFICIALI DI GARA**

E' possibile da parte della Lega apportare modifiche a orari e campi per problemi organizzativi, anche dopo la pubblicazione del comunicato ufficiale. La comunicazione verrà trasmessa tramite fax, e-mail o telefonicamente tra la Segreteria o la Presidenza della Lega Calcio UISP e il responsabile della squadra segnalato sulla scheda di affiliazione o del responsabile del Settore Calcio della Società.

## **ART. 9 - TEMPI DI ATTESA**

Il termine massimo per la presentazione delle squadre sul terreno di gioco, è fissato in 15 minuti per tutti gli impianti, salvo il ritardo causato da altre gare in programma precedentemente sullo stesso impianto.

Nel caso in cui una gara venga iniziata e giocata, per diversi motivi e con accordo delle società (refertato dal direttore di gara), dopo il termine fissato di 15 minuti, la stessa viene ritenuta valida a tutti gli effetti e non sono ammessi ricorsi.

## **ART. 10 - IMPRATICABILITA' DEL CAMPO**

Il giudizio sulla impraticabilità del terreno di gioco per intemperie o per ogni altra causa è di esclusiva competenza dell'arbitro designato.

Il Direttore di gara si avvarrà comunque del parere del gestore dell'impianto, dei dirigenti accompagnatori di entrambe le squadre e dei capitani delle stesse.

## **ART. 11 - OSSERVATORI**

Il referto redatto dall'Osservatore presente sul campo di gara ha valore agli effetti dei provvedimenti disciplinari.

## **ART. 12 - SQUALIFICHE UISP – FIGC – CSI**

- **La squalifica è automatica.** Il tesserato (chiunque sia inserito in lista gara) espulso o allontanato nel corso di una gara è squalificato automaticamente; qualora la sanzione non fosse pubblicata sul primo Comunicato Ufficiale successivo alla gara in cui il tesserato è stato espulso, quest'ultimo deve considerarsi squalificato per 1 (una) giornata in attesa del provvedimento definitivo.
- **Squalifica per somma di ammonizioni in gare diverse:** i tesserati devono considerarsi squalificati solo ed esclusivamente se pubblicato sul Comunicato Ufficiale o su comunicazione della Presidenza o della Commissione Giudicante.
- **Sanzioni a carico dei tesserati:** si considerano scontate solo quelle per le quali si sia conseguito un risultato valido agli effetti della classifica.

La sanzione di squalifica a giornate deve essere scontata nella categoria e nella squadra in cui il tesserato ha subito il provvedimento.

---



Le squalifiche a tempo sono invece da considerarsi "inibizioni" a partecipare alle attività della Lega Calcio UISP; il tesserato perciò non potrà giocare in alcun campionato di calcio a 11, calcio a 7 e calcio a 5.

Disposizioni generali:

- **Provvedimenti disciplinari:** le Società sono obbligate a leggere e controllare il tabellino dei provvedimenti disciplinari che l'arbitro deve consegnare, obbligatoriamente, a fine gara al Dirigente della squadra per verificare eventuali errori. È obbligo delle società controllarlo e comunicare immediatamente eventuali incongruenze all'arbitro. In caso di differenze fra tabellino dei provvedimenti e referto arbitrale consegnato alla Commissione Disciplinare il secondo è considerato prevalente.
- Nel caso in cui la Commissione Disciplinare adotti erroneamente un provvedimento, il ricorso da parte della società potrà essere preso in esame dal giorno successivo alla pubblicazione del Comunicato Ufficiale. Successivamente non sarà più possibile far rilevare errori.
- **Azzeramento delle ammonizioni**, per tutte le categorie, le ammonizioni rimanenti alla conclusione del campionato verranno azzerate. Nelle fasi finali riprende il conteggio delle ammonizioni. Le squalifiche legate a partite di campionato sono da considerarsi effettive.
- In caso di squalifiche a tempo superiori ai 50 giorni subite in gare di FIGC o CSI, il tesserato non può prendere parte a gare ufficiali dell'UISP.
- Nel caso di atleti che si trasferiscono da una squadra all'altra partecipanti ai campionati UISP le eventuali squalifiche verranno scontate nella nuova società anche se partecipa ad altra categoria; le ammonizioni vengono azzerate.

### **ART.13 – SOSPENSIONE/AUMENTO DELLE SANZIONI**

La Lega Calcio stabilisce che nei periodi di inattività, periodi estivo e invernale, le squalifiche a tempo di entità inferiore a 1 anno vengano aumentate di 2 (due) mesi durante le soste invernali ed estive.

## ART. 14 – TESSERAMENTO

- A. E' obbligatorio tesserare minimo due dirigenti, uno dei quali deve essere il Presidente o il responsabile, della squadra iscritta ai vari campionati. **Gli assistenti di parte devono essere obbligatoriamente tesserati per la società nella quale svolgono la suddetta funzione.**
- B. **I giocatori stranieri devono consegnare fotocopia di un documento di identità**, per garantire una corretta lettura dei dati anagrafici all'atto dell'iscrizione.
- C. Nel caso di tesseramento, dello stesso atleta, per due società diverse, verrà considerata valida solamente la tessera della società dove l'atleta ha giocato la prima gara.
- D. Il trasferimento di tesserati da una società ad un'altra è possibile, per una volta sola anche se hanno già partecipato ad incontri ufficiali, purché avvenga entro il 31/01 di ogni anno presentando dichiarazione della Società da cui si trasferisce. Tale passaggio è possibile anche tra società dello stesso girone. Restano valide le eventuali squalifiche ancora da scontare a carico dei tesserati trasferiti.
- E. Per il tesseramento sono da considerarsi discipline diverse il calcio a 5, il calcio a 7, e il calcio a 11.
- F. È possibile tesserare atleti di altri enti di promozione sportiva (CSI - AICS) anche se già tesserati nella medesima attività presso l'altro ente.
- G. Alle Società che disputano campionati FIGC di 3<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> categoria è consentito utilizzare un massimo di 2 giocatori inseriti in una apposita lista di 5 giocatori comunicata alla Lega Calcio entro il **31 Gennaio** e pubblicata sul Comunicato Ufficiale; nel caso non venga pubblicato sul Comunicato Ufficiale la lista non è autorizzata (eventuali errori vanno segnalati prima della pubblicazione del comunicato successivo).  
E' VIETATO L'UTILIZZO di tutti i giocatori FIGC che siano stati inseriti in almeno una lista gara in 1a categoria o superiore (Promozione, Eccellenza etc.).  
La normativa vale anche per giocatori di Promozione o superiore svincolatisi a stagione in corso (sessione di svincolo invernale).

Gli Atleti FIGC di 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> categoria svincolati entro Dicembre e pubblicati sui comunicati federali dell'anno in corso sono considerati giocatori liberi.

Gli Atleti FIGC di 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> categoria in possesso di regolare NULLA OSTA e che dal 1° Gennaio non parteciperanno ad alcuna gara FIGC potranno essere tesserati entro il **31 Gennaio**.

In caso di presunte irregolarità segnalate da una Società sarà compito del segnalante fornire prove ufficiali (referti gara, comunicati federali) comprovanti il fatto in quanto la Lega Calcio UISP non ha accesso ad alcun database federale per potere effettuare un controllo preventivo.

**H. Non è possibile tesserare atleti quando mancano quattro gare o meno al termine del campionato e comunque non oltre il 30 Aprile 2016.**

**Per chi partecipa ad attività regionale il vincolo per utilizzare tesserati anche in questa attività è il 31 Marzo.**

#### **ART. 15 - VIDIMAZIONE TESSERE**

Le tessere complete di fotografia vengono plastificate gratuitamente.

Durante lo svolgimento dei campionati, la richiesta delle tessere da vidimare deve essere inoltrata un giorno utile prima della disputa della gara (SABATO E MARTEDÌ -UFFICI CHIUSI).

**E' obbligatorio presentarsi in campo con la tessera vidimata e plastificata dalla Lega Calcio. In caso contrario si dovrà indicare per il riconoscimento del giocatore il numero di tessera UISP ed un documento d'identità valido.**

**In ogni caso è OBBLIGATORIO provvedere alla vidimazione delle tessere entro 30 giorni dall'emissione del tesseramento salvo casi speciali segnalati alla Lega Calcio.**

Le quote delle tessere non ritirate dall'ufficio tesseramento verranno trattenute dalla quota cauzionale.

#### **ART. 16 - SOSTITUZIONI**

Le sostituzioni sono 7 (SETTE) senza distinzione di ruolo.

Possono sostare in panchina per eventuali sostituzioni un massimo di 7 atleti per tutte le categorie, oltre a non più di 3 (tre) dirigenti.

E' data facoltà alle società di inserire e far giocare atleti non presenti sul campo di gara all'inizio della competizione, a condizione che l'elenco gara registri un numero di riserve inferiore al limite massimo di 7. In tal caso i giocatori saranno identificati al momento del loro ingresso in campo e aggiunti sull'elenco della società a fine gara.

## **ART. 17 - FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA**

- A. La classifica dei gironi sarà così definita: 3 punti (vittoria), 1 punto (pareggio) e 0 punti (sconfitta).
- B. Qualora, al termine della prima fase di ogni campionato, **DUE** squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la miglior squadra classificata valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:
1. punti conseguiti negli incontri diretti;
  2. migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
  3. migliore differenza reti in classifica generale;
  4. maggior numero di reti segnate in classifica generale;
  5. minor numero di reti subite in classifica generale;
  6. minori penalità in Coppa disciplina;
  7. sorteggio.
- C. Qualora terminino a pari punti tre o più squadre, si dovrà procedere alla compilazione della "classifica avulsa", consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate con gli stessi criteri sopra riportati.
- D. Nel caso di eventuali ripescaggi necessari per completare il numero delle squadre finaliste sarà scelta fra le terze classificate con il miglior punteggio o quoziente punti in classifica, risultante dal rapporto (divisione) tra i punti conseguiti e il numero delle gare disputate; in caso di ulteriore parità la squadra meglio piazzata nella classifica disciplina di tutta la categoria. In caso di ulteriore parità si applica il seguente criterio:
1. miglior differenza reti nel proprio girone
  2. maggior numero di reti segnate nel proprio girone
  3. minor numero di reti subite in classifica generale
  4. sorteggio

## **ART. 18 - PALLONI**

In **tutte le gare**, compreso le finali, le squadre partecipanti devono avere due palloni ciascuna.

## **ART. 19 - MODALITA' FINALI**

Nelle gare dei gironi finali, al termine dei tempi regolamentari, nel caso di parità, si tireranno i calci di rigore.

In tutte le categorie dove sono previste gare ad eliminazione diretta con andata e ritorno, in caso di ulteriore parità, verranno tirati i calci di rigore.

**GIRONE UNICO ADULTI:** nei play-off e play out, sia in gara unica che con andata e ritorno, in caso di parità di punti e reti, accede alla fase successiva la squadra che nella prima fase ha ottenuto il miglior punteggio. Non verranno, pertanto, effettuati i calci di rigore.

## **ART. 20 - RICORSI**

Vedi articoli RD Normativa Generale dal n°66 al n°80.

In deroga all'art.72 RD il tempo massimo per la presentazione di un ricorso o reclamo è fissato per il Giudice di I° grado in 7 giorni solari dalla gara oggetto del reclamo/ricorso, qualsiasi sia la sua natura. Nelle fasi finali il tempo è ridotto ad 1 giorno solare.

## **ART. 22 - CAMPO NEUTRO - Gironi Finali**

In tutte le categorie si aboliscono le gare su campo neutro. Si gioca sul campo della squadra miglior classificata o con miglior punteggio o della società che possiede un impianto adeguato al caso.

Le spese per il campo delle partite delle fasi finali andranno equamente divise fra le due squadre.

## **NORMATIVA GENERALE**

**Per quanto non contemplato in queste Norme di Partecipazione, vale la Normativa Generale e Circolare 31/05/2015 della LNC.**

### **ASSEMBLEA SQUADRE ADULTI**

**XXXXXXXXXX**

**SEDE DA DEFINIRE**

#### **TUTELA SANITARIA PER TUTTE LE CATEGORIE**

Le società sportive sono tenute a sottoporre i propri tesserati, dai 14 anni in poi, alla Visita Medica Specialistica, al fine di poter accertare l'Idoneità Fisica all'Attività Sportiva (Certificato di Idoneità Specifica) rilasciata dai Centri espressamente autorizzati.

#### **PREMIAZIONI PER TUTTE LE CATEGORIE**

- A. Le premiazioni si effettueranno sul campo in occasione delle finali di ogni singolo Campionato. In caso di assenza alle premiazioni, si confisca il premio previsto.
- B. Verranno premiate le società vincitrici dei gironi eliminatori.
- C. Il Premio Disciplina verrà assegnato alla società che avrà subito meno penalità nei gironi del proprio campionato
- Alla 1<sup>a</sup> classificata di ogni campionato:  
COPPA - MEDAGLIE - GAGLIARDETTO.
- Alla 2<sup>a</sup> classificata:  
COPPA - MEDAGLIE e GAGLIARDETTO.
- Alle due 3<sup>e</sup> classificate:  
COPPA e GAGLIARDETTO.

**Alle squadre che, senza comunicazione alla Lega Calcio, non ritireranno i premi durante le premiazioni della finale vedranno confiscati i premi unitamente alla cauzione.**

**Per quanto non contemplato nelle presenti Norme di Partecipazione trova applicazione quanto contenuto nella Normativa Generale UISP con le successive integrazioni e variazioni, oltre alla Circolare del 31 maggio 2015 della Lega Calcio Nazionale, fermo restando il contenuto delle nostre Norme .**

Lega Calcio Provinciale  
Il Presidente  
Andrea Lucchi

## **IN CASO DI ASSENZA DELL'ARBITRO**

**telefonare 20 minuti prima dell'inizio della gara,**

**ai seguenti numeri:**

**339/1591876 Gammuto D.**

**335/5411735 Bonaccini G.**

**339/8440135 Corradini L.**

**320/0385519 Fontana N.**

### **PER I GESTORI DEI CAMPI**

**INVITIAMO I GESTORI/CUSTODI A CHIAMARE LA SQUADRA CHE AFFITTA IL CAMPO PER COMUNICARE L'EVENTUALE IMPRATICABILITA' O INDISPONIBILITÀ DEL PROPRIO TERRENO DI GIOCO**

**SITO INTERNET  
[calcio.uispmodena.it](http://calcio.uispmodena.it)**

### **AVVISO**

In caso di maltempo si invitano i dirigenti delle squadre a consultare il sito internet della Lega Calcio UISP [calcio.uispmodena.it](http://calcio.uispmodena.it) o rispettare scrupolosamente le seguenti modalità:

**Per le società che giocano il venerdì e il lunedì telefonare nel pomeriggio dopo le ore 16 dello stesso giorno ai numeri: 059/348801-02-15.**

**Per chi gioca il sabato e la domenica dalle ore 10 del sabato.**