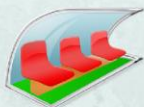




**UISP**  
sportpertutti

Lega Calcio - Modena



LEGA CALCIO UISP MODENA  
Via IV Novembre 40/H (Modena)  
Tel. 059 348801/02 - Fax 059 348810  
[legacalcio@uispmodena.it](mailto:legacalcio@uispmodena.it)

LEGA CALCIO UISP CARPI  
Via Peruzzi 22 - tel. e fax 059 630935  
[carpi@uispmodena.it](mailto:carpi@uispmodena.it)

[CALCIO.UISPMODENA.IT](http://CALCIO.UISPMODENA.IT)

Il Comitato Provinciale della Lega Calcio UISP di Modena, indice ed organizza per la stagione sportiva 2015/2016, l'attività di Campionato per le seguenti categorie con i relativi tempi di gara:

CALCIO A 5		16°anno compiuto	2 di 25' cad.
------------	--	------------------	---------------

**L'anno sportivo della Lega Calcio UISP inizia il 1° settembre e termina il 31 agosto successivo.**

**Per tutte le categorie verranno organizzati i campionati solamente se vi sarà l'adesione di almeno 8 squadre.**

I Campionati di calcio a 5 Maschile si articoleranno in gironi con gare di Andata e Ritorno in 2 (due) livelli: Serie A, Serie B.

Il meccanismo delle retrocessioni e promozioni sarà definito in base al numero delle iscrizioni e sarà pubblicato sul Comunicato Ufficiale entro la fine del mese di novembre.

Le Società aventi diritto ad iscriversi alla Serie A sono le prime 5 classificate dei due gironi di regular season della stagione 2014/2015.

---

## NORME DI PARTECIPAZIONE

### ART. 1 - QUOTE DI ISCRIZIONE E CAUZIONE

Le quote sotto riportate sono da versare all'atto dell'iscrizione e comunque entro e non oltre l'inizio del campionato (mese di Ottobre), all'ufficio Amministrazione di Modena o Carpi o con bonifico bancario CODICE IBAN "**IT60T053871290300000008824**".

Categoria	Iscrizione	Arbitri	Cauzione	TOT
CALCIO A 5 SERIE A	€. 200	€. 350	€. 100	€. 650
CALCIO A 5 SERIE B	€. 150	€. 350	€. 100	€. 600

QUOTA PALESTRA DA CONCORDARE E VERSARE ALLA SOCIETÀ CHE GESTISCE L'IMPIANTO.

AFFILIAZIONE PER SOCIETÀ' DI CALCIO A 5 €. 85

### ART. 2 - COMUNICATO UFFICIALE

Il COMUNICATO UFFICIALE viene pubblicato al GIOVEDÌ' di ogni settimana, e il VENERDÌ' se il giovedì è festivo ed avrà validità immediata, anche per i provvedimenti disciplinari.

Eventuali ricorsi relativi a provvedimenti pubblicati sul Comunicato Ufficiale verranno presi in considerazione dal giorno successivo.

Il Comunicato Ufficiale verrà inviato alle società tramite posta elettronica e pubblicato su internet al sito [www.uispmodena.it](http://www.uispmodena.it)

Il dirigente o l'allenatore responsabile nominato nella scheda di iscrizione della società è responsabile di eventuali mancanze e inadempienze.

### ART. 3 - DISCIPLINA CALCIO A 5

Le discipline di calcio a 5, calcio a 7 e calcio a 11 SONO COMPATIBILI. Gli atleti possono partecipare alle due discipline (essendo distinte), anche con squadre diverse.

Gli atleti non possono prendere parte a più di una gara nelle 24 ore solari.

#### **ART. 4 - ARTICOLAZIONE DEL CAMPIONATO**

Il campionato è articolato in gironi con formula all'italiana con gare di andata e ritorno.

Le squadre saranno suddivise in due categorie che prenderanno il nome di "Serie A" e "Serie B".

#### **ART. 5 - TESSERAMENTO**

- A. E' obbligatorio tesserare minimo due dirigenti, uno dei quali deve essere il Presidente o il responsabile, della squadra iscritta ai vari campionati. Gli assistenti di parte devono essere obbligatoriamente tesserati per la società.
- B. **I giocatori stranieri devono consegnare fotocopia di un documento di identità**, per garantire una corretta lettura dei dati anagrafici all'atto dell'iscrizione.
- C. Nel caso di tesseramento, dello stesso atleta, per due società diverse, verrà considerata valida solamente la tessera della società dove l'atleta ha giocato la prima gara.
- D. Il trasferimento di tesserati da una società ad un'altra è possibile, per una volta sola anche se hanno già partecipato ad incontri ufficiali, purché avvenga entro il 31/01 di ogni anno presentando dichiarazione della Società da cui si trasferisce. Tale passaggio è possibile anche tra società dello stesso girone. Restano valide le eventuali squalifiche ancora da scontare a carico dei tesserati trasferiti.
- E. Per il tesseramento sono da considerarsi discipline diverse il calcio a 5, il calcio a 7, e il calcio a 11.
- F. **Non è possibile tesserare atleti dopo il 31 Marzo di ogni anno.**
- G. Sono esclusi i tesserati FIGC di promozione, eccellenza e categorie superiori e giocatori di calcio a 5 della serie C e B e A.
- H. È vietato utilizzare atleti di società diverse che partecipano a campionati di Calcio a 5 organizzati da F.I.G.C.
- I. È possibile tesserare giocatori di altri enti di promozione (CSI e AICS) anche se tesserati nella medesima attività.
- J. Sono ammessi giocatori che abbiano compiuto il 16° anno di età.
- K. Alle società con più squadre è consentito utilizzare calciatori di una squadra in un'altra.

## **ART. 6 - VIDIMAZIONE TESSERE**

Le tessere complete di fotografia vengono plastificate gratuitamente.

Durante lo svolgimento dei campionati, la richiesta delle tessere da vidimare deve essere inoltrata un giorno utile prima della disputa della gara (SABATO E MARTEDÌ -UFFICI CHIUSI).

**E' obbligatorio presentarsi in campo con la tessera vidimata e plastificata dalla Lega Calcio. In caso contrario si dovrà indicare per il riconoscimento del giocatore il numero di tessera UISP ed un documento d'identità valido.**

**In ogni caso è OBBLIGATORIO provvedere alla vidimazione delle tessere entro 30 giorni dall'emissione del tesseramento salvo casi speciali segnalati alla Lega Calcio.**

Le quote delle tessere non ritirate dall'ufficio tesseramento verranno trattenute dalla quota cauzionale.

## **ART. 7 - FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA**

- A.** La classifica dei gironi sarà così definita: 3 punti (vittoria), 1 punto (pareggio) e 0 punti (sconfitta).
- B.** Qualora, al termine della prima fase di ogni campionato, **DUE** squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la miglior squadra classificata valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:
1. punti conseguiti negli incontri diretti;
  2. migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
  3. migliore differenza reti in classifica generale;
  4. maggior numero di reti segnate in classifica generale;
  5. minor numero di reti subite in classifica generale;
  6. minori penalità in Coppa disciplina;
  7. sorteggio.
- C.** Qualora terminino a pari punti tre o più squadre, si dovrà procedere alla compilazione della "classifica avulsa", consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate con gli stessi criteri sopra riportati.
- D.** Nel caso di eventuali ripescaggi necessari per completare il numero delle squadre finaliste sarà scelta fra le terze classificate con il miglior punteggio o quoziente punti in classifica, risultante dal

rapporto (divisione) tra i punti conseguiti e il numero delle gare disputate; in caso di ulteriore parità la squadra meglio piazzata nella classifica disciplina di tutta la categoria. In caso di ulteriore parità si applica il seguente criterio:

- 1 . miglior differenza reti nel proprio girone
- 2 . maggior numero di reti segnate nel proprio girone
- 3 . minor numero di reti subite in classifica generale
- 4 . sorteggio

## **ART. 8 - CALENDARIO GARE**

Verrà pubblicato sul Comunicato Ufficiale il Giovedì. Il calendario una volta pubblicato rimane invariato. La Lega Calcio si riserva la possibilità di modifica del calendario solo per problemi tecnici ed impiantistici.

## **ART. 9 - ANTICIPI, POSTICIPI, RINVIO E RECUPERO GARE**

Le giornate sospese per qualunque motivo dalla Lega Calcio verranno calendariate nuovamente dalla segreteria. **Le variazioni alla giornata concordate fra le due società rimangono in calendario, salvo che le società non comunichino alla Lega Calcio la sospensione.**

Le gare sospese per motivi ambientali o tecnici dovrà essere ripetuta per intero (art. 55 RA), i provvedimenti disciplinari presi in queste gare sono da considerarsi effettivi (art. 45 RD).

È inoltre facoltà della Lega Calcio, per questioni organizzative, apportare modifiche d'ufficio al calendario gare.

### **RINVIO GARE:**

La Società che intende rinviare una gara dovrà tassativamente rispettare le seguenti modalità:

- Concordare con la squadra avversaria le modalità del recupero (ora, luogo e data)
- Utilizzare il "modulo rinvio gara" ufficiale della Lega Calcio, specificando anche il motivo della variazione richiesta e compilandolo in ogni sua parte
- La gara si dovrà disputare in anticipo o in posticipo con massimo 10 giorni di ritardo dalla data originale

- Inviare la comunicazione alla Lega Calcio e alla Società avversaria a mezzo fax o email almeno **48 prima** dell'inizio della gara

Se i criteri sopra esposti vengono rispettati NON è necessaria alcuna conferma da parte della segreteria della Lega Calcio, nel caso il rinvio non venga accettato sarà la Lega Calcio a comunicarlo alle squadre.

In caso manchi l'accordo fra le due squadre non è possibile rinviare una gara in calendario, a meno di "cause di forza maggiore" che saranno valutate dalla Lega Calcio.

Per ogni variazione richiesta sarà applicata una "quota di rinvio gara" forfettaria pari a €20 a carico della società richiedente (da versare alla Lega Calcio, in caso contrario detratta dalla cauzione).

Qualora la richiesta sia legata a comprovate cause di forza maggiore, la "quota di rinvio gara" non viene detratta.

Qualora una gara che ha subito una variazione venga sospesa sul campo le società, in accordo ed entro 48 ore dal rinvio, devono comunicare una nuova pianificazione per la partita stessa alla segreteria mediante le modalità di rinvio gara, in caso contrario la partita verrà ricalendariata d'ufficio dalla Lega Calcio senza possibilità di rinvii o spostamenti.

Non sono ammessi rinvii o spostamenti a "data da destinarsi", salvo specifiche autorizzazioni della presidenza della Lega Calcio.

Le squadre che partecipano all'attività regionale o ad altre manifestazioni ufficiali UISP, nazionali ed internazionali, contemporanee al campionato, sono obbligate a garantire la regolarità del campionato spostando perciò la gara di campionato in una giornata differente della settimana precedente o successiva alla data originale.

È obbligatorio per le società dello stesso girone concordare e accettare il suddetto recupero.

Nelle ultime due gare del campionato non è possibile richiedere spostamenti gara, salvo casi particolari valutati e approvati dalla Presidenza della Lega Calcio. In ogni caso sarà possibile giocare solamente in anticipo.

**Per tutte le richieste è obbligatorio l'invio di FAX A 059-348810 E/O COMUNICAZIONE E-MAIL: legacalcio@uispmoena.it**

Ricordiamo che i costi e il reperimento del campo sono a carico della società richiedente.

## **ART. 10 - RINUNCIA GARA IN CALENDARIO – RITIRO O ALLONTANAMENTO SQUADRA**

Nella prima fase, qualora una società preavvisi telefonicamente e dia conferma via “fax” e “e-mail” alla segreteria della Lega Calcio competente della mancata partecipazione alla gara almeno 48 ore prima del previsto orario della partita, le sanzioni pecuniarie saranno annullate e verrà applicato quanto stabilito dal "Regolamento Disciplina della Normativa Generale" per rinuncia dichiarata (art. 106); si applica la clausola del punto in meno in classifica.

Qualora una Società si ritiri o venga allontanata dal Campionato prima della conclusione dello stesso si applicherà il seguente criterio:

- A. Se il ritiro avviene prima della conclusione del girone di andata verranno annullati tutti i risultati conseguiti con la squadra che rinuncia al campionato
- B. Se il ritiro avviene successivamente alla conclusione del girone di andata (cioè la squadra che si ritira ha incontrato almeno una volta tutte le squadre del girone) verranno annullati solamente i risultati conseguiti nel girone di ritorno mentre rimarranno validi quelli dell'andata.
- C. Se il ritiro avviene a meno di cinque giornate dal termine del campionato (e girone andata concluso) le partite rimanenti vedranno la sconfitta a tavolino della squadra rinunciataria.

Rimane comunque inteso che la squadra che rinuncia al campionato perderà l'intera quota di iscrizione e la cauzione versata.

## **ART. 11 - COLORI SOCIALI**

In caso di colori uguali delle maglie, spetterà alla società prima menzionata in calendario la sostituzione delle stesse.

## **ART. 12 - SQUALIFICHE**

- **La squalifica è automatica.** Il tesserato (chiunque sia inserito in lista gara) espulso o allontanato nel corso di una gara è squalificato automaticamente; qualora la sanzione non fosse pubblicata sul primo Comunicato Ufficiale successivo alla gara in cui il tesserato è stato espulso, quest'ultimo deve considerarsi squalificato per 1 (una) giornata in attesa del provvedimento definitivo.



- **Squalifica per somma di ammonizioni in gare diverse:** i tesserati devono considerarsi squalificati solo ed esclusivamente se pubblicato sul Comunicato Ufficiale o su comunicazione della Presidenza o della Commissione Giudicante.
- **Sanzioni a carico dei tesserati:** si considerano scontate solo quelle per le quali si sia conseguito un risultato valido agli effetti della classifica.

La sanzione di squalifica a giornate deve essere scontata nella categoria e nella squadra in cui il tesserato ha subito il provvedimento.

Le squalifiche a tempo sono invece da considerarsi "inibizioni" a partecipare alle attività della Lega Calcio UISP; il tesserato perciò non potrà giocare in alcun campionato di calcio a 11, calcio a 7 e calcio a 5.

#### Disposizioni generali:

- **Provvedimenti disciplinari:** le Società sono obbligate a leggere e controllare il tabellino dei provvedimenti disciplinari che l'arbitro deve consegnare, obbligatoriamente, a fine gara al Dirigente della squadra per verificare eventuali errori. È obbligo delle società controllarlo e comunicare immediatamente eventuali incongruenze all'arbitro. In caso di differenze fra tabellino dei provvedimenti e referto arbitrale consegnato alla Commissione Disciplinare il secondo è considerato prevalente.
- Nel caso in cui la Commissione Disciplinare adotti erroneamente un provvedimento, il ricorso da parte della società potrà essere preso in esame dal giorno successivo alla pubblicazione del Comunicato Ufficiale. Successivamente non sarà più possibile far rilevare errori.
- **Azzeramento delle ammonizioni,** per tutte le categorie, le ammonizioni rimanenti alla conclusione del campionato verranno azzerate. Nelle fasi finali riprende il conteggio delle ammonizioni. Le squalifiche legate a partite di campionato sono da considerarsi effettive.
- In caso di squalifiche a tempo superiori ai 50 giorni subite in gare di FIGC o CSI, il tesserato non può prendere parte a gare ufficiali dell'UISP.

- Nel caso di atleti che si trasferiscono da una squadra all'altra partecipanti ai campionati UISP le eventuali squalifiche verranno scontate nella nuova società anche se partecipa ad altra categoria; le ammonizioni vengono azzerate.

### **ART. 13 - TEMPI DI ATTESA**

Il termine massimo per la presentazione delle squadre sul terreno di gioco è fissato in 10 minuti per tutti i campi della provincia. Oltre tale ritardo, la società ritardataria verrà considerata rinunciataria con perdita della gara per 0-5 e AMMENDA DI 15 EURO E UN PUNTO DI PENALIZZAZIONE.

### **ART. 14 - DIREZIONE DELLE GARE**

Le gare verranno dirette da un solo arbitro. Solo nelle semifinali e finali verranno eventualmente designati due arbitri.

In caso di direzione di gara di un singolo arbitro non è obbligatorio il guardalinee di parte.

### **ART. 15 - PRESENTAZIONE ELENCHI GARA**

Le società dovranno compilare e consegnare all'arbitro gli elenchi dei giocatori in duplice copia almeno 10 minuti prima dell'inizio della gara.

### **ART. 16 - GIORNI E ORARI DI SVOLGIMENTO DELLE GARE**

Le squadre iscritte saranno suddivise in gironi da 8 – 10 squadre.

Le gare si disputeranno dal lunedì e al venerdì dalle ore 20:00 alle ore 23:00 (Venerdì in numero limitato).

### **ART. 17 - PALLONE**

Ogni società ha l'obbligo di mettere a disposizione per le gare di campionato un pallone regolamentare N° 4 a rimbando controllato.

### **ART. 18 - TEMPI DI GARA**

I due tempi di gara nel calcio a 5 sono di 25 minuti cadauno.

## **ART. 19 - MODALITA' FINALI**

Nelle gare dei gironi finali, al termine dei tempi regolamentari, nel caso di parità, si tireranno i calci di rigore.

In tutte le categorie dove sono previste gare ad eliminazione diretta con andata e ritorno, in caso di ulteriore parità, verranno tirati i calci di rigore.

**GIRONE UNICO ADULTI:** nei play-off e play out, sia in gara unica che con andata e ritorno, in caso di parità di punti e reti, accede alla fase successiva la squadra che nella prima fase ha ottenuto il miglior punteggio. Non verranno, pertanto, effettuati i calci di rigore.

## **ART. 20 - RICORSI**

Vedi articoli RD Normativa Generale dal n°66 al n°80.

In deroga all'art.72 RD il tempo massimo per la presentazione di un ricorso o reclamo è fissato per il Giudice di I° grado in 7 giorni solari dalla gara oggetto del reclamo/ricorso, qualsiasi sia la sua natura. Nelle fasi finali il tempo è ridotto ad 1 giorno solare.

## **ART. 21 - CAMPO NEUTRO - Gironi Finali**

In tutte le categorie si aboliscono le gare su campo neutro. Si gioca sul campo della squadra miglior classificata o con miglior punteggio, o della società che possiede un impianto adeguato al caso.

Le spese per il campo delle partite delle fasi finali andranno equamente divise fra le due squadre.

---

## **NORMATIVA GENERALE**

**Per quanto non contemplato in queste Norme di Partecipazione, vale la Normativa Generale e Circolare 31/05/2013 della LNC.**

---

## REGOLAMENTO DELLA DISCIPLINA

- La distanza del calcio di rigore è a 6 metri.
- La gara non può essere iniziata o proseguita se una squadra si trovi ad avere meno di **3** giocatori in campo.
- Sostituzioni **volanti** (quando il pallone è in gioco) ed in numero **illimitato**.
- L'uso dei parastichi non è obbligatorio.
- Solo al portiere è concesso l'uso dei pantaloni lunghi.
- **Time-out** su richiesta del capitano della squadra che è in possesso di palla della durata di 1 minuto. Ogni squadra ha a disposizione 1 time-out (non cumulabile) per tempo.
- Calcio d'inizio: il pallone sarà considerato in gioco dal momento in cui viene calciato o si è mosso in avanti.  
Una rete non può essere segnata direttamente su calcio di inizio.
- La squadra che vince il sorteggio deve scegliere la parte del campo nella quale iniziare la gara.
- Il portiere su rimessa dal fondo o dopo una parata efficace, lanciando il pallone con le mani nella metà campo avversaria, non può segnare direttamente una rete.
- A seguito della segnatura di una rete non deve essere ammonito il giocatore che si toglie la maglia in segno di esultanza
- **Portiere:**
  - Dovrà lasciare il possesso del pallone entro **4 secondi** sia che lo giochi con le mani (dentro la propria area) che con i piedi nella propria metà campo, quando il portiere è in possesso del pallone nella metà campo della squadra avversaria questa regola non si applica.
  - Al portiere non è consentito di giocare il pallone con le mani quando questo sia stato giocato per ultimo da un compagno con i piedi (anche a seguito di calcio di punizione e/o rimessa laterale).
  - Su retropassaggio volontario di un compagno al portiere è consentito prendere il pallone con le mani quando sia stato effettuato con la testa, con il petto, il ginocchio ecc.
  - **Il vantaggio si applica.**

- Dopo avere lasciato il possesso del **pallone** non può riceverlo di ritorno da un compagno prima che lo stesso pallone abbia superato la linea mediana o senza che sia stato toccato da un avversario.
- Il portiere su rimessa dal fondo o dopo una parata efficace può rilanciare il pallone con le mani anche oltre la **linea mediana**.
- Se un giocatore, escluso il portiere nella sua area di rigore, gioca o tenta di giocare il pallone in possesso di un avversario effettuando un contrasto in scivolata (i suoi glutei toccano terra), anche senza toccare l'avversario, commette sempre fallo cumulativo.
- Un calciatore che mette intenzionalmente il piede sul pallone o lo trattiene fra gli arti inferiori per più di quattro secondi, sarà punito con un calcio di punizione indiretto assegnato alla squadra avversaria.
- **Calcio di punizione:** La distanza di 5 metri è automatica, la punizione va battuta entro 4 secondi. E' possibile richiedere agli arbitri il rispetto della distanza.
- **ULTIMO UOMO: ESPULSIONE DEL CALCIATORE REO.** In caso di evidente opportunità di segnare una rete, si considera "fallo da ultimo uomo" solamente quando la porta è completamente sguarnita.
- Due squadre che giocano in inferiorità numerica alla pari (4 contro 4 o 3 contro 3), anche in caso di rete, devono lasciare trascorrere due minuti per integrare gli esclusi.
- L'inferiorità numerica dura 2 minuti. Si può integrare il calciatore espulso con un altro giocatore, anche a gioco in svolgimento, previo consenso degli arbitri. I calciatori espulsi devono sempre lasciare il terreno di gioco (e non sedere in panchina).
- Falli Cumulativi. Sono quelli puniti con un calcio di punizione diretto (di 1<sup>a</sup>). Per i primi cinque falli (di prima/diretti) cumulativi di ogni tempo di gioco per ciascuna delle due squadre i giocatori in difesa possono formare una barriera ad almeno 5 metri. Dal 6° fallo in poi per ogni tempo di gara (eventuali rigori

compresi) i calciatori della squadra avversaria **NON** potranno formare la barriera per difendersi dal calcio di punizione.

- Dopo il primo tempo occorre effettuare lo scambio delle panchine.
  - I giocatori **NON** in elenco **NON** possono sostare in panchina, pena provvedimenti disciplinari.
-

## **TUTELA SANITARIA PER TUTTE LE CATEGORIE**

Le società sportive sono tenute a sottoporre i propri tesserati, dai 14 anni in poi, alla Visita Medica Specialistica, al fine di poter accertare l'Idoneità Fisica all'Attività Sportiva (Certificato di Idoneità Specifica) rilasciata dai Centri espressamente autorizzati.

---

## **PREMIAZIONI PER TUTTE LE CATEGORIE**

- A. Le premiazioni si effettueranno sul campo in occasione delle finali di ogni singolo Campionato. In caso di assenza alle premiazioni, si confisca il premio previsto.
- B. Verranno premiate le società vincitrici dei gironi eliminatori.
- C. Il Premio Disciplina verrà assegnato alla società che avrà subito meno penalità nei gironi del proprio campionato
- Alla 1<sup>a</sup> classificata di ogni campionato:  
COPPA - MEDAGLIE - GAGLIARDETTO.
- Alla 2<sup>a</sup> classificata:  
COPPA - MEDAGLIE e GAGLIARDETTO.
- Alle due 3<sup>e</sup> classificate:  
COPPA e GAGLIARDETTO.

**Alle squadre che, senza comunicazione alla Lega Calcio, non ritireranno i premi durante le premiazioni della finale vedranno confiscati i premi unitamente alla cauzione.**

**Per quanto non contemplato nelle presenti Norme di Partecipazione trova applicazione quanto contenuto nella Normativa Generale UISP con le successive integrazioni e variazioni, oltre alla Circolare del 31 maggio 2010 della Lega Calcio Nazionale, fermo restando il contenuto delle nostre Norme .**

Lega Calcio Provinciale  
Il Presidente  
Andrea Lucchi

**IN CASO DI ASSENZA DELL'ARBITRO**  
**telefonare 20 minuti prima dell'inizio della gara,**

**ai seguenti numeri:**

**339/1591876 Gammuto D.**

**335/5411735 Bonaccini G.**

**339/8440135 Corradini L.**

**320/0385519 Fontana N.**

**PER I GESTORI DEI CAMPI**

INVITIAMO I GESTORI/CUSTODI A CHIAMARE LA SQUADRA CHE AFFITTA IL CAMPO PER COMUNICARE L'EVENTUALE IMPRATICABILITA' O INDISPONIBILITÀ DEL PROPRIO TERRENO DI GIOCO

**SITO INTERNET**

**[calcio.uispmodena.it](http://calcio.uispmodena.it)**

**AVVISO**

In caso di maltempo si invitano i dirigenti delle squadre a consultare il sito internet dell'UISP o rispettare scrupolosamente le seguenti modalità:  
**Per le società che giocano infrasettimanalmente telefonare nel pomeriggio dopo le ore 16 dello stesso giorno ai numeri: 059/348801-02-15.**