



UISP
sportpertutti
Lega Calcio - Modena



CALCIO **A 7** 2015/2016

calcio.uispmodena.it

LEGA CALCIO UISP MODENA
Via IV Novembre 40/H
Tel. 059 348801/02/08 - fax 059 348810
legacalcio@uispmodena.it

LEGA CALCIO UISP CARPI
Via Peruzzi 22
Tel e Fax 059 630935 - carpi@uispmodena.it

Il Comitato Provinciale della Lega Calcio UISP di Modena, indice ed organizza per la stagione sportiva 2015/2016, l'attività di Campionato per le seguenti categorie con i relativi tempi di gara:

CALCIO A 7		16°anno compiuto	2 di 25' cad.
------------	--	------------------	---------------

L'anno sportivo della Lega Calcio UISP inizia il 1° settembre e termina il 31 agosto successivo.

Per tutte le categorie verranno organizzati i campionati solamente se vi sarà l'adesione di almeno 8 squadre.

I Campionati di calcio a 7 Maschile si articoleranno in due fasi.

La Prima Fase sarà organizzata in gironi composti da 8 a 10 squadre e si svolgerà con sole gare di andata. Al termine della prima fase verrà stilata la classifica propedeutica alla Seconda Fase.

La Seconda Fase sarà organizzata in gironi da 8 a 10 squadre con gare di sola andata; le squadre meglio classificate (criteri da definire in funzione del numero di iscritte) comporranno il girone della Prima Serie, le altre comporranno i gironi della Seconda Serie.

NORME DI PARTECIPAZIONE

ART. 1 - QUOTE DI ISCRIZIONE E CAUZIONE

Le quote sotto riportate sono da versare all'atto dell'iscrizione e comunque entro e non oltre l'inizio del campionato (mese di Ottobre), all'ufficio Amministrazione di Modena o Carpi o con bonifico bancario CODICE IBAN "**IT60T0538712903000000008824**".

Categoria	Iscrizione	Arbitri	Cauzione	TOT
CALCIO A 7	€. 180	€. 350	€. 100	€. 630

QUOTA CAMPO DA CONCORDARE E VERSARE ALLA SOCIETÀ CHE GESTISCE L'IMPIANTO.

AFFILIAZIONE PER SOCIETÀ' DI CALCIO A 7 €. 85

ART. 2 - COMUNICATO UFFICIALE

Il COMUNICATO UFFICIALE viene pubblicato al GIOVEDÌ' di ogni settimana, e il VENERDÌ' se il giovedì è festivo ed avrà validità immediata, anche per i provvedimenti disciplinari.

Eventuali ricorsi relativi a provvedimenti pubblicati sul Comunicato Ufficiale verranno presi in considerazione dal giorno successivo.

Il Comunicato Ufficiale verrà inviato alle società tramite posta elettronica e pubblicato su internet al sito calcio.uispmodena.it

Il dirigente o l'allenatore responsabile nominato nella scheda di iscrizione della società è responsabile di eventuali mancanze e inadempienze.

ART. 3 - DISCIPLINA CALCIO A 7

Le discipline di calcio a 7, calcio a 5, e calcio a 11 SONO COMPATIBILI. Gli atleti possono partecipare alle tre discipline anche con squadre diverse.

Gli atleti non possono prendere parte a più di una gara nelle 24 ore solari.

ART. 4 - ARTICOLAZIONE DEL CAMPIONATO

I Campionati di calcio a 7 Maschile si articoleranno in due fasi.

La Prima Fase sarà organizzata in gironi composti da 8 a 10 squadre e si svolgerà con sole gare di andata. Al termine della prima fase verrà stilata la classifica propedeutica alla Seconda Fase.

La Seconda Fase sarà organizzata in gironi da 8 a 10 squadre con gare di sola andata; le squadre meglio classificate (criteri da definire in funzione del numero di iscritte) comporranno il girone della Prima Serie, le altre comporranno i gironi della Seconda Serie.

ART. 5 - TESSERAMENTO

- A. E' obbligatorio tesserare minimo due dirigenti, uno dei quali deve essere il Presidente o il responsabile, della squadra iscritta ai vari campionati. Gli assistenti di parte devono essere obbligatoriamente tesserati per la società.
- B. **I giocatori stranieri devono consegnare fotocopia di un documento di identità**, per garantire una corretta lettura dei dati anagrafici all'atto dell'iscrizione.
- C. Nel caso di tesseramento, dello stesso atleta, per due società diverse, verrà considerata valida solamente la tessera della società dove l'atleta ha giocato la prima gara.
- D. Il trasferimento di tesserati da una società ad un'altra è possibile, per una volta sola anche se hanno già partecipato ad incontri ufficiali, purché avvenga entro il 31/01 di ogni anno presentando dichiarazione della Società da cui si trasferisce. Tale passaggio è possibile anche tra società dello stesso girone. Restano valide le eventuali squalifiche ancora da scontare a carico dei tesserati trasferiti.
- E. Per il tesseramento sono da considerarsi discipline diverse il calcio a 5, il calcio a 7, e il calcio a 11.
- F. **Non è possibile tesserare atleti dopo il 31 Marzo di ogni anno.**
- G. Sono esclusi i tesserati FIGC di promozione, eccellenza e categorie superiori.
- H. È consentito utilizzare atleti di società diverse che partecipano a campionati di Calcio a 7 organizzati da C.S.I. o altri enti di promozione
- I. Sono ammessi giocatori che abbiano compiuto il 16° anno di età.

- J. Alle società con più squadre è consentito utilizzare calciatori di una squadra in un'altra.

ART. 6 - VIDIMAZIONE TESSERE

Le tessere complete di fotografia vengono plastificate gratuitamente.

Durante lo svolgimento dei campionati, la richiesta delle tessere da vidimare deve essere inoltrata un giorno utile prima della disputa della gara (SABATO E MARTEDÌ -UFFICI CHIUSI).

E' obbligatorio presentarsi in campo con la tessera vidimata e plastificata dalla Lega Calcio. In caso contrario si dovrà indicare per il riconoscimento del giocatore il numero di tessera UISP ed un documento d'identità valido.

In ogni caso è OBBLIGATORIO provvedere alla vidimazione delle tessere entro 30 giorni dall'emissione del tesseramento salvo casi speciali segnalati alla Lega Calcio.

Le quote delle tessere non ritirate dall'ufficio tesseramento verranno trattenute dalla quota cauzionale.

ART. 7 - FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

- A. La classifica dei gironi sarà così definita: 3 punti (vittoria), 1 punto (pareggio) e 0 punti (sconfitta).
- B. Qualora, al termine della prima fase di ogni campionato, **DUE** squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la miglior squadra classificata valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:
1. punti conseguiti negli incontri diretti;
 2. migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
 3. migliore differenza reti in classifica generale;
 4. maggior numero di reti segnate in classifica generale;
 5. minor numero di reti subite in classifica generale;
 6. minori penalità in Coppa disciplina;
 7. sorteggio.
- C. Qualora terminino a pari punti tre o più squadre, si dovrà procedere alla compilazione della “classifica avulsa”, consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate con gli stessi criteri sopra riportati.

D. Nel caso di eventuali ripescaggi necessari per completare il numero delle squadre finaliste sarà scelta fra le terze classificate con il miglior punteggio o quoziente punti in classifica, risultante dal rapporto (divisione) tra i punti conseguiti e il numero delle gare disputate; in caso di ulteriore parità la squadra meglio piazzata nella classifica disciplina di tutta la categoria. In caso di ulteriore parità si applica il seguente criterio:

- 1 . miglior differenza reti nel proprio girone
- 2 . maggior numero di reti segnate nel proprio girone
- 3 . minor numero di reti subite in classifica generale
- 4 . sorteggio

ART. 8 - CALENDARIO GARE

Verrà pubblicato sul Comunicato Ufficiale. Il calendario una volta pubblicato rimane invariato. La Lega Calcio si riserva la possibilità di modifica del calendario solo per problemi tecnici ed impiantistici.

ART. 9 - ANTICIPI, POSTICIPI, RINVIO E RECUPERO GARE

Le giornate sospese per maltempo dalla Lega Calcio verranno calendariate nuovamente dalla segreteria. **Le variazioni alla giornata concordate fra le due società rimangono in calendario, salvo che le società non comunichino alla Lega Calcio la sospensione.**

Le gare sospese per motivi ambientali o tecnici dovrà essere ripetuta per intero (art. 55 RA), i provvedimenti disciplinari presi in queste gare sono da considerarsi effettivi (art. 45 RD).

È inoltre facoltà della Lega Calcio, per questioni organizzative, apportare modifiche d'ufficio al calendario gare.

RINVIO GARE:

La Società che intende rinviare una gara (ad eccezione dei casi di maltempo) dovrà tassativamente rispettare le seguenti modalità:

- Concordare con la squadra avversaria le modalità del recupero (ora, luogo e data)
- Utilizzare il "modulo rinvio gara" ufficiale della Lega Calcio, specificando anche il motivo della variazione richiesta e compilandolo in ogni sua parte
- La gara si dovrà disputare in anticipo o in posticipo con massimo 10 giorni di ritardo dalla data originale

- Inviare la comunicazione alla Lega Calcio e alla Società avversaria a mezzo fax o email almeno **48 prima** dell'inizio della gara

Se i criteri sopra esposti vengono rispettati NON è necessaria alcuna conferma da parte della segreteria della Lega Calcio, nel caso il rinvio non venga accettato sarà la Lega Calcio a comunicarlo alle squadre.

In caso manchi l'accordo fra le due squadre non è possibile rinviare una gara in calendario, a meno di "cause di forza maggiore" che saranno valutate dalla Lega Calcio.

Per ogni variazione richiesta sarà applicata una "quota di rinvio gara" forfettaria pari a €20 a carico della società richiedente (da versare alla Lega Calcio, in caso contrario detratta dalla cauzione).

Qualora la richiesta sia legata a comprovate cause di forza maggiore, la "quota di rinvio gara" non viene detratta.

Qualora una gara che ha subito una variazione venga sospesa sul campo le società, in accordo ed entro 48 ore dal rinvio, devono comunicare una nuova pianificazione per la partita stessa alla segreteria mediante le modalità di rinvio gara, in caso contrario la partita verrà ricalendariata d'ufficio dalla Lega Calcio senza possibilità di rinvii o spostamenti.

Non sono ammessi rinvii o spostamenti a "data da destinarsi", salvo specifiche autorizzazioni della presidenza della Lega Calcio. .

Nelle ultime due gare del campionato non è possibile richiedere spostamenti gara, salvo casi particolari valutati e approvati dalla Presidenza della Lega Calcio. In ogni caso saranno possibili solamente anticipi.

Per tutte le richieste è obbligatorio l'invio di FAX A 059-348810 E/O COMUNICAZIONE E-MAIL: legacalcio@uispmodena.it

Ricordiamo che i costi e il reperimento del campo sono a carico della società richiedente.

RINVIO GARE CAUSA MALTEMPO:

È responsabilità della squadra ospitante (in casa) il rapporto con il custode dell'impianto, anche se la squadra gioca su impianti in affitto.

Qualora il custode dell'impianto dovesse comunicare alla Società ospitante l'impraticabilità del terreno di gioco, è compito di quest'ultima comunicarlo in maniera ufficiale (FAX o EMAIL) alla segreteria della Lega Calcio e alla squadra avversaria. Nel caso non si riesca a

rintracciare i dirigenti della squadra avversaria o non si comunichi alla Lega Calcio l'impraticabilità dell'impianto, la partita rimane in calendario.

Non è possibile rinviare gare a meno di 4 ore dall'orario di inizio (salvo casi eccezionali).

ART. 10 - RINUNCIA GARA IN CALENDARIO – RITIRO O ALLONTANAMENTO SQUADRA

Nella prima fase, qualora una società preavvisi telefonicamente e dia conferma via “fax” e “e-mail” alla segreteria della Lega Calcio competente della mancata partecipazione alla gara almeno 48 ore prima del previsto orario della partita, le sanzioni pecuniarie saranno annullate e verrà applicato quanto stabilito dal "Regolamento Disciplina della Normativa Generale" per rinuncia dichiarata (art. 106); si applica la clausola del punto in meno in classifica.

Qualora una Società si ritiri o venga allontanata dal Campionato prima della conclusione dello stesso si applicherà il seguente criterio:

- A. Se il ritiro avviene prima della conclusione del girone di andata verranno annullati tutti i risultati conseguiti con la squadra che rinuncia al campionato
- B. Se il ritiro avviene successivamente alla conclusione del girone di andata (cioè la squadra che si ritira ha incontrato almeno una volta tutte le squadre del girone) verranno annullati solamente i risultati conseguiti nel girone di ritorno mentre rimarranno validi quelli dell'andata.
- C. Se il ritiro avviene a meno di cinque giornate dal termine del campionato (e girone andata concluso) le partite rimanenti vedranno la sconfitta a tavolino della squadra rinunciataria.

La squadra rinuncia al campionato perderà l'intera quota di iscrizione e la cauzione versata.

ART. 11 - COLORI SOCIALI

In caso di colori uguali delle maglie, spetterà alla società prima menzionata in calendario la sostituzione delle stesse.

ART. 12 - SQUALIFICHE

- **La squalifica è automatica.** Il tesserato (chiunque sia inserito in lista gara) espulso o allontanato nel corso di una gara è squalificato automaticamente; qualora la sanzione non fosse pubblicata sul primo Comunicato Ufficiale successivo alla gara in cui il tesserato è stato espulso, quest'ultimo deve considerarsi squalificato per 1 (una) giornata in attesa del provvedimento definitivo.
- **Squalifica per somma di ammonizioni in gare diverse:** i tesserati devono considerarsi squalificati solo ed esclusivamente se pubblicato sul Comunicato Ufficiale o su comunicazione della Presidenza o della Commissione Giudicante.
- **Sanzioni a carico dei tesserati:** si considerano scontate solo quelle per le quali si sia conseguito un risultato valido agli effetti della classifica.

La sanzione di squalifica a giornate deve essere scontata nella categoria e nella squadra in cui il tesserato ha subito il provvedimento.

Le squalifiche a tempo sono invece da considerarsi "inibizioni" a partecipare alle attività della Lega Calcio UISP; il tesserato perciò non potrà giocare in alcun campionato di calcio a 11, calcio a 7 e calcio a 5.

Disposizioni generali:

- **Provvedimenti disciplinari:** le Società sono obbligate a leggere e controllare il tabellino dei provvedimenti disciplinari che l'arbitro deve consegnare, obbligatoriamente, a fine gara al Dirigente della squadra per verificare eventuali errori. È obbligo delle società controllarlo e comunicare immediatamente eventuali incongruenze all'arbitro. In caso di differenze fra tabellino dei provvedimenti e referto arbitrale consegnato alla Commissione Disciplinare il secondo è considerato prevalente.
- Nel caso in cui la Commissione Disciplinare adotti erroneamente un provvedimento, il ricorso da parte della società potrà essere preso in esame dal giorno successivo alla pubblicazione del Comunicato Ufficiale. Successivamente non sarà più possibile far rilevare errori.
- **Azzeramento delle ammonizioni,** per tutte le categorie, le ammonizioni rimanenti alla conclusione del campionato verranno azzerate. Nelle fasi finali riprende il conteggio delle ammonizioni.

Le squalifiche legate a partite di campionato sono da considerarsi effettive.

- In caso di squalifiche a tempo superiori ai 50 giorni subite in gare di FIGC o CSI, il tesserato non può prendere parte a gare ufficiali dell'UISP.
- Nel caso di atleti che si trasferiscono da una squadra all'altra partecipanti ai campionati UISP le eventuali squalifiche verranno scontate nella nuova società anche se partecipa ad altra categoria; le ammonizioni vengono azzerate.

ART. 13 - TEMPI DI ATTESA

Il termine massimo per la presentazione delle squadre sul terreno di gioco è fissato in 10 minuti per tutti i campi della provincia. Oltre tale ritardo, la società ritardataria verrà considerata rinunciataria con perdita della gara per 0-4 e AMMENDA DI 15 EURO E UN PUNTO DI PENALIZZAZIONE.

ART. 14 - DIREZIONE DELLE GARE

Le gare verranno dirette da un solo arbitro, coadiuvato da un assistente. Le società devono mettere a disposizione un assistente di parte. Le squadre dovranno concordare chi mettere, in caso contrario ogni squadra ha l'obbligo di un assistente per un tempo.

ART. 15 - PRESENTAZIONE ELENCHI GARA

Le società dovranno compilare e consegnare all'arbitro gli elenchi dei giocatori in duplice copia almeno 10 minuti prima dell'inizio della gara.

ART. 16 - GIORNI E ORARI DI SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le squadre iscritte saranno suddivise in gironi da 8 – 10 squadre. Le gare si disputeranno dal lunedì e al venerdì dalle ore 20:00 alle ore 23:00.

ART. 17 - PALLONE

Ogni società ha l'obbligo di mettere a disposizione per le gare di campionato un pallone regolamentare.

ART. 18 - TEMPI DI GARA

I due tempi di gara nel calcio a 7 sono di 25 minuti cadauno.

ART. 19 - MODALITA' FINALI

Nelle gare dei gironi finali, al termine dei tempi regolamentari, nel caso di parità, si tireranno i calci di rigore.

In tutte le categorie dove sono previste gare ad eliminazione diretta con andata e ritorno, in caso di ulteriore parità, verranno tirati i calci di rigore.

ART. 20 - RICORSI

Vedi articoli RD Normativa Generale dal n°66 al n°80.

In deroga all'art.72 RD il tempo massimo per la presentazione di un ricorso o reclamo è fissato per il Giudice di I° grado in 7 giorni solari dalla gara oggetto del reclamo/ricorso, qualsiasi sia la sua natura. Nelle fasi finali il tempo è ridotto ad 1 giorno solare.

ART. 21 - CAMPO NEUTRO - Gironi Finali

In tutte le categorie si aboliscono le gare su campo neutro. Si gioca sul campo della squadra miglior classificata o con miglior punteggio, o della società che possiede un impianto adeguato al caso.

Le spese per il campo delle partite delle fasi finali andranno equamente divise fra le due squadre.

NORMATIVA GENERALE

Per quanto non contemplato in queste Norme di Partecipazione, vale la Normativa Generale e Circolare 31/05/2013 della LNC.

REGOLAMENTO DELLA DISCIPLINA

- Il calcio a 7 si gioca solo su campi sintetici.
- La distanza del calcio di rigore è a 8 metri.
- Nei calci di punizione la barriera deve essere posizionata a 6 metri.
- In caso di espulsione di un giocatore, la squadra penalizzata può sostituirlo con altro giocatore trascorsi 5 minuti dal provvedimento di espulsione.
- La rimessa laterale si effettua con le mani.
- Il fuorigioco non esiste.
- E' vietato il retropassaggio al portiere come nel calcio a 11.
- Possono sostare in panchina massimo 7 giocatori.
- Le sostituzioni sono libere a gioco fermo con possibilità di rientro. Devono essere effettuate previa autorizzazione dell'arbitro che verifica che queste non interrompano il rapido riprendere dell'azione di gioco.
- Le società devono mettere a disposizione un assistente di parte. Le squadre dovranno concordare chi mettere, in caso contrario ogni squadra ha l'obbligo di un assistente per un tempo.
- Il numero minimo per disputare una gara è di 5 giocatori.
- I parastinchi sono consigliati, ma non obbligatori.
- Non è possibile realizzare una rete direttamente su calcio di inizio.
- Per tutto quello non contemplato vale il Regolamento del Calcio 11.

TUTELA SANITARIA PER TUTTE LE CATEGORIE

Le società sportive sono tenute a sottoporre i propri tesserati, dai 14 anni in poi, alla Visita Medica Specialistica, al fine di poter accertare l'Idoneità Fisica all'Attività Sportiva (Certificato di Idoneità Specifica) rilasciata dai Centri espressamente autorizzati.

PREMIAZIONI PER TUTTE LE CATEGORIE

- A. Le premiazioni si effettueranno sul campo in occasione delle finali di ogni singolo Campionato. In caso di assenza alle premiazioni, si confisca il premio previsto.
- B. Verranno premiate le società vincitrici dei gironi eliminatori.
- C. Il Premio Disciplina verrà assegnato alla società che avrà subito meno penalità nei gironi del proprio campionato

Alla 1^a classificata di ogni campionato:

COPPA - MEDAGLIE - GAGLIARDETTO.

Alla 2^a classificata:

COPPA - MEDAGLIE e GAGLIARDETTO.

Alle due 3^e classificate:

COPPA e GAGLIARDETTO.

Alle squadre che, senza comunicazione alla Lega Calcio, non ritireranno i premi durante le premiazioni della finale vedranno confiscati i premi unitamente alla cauzione.

Per quanto non contemplato nelle presenti Norme di Partecipazione trova applicazione quanto contenuto nella Normativa Generale UISP con le successive integrazioni e variazioni, oltre alla Circolare del 31 maggio 2015 della Lega Calcio Nazionale, fermo restando il contenuto delle nostre Norme .

Lega Calcio Provinciale
Il Presidente
Andrea Lucchi

IN CASO DI ASSENZA DELL'ARBITRO
telefonare 20 minuti prima dell'inizio della gara,

ai seguenti numeri:

339/1591876 Gammuto D.

335/5411735 Bonaccini G.

339/8440135 Corradini L.

320/0385519 Fontana N.

PER I GESTORI DEI CAMPI

INVITIAMO I GESTORI/CUSTODI A CHIAMARE LA SQUADRA CHE AFFITTA IL CAMPO PER COMUNICARE L'EVENTUALE IMPRATICABILITA' O INDISPONIBILITÀ DEL PROPRIO TERRENO DI GIOCO

SITO INTERNET
calcio.uispmodena.it

AVVISO

In caso di maltempo si invitano i dirigenti delle squadre a consultare il sito internet dell'Uisp o rispettare scrupolosamente le seguenti modalità:
Per le società che giocano infrasettimanalmente telefonare nel pomeriggio dopo le ore 16 dello stesso giorno ai numeri: 059/348801-02-15.