

GIOVANILE

2015/2016

 **UISP**
sportpertutti

Lega Calcio - Modena

LEGA CALCIO
UISP MODENA
Via IV Novembre 40/H
Tel. 059 348801/02
Fax 059 348810
legacalcio@uispmodena.it

LEGA CALCIO UISP CARPI
Via Peruzzi 22
Tel. e Fax 059 630935
carpi@uispmodena.it

calcio.uispmodena.it

NORME DI PARTECIPAZIONE

Il Comitato Provinciale della Lega Calcio UISP di Modena, indice ed organizza per la stagione sportiva 2015/2016, l'attività di Campionato per le seguenti categorie con i relativi tempi di gara:

CATEGORIE	ANNO NASCITA		TEMPI DI GARA
PRIMO GIOCO	2009		
PRIMI CALCI A 5	2008		3 di 15' cad.
PRIMI CALCI A 7	2008		3 di 15' cad.
PA/D MINI A 7	2007		3 di 15' cad.
PA/D A 7	2006		3 di 15' cad.
PA/C BABY A 9	2005		2 di 20' cad.
PA/C A 11	2004		2 di 25' cad.
PA/B SPER. A 11	2003		2 di 25' cad.
PA/B A 11	2002	+3 fuori quota del '01	2 di 30' cad.
PA/A A 11	2001/2000		2 di 30' cad.

L'anno sportivo della Lega Calcio UISP inizia il 1° settembre e termina il 31 agosto successivo.

Per tutte le categorie con classifica verranno organizzati i campionati solamente se vi sarà l'adesione di almeno 8 squadre; per quelli senza classifica solamente se vi sarà l'adesione di 6 squadre.

I campionati senza classifica saranno organizzati in gironi con un minimo di sei squadre, sempre nel rispetto dei criteri logistici di vicinanza.

I campionati con classifica saranno organizzati in gironi con un minimo di otto squadre.

"Coppa UISP"

Per i campionati PA/C e PA/B sperimentali la Lega Calcio organizzerà, ove possibile, la "Coppa UISP" che rappresenterà la coppa di lega di ogni campionato. Questa sarà articolata su turni ad eliminazione diretta con partite di andata e ritorno o sola andata a seconda della numerosità delle squadre iscritte alla manifestazione. Verrà attivata con un minimo di 8 iscrizioni.

Le partite si svolgeranno infrasettimanalmente rispettando nelle prime fasi i criteri di vicinanza fra le squadre.

Sarà necessario compilare un "modulo di iscrizione" specifico per la manifestazione. Il costo di partecipazione sarà di €50.

UISP WINTER CUP - "VALLERINI"

Come ogni anno la Lega Calcio UISP di Modena organizzerà nel periodo invernale il tradizionale "Torneo Vallerini".

La manifestazione si svolgerà in palestra per le categorie senza classifica e PAC Baby ed all'aperto su campi a 7 in sintetico per quanto riguarda le altre categorie con classifica.

RAPPRESENTATIVA

La Lega Calcio organizzerà una attività di "Rappresentativa Giovanile" di una delle categorie con classifica.

Questa iniziativa è volta ad organizzare partite con squadre di pari età, anche professionistiche, in regione e non solo; lo scopo primario è consentire ai ragazzi selezionati di confrontarsi con realtà differenti a quelle del campionato a cui partecipano.

NORME GENERALI

ART. 1 – SVOLGIMENTO CAMPIONATI

I Campionati del Settore Giovanile con classifica si articoleranno in gironi con gare di Andata e Ritorno.

ART. 2 - COMUNICATO UFFICIALE

Il COMUNICATO UFFICIALE viene pubblicato al GIOVEDI' di ogni settimana, e il VENERDI' se il giovedì è festivo ed avrà validità immediata, anche per i provvedimenti disciplinari.

Eventuali ricorsi relativi a provvedimenti pubblicati sul Comunicato Ufficiale, verranno presi in considerazione dal giorno successivo.

Il Comunicato Ufficiale verrà inviato alle società tramite posta elettronica e pubblicato su internet al sito calcio.uispmodena.it

Il dirigente e/o l'allenatore responsabile nominato nella scheda di iscrizione della società è responsabile di eventuali mancanze.

ART. 3 - QUOTE DI ISCRIZIONE E CAUZIONE

Le quote sotto riportate sono da versare all'atto dell'iscrizione e comunque prima dell'inizio del campionato (entro Settembre); il pagamento è possibile presso l'ufficio Amministrazione di Modena o Carpi o con bonifico bancario **CODICE IBAN** **“IT60T0538712903000000008824”** specificando come causale: "Iscrizione *Nome Società Completo* campionati: *Campionato 1, Campionato 2,...* "

Categoria	Iscrizione	Arbitri	TOT
PA/A	€ 50	€ 200	€ 250
PA/B - PA/B SPER.	€ 50	€ 150	€ 200
COPPA PA/C - COPPA PA/B SPER	€ 50	€ 0	€ 50
PA/C BABY - PA/C	€ 50	€ 100	€ 150
PRIMI CALCIA 7 e A 5- PA/D MINI-PA/ D	€ 0	€ 100	€ 100
PRIMO GIOCO	€ 0	€ 0	€ 0

ART. 4 - ARBITRI

In tutte le categorie giovanili è garantita la presenza dell'arbitro ufficiale UISP, esclusa la categoria Primo Gioco.

Per le categorie. Primi Calci, PA/D Mini e PA/D per le gare di cui le Società hanno richiesto il rinvio non è garantita la presenza dell'arbitro.

L'utilizzo da parte degli arbitri dei cartellini giallo e rosso è autorizzato solo per le categorie PA/B, PA/A; gli arbitri saranno però autorizzati a prendere provvedimenti di natura diversa a fronte di comportamenti gravemente antisportivi o maleducati.

ART. 5 - ATTIVITÀ

L'attività per tutte le categorie **si svolge il sabato pomeriggio e/o durante la settimana**; chi intende usufruire di quest'ultima possibilità dovrà segnalarlo nella scheda all'atto dell'iscrizione della squadra.

Per gli eventuali recuperi di gare non disputate è necessario indicare nella scheda d'iscrizione la giornata preferita.

ART. 6 - TESSERAMENTO

Nelle categorie giovanili è possibile tesserare ragazzi per società UISP e FIGC entro e non oltre il 31 Marzo della stagione sportiva in corso.

I giocatori non tesserati in alcun campionato o in possesso di regolare "nulla osta" potranno essere tesserati anche oltre questa data.

E' possibile far giocare le bambine più grandi di due anni fino alla categoria PA/B Sperimentali compreso.

Gli allenatori e i dirigenti accompagnatori che siedono in panchina e che sono nella distinta presentata al Direttore di gara, hanno l'obbligo di avere la tessera UISP della propria società (tessera tipo dirigente).

L'arbitro deve far rispettare l'obbligo della tessera UISP e non può accettare in campo chi ne è sprovvisto.

E' OBBLIGATORIO PRESENTARSI IN CAMPO CON LA TESSERA VIDIMATA E PLASTIFICATA DALLA LEGA CALCIO (VEDI ART. 101 R.D.).

ART. 7 - ASSISTENTE DI PARTE

La funzione di Assistente di parte può essere esercitata anche da non tesserati, presentando al direttore di gara il solo documento di identità.

E' possibile utilizzare i bambini come assistenti di parte, anche di categorie diverse ma non di età inferiore a quella della categoria per cui si gioca la partita.

ART. 8 - SCARPE

Primo Gioco, Primi Calci a 5, Primi Calci a 7, PA MINI, PA/D, PA/C BABY, PA/C, PA/B SPER. devono usare scarpe da calcetto o scarpe da calcio con tacchetti di gomma.

ART. 9 - PARASTINCHI

Sono obbligatori solo per le categorie con classifica.

ART. 10 - PALLONE

In tutte le partite ad eccezione delle fasi finali la squadra ospitante (in casa) deve fornire almeno due palloni idonei all'arbitro ad inizio gara per consentire lo svolgimento della partita stessa. In ogni caso deve comunque essere in grado di fornire il numero necessario di palloni a portare a termine la partita.

In tutte le gare delle fasi finali, finale compresa, le squadre partecipanti devono avere due palloni ciascuna.

ART. 11 - RINVIO GARE

Le giornate sospese per maltempo dalla Lega Calcio verranno calendariate nuovamente dalla segreteria. **Le variazioni alla giornata concordate fra le due società rimangono in calendario, salvo che le società non comunichino alla Lega Calcio la sospensione.**

È inoltre facoltà della Lega Calcio, per questioni organizzative, apportare modifiche d'ufficio al calendario gare.

RINVIO GARE:

La Società che intende rinviare una gara (ad eccezione dei casi di maltempo) dovrà tassativamente rispettare le seguenti modalità:

- Concordare con la squadra avversaria le modalità del recupero (ora, luogo e data)

- Utilizzare il "modulo rinvio gara" ufficiale della Lega Calcio, specificando anche il motivo della variazione richiesta e compilandolo in ogni sua parte
- La gara si dovrà disputare in anticipo o in posticipo con massimo 10 giorni di ritardo dalla data originale (a meno di tre gare dal termine del campionato non sono ammessi posticipi)
- Inviare la comunicazione alla Lega Calcio e alla Società avversaria a mezzo fax o email almeno **48 prima** dell'inizio della gara

Se i criteri sopra esposti vengono rispettati NON è necessaria alcuna conferma da parte della segreteria della Lega Calcio, nel caso il rinvio non venga accettato sarà la Lega Calcio a comunicarlo alle squadre.

In caso manchi l'accordo fra le due squadre non è possibile rinviare una gara in calendario, a meno di "cause di forza maggiore" che saranno valutate dalla Lega Calcio.

Per le richieste relative alle categorie Primi Calci, PAD Mini e PAD, la Lega Calcio non potrà essere in grado di garantire la presenza dell'arbitro. Nel caso la Lega Calcio comunichi l'assenza dell'arbitro alle parti, **la partita sarà arbitrata dai dirigenti** (un tempo per squadra salvo accordi diversi) e il risultato andrà comunicato a mezzo fax sottoscritto da dirigenti di entrambe le squadre alla Lega Calcio.

Per quello che riguarda la categoria Primo Gioco la Lega Calcio organizza il calendario delle gare, mentre per gli arbitraggi valgono le note esplicate più avanti nella relativa tabella.

Qualora una gara che ha subito una variazione venga sospesa sul campo le società, in accordo ed entro 48 ore dal rinvio, devono comunicare una nuova pianificazione per la partita stessa alla segreteria mediante le modalità di rinvio gara, in caso contrario la partita verrà ricalendariata d'ufficio dalla Lega Calcio senza possibilità di rinvii o spostamenti.

Non sono ammessi rinvii o spostamenti a "data da destinarsi", salvo specifiche autorizzazioni della presidenza della Lega Calcio.

RINVIO GARE CAUSA MALTEMPO:

È responsabilità della squadra ospitante (in casa) il rapporto con il custode dell'impianto, anche se la squadra gioca su impianti in affitto.

Qualora il custode dell'impianto dovesse comunicare alla Società ospitante l'impraticabilità del terreno di gioco, è compito di quest'ultima comunicarlo in maniera ufficiale (FAX o EMAIL) alla segreteria della Lega Calcio e alla squadra avversaria. Nel caso non si riesca a rintracciare i dirigenti della squadra avversaria o non si comunichi alla Lega Calcio l'impraticabilità dell'impianto, la partita rimane in calendario.

Non è possibile rinviare gare a meno di 4 ore dall'orario di inizio (salvo casi eccezionali).

SI RICHIEDE A TUTTE LE SOCIETÀ DI LIMITARE GLI SPOSTAMENTI A QUELLI STRETTAMENTE NECESSARI. È COMUNQUE FACOLTÀ DELLA LEGA CALCIO RIFIUTARE UNA RICHIESTA DI RINVIO PER ESIGENZE ORGANIZZATIVE.

ART. 12 - ALLENATORE

E' obbligatoria per il Settore Giovanile la presenza in ciascuna squadra di un Allenatore che abbia svolto Corsi di Formazione UISP (sono riconosciuti anche gli Allenatori FIGC-CSI e gli insegnanti ISEF). In ogni caso per accedere al terreno di gioco è necessario anche la "Tessera Dirigente" rilasciata alla Società Sportiva.

ART. 13 - NULLA OSTA

Un tesserato ha la possibilità di cambiare società anche oltre il termine del 31 gennaio della stagione in corso, con l'autorizzazione della società di appartenenza.

ART. 14 - DEROGHE

Ogni richiesta di deroga al presente regolamento dovrà essere approvata nell'apposita assemblea del Settore Giovanile e ufficializzata sul Comunicato Ufficiale.

ART. 15 - FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

- A. La classifica dei gironi sarà così definita: 3 punti (vittoria), 1 punto (pareggio) e 0 punti (sconfitta).
- B. Qualora, al termine della prima fase di ogni campionato, DUE squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in

graduatoria, per determinare la miglior squadra classificata valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:

1. punti conseguiti negli incontri diretti
 2. migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti
 3. migliore differenza reti in classifica generale
 4. minori penalità in Coppa disciplina
 5. minor numero di reti subite in classifica generale
 6. minor numero di reti subite in classifica generale
 7. sorteggio
- C. Qualora terminino a pari punti tre o più squadre, si dovrà procedere alla compilazione della **“classifica avulsa”, consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate con gli stessi criteri sopra riportati.**
- D. Nel caso di eventuali ripescaggi necessari per completare il numero delle squadre finaliste sarà scelta fra **le terze classificate con il miglior punteggio o quoziente punti in classifica, risultante dal rapporto (divisione) tra i punti conseguiti e il numero delle gare disputate;** in caso di ulteriore parità la squadra meglio piazzata nella classifica disciplina di tutta la categoria. In caso di ulteriore parità si applica il seguente criterio:
1. miglior differenza reti nel proprio girone
 2. maggior numero di reti segnate nel proprio girone
 3. minor numero di reti subite in classifica generale
 4. sorteggio

ART. 16 - LIMITI DI ETÀ

Non è consentito l'utilizzo di giocatori "Fuori Quota" se non nei campionati che espressamente li prevedono.

E' possibile fare giocare bambine con due anni in più rispetto all'annata della categoria (fino alla categoria PA/B Sper. 2003).

Resta inteso che in ogni categoria è possibile schierare giocatori di una annata più giovane (ad esempio nel campionato PAD 2006 si possono schierare giocatori nati nel 2007).

ART. 17 - SQUADRE FUORI CLASSIFICA

Si accettano iscrizioni "FUORI CLASSIFICA" di squadre che hanno difficoltà a unire numericamente ragazzi della stessa annata e quindi

presentano la necessità di fare giocare un numero di ragazzi "non in età" per la categoria a cui desiderano partecipare. Ovviamente la composizione della squadra "FUORI CLASSIFICA" non dovrà contenere un numero eccessivo di ragazzi più grandi della categoria a cui si vuole partecipare.

Si ritengono validi i risultati delle gare disputate conseguiti sul campo; solo al termine del girone eliminatorio la squadra stessa verrà tolta dalla classifica.

L'accettazione di questo tipo di iscrizione è comunque soggetta ad una valutazione della presidenza della Lega Calcio.

ART. 18 - SPORTIVITÀ E TERZO TEMPO

Si invitano tutte le Società partecipanti ai campionati giovanili organizzati dalla Lega Calcio a mantenere un comportamento sportivo ed educato.

Al termine delle partite si invita la squadra ospitante ad effettuare il terzo tempo salutando la squadra avversaria e l'arbitro.

Si invitano allenatori e dirigenti a mantenere un comportamento sportivo ed educato, a limitare gli schiamazzi e ad intervenire in caso di comportamenti maleducati e scorretti dei propri giocatori.

L'arbitro può comunque intervenire allontanando i tesserati rei di comportamenti antisportivi.

ART. 19 - SOSPENSIONE DELLA GARA

L'arbitro ha la facoltà a suo insindacabile giudizio di sospendere lo svolgimento della gara se nel corso della stessa si dovessero verificare gravissimi episodi di violenza o discriminazione di ogni genere oppure di grave anti-sportività da parte di dirigenti, giocatori o genitori di una qualsiasi delle due squadre partecipanti alla gara.

IL PRESENTE ARTICOLO SI APPLICA SOLAMENTE AI CAMPIONATI SENZA CLASSIFICA.

PROGRAMMA ATTIVITÀ GIOVANILE
CATEGORIE SENZA CLASSIFICA

PRIMO GIOCO

Nati nel 2009 (no arbitro ufficiale)

PRIMI CALCI A 5

Nati nel 2008

a 5 giocatori

PRIMI CALCI A 7

Nati nel 2008

a 7 giocatori

PICCOLI AZZURRI D MINI (PAD Mini)

Nati nel 2007

a 7 giocatori

PICCOLI AZZURRI D (PAD)

Nati nel 2006

a 7 giocatori

CATEGORIE CON CLASSIFICA

PICCOLI AZZURRI C BABY (PAC Baby)

Nati nel 2005

a 9 giocatori

PICCOLI AZZURRI C (PAC)

Nati nel 2004

a 11 giocatori

PICCOLI AZZURRI B Sperimentali (PAB Sper)

Nati nel 2003

a 11 giocatori

PICCOLI AZZURRI B (PAB)

Nati nel 2002 + 3 F.Q. 2001

a 11 giocatori

PICCOLI AZZURRI A (PAA)

Nati nel 2000 e nel 2001

a 11 giocatori

PRIMO GIOCO			
Annata	2009	Tempi	3x12' (indicativi)
Pallone	4 rimb. contr.	Classifica	NO
<p>Questa categoria deve essere una sorta di "Laboratorio" di avviamento al gioco del calcio. Lo scopo è quello di guidare i giovani calciatori verso un avvicinamento graduale al gioco del calcio.</p> <p>Per questo motivo la categoria sarà organizzata come un susseguirsi di diversi livelli di incontro.</p> <p>A. Prima Fase (autunnale): incontri di Mini-Calcio 3 contro 3 come da regole seguenti</p> <p>B. Seconda Fase (primaverile): incontri di Mini-Calcio 4 contro 4 come da regole seguenti</p> <p>C. Terza Fase (primaverile): incontri di calcio 5 contro 5, non è previsto l'arbitro; l'attività sarà coordinata dagli allenatori/dirigenti</p> <p><u>MINI-CALCIO</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Non è prevista la presenza di arbitro, saranno gli allenatori e i dirigenti a "monitorare" lo svolgimento delle attività. La base rimane comunque l'autoarbitraggio dei bambini; i bimbi devono essere lasciati liberi di esprimersi 2. Goal valido solamente se tiro effettuato dentro area dei 5 metri 3. Ogni massimo 2/3 minuti deve essere effettuata una sostituzione 4. L'inizio del gioco è fatto a seguito di un sorteggio consegnando la palla in possesso di chi ha vinto 5. Non è possibile sostare davanti alle porte per più di 3-5 secondi 6. La distanza per la ripresa del gioco è di 3 metri 7. Infrazione in area è punita con un "attacco libero" invece del calcio di rigore. <u>Attacco libero</u>: un giocatore (squadra che ha subito il fallo) parte da centrocampo con la palla, un solo difensore parte dalla linea di fondo della metà campo difensiva; tutti gli altri giocatori partono almeno 5 metri dietro la linea del pallone. Al via tutti partono, l'attaccante può partire in conduzione e/o farsi aiutare dai compagni per segnare il goal. Il giocatore che inizia l'attacco libero deve cambiare ogni volta 8. Comportamenti gravemente antisportivi devono essere puniti con la sostituzione obbligatoria della durata di almeno un tempo di gioco 			

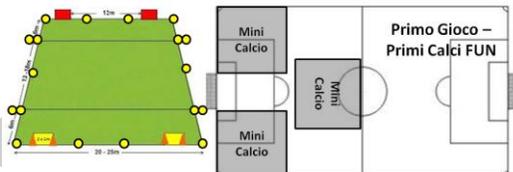
9. Non esiste calcio d'angolo, la palla viene rimessa in gioco dal punto in cui è uscita a meno che non esca nella zona dell'area, in questo caso va rimessa dalla zona di intersezione fra linea di area e linea laterale. È sempre un calcio indiretto
10. La rimessa può essere effettuata sia effettuando un passaggio che partendo in conduzione a palla ferma
11. Su rimesse laterali o riprese del gioco dopo falli ad eccezione del "attacco libero" i difensori devono stare ad almeno 3/5 metri dagli attaccanti
12. Squadre massimo con 15 giocatori (3vs3 + 2 sostituzioni su ogni campo). Se tra le due squadre c'è una grossa differenza di giocatori i giocatori in "panchina" della squadra più numerosa giocano tra loro su uno dei campi in attesa dei cambi. Numero minimo 5 giocatori.

NOTA BENE: a titolo indicativo gli incontri saranno organizzati secondo la modalità del "raggruppamento" di 3/4 squadre. Gli incontri saranno generalmente fissati alla Domenica mattina alle ore 10:30.

Campo

30x20 m circa

1. 2 porte su ogni linea di fondo distanti tra loro almeno 12 metri
2. Aree larghe come il campo delimitate con linea o con tre cinesini affiancati sulla linea laterale e paralleli ad essa a 5 metri dalla linea di fondo
3. Centrocampo segnato con linea o con due cinesini affiancati perpendicolari alla linea laterale
4. In assenza di porte di dimensione opportuna realizzarle mediante l'utilizzo di due coni
5. Preparare sempre 3 campi come nello schema.



Campo

- 2 porte (larghe 1 metro circa) su ogni linea di fondo distanti tra loro almeno 12 metri
- Aree larghe come il campo delimitate con linea o con tre cinesini affiancati sulla linea laterale e paralleli ad essa a 5 metri dalla linea di fondo
- Centrocampo segnato con linea o con due cinesini affiancati perpendicolari alla linea laterale (facoltativo)
- In assenza di porte di dimensione opportuna realizzarle mediante l'utilizzo di due coni
- Preparare sempre 3 campi come nello schema.

PRIMI CALCI A 5			
Annata	2008	Giocatori	5 vs 5
Tempi	3x15'	Classifica	NO
Pallone	4 leggero	Porte	4x2 m - 3x2 m
<ol style="list-style-type: none"> 1 . Non esiste fuorigioco 2 . Possibilità di retropassaggio al portiere 3 . Fallo laterale eseguito a palla ferma con i piedi 4 . Calcio di rigore calciato a 7 m di distanza dalla porta 5 . Sostituzioni volanti e illimitate 6 . Portiere può effettuare la rimessa senza effettuare lo scambio con il compagno 7 . Ogni giocatore deve giocare obbligatoriamente almeno un tempo 8 . Il portiere deve essere sostituito ad ogni tempo e non può essere riutilizzato lo stesso portiere 			
Campo			Circa 30x20mt
<p>È consentito l'utilizzo di un campo da calcetto come campo di gara. Chi ne fosse dotato ed intendesse utilizzarlo è pregato di segnalarlo sul modulo di iscrizione.</p> <p>Chi utilizzasse un campo ridotto all'interno del campo regolare dovrà utilizzare i seguenti riferimenti segnando le linee mediante "cinesini".</p>			
Attività Aggiuntive - Note			
<p>Mini-Calcio 3 vs 3 per i giocatori in panchina (Vedi regolamento "Primo Gioco" per organizzazione) solo si preparano soltanto 2 campi da mini-calcio</p>			

PRIMI CALCI A 7			
Annata	2008	Giocatori	7 vs 7
Tempi	3x15'	Classifica	NO
Pallone	4 leggero	Porte	4x2 m
<ol style="list-style-type: none"> 1. Non esiste fuorigioco 2. Possibilità di retropassaggio al portiere 3. Fallo laterale eseguito a palla ferma con i piedi 4. Calcio di rigore calciato a 7 m di distanza dalla porta 5. Sostituzioni volanti e illimitate 6. Portiere può effettuare la rimessa senza effettuare lo scambio con il compagno 7. Ogni giocatore deve giocare obbligatoriamente almeno un tempo 			
Campo			Lungh. 45±5 m
<p style="text-align: center;">PAD Mini – Primi Calci</p> <p style="text-align: center;">Mini Calcio</p> <p style="text-align: center;">Mini Calcio</p>			
Dimensioni			
Il campo è largo dalla linea del limite dell'area di rigore alla linea del centro campo. La lunghezza del campo è dalla linea laterale dell'area di rigore alla linea laterale opposta salvo riduzioni (vedere figura per chiarimento).			
Larghezza Campo	Riduzione Rispetto Riferimento		
Fino a 45 m	Nessuna		
Da 45 a 55 m	5 metri in meno lato linea area (vedi tratteggio)		
Superiore 55 m	10 metri in meno linea area (vedi tratteggio)		
Attività Aggiuntive - Note			
Mini-Calcio 3 vs 3 per i giocatori in panchina (Vedi regolamento "Primo Gioco" per organizzazione) solo si preparano soltanto 2 campi da mini-calcio			

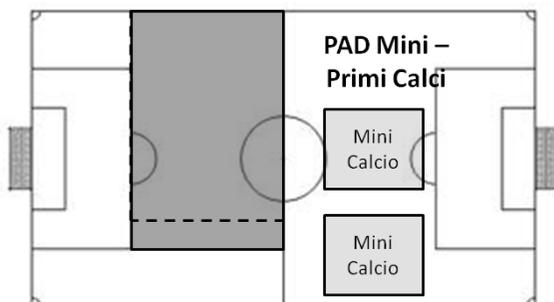
PAD Mini

Annata	2007	Giocatori	7 vs 7
Tempi	3x15'	Classifica	NO
Pallone	4 leggero	Porte	4x2

1. Non esiste fuorigioco
2. Possibilità di retropassaggio al portiere
3. Fallo laterale eseguito a palla ferma con i piedi
4. Calcio di rigore calciato a 7 m di distanza dalla porta
5. Sostituzioni volanti e illimitate
6. Portiere può effettuare la rimessa senza effettuare lo scambio con il compagno
7. Ogni giocatore deve giocare obbligatoriamente almeno un tempo

Campo

Lungh. 45±5 m



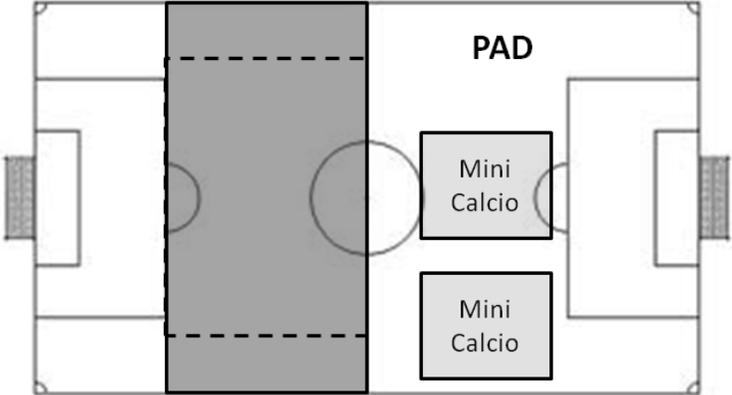
Dimensioni

Il campo è largo dalla linea del limite dell'area di rigore alla linea del centro campo. La lunghezza del campo è dalla linea laterale opposta salvo riduzioni (vedere figura per chiarimento).

Larghezza Campo	Riduzione Rispetto Riferimento
Fino a 45 m	Nessuna
Da 45 a 55 m	5 metri in meno lato linea area (vedi tratteggio)
Superiore 55 m	10 metri in meno linea area (vedi tratteggio)

Attività Aggiuntive - Note

Mini-Calcio 3 vs 3 per i giocatori in panchina (Vedi regolamento "Primo Gioco" per organizzazione) solo si preparano soltanto 2 campi da mini-calcio

PAD			
Annata	2006	Giocatori	7 vs 7
Tempi	3x15'	Classifica	NO
Pallone	4	Porte	4x2
<ol style="list-style-type: none"> 1. Non esiste fuorigioco 2. Possibilità di retropassaggio al portiere 3. Ripetizione del fallo laterale eseguito con le mani 4. Calcio di rigore calciato a 7 m di distanza dalla porta 5. Sostituzioni volanti e illimitate 6. Portiere può effettuare la rimessa senza effettuare lo scambio con il compagno 7. Ogni giocatore deve giocare obbligatoriamente almeno un tempo 			
Campo			Lungh. 50±5 m
 <p>Il diagramma mostra un rettangolo che rappresenta il campo. Al centro c'è un'area grigia rettangolare. A destra di questa area, ci sono due rettangoli sovrapposti, ciascuno con un pallone al centro, etichettati "Mini Calcio". A sinistra e a destra del campo sono disegnate le porte. Una linea tratteggiata orizzontale attraversa il campo, separando l'area grigia dalle mini-campi.</p>			
Larghezza Campo		Riduzione Rispetto Riferimento	
Fino a 45 m		Nessuna	
Da 45 a 55 m		3 metri in meno ogni lato (vedi tratteggio)	
Superiore 55 m		5 metri in meno ogni lato(vedi tratteggio)	
Attività Aggiuntive - Note			
Mini-Calcio 3 vs 3 per i giocatori in panchina (Vedi regolamento "Primo Gioco" per organizzazione) solo si preparano soltanto 2 campi da mini-calcio			

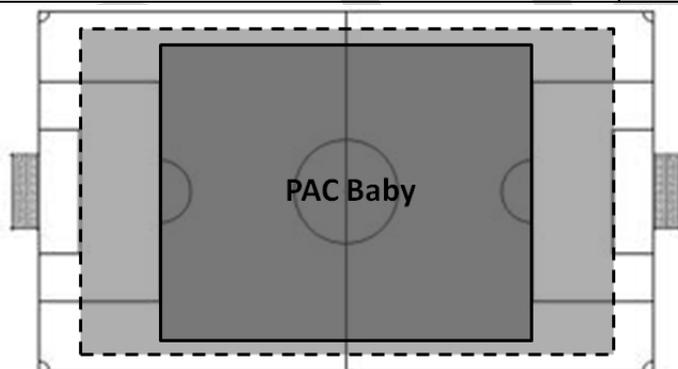
PAC Baby

Annata	2005	Giocatori	9 vs 9
Tempi	2x20'	Classifica	SÌ
Pallone	4	Porte	4x2 m

1. Sostituzioni a gioco fermo con possibilità di rientro
2. Numero illimitato di giocatori in lista gara
3. Ripetizione del fallo laterale
4. Retro passaggio al portiere non consentito
5. Rigore si effettua ad una distanza di 7 metri
6. Esiste il fuorigioco
7. Portiere può effettuare la ripresa del gioco senza fare lo scambio con un compagno
8. Obbligo parastinchi

Campo

Circa 80x50 m



Lunghezza	Porte	Larghezza	Riduzione Lat.
Inferiore 100 m	Area Piccola	Fino a 45 m	Nessuna
Da 100 m in su	Area Grande	Da 45 a 50 m	2 metri per lato circa
		Da 50 a 55 m	3.5 metri per lato circa
		Superiore 55 m	5 metri per lato minimo

Le dimensioni dell'area di rigore sono di circa 25 metri di larghezza e di 10 di lunghezza. Il direttore di gara può richiedere che la stessa sia adeguatamente segnalata (Ad esempio con pali colorati sul fondo e sui fianchi del campo)

PAC			
Annata	2004	Giocatori	11 vs 11
Tempi	2x25'	Classifica	SÌ
Pallone	4	Porte	Regolari
1. Numero illimitato di giocatori in lista gara 2. Sostituzioni a gioco fermo <u>con</u> possibilità di rientro 3. Esiste il fuorigioco 4. Ripetizione del fallo laterale 5. Non è consentito il retropassaggio al portiere 6. Obbligo parastinchi			
Campo			regolare

PAB Sper			
Annata	2003	Giocatori	11 vs 11
Tempi	2x25'	Classifica	SÌ
Pallone	4	Porte	Regolari
1. Numero illimitato di giocatori in lista gara 2. Sostituzioni a gioco fermo <u>con</u> possibilità di rientro 3. Esiste il fuorigioco 4. Ripetizione del fallo laterale 5. Non è consentito il retropassaggio al portiere 6. Obbligo parastinchi			
Campo			regolare

PAB

Annata	2002+3FQ2001	Giocatori	11 vs 11
Tempi	2x30'	Classifica	SÌ
Pallone	5	Porte	Regolari
<ol style="list-style-type: none"> 1 . Numero di giocatori in panchina massimo 7 2 . Sostituzioni a gioco fermo senza possibilità di rientro 3 . Esiste il fuorigioco 4 . Non si ripete il fallo laterale 5 . Non è consentito il retropassaggio al portiere 6 . Obbligo parastinchi 7 . Scarpe con tacchetti liberi (non consentiti tacchetti in metallo) 8 . Fino ad un massimo di 3 giocatori "Fuori Quota" nati nel 2001 inseriti in ogni lista gara 			
Campo			regolare

PAA

Annata	2000 e 2001	Giocatori	11 vs 11
Tempi	2x30'	Classifica	SÌ
Pallone	5	Porte	Regolari
<ol style="list-style-type: none"> 1 . Numero di giocatori in panchina massimo 7 2 . Sostituzioni a gioco fermo senza possibilità di rientro 3 . Esiste il fuorigioco 4 . Non si ripete il fallo laterale 5 . Non è consentito il retropassaggio al portiere 6 . Obbligo parastinchi 7 . Scarpe con tacchetti liberi 			
Campo			regolare

TUTELA SANITARIA PER TUTTE LE CATEGORIE

Le società sportive sono tenute a sottoporre i propri tesserati, dai 14 anni in poi, alla Visita Medica Specialistica, al fine di poter accertare l'Idoneità Fisica all'Attività Sportiva (Certificato di Idoneità Specifica) rilasciata dai Centri espressamente autorizzati.

PREMIAZIONI PER TUTTE LE CATEGORIE

- A. Le premiazioni si effettueranno sul campo in occasione delle finali di ogni singolo Campionato.
- B. Nei campionati privi di classifica al termine del campionato e durante lo stesso verranno organizzate manifestazioni ed eventi che coinvolgono più squadre contemporaneamente.
- C. Nei campionati giovanili con classifica verranno premiate le società 1^a e 2^a classificate.

Alla 1^a classificata di ogni campionato:

COPPA - MEDAGLIE - GAGLIARDETTO.

Alla 2^a classificata:

COPPA - MEDAGLIE e GAGLIARDETTO.

Per quanto non contemplato nelle presenti Norme di Partecipazione trova applicazione quanto contenuto nella Normativa Generale UISP con le successive integrazioni e variazioni, oltre alla Circolare del 31 maggio di ogni anno della Lega Calcio Nazionale, fermo restando il contenuto delle nostre Norme .

Lega Calcio Provinciale
Il Presidente
Andrea Lucchi

IN CASO DI ASSENZA DELL'ARBITRO
telefonare 20 minuti prima dell'inizio della gara,

ai seguenti numeri:

339/1591876 Gammuto D.

335/5411735 Bonaccini G.

320/0385519 Fontana N.