



# REGOLAMENTO TECNICO ATTIVITA' SPORTIVA PALLAVOLO 2020/2021

Web : [pallavolo.uispmodena.it](http://pallavolo.uispmodena.it)

Mail : [pallavolo@uispmodena.it](mailto:pallavolo@uispmodena.it)

Ufficio : 059.348806

Whatsapp : 351.5923767

---

# Articolo 1 - Tesseramento

Il tesseramento deve essere rispondente alle norme emanate in sede Nazionale, Regionale e Provinciale dagli organismi competenti della UISP nonché alle disposizioni contenute nel Regolamento Nazionale Lega Pallavolo.

Compilata la tessera in ogni sua parte con i dati richiesti, la firma del tesserato e del Presidente della Società, il tesseramento, è valido dal momento in cui viene vidimato dalla Lega Provinciale Pallavolo con l'apposizione di data e timbro. Sul cartellino tecnico della Società va apposta la foto.

## ***Atleti***

Possono partecipare ai campionati gli atleti in possesso di tessere A o G per la disciplina Pallavolo (cod. UISP 32A) per l'anno sportivo 2019/2020. Il tesseramento abilita l'atleta a partecipare a tutti i campionati compatibilmente con i limiti di età previsti dal presente regolamento. Gli atleti delle categorie giovanili possono partecipare, per la medesima Società; anche ai campionati di categoria superiore a quella per cui sono stati tesserati.

L'atleta tesserato UISP può essere anche tesserato FIPAV per la medesima Società.

I tesserati FIPAV, che risultino non aver svolto tale attività nella stagione precedente, possono tesserarsi per una qualunque Società UISP.

E' possibile tesserare giocatori per la disputa dei campionati provinciali fino ad una settimana prima dell'inizio del girone di ritorno nella categoria a cui gli stessi parteciperanno e possono prendere parte alle fasi finali soltanto gli atleti a referto per almeno il 40% delle gare disputate dalla squadra che prenderà parte alle suddette fasi.

## ***Dirigenti***

Possono svolgere la funzione di Dirigente UISP per la disciplina Pallavolo (cod. UISP 32A) nella corrente stagione sportiva i soci in possesso di tessera UISP Dirigente-Tecnico-Giudice di gara 2019.

# Articolo 1 - Tesseramento

## ***Tecnici***

Possono svolgere la funzione di Tecnico UISP per la disciplina Pallavolo (cod. UISP 32A) nella corrente stagione sportiva i soci in possesso di tessera UISP Dirigente-Tecnico-Giudice di gara 2019 nonché dello specifico cartellino tecnico da Allenatore, fornito dalla Lega Nazionale Pallavolo, che ne attesta il titolo a svolgere il ruolo nell'attività ufficiale UISP. Gli allenatori che hanno conseguito la qualifica Fipav dovranno presentare copia del cartellino in loro possesso valido per la stagione sportiva in corso per essere riconosciuti come tali.

Entrambi i documenti devono essere esibiti all'Arbitro designato per poter svolgere le funzioni di allenatore durante la gara.

Per il rilascio del cartellino tecnico occorre effettuare un versamento di Euro 13,00 (tredici) direttamente alla Lega Provinciale Pallavolo.

Il tesseramento, o il suo rinnovo (euro 2,00), va effettuato entro la prima giornata dell'attività a cui si partecipa e la relativa ricevuta va esibita all'Arbitro su richiesta dello stesso.

## ***Segnapunti***

Possono svolgere la funzione di Segnapunti i soci in possesso di tessera UISP 2020 e del cartellino tecnico segnapunti rilasciato dalla Lega Provinciale Pallavolo che ne attesta la capacità di compilare il referto di gara.

Entrambi i documenti devono essere esibiti all'Arbitro designato per poter svolgere le funzioni di segnapunti ed il numero del cartellino tecnico deve essere apposto sul referto di gara a fianco del nominativo di chi svolge le funzioni.

Il rilascio del cartellino tecnico segnapunti è gratuito.

# Articolo 2 - Partecipazione ai campionati ed iscrizioni

- A. Ai Campionati Ufficiali possono partecipare solo Società regolarmente affiliate alla Uisp con atleti, allenatori e dirigenti regolarmente tesserati per l'anno in corso.
- B. Le Società devono iscrivere le proprie squadre secondo le norme contenute nell'indizione dei vari Campionati. Le Iscrizioni saranno ritenute valide se corredate dal versamento della tassa di iscrizione e dalla cauzione.

## **Moduli d'iscrizione**

- A. I moduli, disponibili presso la sede Uisp, compilati in ogni sua parte, dovranno contenere:
- Codice della Società
  - Recapito telefonico del Responsabile e dell'Allenatore
  - Indirizzo della posta elettronica
- B. Dati delle gare:
1. GIORNI – E' obbligatorio indicare nel modulo per ogni settimana almeno due giorni gara con rispettivi orari, indicando la eventuale preferenza.
  2. USO IMPIANTI – E' obbligo delle Società verificare la reale disponibilità del proprio impianto di gioco per poter assolvere al dovere di ospitante la gara.
  3. Se una Società partecipa con più squadre allo stesso Campionato, al momento dell'iscrizione dovrà presentare l'elenco atleti di ogni squadra. Ogni atleta potrà partecipare solo a gare della rispettiva squadra.
  4. Per i Campionati giovanili è fatto obbligo la presenza di un Dirigente o Allenatore maggiorenne, in difetto di ciò la gara non potrà essere giocata, e la squadra in difetto sarà dichiarata perdente la gara col punteggio di massimo sfavore
  5. Tutte le squadre dovranno presentare l'Allenatore o un Dirigente a referto. In caso di mancata presenza verrà applicata la sanzione di 5 €.

# Articolo 2 - Partecipazione ai campionati ed iscrizioni

## **C. Termini di presentazione e documenti da allegare**

Alle domande di iscrizione vanno presentate entro le ore 20.00 del giorno indicato per ciascun Campionato, corredate di:

- Copia del versamento di: Tassa di Iscrizione.

a. In mancanza dei requisiti di cui al punto precedente l'iscrizione NON E' VALIDA.

b. A termini scaduti , in presenza di circostanze particolari, è data facoltà alla Commissione della Lega di poter ammettere altri sodalizi.

# Articolo 3 - Giorni e Orari di gioco

Tutte le gare dei Campionati dovranno essere calendariate secondo criteri e spazi utili ad ogni Società fermo restando le seguenti disposizioni.

Tutti i giorni della settimana potranno essere giornate di gara, con le seguenti specifiche:

## ORARI

- a. Campionati giovanili fino all'under 16: se calendariate nei giorni feriali ad esclusione del sabato – le gare dovranno iniziare non prima delle ore 18.00 e non dopo le ore 21.00
- b. Sabato – inizio gara non prima delle ore 15.30 e non dopo le ore 19.00
- c. Domenica - mattino – inizio gara non prima delle ore 9.30 e non dopo le ore 11.15.
- d. Domenica – pomeriggio- previo accordo
- e. La Società ospitante dovrà mettere a disposizione l'impianto almeno 30 minuti prima dell'orario di inizio gara.

## **DEROGHE – Modalità**

Eccezionalmente potranno essere accolte deroghe a quanto sopra, solo se proposte per iscritto, allegate al modulo di iscrizione, e complete della documentazione atta alla dimostrazione delle proprie esigenze.

Nel caso in cui vengano iscritte squadre fuori classifica (FC) saranno stilate due classifiche, una ufficiale senza la squadra fuori classifica e una ufficiosa compresa. Nel caso di mancata presentazione alla partita della squadra avversaria o di qualsiasi sanzione presa durante le partite con la squadra FC, queste saranno valide ANCHE nella classifica ufficiale.

## Articolo 4 - Campo di gioco

- a. Tutte le gare debbono essere disputate in impianti idonei, in condizioni igieniche soddisfacenti, omologati dalla Fipav o omologabili secondo le norme della FIVB.
  
- b. L'impianto dovrà essere dotato delle attrezzature complementari, ovvero: seggiolone arbitro, tavolo segnapunti, asta metrica, panchine e antenne.

## Articolo 5 - Indumenti di gioco

L'equipaggiamento dei giocatori è composto da una maglietta ed un pantaloncino. La divisa di gara deve essere di colore uniforme. Il giocatore "Liberi" per essere ammesso a svolgere la sua funzione dovrà indossare una maglia di colore contrastante rispetto agli altri componenti la squadra, regolarmente numerata.

La numerazione delle maglie potrà essere da 1 a 99. Il numero di maglia, delle dimensioni previste dalle regole di gioco, dovrà essere posizionato obbligatoriamente sul dorso e sul petto dell'indumento, in modo ben visibile

# Articolo 6 - Palloni, Riscaldamento e Gara

Tutti gli incontri ufficiali dei campionati provinciali si dovranno disputare utilizzando palloni regolamentari (omologati FIVB). Si dispone che:

- a. In tutti i campionati la Società ospitante la gara deve mettere a disposizione della squadra ospite un congruo numero di palloni per il riscaldamento pre – gara.
- b. In caso di inadempienza a quanto previsto al precedente punto a. alla Società ospitante sarà comminata una sanzione dell'importo di € 20,00 (Venti )

# Articolo 7 - Segnapunti

a. La Società ospitante ha l'obbligo di mettere a disposizione, in tempo utile per le formalità pre – gara, un tesserato UISP abilitato alla funzione di Segnapunti.

Si riconoscono segnapunti anche coloro che hanno conseguito il titolo tramite corso Fipav, ma in possesso della tessera UISP.

Chi svolge le funzioni da segnapunti, dovrà presentare il tesserino rilasciato dalla Lega Pallavolo con il rinnovo annuale.

Nel caso in cui sia abilitato Fipav , ma NON tesserato UISP, la società verrà sanzionata con una multa di 10 €.

Le copie di Referto verranno fornite alle Società dalla Lega Provinciale.

**b.** In caso di assenza del Segnapunti la Società verrà richiamata e, se recidiva, verrà sanzionata con Multa dell'importo di € 15 (Quindici) .

Chi svolge le funzioni da segnapunti, dovrà presentare il tesserino rilasciato dalla Lega Pallavolo

# Articolo 8 - Durata degli Incontri e Sistema di Punteggio

## 1. Durata degli incontri:

a. Tutte le gare dei campionati si disputano al meglio di 3 set su 5 con sistema di gioco Rally Point System

## 2. Sistema di Punteggio:

a. Nelle gare giocate al meglio di 3 set su 5 i punti in classifica verranno attribuiti come segue:

Risultato di	3 – 0 o 3 – 1	3 Punti alla vincente	0 Punti alla perdente
Risultato di	3 – 2	2 Punti alla vincente	1 Punto alla perdente

b. Nelle gare giocate in 3 set obbligatori (dall'under 14 compresa)

Risultato di	3 – 0:	3 Punti alla vincente	0 Punti alla perdente
Risultato di	2 – 1:	3 Punti alla vincente	1 Punto alla perdente

c. Nelle gare giocate in 3 set obbligatori (fino under 13 compresa)

Risultato di	3 – 0:	3 Punti alla vincente	0 Punti alla perdente
Risultato di	2 – 1 (su punteggio di 1 - 1):	2 Punti alla vincente	1 Punto alla perdente
Risultato di	2 – 1 (su punteggio di 2 – 0):	3 punti alla vincente	0 punti alla perdente

In caso di risultato acquisito (2-0) per i campionati sino all'under 14 compresa, ogni società sarà ottenuta a schierare tutti i giocatori presenti in elenco atleti.

# Articolo 9 - Fuori Quota

Nei campionati di categoria giovanili è consentito iscrivere a referto **fino a tre atleti/e** aventi età maggiore a quella prevista per il campionato di riferimento ma non eccedente l'anno superiore a quello di riferimento del campionato stesso. Detti atleti acquisiscono la definizione di "Fuori Quota" e devono essere dello stesso sesso del campionato di riferimento. E' consentito l'utilizzo di max. 1 Fuori Quota in campo.

# Articolo 10 - Classifica

1. Nei campionati con più gironi, in caso di parità di punti in classifica prevale il miglior quoziente set, quindi il quoziente punti, ed in caso di ulteriore parità varrà l'esito degli scontri diretti.
2. Nei campionati a girone unico, in caso di parità di punti in classifica, si procederà a gara di spareggio su campo neutro; le posizioni oltre la seconda saranno determinate con lo stesso criterio dei campionati a più gironi.
3. Alle gare di fasi finali dei campionati (obbligatorie indipendentemente dalla posizione di classifica) non saranno ammessi atleti che, pur in età prevista, non abbiano preso parte a nessuna gara del campionato stesso.

# Articolo 11 - Orario delle Gare

1) Le gare dovranno iniziare all'ora fissata dal calendario definitivo.

a) Le squadre che non fossero presenti all'ora di inizio gara verranno attese per un tempo massimo di 15 minuti, e gli verrà consentito solo il previsto tempo di riscaldamento ufficiale.

Se durante il lasso di tempo dei 15 minuti di attesa, viene preannunciato l'arrivo, si attenderanno ulteriori 15 minuti al termine dei quali si procederà come indicato nel seguente punto b).

b) Trascorsi inutilmente i 15 minuti d'attesa di cui alla precedente lettera a., il 1° arbitro ha facoltà di ritenere la squadra rinunciataria, autorizzare la squadra presente ad abbandonare il campo di gara senza ulteriore formalità, quindi trasmettere Referto e Rapporto di gara alla Commissione Omologante.

# Articolo 12 - Direzione Gare di Campionato

a) Le gare sono dirette da arbitri UISP.

b) In caso di assenza dell'arbitro, trascorsi 15 minuti dall'orario di inizio gara le Società dovranno verificare se sia presente persona idonea, disponibile a svolgere tali funzioni. Se la ricerca è positiva, prima dell'inizio della gara i capitani dovranno sottoscrivere l'accettazione di tale sostituzione direttamente sul retro dell'originale del referto di gara, indicando il nominativo della persona stessa. Qualora il sostituto fosse un arbitro UISP, non occorre la predetta dichiarazione.

La gara deve comunque essere disputata, pena la perdita della gara per entrambe le squadre.

La Società ospitante è invitata a inviare il risultato della gara all'indirizzo mail [pallavol@uispmodena.it](mailto:pallavol@uispmodena.it) oppure tramite sms al 3485192276.

# Articolo 13 - Rinunce a Gare di Campionato

1. In caso di impossibilità a disputare una gara le Società debbono preannunciare la rinuncia alla Lega Provinciale ed alla Società avversaria con almeno 24 ore di anticipo rispetto alla data/ora della gara. La squadra rinunciataria perderà la gara col punteggio di massimo sfavore e penalizzata di 1 (uno) punto in classifica, oltre a una multa pari a € 20,00. In caso di 2° rinuncia la squadra verrà multata di euro 50,00 e penalizzata di 2 (due) punti in classifica . In caso di terza rinuncia la squadra verrà estromessa dal campionato.
2. In caso di rinuncia non preannunciata nei modi previsti al punto precedente, la Società verrà sanzionata con una multa pari a 3 volte il contributo gara, con un minimo di € 21,00 ,oltre alla sanzione di cui al precedente punto 1

# Articolo 14 - Spostamento Gare

## a. - Tempi di richiesta.

- In caso di anticipo la richiesta deve pervenire alla Lega Prov. prima del 7° giorno antecedente la nuova data fissata.

- In caso di posticipo la richiesta deve pervenire prima del 7° giorno antecedente la data originaria e la gara dovrà essere giocata entro 21 giorni dalla data originaria.

Gli spostamenti verranno ACCETTATI solo nel caso in cui sia indicata la data di effettuazione della gara (già concordata con l'altra squadra).

- Non verranno concessi spostamenti in date oltre la penultima gara di campionato.

- Tutte le richieste di spostamento vanno presentate alla Lega Prov. Pallavolo con apposito modulo, tramite posta elettronica, previo accordo delle Società interessate (comunicato, solo in via eccezionale, anche a mezzo fax al nr. 059 348810). Solo gli spostamenti accolti verranno resi noti ad entrambe le Società con assenso scritto della Lega e quindi consentiti. In caso di spostamento arbitrario o non consentito entrambe le squadre saranno dichiarate d'ufficio perdenti la gara.

La Società richiedente è la sola responsabile della corretta procedura, e deve provvedere all'informazione e all'assenso delle Società interessate allo spostamento. La Lega è esente da ogni responsabilità circa il buon fine dello spostamento

b. - Spostamenti prima dell'inizio dei Campionati.

Qualora dopo l'uscita dei calendari si rendessero necessari spostamenti per motivi di:

-indisponibilità degli impianti,

-concomitanza con altre attività della stessa Società,

saranno concessi spostamenti, adeguatamente motivati, previo accordi con le Società avversarie, senza essere gravate dal contributo per lo spostamento.

# Articolo 15 - Spostamento Gare

## **c. - Spostamenti gare dopo l'inizio dei campionati:**

Alla richiesta di spostamento gara, presentata con domanda secondo le norme sopra riportate (vedi lettera a.) verrà detratto dalla cauzione versata l'importo relativo allo spostamento.

## **d. – Procedura d'urgenza.**

In casi di spostamenti derivanti da eventi atmosferici di notevoli gravità non prevedibili, improvvisa inagibilità degli impianti, gravissimi lutti, si potranno concedere spostamenti in deroga a quanto stabilito alla precedente lettera a. Per questi motivi, se documentati, è prevista la gratuità.

# Articolo 16 - Tasse Gara

**Le tasse gara dovranno essere corrisposte con le seguenti modalità:**

fino a 12 gare calendariate:

1. effettuare il versamento entro la prima giornata di gara

Oltre 13 gare in calendario:

1. Gir .andata: entro l'inizio del campionato
2. Gir. ritorno: nella settimana antecedente l'inizio dello stesso

Gli arbitri verificheranno gli avvenuti versamenti.

# Articolo 17 - Sanzioni

## 1. Ritardato inizio della gara.

Premesso che le gare debbono obbligatoriamente iniziare all'orario previsto dal calendario dei campionati, gli eventuali ritardi saranno sanzionati con Multa alla Società responsabile del ritardo, nella seguente forma:

Ritardo fino a 10'	nessuna sanzione
Ritardo fino a 15'	Sanzione di € 10,00
Ritardo oltre i 15'	Sanzione di € 10,00 più 1 € ogni minuto oltre il 15mo.

## 2. Sanzioni a carico dei tesserati.

a. I tesserati sono tenuti al rispetto verso altri tesserati ed il pubblico secondo i criteri dettati dall'etica sportiva.

Le inosservanze soggettive verranno sanzionate, in base alla gravità dei fatti, secondo l'ordine progressivo che segue:

<b>Richiamo</b>	(1 Penalità) - Per lieve condotta antisportiva
<b>Ammonizione</b>	(2 Penalità) - Per condotta maleducata
<b>Ammoniz. con diffida</b>	(3 Penalità) - Per condotta offensiva
<b>Squalifica</b>	(4 Penalità) - Per condotta ingiuriosa o aggressiva

Le penalità vanno sommate e faranno scattare la squalifica al raggiungimento della 4 penalità e oltre alla 7°, alla 10°, alla 12°, - 13° ecc.

b. Le sanzioni inflitte a Dirigenti e Tecnici potranno essere per un periodo di tempo, oltre alle quali potrà essere comminata anche la sanzione accessoria della Multa.

c. Per condotta scorretta molto grave, pronuncia di frasi omofobe, sessiste, razziste o per illecito sportivo, che possano prevedere sanzioni di Sospensione dall'attività sportiva per oltre 30 giorni, e fino alla radiazione, gli atti verranno trasmessi alla Commissione Giudicante della Lega Nazionale Pallavolo UISP, competente in ambito giurisdizionale assoluto.

# Articolo 17 - Sanzioni

## 3. Sanzioni a carico dell'affiliato.

Le Società hanno l'obbligo di garantire il regolare svolgimento delle gare. Esse sono tenute all'osservanza dei doveri di ospitalità, vigilare sul comportamento dei propri sostenitori prima, durante e dopo il termine della gara.

a. Per colpe oggettive le responsabilità sono a carico delle Società e le sanzioni, in base alla gravità dei fatti, saranno comminate alle stesse secondo l'ordine crescente che segue:

**Richiamo:** per lievi colpe relative all'ospitalità dipendenti da altri soggetti

**Deplorazione:** per lievi omissioni imputabili all'affiliato

**Multa:** da € 15 a € 60 per lieve disturbo allo svolgimento della gara Gara a porte chiuse o Squalifica del campo:

1. A seguito di gravi azioni che abbiano impedito e/o condizionato il regolare svolgimento della gara.
2. Aver arrecato scientemente danni a persone o cose, oltre ad equo risarcimento.

# Disposizioni Finali

Per quanto non contemplato dal presente regolamento si fa riferimento alle norme del Regolamento Generale Lega Nazionale Pallavolo, nonché alle regole della F.I.V.B. e non ultimo i regolamenti della FIPAV, purché non in contrasto alle norme dello Statuto UISP.