



APPUNTAMENTI PARKOUR

Workshop annuale rivolto agli insegnanti di Parkour Uisp

Il workshop è rivolto agli insegnanti Parkour UISP. Possono frequentarlo coloro che hanno almeno la qualifica ADAPT/UISP di 1° livello (o hanno superato positivamente il seminario UISP/ADAPT 1, anche se non hanno ancora terminato le ore di tirocinio).

“Il Parkour nell’età evolutiva”

Il Parkour è una disciplina praticata prevalentemente da giovani, peraltro l’età di inizio pratica si abbassa sempre di più. Diventa quindi necessario un supporto pedagogico specifico per l’insegnamento del Parkour a questa fascia di età. Il modulo formativo UISP (per l’acquisizione della qualifica di Insegnante/Educatore – insieme al percorso ADAPT), per il momento rinviato, prevede questa tematica, che per chi frequenterà questo workshop verrà registrata come già fatta.

Domenica 5 Marzo 2017 – Modena presso Pol. Corassori

Docente: Dott. Antonio Calefato

Dottore in Scienze Motorie - UISP/ADAPT Lv2 - Scrittore del libro *“Il Parkour in età evolutiva - metodologia, didattica, valutazione”* Non solo Fitness Ed.

Programma: Ore 10.00/13.00 Età evolutiva (teoria) - Ore 14.00/17.00 Età evolutiva (teoria e pratica)

Ai partecipanti sarà consegnato un Attestato di partecipazione.

Quota di partecipazione € 30,00. Il viaggio ed il vitto sono a carico dei partecipanti. Per chi ne avesse necessità è possibile pernottare il sabato in palestra (con sacco a pelo).

Il seminario si svolgerà c/o la Polisportiva Corassori (Via Newton, 150). Per raggiungere la Pol. Corassori: Uscita A1 Modena Nord, al casello seguire per Sassuolo, sulla tangenziale, uscire a Modena Centro, Via Giardini n° 17B. All’altezza dell’Hotel Lux, girare a sinistra, in fondo alla strada a destra. La Pol. Corassori è la struttura verde che rimane sulla sinistra.

Inviare entro il 15 dicembre 2016 il vostro interesse a partecipare al workshop a innovazionesviluppo@uisp.it al fine di valutare la fattibilità dello stesso.

Programma

MODULO 1: Cenni sull'età evolutiva e sullo sviluppo del movimento umano

- Cos'è l'età evolutiva
- Crescita morfologica e sviluppo motorio del bambino
- Fasi dell'apprendimento motorio
- Schemi motori, capacità e abilità motorie nell'età dello sviluppo
- Multilateralità e specializzazione precoce

MODULO 2: Didattica per l'età evolutiva: coaching e gestione del corso INSEGNARE AI BAMBINI

- Educare alla salute
- Stili e metodi d'insegnamento
- Comunicare con i bambini
- L'autovalutazione del coach

PROGETTARE L'ATTIVITA' MOTORIA

- Obiettivi e Finalità dell'attività proposta
- Motivazioni e interesse degli allievi
- Il ruolo del gioco
- I materiali
- Libertà e gestione del rischio
- Consistenza nell'età evolutiva

ORGANIZZARE E GESTIRE IL CORSO

- Suddivisione della lezione
- Tempo Impegno Motorio
- Rapporto coach/utente gestione degli assistenti
- Programmazione

MODULO 3: Etica del Parkour nell'età evolutiva

- Parkour e competizione
- Responsabilità e rispetto

PARTE PRATICA

- Attività laboratoriale
- Discussione e feedback