

**CAMPIONATO ITALIANO GIOVANILE DI PALLANUOTO 2014
CATEGORIE UNDER 13 / 15 / 17**

Riccione 20–21 Giugno 2014
Stadio del Nuoto
Vasca Scoperta 30x16 mt.

Programma della Manifestazione

Venerdì 20 Giugno

Ore 10.00 Presentazione delle Squadre

Ore 10.30 Inizio Partite (termine delle partite ore 12.30)

Ore 14.30 Apertura vasca

Ore 15.00 Inizio partite (termine ore 18)

Sabato 21 Giugno

Ore 08.30 Apertura vasca

Ore 09.00 Inizio partite (termine ore 12)

Ore 14.30 Apertura vasca

Ore 15.00 Inizio partite (termine ore 18)

Regolamento Campionati Italiani 2014 Cat. Under 13/15/17

Al Campionato Italiano Giovanile di Pallanuoto Cat. Under 13/15/17 sono ammesse squadre provenienti da tutte le Regioni. La Formula del Campionato sarà comunicata sulla base del numero delle squadre iscritte.

- Tutte le società partecipanti debbono essere affiliate all'UISP per la stagione 2013/2014.
- Possono partecipare solo gli atleti e le atlete nati negli anni 2001-2002 (Under 13), 1999-2000 (Under 15), 1997-1998 (Under 17). E' consentita la partecipazione di atleti/e di età inferiore.
- Tutti gli atleti partecipanti debbono essere regolarmente tesserati UISP per la stagione 2013/2014 ed essere in possesso della certificazione medico agonistica per la Pallanuoto (**sono ammessi anche atleti con doppio tesseramento UISP - FIN**).
- I Dirigenti e i Tecnici al seguito delle Squadre dovranno essere tesserati UISP, per l'anno in corso, con Tesseramento Dirigente-Tecnico.
- Il regolamento adottato è quello allegato

- Formula dei campionati: la formula, e il programma degli incontri, saranno decisi e comunicati alla chiusura delle iscrizioni sulla base del numero di squadre iscritte.
- Le squadre saranno divise a insindacabile giudizio della Lega Nazionale Nuoto UISP.
- Tutte le partite dovranno essere giocate con palloni WP n°4 (U13) e WP n°5 (U15 e U17).
- **Ogni squadra deve mettere a disposizione dell'organizzazione un dirigente per servizio di collegamento od altro indicandone il nome all'atto dell'iscrizione.**
- Tutti gli atleti debbono essere in possesso di TESSERA UISP con foto, che andrà presentata all'arbitro a richiesta. In mancanza di foto verrà richiesto un documento di identità e il certificato medico di idoneità agonistica. In mancanza di quest'ultimo NON sarà possibile prendere parte alla manifestazione. La verifica dei cartellini verrà effettuata all'inizio del torneo, in seguito è obbligatorio comunicare solo le eventuali variazioni di formazione con l'apposito modulo "foglio formazione" ;
- Le premiazioni, sia di squadra che individuali, sono a carico del comitato organizzatore.
- La Tassa di Iscrizione è di € 200
- Le preiscrizioni devono pervenire entro e non oltre il 03/05/2014 all'indirizzo di posta elettronica pallanuoto@uisp.it. La conferma dell'iscrizione e, contestualmente la ricevuta della tassa di iscrizione, dovrà pervenire tra il **24/05/2014** e il **26/05/2014**. La quota di iscrizione andrà versata mediante bonifico bancario intestato a **UISP Sede Nazionale Decentrata (Lega Nuoto) c/c n° 1656289 c/o banca Popolare dell'emilia romagna – sede di Bologna – IBAN IT 40 N 05387 02400 000001656289**, INDICANDO COME CAUSALE **"CAMPIONATI ITALIANI PALLANUOTO 2014 UXX(indicare la categoria) "**

Regolamento del torneo:

Oltre alle norme sopra indicate, si farà riferimento al regolamento generale della Pallanuoto FIN:

- Verifica tesserati: prima dell'inizio del torneo verranno accreditati i giocatori delle società iscritte attraverso la verifica del tesseramento UISP – che dovrà essere completo di foto. Ogni squadra potrà accreditare fino a 15 giocatori e giocatrici.

- Le squadre potranno schierare per ogni incontro un massimo di 15 giocatori (sette in acqua e sei in panchina). Sono ammesse squadre miste per la categoria U13 e U15, completamente femminili per la categoria U13 Il Campionato U17 si intende esclusivamente maschile. Prima di ogni incontro dovranno essere indicate le variazioni.

- Per il Campionato U13 è abolita la regola del tiro oltre i 5 metri.

- Tempi di gioco: La durata dei tempi di gioco sarà decisa in base alla formula, e comunicata contestualmente a quest'ultima. I Tempi saranno comunque continuati (tempo a scorrere), verrà fermato il cronometro in caso di rigore e time out, in caso di infortunio di un giocatore (2 minuti) oppure a discrezione dell'arbitro qualora lo ritenesse opportuno. Non verranno utilizzati i 30" ma è facoltà dell'arbitro sanzionare ogni eventuale perdita di tempo. Sarà possibile effettuare 1 time out per squadra, da richiedere unicamente quando si è in possesso di palla, quando si giocano partite da DUE tempi, e 2 time out per squadra quando si giocano incontri di QUATTRO tempi.

- La classifica verrà stilata secondo i seguenti punteggi: **tre punti per la vittoria; un punto per il pareggio; zero punti per la sconfitta.**

Le classifiche della manifestazione sono la risultante della somma dei punti acquisiti dalle squadre. I casi di parità in classifica saranno risolti come segue:

- nel caso di parità tra due squadre si da preferenza, sino a definizione, nell'ordine:

alla squadra che negli incontri diretti vinti: a) la migliore sommatoria di punti in palio, b) la migliore differenza reti nei due incontri, c) il maggior numero di reti segnate nell'incontro vinto, d) la migliore differenza reti generale, e) il maggior numero di reti generale, f) sorteggio da effettuare in loco immediatamente.

- nel caso di parità tra più di due squadre si da la preferenza, sino a definizione, nell'ordine:

- a) alla squadra che vanti la migliore sommatoria dei punti in palio degli incontri diretti delle squadre interessate al ballottaggio, b) vanti la migliore differenza reti nei soli incontri diretti, c) il maggior numero di segnature degli incontri diretti delle squadre interessate, d) la migliore differenza reti generale, e) il maggior numero di reti in generale, f) sorteggio, da effettuare in loco.

- Se la fase finale fosse a eliminazione diretta: qualora gli incontri, al termine dei tempi regolamentari, finissero in parità, si procederà con i tiri di rigore (5 per squadra e in caso di ulteriore parità ad oltranza).

- Espulsioni: Il giocatore espulso deve raggiungere l'area di rientro, posta nell'angolo della vasca sottostante la panchina della propria squadra, senza creare impedimento alcuno.

Ovvero: Il giocatore espulso dovrà raggiungere l'area di rientro e vi dovrà stazionare per far svolgere dalla squadra avversaria una intera **azione con l'uomo in più**, che segue l'espulsione e che sarà orientativamente lunga **30 secondi non effettivi ad insindacabile giudizio dell'arbitro** che consentirà l'azione successiva all'espulsione e autorizzerà il rientro dell'espulso. Il giocatore espulso od un suo eventuale sostituto, potrà dunque rientrare in campo, senza sollevare la corsia e senza spingersi dal bordo:

- Su segnalazione dell'arbitro
- Dopo la realizzazione di una rete.
- Se la propria squadra abbia riconquistato il possesso di palla prima della segnalazione di rientro dell'arbitro

- Falli gravi: **il numero massimo di falli gravi è fissato a tre (3).** I

giocatori dopo il terzo fallo grave, sono esclusi dalla partita, e possono rimanere in panchina continuando ad indossare la calottina.

I giocatori che siano stati allontanati definitivamente dal campo, per brutalità, gioco violento, per proteste o per mancanza di rispetto all'arbitro o alla giuria, devono immediatamente lasciare il campo di gioco e raggiungere rapidamente gli spogliatoi.

Le squadre che per qualsiasi motivo dovessero accalcarsi impedendo così il regolare svolgimento degli incontri oppure impedire la visuale verranno sanzionate con 3 gol di penalità nella prima partita che andranno a disputare.

In caso di provvedimenti particolari o di soluzioni di controversie che potrebbero sorgere durante le varie fasi del torneo, sarà insediata, a cura della Lega Nuoto Nazionale, una Commissione Giudicante che sarà presente con i suoi rappresentanti durante tutto il torneo.

La stessa sentito il parere degli arbitri e presa visione degli eventuali reclami presentati disporrà le proprie decisioni per iscritto.

Per Informazioni:

Nicola Matera 3456599576

pallanuoto@uisp.it