

ALLEGATO

# Regolamento Giovani UISP

## NORME PER I CAMPIONATI UNDER 13 E UNDER 14

- 1) **NORME TECNICHE DI GIOCO**
- 2) **TEMPI DI GIOCO**
- 3) **SOSPENSIONE**
- 4) **PALLONE DI GIOCO**
- 5) **OBBLIGO DI PRESENZE A REFERTO**
- 6) **OBBLIGO SOSTITUZIONI**
- 7) **FUORI QUOTA**

## 1 - **NORME TECNICHE DI GIOCO**

Per la stagione sportiva 2013-2014 per entrambe le categorie è obbligatoria la difesa individuale, sono vietati i raddoppi difensivi, pena un richiamo ufficiale la prima volta e dalla successiva verranno amministrati due tiri liberi e possesso palla congelato conseguenze di una sanzione pari ad un fallo tecnico alla panchina

I fuori quota (2) nella cat. U14 non possono essere utilizzati contemporaneamente in gara.

Ai Comitati Regionali e Provinciali non è data facoltà di sperimentazioni tecniche che comportino adozioni di particolari regole.

## 2 - **TEMPI DI GIOCO**

Le gare dei campionati Under 13 e Under 14 si svolgeranno in 4 periodi da 8' e 10' rispettivamente ciascuno, con recupero ed intervallo di 1' tra il primo ed il secondo periodo e tra il terzo ed il quarto periodo, mentre tra il secondo ed il terzo periodo si avrà un intervallo di 10'. Non è previsto nella categoria Under 13 il tiro da tre punti.

## 3 - **SOSPENSIONE**

Una sospensione per ogni squadra e per ogni periodo di gioco (nel 4° periodo 2 sospensioni).  
Le sospensioni non sono cumulabili.

## 4 - **PALLONE DI GIOCO**

Nel campionato Under 14 viene utilizzato il pallone misura n° 7.

Nel campionato Under 13 viene utilizzato il pallone misura n° 5 tipo minibasket.

## 5 - **OBBLIGO DI PRESENZE A REFERTO**

L'obbligo di presenze non può essere inferiore a 8 giocatori.

## 6 - **OBBLIGO SOSTITUZIONI**

E' obbligatorio per entrambe le categorie sostituire almeno tre dei cinque giocatori che hanno disputato il 1° periodo.

Questi tre atleti possono essere sostituiti nel corso del 2° periodo solo con atleti che non hanno preso parte alla gara, mentre i due atleti che hanno disputato il 1° periodo possono essere sostituiti con chiunque.

Nel 1° periodo sono ammesse sostituzioni purchè si rispetti l'obbligo delle sostituzioni nel 2° periodo.

Nel 3° e 4° periodo le sostituzioni sono libere.

Se una squadra non rispetta l'obbligo delle sostituzioni nel 2° periodo la gara sarà omologata col risultato di 30-0.

In caso di infortunio, riconosciuto dall'arbitro, o di uscita per raggiunto limite di falli:

nel 1° periodo la sostituzione avverrà con uno dei tre della panchina ed il 2° periodo sarà disputato dai due atleti che non hanno preso parte alla gara, da due giocatori che hanno disputato il 1° periodo e dall'atleta che ha disputato il 1° periodo e ha segnato meno punti.

In caso di secondo infortunio o di ulteriore uscita per 5 falli si giocherà in 4 e così via;

nel 2° periodo la sostituzione di uno degli atleti che non hanno disputato il 1° periodo potrà avvenire solo con l'atleta che ha segnato meno punti nel 1° periodo. Se si è già usufruito di questa facoltà, si continuerà a giocare in quattro e così via.

## 7 - **FUORI QUOTA**

Sono ammessi due fuori quota per categoria, che però non possono giocare contemporaneamente in campo.