



**Orari di
apertura al pubblico
Segreteria SDA Calcio**

Lunedì: 15.00 - 19.00
Martedì: 16.00 - 19.00
Mercoledì: 9.00 - 13.00
16.00 - 19.00
Giovedì: 16.00 - 19.00
Venerdì: 10.30 - 13.00
15.00 - 18.00

**Calcio
UISP Parma**

Via Testi, 2 - 43122 PR
Tel. 0521 707417 Fax. 707420
www.uisp.it/parma
calcio@uispparma.it



**Orari apertura al pubblico
Ufficio Tesseramento**

Lunedì: mattina chiuso • 15.00 - 18.00
Martedì: 8.30 - 13.00 • 15.00 - 18.00
Mercoledì: 8.30 - 13.00 • 15.00 - 18.00
Giovedì: 8.30 - 13.00 • pomeriggio chiuso
Venerdì: 8.30 - 13.00 • 15.00 - 18.00

(per pagamenti, quote,
nuovi cartellini,
iscrizioni, etc...)



COMUNICATO UFFICIALE 3 DEL 03 OTTOBRE 2016

PROGRAMMA GARE

Giornata 1; Categoria AMATORI; Girone A; Riposo: La Selecao

Squadra	Squadra ospite	Impianto	Data	Ora
Arci Golese Old Stars	Al Cantuccio	Parma, Mercury (sintetico)	03/10/2016	21.00
ASD Borbonia 2016	Ashbal Fidenza	Vicofertile	06/10/2016	21.00
Pizzeria Africa 2	Mine Vaganti	Parma, via De Sica (sintetico)	06/10/2016	21.00
arci corcagnano c7	D'Umas Inox	Carignano (sintetico)	06/10/2016	21.00
Valtarese	APD Five "B"/La Perla	Borgotaro "L.Bozzia"	03/10/2016	21.00
Casale ASD	New Team	Vicopò Parr.le - Parma	06/10/2016	21.00

Giornata 2; Categoria AMATORI; Girone A; Riposo: Casale ASD

Squadra	Squadra ospite	Impianto	Data	Ora
Al Cantuccio	La Selecao	Vicofertile	13/10/2016	20.00
Ashbal Fidenza	Arci Golese Old Stars	Parma, Mercury (sintetico)	14/10/2016	21.30
Mine Vaganti	ASD Borbonia 2016	Carignano (sintetico)	13/10/2016	21.00
D'Umas Inox	Pizzeria Africa 2	Parma, via De Sica (sintetico)	13/10/2016	21.00
APD Five "B"/La Perla	arci corcagnano c7	Parma, Moletolo (sintetico)	11/10/2016	21.00
New Team	Valtarese	Parma, Mercury (sintetico)	10/10/2016	21.00

Giornata 3; Categoria AMATORI; Girone A; Riposo: Valtarese

Squadra	Squadra ospite	Impianto	Data	Ora
Al Cantuccio	Ashbal Fidenza	Vicofertile	21/10/2016	21.00
Arci Golese Old Stars	Mine Vaganti	Parma, Mercury (sintetico)	17/10/2016	21.00
ASD Borbonia 2016	D'Umas Inox	Vicofertile	20/10/2016	21.00
Pizzeria Africa 2	APD Five "B"/La Perla	Parma, via De Sica (sintetico)	20/10/2016	21.00
arci corcagnano c7	New Team	Carignano (sintetico)	20/10/2016	21.00
La Selecao	Casale ASD	Parma, Mercury (sintetico)	19/10/2016	20.00

Giornata 1; Categoria DILETTANTI; Girone A

Squadra	Squadra ospite	Impianto	Data	Ora
Cral Cariparma-Credit Agricole c7	Storica Nera	RINVIATA		
Parmadrid	Cannetolo FC	Parma, Mercury (sintetico)	03/10/2016	20.00
Il Gambero	Dinamo Cevola Fk	Carignano (sintetico)	03/10/2016	22.00
Real Valserena	Real United	Parma, Mercury (sintetico)	07/10/2016	21.30
Cougars Cral Parmalat	Kamerun!	Parma, Mercury (sintetico)	05/10/2016	21.00
Milan Club Casone	Zimbru MD	Vicopò Parr.le - Parma	03/10/2016	21.00

Giornata 2; Categoria DILETTANTI; Girone A

Squadra	Squadra ospite	Impianto	Data	Ora
Storica Nera	Milan Club Casone	Parma, Mercury (sintetico)	12/10/2016	21.00
Cannetolo FC	Cral Cariparma-Credit Agricole c7	Noceto	12/10/2016	21.00
Dinamo Cevola Fk	Parmadrid	Carignano (sintetico)	10/10/2016	22.00
Real United	Il Gambero	Parma, Mercury (sintetico)	10/10/2016	20.00
Kamerun!	Real Valserena	Parma, Mercury (sintetico)	13/10/2016	22.00
Zimbru MD	Cougars Cral Parmalat	Parma, Mercury (sintetico)	12/10/2016	20.00

Giornata 3; Categoria DILETTANTI; Girone A

Squadra	Squadra ospite	Impianto	Data	Ora
Storica Nera	Cannetolo FC	Parma, Mercury (sintetico)	19/10/2016	21.00
Cral Cariparma-Credit Agricole c7	Dinamo Cevola Fk	Parma, Moletolo (sintetico)	18/10/2016	21.00
Parmadrid	Real United	Parma, Mercury (sintetico)	17/10/2016	20.00
Il Gambero	Kamerun!	Carignano (sintetico)	17/10/2016	22.00
Real Valsereana	Zimbru MD	Parma, Mercury (sintetico)	21/10/2016	21.30
Milan Club Casone	Cougars Cral Parmalat	Vicopò Parr.le - Parma	17/10/2016	21.00

Giornata 1; Categoria SENIORES; Girone A

Squadra	Squadra ospite	Impianto	Data	Ora
Usai ASD	Cral Tep Goloidi	Parma, Mercury (sintetico)	06/10/2016	22.00
Raptors FC	A-Team Seven	Carignano (sintetico)	03/10/2016	21.00
Milan Club c7	Fratelli di Tennent's	Vicopò Parr.le - Parma	05/10/2016	21.30
River Carla Arci Golese	Minè c7	Parma, via De Sica (sintetico)	04/10/2016	21.00
Muxar Pizza	Urzano AS	Parma, via De Sica (sintetico)	03/10/2016	21.30
Atletico Basilicanova	Vengo Lì 07	Parma, Mercury (sintetico)	05/10/2016	20.00

Giornata 2; Categoria SENIORES; Girone A

Squadra	Squadra ospite	Impianto	Data	Ora
Cral Tep Goloidi	Atletico Basilicanova	Parma, via De Sica (sintetico)	10/10/2016	21.30
A-Team Seven	Usai ASD	Parma, via De Sica (sintetico)	11/10/2016	21.00
Fratelli di Tennent's	Raptors FC	Vicopò Parr.le - Parma	12/10/2016	21.00
Minè c7	Milan Club c7	Carignano (sintetico)	10/10/2016	21.00
Urzano AS	River Carla Arci Golese	Urzano di Neviano Arduini (erba normale)	14/10/2016	21.00
Vengo Lì 07	Muxar Pizza	Langhirano "Pertini"	13/10/2016	21.00

Giornata 3; Categoria SENIORES; Girone A

Squadra	Squadra ospite	Impianto	Data	Ora
Cral Tep Goloidi	A-Team Seven	Parma, via De Sica (sintetico)	17/10/2016	21.30
Usai ASD	Fratelli di Tennent's	Parma, Mercury (sintetico)	20/10/2016	22.00
Raptors FC	Minè c7	Carignano (sintetico)	17/10/2016	21.00
Milan Club c7	Urzano AS	Vicopò Parr.le - Parma	19/10/2016	21.30
River Carla Arci Golese	Vengo Lì 07	Parma, via De Sica (sintetico)	18/10/2016	21.00
Atletico Basilicanova	Muxar Pizza	Parma, Mercury (sintetico)	18/10/2016	20.00

CALCIO A SETTE

REGOLA 05-L'Arbitro

TESTO ATTUALE 2010

1) Competenze e obblighi. L'arbitro deve:

- interrompere la gara se, a suo avviso, un calciatore è infortunato seriamente e farlo trasportare al di fuori del terreno di gioco. Tale calciatore potrà rientrare nel terreno di gioco solo quando il gioco sarà ripreso, previo assenso dell'arbitro;

NUOVO TESTO

1) Competenze e obblighi. L'arbitro deve:

- interrompere la gara se, a suo avviso, un calciatore è infortunato.

MOTIVO: si è notato che il fare uscire dal terreno di gioco un calciatore dopo l'intervento dei sanitari, magari dopo aver subito un fallo, fosse eccessivamente penalizzante.

Regola 7-CALCIO D'INIZIO E RIPRESA DEL GIOCO

TESTO ATTUALE 2010

1) All'inizio della gara

La scelta del terreno di gioco è stabilita con sorteggio per mezzo di una moneta.

La squadra che vince il sorteggio sceglie la porta contro cui attaccherà nel primo periodo di gioco. All'altra squadra sarà assegnato il calcio d'inizio della gara.

Tutti i calciatori devono trovarsi nella propria metà del terreno di gioco e tutti quelli della squadra opposta a quella che dà inizio al gioco devono rimanere a non meno di m.6,00 dal pallone, fino a quando questo non sia stato giocato. Il pallone sarà in gioco dal momento in cui è calciato e mosso in avanti. Il calciatore che batte il calcio d'inizio non può giocare nuovamente il pallone prima che lo abbia giocato o toccato un altro calciatore.

Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.

NUOVO TESTO

1) All'inizio della gara

La scelta del terreno di gioco è stabilita con sorteggio per mezzo di una moneta.

La squadra che vince il sorteggio sceglie la porta contro cui attaccherà nel primo periodo di gioco. All'altra squadra sarà assegnato il calcio d'inizio della gara.

Tutti i calciatori devono trovarsi nella propria metà del terreno di gioco e tutti quelli della squadra opposta a quella che dà inizio al gioco devono rimanere a non meno di m.6,00 dal pallone, fino a quando questo non sia stato giocato. Il pallone sarà in gioco dal momento in cui è calciato e **mosso in qualsiasi direzione**. Il calciatore che batte il calcio d'inizio non può giocare nuovamente il pallone prima che lo abbia giocato o toccato un altro calciatore.

a)Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio;

b)Una rete può essere segnata da un calciatore verso una delle due porte,dopo una rimessa da parte dell'arbitro regolarmente eseguita,qualora calci il pallone ripetutamente,una volta che ha toccato il suolo.

REGOLA 10-FALLI E SCORRETTEZZE

VECCHIO TESTO

Regola 10- Falli e scorrettezze Regolamento

.....

2) Calcio di punizione indiretto

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette uno dei seguenti falli:

- 1)gioca in modo pericoloso;
- 2)impedisce la progressione ad un avversario senza contatto fisico;
- 3)ostacola il portiere nell'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani;
- 4)commette altri falli non menzionati alla presente regola, per i quali la gara è stata interrotta per ammonire od espellere un calciatore.

Definizione tecnica di fallo.

Se l'arbitro interrompe il gioco a causa di un'infrazione commessa fuori dal terreno di gioco(mentre il pallone è in gioco), **il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione indiretto** nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto;

Se l'arbitro interrompe il gioco a causa di un'infrazione commessa fuori dal terreno di gioco(mentre il pallone è in gioco), il gioco sarà ripreso con una rimessa da parte dell'arbitro nel punto nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto;

qualora il calciatore lasci il terreno di gioco per commettere l'infrazione,il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione indiretto dal punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto

.....

NUOVO TESTO

Regola 10- Falli e scorrettezze Regolamento

3) Calcio di punizione indiretto

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette uno dei seguenti falli:

- 1)gioca in modo pericoloso;
- 2)impedisce la progressione ad un avversario senza contatto fisico;
- 3)ostacola il portiere nell'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani;
- 4)commette **altri falli** non menzionati alla presente regola, per i quali la gara è stata interrotta per ammonire od espellere un calciatore.

Definizione tecnica di fallo.

Se l'arbitro interrompe il gioco a causa di un'infrazione commessa fuori dal terreno di gioco(mentre il pallone è in gioco), **il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione indiretto** nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto;

Se l'arbitro interrompe il gioco a causa di un'infrazione commessa fuori dal terreno di gioco(mentre il pallone è in gioco), **il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione indiretto nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto.**

MOTIVAZIONE: attualmente le due situazioni previste(entrambi gli avversari fuori dal terreno di gioco o un avversario che usciva per andare a commettere il fallo) creava particolari problemi di configurazione ai nostri arbitri i quali, nella concitazione della gara, si trovavano in difficoltà nell'interpretare correttamente il regolamento,(rimessa da parte dell'arbitro nel primo caso e punizione indiretta nel secondo caso), confondendosi facilmente nella modalità applicativa. Uniformando la suddetta ripresa con un calcio di punizione indiretto in entrambi i casi, si semplifica notevolmente tale interpretazione.

Regola 10-FALLI E SCORRETTEZZE

Vecchio testo

Infrazioni passibili di ammonizione

Un calciatore deve essere ammonito (cartellino giallo) quando commette una delle sette infrazioni seguenti:

1. rendersi colpevole di un comportamento antisportivo ;
2. manifestare la propria disapprovazione con parole o gesti ;
3. trasgredire ripetutamente le Regole del Gioco ;
4. ritardare la ripresa del gioco ;
5. non rispettare la distanza prescritta nei calcio d'angolo, nei calci di punizione e nelle rimesse dalla linea laterale ;
6. entrare o rientrare nel terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro ;
7. abbandonare deliberatamente il terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro.

Infrazioni passibili d'espulsione

Un calciatore deve essere espulso (cartellino rosso) dal terreno di gioco quando commette una delle sette infrazioni seguenti:

1. rendersi colpevole di un fallo violento di gioco ;
2. rendersi colpevole di condotta violenta ;
3. sputare contro un avversario o qualsiasi altra persona ;
4. usare un linguaggio o fare dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi ;
5. impedire alla squadra avversaria di segnare una rete o privarla di una chiara occasione da rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore) ;
6. annullare una chiara occasione da rete ad un calciatore che si dirige verso la porta avversaria commettendo su di lui un fallo punibile con un calcio di punizione o di rigore.
7. ricevere una seconda ammonizione nel corso della stessa gara.

Nuovo testo

Infrazioni passibili di ammonizione

Un calciatore deve essere ammonito (cartellino giallo) quando commette una delle otto infrazioni seguenti:

1. rendersi colpevole di un comportamento antisportivo ;
2. manifestare la propria disapprovazione con parole o gesti ;
3. trasgredire ripetutamente le Regole del Gioco ;
4. ritardare la ripresa del gioco ;
5. non rispettare la distanza prescritta nei calcio d'angolo, nei calci di punizione e nelle rimesse dalla linea laterale ;
6. entrare o rientrare nel terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro ;
7. abbandonare deliberatamente il terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro;
8. **annullare una chiara occasione da rete ad un calciatore avversario che si dirige verso la porta, commettendo su di lui un fallo punibile con un calcio di punizione o di rigore, nel tentativo di intervenire sul pallone.**

Infrazioni passibili d'espulsione

Un calciatore deve essere espulso (cartellino rosso) dal terreno di gioco quando commette una delle sette infrazioni seguenti:

1. rendersi colpevole di un fallo violento di gioco ;
2. rendersi colpevole di condotta violenta ;
3. sputare contro un avversario o qualsiasi altra persona ;
4. usare un linguaggio o fare dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi ;
5. impedire alla squadra avversaria di segnare una rete o privarla di una chiara occasione da rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore) ;
6. annullare una chiara occasione da rete ad un calciatore che si dirige verso la porta avversaria commettendo su di lui un fallo punibile con un calcio di punizione o di rigore, **senza che abbia alcuna possibilità di intervenire sul pallone.**
7. ricevere una seconda ammonizione nel corso della stessa gara.

Motivo : il provvedimento disciplinare dell'espulsione verso un calciatore che commette un fallo, nel chiaro tentativo di intervenire sul pallone per evitare una chiara occasione da rete, è, nella nostra realtà amatoriale, eccessivamente penalizzante.