



informazioni per la gestione della gara

categoria	under 09 2009 pulcini	under 10 2008 pulcini	under 11 2007 pulcini	under 12 2006 esordienti	under 13 2005 esordienti	under 14 2004 giovanissimi	under 15 2003 giovanissimi	under 16 2002 allievi	under 17 2001 allievi
numero giocatori	7	7	7	9	11	11	11	11	11
tempi di gioco	2 x 20	2 x 20	2 x 25	2 x 25	2 x 25	2 x 30	2 x 30	2 x 30	2 x 30
tempo di riposo	5 minuti					5 minuti			
dimensioni palloni	due palloni x squadra n° 4					due palloni x squadra n° 5			
giocatori	giocatori devono essere tesserati e riconosciuti tramite cartellino uisp calcio parma								
giocatori in distinta	possono essere elencati in distinta max 16 giocatori			max 18 giocatori		possono essere elencati in distinta max 21 giocatori			
cambio divise	la società prima nominata dovrà provvedere al cambio maglia in caso di colori simili								
dirgnete.allenatore	dirigenti e allenatori devono essere tesserati e riconosciuti tramite cartellino uisp calcio parma								
sostituzioni	illimitate gioco fermo - assenso arbitro								
fuori gioco	senza fuorigioco				con fuorigioco				
rimessa laterale	come in campionato (con le mani) * nel caso si errore del giocatore farla ripetere allo stesso.					come in campionato (con le mani)			
rimessa portiere	primo passaggio del portiere non attaccabile dalla squadra avversaria			come campionato (regolamento del calcio a 11)					
retropassaggio portiere	libero (può entrare in possesso del pallone con le mani)				come in campionato (regloamento calcio a 11)				
cartellino verde	assegnare cartellino verde comportamenti di fair play * fair play: comportamento rispettoso degli altri e delle persone (dirigenti.allenatori.giocatori.direttore di gara.pubblico)								
arbitro	gestione delle gare - arbitro singolo				gestione delle gare - arbitro singolo - finali terna				
ristoro arbitro	nel caso mancanza ristoro chiedere con cortesia al dirigente								
osservatore	collaborazione con società e arbitro (non compilare referto osservatore)				collaborazione con società e arbitro (compilare referto osservatore)				