



# Nobody Strange

## REGOLAMENTO DEL TORNEO

### Art. 1 – Finalità

Il torneo “Nobody Strange”, che si svolge all’interno del festival Tuttimondi, ha lo scopo di sensibilizzare ed educare la cittadinanza sui temi dell’inclusione sociale, delle differenze come risorse da valorizzare ed accogliere, del rispetto delle persone considerate all’interno del loro sistema culturale di riferimento e dello sport come potente strumento in grado di costruire un contesto condiviso all’interno del quale le differenze passano in secondo piano e viene invece data maggiore attenzione ai contributi che i singoli possono dare all’obiettivo comune grazie alle loro abilità e competenze.

### Art. 2 – Data, luogo, orario.

Il torneo Nobody Strange si svolgerà domenica 25 maggio 2014 presso la Fattoria di Vigheffio.

L’arrivo dei partecipanti è previsto dalle 8.30, l’inizio del torneo sarà alle 10.00.

Il torneo si svolgerà *indicativamente* dalle 10.00 alle 12.30 e dalle 15.00 alle 18.00

### Art. 3 – Iscrizioni, info generali

Le iscrizioni sono gratuite e aperte a tutti.

Sarà possibile iscriversi dal 21 marzo 2014 fino alle ore 24.00 del 18 maggio 2014, fatto salvo il raggiungimento del numero massimo previsto di iscrizioni che è fissato a 12 squadre e 96 persone totali.

Per iscriversi è necessario compilare in ogni sua parte e inviare a [tornei@tuttimondi.org](mailto:tornei@tuttimondi.org) la scheda in allegato al regolamento.

### Art. 4 – Iscrizioni, dettagli

Al torneo Nobody Strange è possibile iscriversi sia come squadra<sup>1</sup> sia come individui singoli (che saranno poi assegnati per sorteggio alle squadre iscritte). Nel primo caso all’atto dell’iscrizione, nella compilazione della scheda sopra citata, è necessario indicare se ci si iscrive come “squadra aperta” (e quindi disponibile ad accogliere nella squadra ulteriori uno o due partecipanti, iscritti al torneo come singoli, che verranno assegnati per sorteggio) o come squadra “chiusa” (in tal caso non si è disponibili ad accogliere in squadra nessuna iscrizione di singoli partecipanti).

Le squadre possono iscriversi con un numero di partecipanti compreso fra gli 8 e 10 componenti.

Le squadre possono decidere che, iscrivendosi con 9 o 10 persone, una o due di loro saranno “migranti” e questi ultimi disputeranno l’intero torneo presso un’altra squadra che, iscrittasi come squadra aperta, li accoglierà. I “migranti” saranno assegnati per sorteggio, equiparati in tutto e per tutto alle iscrizioni di singoli partecipanti.

### Art. 5 – Discipline del torneo

Il torneo Nobody Strange prevede che tutte le squadre si confrontino in tutte le quattro discipline elencate: calciotto, pallavolo da seduti, bocce e dodgeball. Le discipline verranno disputate nell’ordine elencato.

---

<sup>1</sup> Le squadre possono ovviamente essere miste sia per genere che etnia e/o disabilità... anzi è preferibile!

### **Art. 6 – I gironi**

Per ognuna delle quattro discipline verranno formati tre gironi da quattro squadre (gironi diversi per ogni disciplina, allo scopo di aver fatto giocare alla fine del torneo, se possibile, ogni squadra con tutte le altre). Nei gironi le squadre si incontreranno in gare di sola andata.

### **Art. 7 – Punteggio e classifica**

I punteggi ottenuti nelle gare dei vari gironi verranno calcolati esclusivamente nell'unica classifica generale esistente, non si faranno classifiche di girone.

In ogni disciplina sono previsti 2 punti a vittoria, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta.

### **Art. 8 – Punteggi bonus**

Chi si iscrive come squadra aperta riceve subito +1 punto in classifica generale.

Chi si iscrive come squadra aperta con "migranti" riceve subito +0,5 punti in classifica generale.

Chi si iscrive come singolo partecipante ha con sé +0,5 punti che verranno assegnati alla squadra aperta a cui verrà assegnato per sorteggio.

### **Art. 9 – Punteggi da "cartellino Arcobaleno"**

Durante le gare il capitano di una squadra può dare un cartellino Arcobaleno alla squadra avversaria se a quest'ultima viene riconosciuto un comportamento sportivo e/o di fair play.

Ogni 7 cartellini Arcobaleno accumulati, una squadra riceverà +1 punto in classifica generale.

### **Art. 10 – Si vince e si perde, premiazioni: il "terzo tempo"**

Alla conclusione del torneo verranno considerate vincitrici le prime sei squadre classificate e perdenti le ultime sei. In caso di squadre a pari punti si procederà direttamente con i sorteggi, perché qui più che mai l'importante è partecipare e non certo vincere!

Le squadre perdenti dovranno apparecchiare e sparecchiare i tavoli per il "terzo tempo" e per tutto il tempo dovranno indossare le giocose "pettorine della vergogna".

Le squadre vincenti dovranno imbandire i tavoli predisposti dagli altri con snack, cibo e bevande che offriranno a sé stessi e agli altri. Capiamoci: non si sta dicendo che i vincitori dovranno imbandire un pasto stile cenone di capodanno, è sufficiente qualche bottiglia di lambrusco, o birra e qualche snack o un po' di salame. Non sfama nessuno? Beh, è solo un terzo tempo, mangiare una cosa in compagnia, la cena è un'altra cosa!

Per organizzare al meglio il terzo tempo le squadre potranno già prendere accordi e collaborare fra loro fin dalla pausa pranzo, naturalmente con il supporto logistico degli organizzatori del torneo, il cui staff sarà presente in loco. È possibile portare fin dall'inizio con sé qualcosa da bere e/o mangiare in caso si risultasse tra i vincitori, oppure acquistarlo direttamente all'osteria della Fattoria.

Vi state chiedendo perché chi vince offre e casomai non è il contrario? Beh, è una metafora: chi vince condivide la sua vittoria con gli altri, se tutti quelli con cui la vita è generosa condividessero la loro "fortuna" con la comunità si starebbe meglio. Chi perde si mette al servizio della comunità, si rende comunque utile a tutti, non si ripiega o chiude in sé stesso concentrandosi sul suo momentaccio aspettandosi, a volte "pretendendo", che la comunità si occupi di lui. Insomma chi vince si prende cura degli altri. Chi perde si prende cura degli altri. Life is good, o no? 😊

### **Art. 11 – Arbitri**

Non ci sono arbitri. Gli eventuali falli saranno riconosciuti e concordati dalle squadre in campo, ma naturalmente siamo certi che la responsabilità e la voglia di giocare insieme porteranno al massimo rispetto delle regole di gioco e dei propri avversari, facendo nascere soltanto comportamenti sportivi e improntati al fair play.

Esisterà per ogni gara la esclusiva presenza di un cronometrista-segnapunti che decreterà l'inizio e la fine dell'incontro, il punteggio finale, il numero di cartellini Arcobaleno e che riporterà i punteggi nella classifica generale.

#### **Art. 12 – Assicurazione**

Tutti i partecipanti al torneo saranno assicurati tramite apposito contratto stipulato per l'occasione dal comitato Uisp di Parma.

#### **Art. 13 – Materiali**

Palle, bocce, nastro per le reti, qualcosa per segnare le porte, le pettorine della vergogna, gli orologi, il tabellone per le gare e la classifica generale saranno forniti da Uisp Parma, ma naturalmente se i partecipanti vogliono contribuire portando alcune di queste cose sono i benvenuti.

#### **Art. 14 – Liberatoria foto-video**

Contestualmente all'iscrizione nell'apposita scheda da compilare e inviare, vedrete che ci sarà la liberatoria che autorizza Uisp Parma all'uso delle foto, filmati ed ogni altro materiale prodotto a documentazione del torneo e del terzo tempo.

Non è possibile iscriversi e partecipare al torneo senza aver fornito questa autorizzazione.

Chi lo desidera potrà contribuire ad arricchire la documentazione del torneo inviando all'indirizzo [tornei@tuttimondi.org](mailto:tornei@tuttimondi.org) le proprie foto, filmati, o quant'altro avrà autonomamente prodotto durante lo svolgimento del torneo stesso e/o del suo terzo tempo. Il materiale così fornito unitamente all'autorizzazione ad essere pubblicato e diffuso da Uisp Parma, verrà sempre esposto con l'indicazione dell'autore (persona fisica, squadra partecipante, associazione partecipante, ...)

#### **Art. 15 – Espulsione**

Qualora i membri dello staff organizzativo e/o i cronometristi-segnapunti rilevassero, a loro insindacabile giudizio, da parte di alcuni dei presenti dei comportamenti palesemente contrari alle finalità del torneo e del festival Tuttimondi e/o atteggiamenti violenti o aggressivi o antisportivi, verranno immediatamente allontanati (anche con la presenza delle forze dell'ordine) e alla loro squadra assegnata una penalità di -4 punti in classifica generale.

#### **Art. 16 – Modifiche in corso d'opera**

Se alla data di chiusura di iscrizioni del torneo non si sarà raggiunto il numero di partecipanti previsto, lo staff organizzativo rimodulerà la formula del torneo per adeguarlo al reale numero di partecipanti. Gli iscritti saranno informati delle modifiche necessariamente avvenute entro il 22 maggio.

#### **Art. 17 – Comunicazioni**

Tutte le comunicazioni ai partecipanti saranno comunicate tramite la mail indicata nella scheda di iscrizione. Per lo staff la mail utilizzata sarà [tornei@tuttimondi.org](mailto:tornei@tuttimondi.org)

#### **Art. 18 – Raccolta fondi**

Si informa che, essendo il torneo inserito nel contesto del festival Tuttimondi, ci sarà la possibilità di lasciare offerte libere che contribuiranno alla raccolta fondi generale del festival a favore della costruzione di una casa d'accoglienza per i migranti richiedenti asilo a motivo di discriminazioni dovute all'orientamento sessuale nei loro Paesi d'origine.

**INFO:** [tornei@tuttimondi.org](mailto:tornei@tuttimondi.org)