

## **PROGRAMMA PROMOZIONALE INTERDISCIPLINARE UISP 2016-2017**

---

### **BABY TEAM UISP**

Il **Baby Team Uisp** è un programma promozionale interdisciplinare a squadre che prevede un percorso propedeutico ludico-motorio rivolto a bimbe/bimbi di 4-5-6 anni, (nate/i nel 2011-2013).

#### **INFORMAZIONI GENERALI:**

- Il programma è aperto a tutte/i le/i ginnaste/i tesserate/i UISP con tesseramento (22C).
- L'età minima di partecipazione è 4 anni compiuti al momento della manifestazione.
- La partecipazione al **BABY TEAM UISP non preclude** la partecipazione ai programmi promozionali regionali delle diverse discipline (Acrogym, GAF, GAM e GR).

#### **COMPOSIZIONE SQUADRE:**

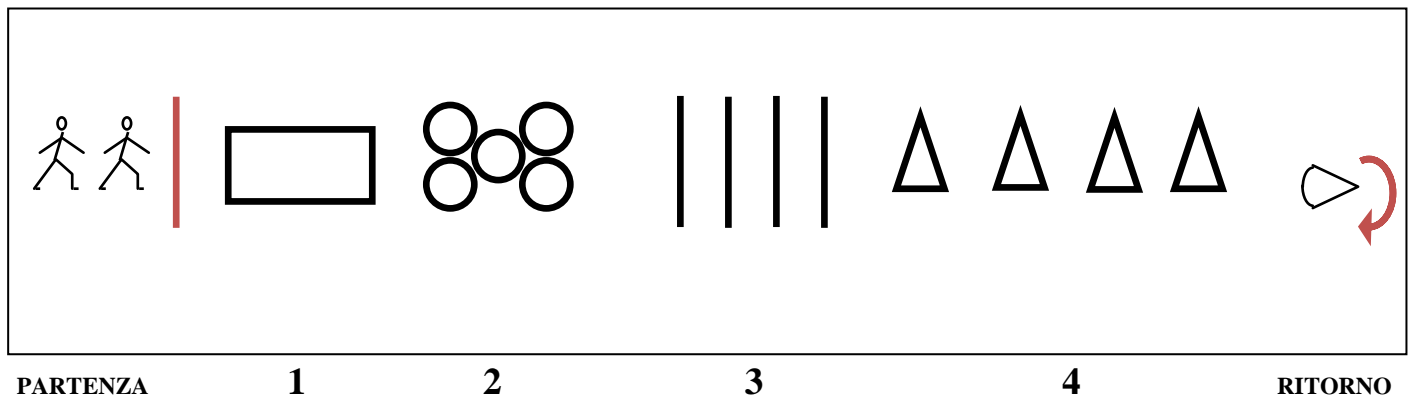
- max 6 componenti;
- sono possibili squadre di soli maschi, di sole femmine o miste;
- in caso di defezioni in sede di manifestazione di alcuni componenti della propria squadra, non vi è esclusione o penalizzazione per il team;
- non sono possibili sostituzioni, integrazioni in sede di manifestazione.

#### **PREMIAZIONE:**

- Non vi è classifica.
- La premiazione avverrà suddividendo le squadre partecipanti in tre fasce in base al numero di percorsi che la squadra completa nei 4 minuti a disposizione:
  - fascia SOLE d'oro
  - fascia LUNA d'argento
  - fascia STELLA di bronzo(1 punto per ogni percorso realizzato da ogni ginnasta)
- Non sono previste penalità per esecuzione tecnica ma solo penalità per: partenza oltre la riga di inizio/ abbattimento/ spostamento attrezzi/ partenza prima dell'arrivo del compagno/a precedente. (1 punto in meno ogni volta)

## PERCORSO LUDICO MOTORIO

- Il Baby team UISP consiste in un percorso a staffetta a tempo -4 minuti-; il team dovrà effettuare il maggior numero di volte il percorso con il minor numero di penalità.
- Il percorso si svolge su un rettilineo di massimo 10 mt, le prove vanno eseguite in successione.



### Al via il primo componente del TEAM effettua:

#### **Prova 1:** tappetino

- capovolta avanti o rotolamento (anche laterale da supini) fino al fondo del tappetino

#### **Prova 2:** 5 CERCHI

- gioco della settimana: salto con due piedi in un cerchio – salto a gambe divaricate nei due cerchi

#### **Prova 3:** 4 STRISCE DI NASTRO ADESIVO a terra

- 4 superamenti a leprotto/coniglietto -mani piedi- (anche non in contemporanea)

#### **Prova 4:** 4 CONI

- slalom di corsa

#### **Ritorno:**

- Girare attorno al cono finale e ritornare al punto di partenza correndo, quindi toccare il componente successivo del team che parte subito.