I° Trofeo “Mundialito UISP 24h 3vs3”

REGOLAMENTO GENERALE

Il comitato UISP Vallesusa è lieto di presentarVi la prima edizione del torneo di calcio 3vs3 “Mundialito” che si terrà dalle ore 18 del 19 luglio 2014 alle ore 18 del 20 luglio 2014 presso l’impianto sportivo UISP Vallesusa.
Il torneo è composto da un minimo di 12 squadre che si affronteranno in uno, o più, gironi all'italiana. Successivamente ci saranno le fasi finali (quarti di finale, semifinali e finale) ad eliminazione diretta. E’ altresì previsto lo svolgimento di un torneo femminile con stesse modalità che si svolgerà solamente al raggiungimento di 10 squadre iscritte.

Le regole fondamentali sono quelle del calcio con alcune modifiche e limitazioni:

1. Il gioco si svolge su una superficie di metri 12x16 fra due squadre.
2. Le dimensioni della porta sono: altezza cm 80 x larghezza cm 100.
3. L'area di porta, a semicerchio, ha raggio di 2 metri.
4. La manifestazione avrà una durata di 24 ore, in cui si svolgerà l'intero torneo. Saranno allestite all'interno dell'impianto sportivo diverse aree ludiche per praticare altre attività durante la giornata.
5. Le squadre saranno composte da 3 giocatori senza portiere con al massimo due riserve (cambi volanti e illimitati).
6. Le partite si disputeranno in due tempi di durata 10 minuti ciascuna (con intervallo di 3 minuti). Ogni vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 punto, la sconfitta 0. In base al numero di adesioni, previa comunicazione, l’Organizzazione si riserva di modificare la durata delle partite.
7. In caso di parità di punti al termine dei gironi di qualificazione si determinerà la classifica finale considerando in ordine: scontro diretto; differenza reti; gol segnati. In caso di ulteriore parità verrà premiata la squadra autrice del primo gol della gara. In caso di parità tra 3 squadre si valuta la classifica avulsa (punti ottenuti negli scontri diretti, differenza reti e reti segnate negli scontri diretti).
8. Ad ogni squadra verrà consegnata una cartellina con il programma completo della manifestazione, gli orari di gioco delle partite personali e generali e una mappa dell'impianto.
9. Ogni squadra ha un tempo massimo di 10 minuti per presentarsi sul campo di gara, trascorsi i quali la partita verrà persa d’ufficio.
10. Durante la manifestazione saranno controllati a campione i certificati medici.

REGOLE FONDAMENTALI

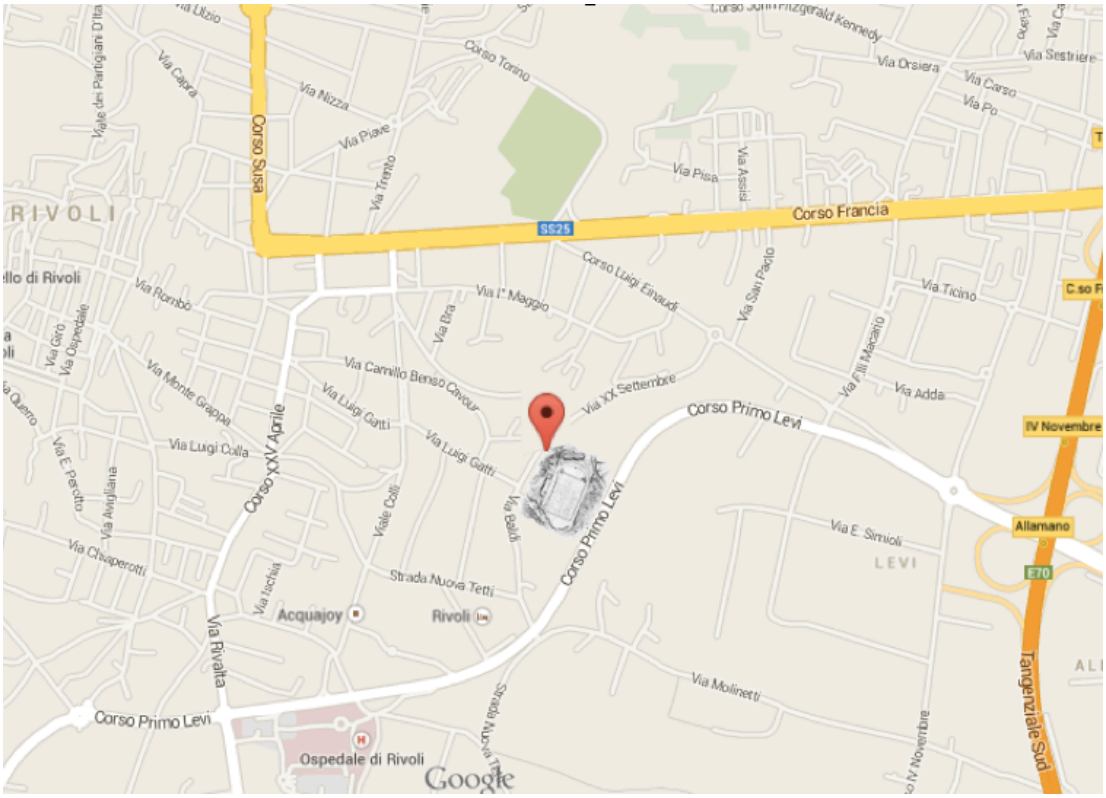
1. Dentro l'area di rigore NON può transitare nessun giocatore sia esso attaccante o difensore. La palla può transitare nell'area ma NON può essere colpita da nessuno. Se la palla si ferma nell'area la palla va alla difesa a meno che l'ultimo tocco non sia stato del difensore stesso: in questo caso viene concesso un calcio d'angolo per gli attaccanti.
2. Il gol può essere segnato da qualunque posizione del campo tranne che direttamente dalle rimesse laterali.
3. Il gol è valido se la palla è colpita al di fuori dell'area di rigore (dopo aver colpito il pallone il giocatore può finire la corsa in area se questo risulta ininfluente ai fini dell'azione).
4. Le rimesse laterali ed i calci d'angolo si effettuano con i piedi a palla ferma sulla linea. L'avversario deve rispettare una distanza di 2 metri. Le rimesse dal fondo vengono battute dalla riga di fondo campo.
5. E' obbligatorio l'uso di parastinchi.
6. Qualsiasi atto di grave violenza o contrario alla lealtà sportiva (verificatosi sia in campo che nelle aree adibite al campeggio) comporta l'immediata esclusione dall'intera manifestazione.
7. Per tutto ciò non espressamente riportato nel presente regolamento si rimanda alla Normativa generale calcio UISP.

PUNIZIONI, ESPULSIONI, CALCI DI RIGORE

L'invasione della propria area da parte di un difensore viene punita con un calcio di rigore (a meno che l'invasione non risulti ininfluente ai fini dell'azione).
L'ingresso volontario in area del difensore per evitare un gol quasi certo (parata con le mani o deviazione di piede all'interno dell'area) viene punito con calcio di rigore ed espulsione per 2 minuti.
Sono severamente vietate le scivolate (anche se eseguita da un giocatore solo per recuperare una palla destinata ad uscire dal campo) e gli interventi da tergo. Il fallo volontario o di reazione e la protesta verranno puniti con l'espulsione del giocatore per 2 minuti (a meno che la squadra avversaria realizzi un gol prima dei 2 minuti). L'eventuale scorrettezza sarà punita con un calcio piazzato. Nei calci piazzati deve essere rispettata una distanza minima di 2 metri. I calci piazzati per falli commessi nei pressi dell'area verranno battuti da una distanza di due metri dal perimetro dell'area stessa (4 metri dalla linea di porta) per consentire il corretto posizionamento della barriera. I calci piazzati sono tutti diretti.
Il calcio di rigore viene calciato dalla linea dei 4 metri della metà campo opposta.
Non esiste fuorigioco.

LUGO DELLA MANIFESTAZIONE

La manifestazione si svolgerà presso l'impianto sportivo UISP Vallesusa, sito in Rivoli (TO) all'incrocio tra Via XX settembre e Via Vernante (adiacente istituto Natta, vedi immagine sottostante).
All'interno dell'area saranno allestiti i campi da gioco, aree ludiche ricreative, uno spazio per il posto tenda, a cui tutti i partecipanti avranno diritto di accesso e permesso di campeggiare, un'area bar e un punto ristoro dove poter ritirare i buoni pizza, a cui tutti i partecipanti avranno diritto.



COSTI E MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di 4 giocatori.
Il costo di iscrizione è di 20€ per ogni giocatore tesserato UISP (25€ per ogni giocatore non tesserato UISP)
L'iscrizione al torneo è comprensiva di:
- Copertura assicurativa
- Premi per le prime 3 classificate (vedi montepremi)
- Buono per ordinare e ritirare una pizza e bevanda per ciascun componente della squadra presso la pizzeria Allantè di Rivoli (Via Cavour Camillo Benso, 19)
- Utilizzo area campeggio, zone comuni, spogliatoi e docce, aree ludico ricreative
- 1 ingresso omaggio all'impianto

MONTEPREMI

1° CLASSIFICATO: BONUS DI 300 € DA SPENDERE PRESSO "ERREGI COPPE", Via Vasino 15 Chieri (TO) + COPPA

2° CLASSIFICATO: BONUS DI 200 € DA SPENDERE PRESSO "ERREGI COPPE", Via Vasino 15 Chieri (TO) + COPPA

3° CLASSIFICATO: BONUS DI 100 € DA SPENDERE PRESSO "ERREGI COPPE", Via Vasino 15 Chieri (TO) + COPPA

4° CLASSIFICATO: 5 abbonamenti nominativi da 15 ingressi all'impianto sportivo UISP Vallesusa

PREMI SPECIALI

Verranno poi premiati da una giuria interna dell'organizzazione del torneo il miglior giocatore del torneo, il capocannoniere. Verrà altresì assegnato il premio fair play alla squadra più corretta del torneo.