

TORNEO MISTO BEACH VOLLEY

REGOLAMENTO

1. FORMAZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra può essere costituita da un massimo di 3 giocatori. È possibile effettuare sostituzioni volanti durante l'incontro. Nel caso una delle due squadre non riesca a schierare in campo una squadra mista, verrà dichiarata perdente.

2. IL CAMPO - LA RETE - IL PALLONE - IL RISCALDAMENTO

Il campo di gioco è un rettangolo di 16 X 8 metri diviso da una rete, senza linea centrale né linea d'attacco. L'altezza della rete è fissata a m. 2,33.

Il pallone è di materiale soffice (cuoio o similare), fornito dall'organizzazione.

Prima dell'incontro le squadre possono riscaldarsi nelle aree messe a disposizione dai tre centri ospitanti.

3. EQUIPAGGIAMENTO DEI GIOCATORI

L'equipaggiamento di un giocatore si compone di top, canottiera o maglietta e pantaloncini o costume da bagno. Gli atleti devono giocare a piedi scalzi (eventuali eccezioni saranno valutate dall'organizzazione), possono portare gli occhiali a loro rischio ed indossare un copricapo.

4. SISTEMA DI PUNTEGGIO - CAMBIO DI CAMPO - SORTEGGIO

Vincente è la squadra che si aggiudica 2 set su 3, il punteggio da raggiungere è di 15 punti con differenza di due punti, killer point a 17; per il terzo set il punteggio da raggiungere è di 11 punti con differenza di due punti, killer point a 13.

Si effettua il cambio di campo al termine di ogni set.

5. SOSPENSIONI DI GIOCO

E' possibile richiedere un time out della durata di 30 secondi per ciascuna squadra.

6. POSIZIONE DEI GIOCATORI - FALLO DI POSIZIONE E ROTAZIONE

giocatori sono liberi di scegliere la propria posizione all'interno del proprio campo, non sono previsti falli di posizione.

TORNEO MISTO BEACH VOLLEY

7. CARATTERISTICHE DEL TOCCO

La palla deve essere colpita nettamente e non fermata o lanciata.

7.1 Difesa e Ricezione

La difesa e la ricezione non possono essere effettuate con il palleggio ma si a pugni o mani unite.

7.2 L'attacco

Non può essere effettuato un attacco in palleggio non in asse, ad eccezione del tocco non intenzionale. È fallo l'attacco completato in pallonetto dirigendo la palla con le dita.

7.3 L'attacco

Non deve essere viziato dai falli di "doppia" o "trattenuta/accompagnata".

8. TOCCHI DI SQUADRA

Ogni squadra ha diritto ad un massimo di tre tocchi per rinviare la palla al di sopra della rete. Un giocatore non può toccare la palla due volte consecutivamente tranne nel muro. Il muro è considerato primo tocco di squadra. Sono ammessi tocchi simultanei al di sopra del bordo superiore della rete, dopo il contatto simultaneo si hanno ancora a disposizione tre tocchi.

9. IL SERVIZIO

Il tempo per effettuare il servizio è di 5 secondi; non esiste fallo di velo: il giocatore che copre il battitore o la traiettoria della palla deve spostarsi a richiesta dell'avversario.

10. INVASIONE NELLO SPAZIO AVVERSO E ZONA LIBERA

Un giocatore può penetrare nello spazio avverso, campo e/o zona libera, a condizione che ciò non interferisca con il gioco della squadra avversaria.

11. CALENDARIO TORNEO

Il campionato è suddiviso in due fasi differenti tutti e due a gironi

Fase α : le squadre sono suddivise in 3 giornate e tre gironi. Tutte le componenti del girone si affronteranno tra loro (all' italiana).

Fase β : verranno creati tre nuovi gironi (Gold, Silver, Bronze) in base alle classifiche della stessa formula a gironi di cui sopra e successivamente disputate le finali nei giorni 24 e 25 luglio 2021