

Regolamento provinciale Uisp, trofei e Campionato a squadre a sette incontri.

Trofei e Campionato a 7 gare: 5 singoli e 2 doppi.

Nell'ambito dell' incontro a squadre, i giocatori potranno disputare al massimo tre gare ciascuno (due singoli ed un doppio, oppure un singolo e due doppi), ma non dovranno ripetersi gli stessi incontri, cioè: non potranno scontrarsi nella partita singola gli stessi atleti ed anche per il doppio le coppie dovranno essere diverse ogni gara, questa formula viene normale se si scontrano tre giocatori a squadra, ma dobbiamo stare attenti se i giocatori sono più di tre.

Dovranno essere sette gare con giocatori diversi e doppi diversi, lo schema del verbale a sette gare aiuta lo svolgimento delle stesse.

Le prime cinque gare saranno giocate come sempre con le racchette proprie (gommate), le ultime due gare : un singolo e un doppio vanno giocate con le racchette di legno omologate Uisp dal referente (racchette uguali per tutti).

Riserve:

E' possibile giocare con 4 riserve a formazione (tre titolari iniziali e quattro riserve) da far entrare dalla quarta gara compresa (il primo doppio) in poi.

Mettere i primi tre giocatori nelle prime tre gare di singolare, dopo si può mettere la riserva o le riserve.

ATTENZIONE: i giocatori a cui è subentrata la riserva non potranno più giocare.

Si può giocare anche in tre senza riserve.

Dopo la terza gara va completato sino alla settima gara il verbale compreso le riserve.

LA NOVITA':

I giocatori con punteggio Fitet fino a 4500 potranno giocare tre incontri a gara, mentre i giocatori con punteggio superiore a 4500 potranno giocare due incontri a gara, ma dovranno esclusivamente essere: uno a racchetta gommata e uno a racchetta a solo legno.

Seguirà regolamento dettagliato con gli abbuoni e calendario per i trofei a fine campionato 2016/17.

BONUS:

Dividendo il campionato in tre trofei, su una simulazione a nove squadre (variabile a seconda delle squadre partecipanti al campionato), la Coppa Uisp verrà fatto dalle prime tre classificate, la Consolation Cup; dalla 4°, 5°, 6° classificate e la Coppa Nera; dalla 7°, 8°, e 9° classificata.

Per i bonus terremo conto dei punti fatti in campionato, quindi la prima di del primo girone (1°,2°,3° classificati) ogni 10 punti di differenza sulla seconda e sulla terza ed anche la seconda sulla terza daranno un bonus di un punto, nel secondo girone (4°,5°,6° class.) un punto ogni 9 di differenza, il terzo girone (7°,8°,9° class.) un punto ogni 8 di differenza.

Esempio:

Campionato appena concluso; Casa Culturale A punti 66, Pol. 4 Strade A punti 55, Pol. 4 Strade B punti 48.....

La Casa Culturale A abbuona per differenza un punto a la Pol. 4 Strade A e un punto alla Pol. 4 Strade B e la Pol. 4 Strade A non abbuona niente, quindi partenza classifica per Coppa Uisp: Pol. 4 Strade B punti 2, Pol. 4 Strade A punti 1 e la Casa Culturale A punti 0.... Su 14 punti disponibili, perché si gioca tre gare senza ritorno (tipo Play-off).

Le squadre 4° (punti 40), 5° (punti 40), 6° (punti 36) classificate partono tutte alla pari per la Coppa Consolation Cup perché non ci sono differenze di 9 punti in classifica del campionato.

Casa Culturale C punti 35, La Rotta punti 27, DLF punti 13..... La Casa Culturale C abbuona per differenza un punto a la Rotta e due punti a DLF e La Rotta abbuona un punto a DLF, quindi partenza classifica per Coppa Nera: DLF punti 3, La Rotta punti 1 e la Casa Culturale C punti 0.... Su 14 punti disponibili, perché si gioca tre gare senza ritorno (tipo Play-off).