



# UISP – CORD. BILIARDO

## settore STECCA

### Comitato Provinciale di Pistoia



## CAMPIONATO INTERPROVINCIALE 2014/2015

### Requisiti

Ogni Bar, Circolo, Casa del Popolo può partecipare a questo Campionato, purchè munito di almeno un biliardo internazionale o trasformato in tale da tradizionale, con una o più squadre. Anche nelle sale dove i biliardi si trovano nella sala fumatori (ovviamente se sono a norma di legge) è fatto divieto ai giocatori fumare durante tutto lo svolgimento dell'intero incontro delle sei partite previste.

### Tesseramento

Il tesseramento dei componenti le squadre dovrà essere effettuata presso il Comitato Uisp di appartenenza. Atto preliminare al tesseramento è la sottoscrizione dell'affiliazione da parte della società (affiliazione permette di poter partecipare alle manifestazioni Uisp). Dopo l'inizio del Campionato è consentito tesserare nuovi giocatori, fino al termine del girone di andata (giorno antecedente la prima giornata di ritorno). I nuovi giocatori non potranno partecipare alle gare finché la Commissione Tecnica della Lega non avrà attribuito la categoria di appartenenza ed avrà sottoposto la tessera a vidimazione e plastificazione.

Quota di partecipazione per la stagione 2014/2015

Affiliazione della società alla UISP (se non esistente)

(fino a 20 atleti). \_\_\_\_\_ Euro 80,00 (Con più di 20 atleti Euro 125,00)

Cauzione (Se non precedentemente versata) \_\_\_\_\_ Euro 80,00

Iscrizione della squadra al campionato \_\_\_\_\_ Euro 150,00

Tesseramento dei giocatori (cad. inclusa plastificazione) Atleta Euro 11,00 (Dirigenti Euro 18,00) + contributo premiazioni Euro 5

### Composizione squadre

Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di 4 giocatori, in possesso di regolare tessera Uisp, tra i quali dovrà essere designato un Capitano in qualità di responsabile. Ogni squadra può presentarsi alla gara anche con due soli giocatori, in questo caso verranno disputate le sole partite possibili.

Per la stagione sportiva 2014-2015 sono in vigore le seguenti categorie:

Categoria 1<sup>a</sup> S, Categoria 1<sup>a</sup>, Categoria 2<sup>a</sup>, Categoria 3<sup>a</sup>, Categoria E (Giovani fino a 25 anni che non hanno alcuna esperienza di gioco. Questa categoria ha la durata di 6 mesi, trascorsi i quali, ci sarà obbligatoriamente il passaggio alla 3<sup>a</sup> categoria, resta inteso che la commissione tecnica potrà effettuare il passaggio in qualsiasi momento)

Al momento dell'iscrizione i giocatori che non sono mai stati tesserati UISP, e tutti coloro per i quali, non essendo conosciuti dalla commissione tecnica, è difficile l'attribuzione della categoria, dovranno compilare un modulo nel quale dichiarano la categoria di appartenenza.

La commissione tecnica si riserva il diritto di modificare la categoria di quei giocatori per i quali si rende evidente la loro non corretta collocazione. Nei casi dove è evidente che la dichiarazione è stata fatta in malafede il giocatore potrà essere immediatamente sospeso fino a che la commissione tecnica non riterrà di poterlo reintegrare nella giusta categoria.

Attenzione: non sarà permesso il tesseramento dei giocatori, anche a stagione iniziata, senza il visto della commissione tecnica.

### Campionato Serie A – “Tipologia degli INCONTRI”

Le squadre partecipanti possono schierare giocatori di 1<sup>a</sup>S, 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> categoria, in numero illimitato, che si incontreranno secondo la seguente formula di gioco. E' obbligatorio schierare almeno un giocatore di 1<sup>a</sup> categoria. (Attenzione: nel caso nella formazione, non sia presente una 1<sup>a</sup> categoria, uno dei giocatori di 2<sup>a</sup> non riceverà vantaggio ma giocherà alla pari di una 1<sup>a</sup>).

### Campionato Serie B – “Tipologia degli INCONTRI

Le squadre partecipanti possono schierare giocatori di 2<sup>a</sup> categoria che si incontreranno secondo la seguente formula di gioco. E' possibile schierare giocatori di 3<sup>a</sup> categoria ma, questi, giocheranno alla pari, senza vantaggi.

### Campionato Serie C – “Tipologia degli INCONTRI

Le squadre partecipanti possono schierare giocatori di 3<sup>a</sup> categoria che si incontreranno secondo la seguente formula di gioco. E' possibile tesserare e schierare un solo giocatore di 2<sup>a</sup> categoria.

### Formula incontri per i tre campionati A, B e C

Singolo Italiana (A)	serie B e C	80 punti (Serie A 90 punti)	(2 punti in classifica)
Coppia Italiana (BC)	serie B e C	80 punti (Serie A 90 punti)	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Italiana		(1 punto in classifica)	
Singolo Goriziana (B)	serie B e C	320 punti (Serie A 360 punti)	(2 punti in classifica)
Coppia Goriziana (AC)	serie B e C	320 punti (Serie A 360 punti)	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Goriziana		(1 punto in classifica)	
Singolo Filotto 60 (C)	serie B e C	480 punti (Serie A 540 punti)	(2 punti in classifica)
Coppia Filotto 60 (AB)	serie B e C	480 punti (Serie A 540 punti)	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Filotto 60		(1 punto in classifica)	

Pertanto il risultato finale della gara potrà essere: 15-0, 13-2, 12-3, 11-4, 9-6, 8-7.

Bonus

Per il bonus somma punteggio viene conteggiato, per il vincitore dell'incontro 80 (90) punti all'Italiana, 320 (360) punti a Goriziana e 480 (540) punti a Filotto 60, qualsiasi sia il punteggio raggiunto. In caso di parità di punteggio si aggiudica il bonus la squadra che ha vinto la partita di doppio.

### RESPONSABILE DI GABS

Ogni sala, bar o circolo deve designare un responsabile.

Il responsabile è la persona che interagisce con il comitato per l'attività dei tesserati e delle squadre ed è il solo interlocutore con il comitato.

Il responsabile deve rispondere dell'attribuzione della categoria per i nuovi tesserati, raccogliere i referti di gara delle proprie squadre, programmare lo svolgimento delle gare all'interno del Gabs ed è il solo che conferisce con le commissioni disciplinare e tecnica per quanto riguarda reclami e comunicazioni.

Il responsabile deve fornire al Coordinamento un indirizzo e-mail che venga controllato frequentemente.

### Giorno disputa della gara

I giorni fissati per le partite sono il giovedì e il venerdì tranne diversa disposizione segnalata dalla Lega ed evidenziata dal calendario. E' consentito, previo accordo tra le squadre e comunicazione alla Lega, anticipare la disputa di un incontro. Sono ammessi, solo per gravi e giustificati motivi, posticipi della partita che però dovrà essere recuperata prima della successiva gara in calendario o, se ciò fosse impossibile, nel primo giorno utile dopo la gara seguente. L' inosservanza di questa norma sarà valutata dalla Commissione Disciplinare che, se necessario, prenderà gli opportuni provvedimenti: sanzione e/o punteggio e/o squalifica.

### Orario Della Gara

La squadra di casa deve mettere a disposizione il biliardo alla squadra ospite almeno alle ore 20:45, il biliardo può essere provato fino e non oltre le ore 21:00, non è consentito provare tra una frazione e l'altra. L'inizio gara è previsto per le ore 21:00 con una tolleranza di 20', trascorsi i quali (21:21) sarà data persa la 1^ frazione alla squadra non presente. Un ulteriore ritardo di 20' (21:41) comporterà la perdita della 2^ frazione. Trascorsa la 1^ ora (22:01) la squadra non presentatasi verrà sanzionata con 3 punti di penalizzazione e con un ammenda di € 20,00, inoltre la partita dovrà essere recuperata obbligatoriamente entro il turno successivo.

### Tenuta Di Gara

Ogni giocatore deve indossare la tenuta di gara consistente in: Polo classica o camicia in tinta unita e/o gilet, pantaloni classici neri, grigio scuro, blu scuro, cintura in pelle, calze nere, grigio scuro, blu scuro, scarpe nere, grigio scuro, blu scuro. Tutti i componenti della squadra devono avere lo stesso abbigliamento.

L' inosservanza di questa norma sarà valutata dalla Commissione Disciplinare che, se necessario, prenderà gli opportuni provvedimenti sanzione e/o punteggio e/o squalifica.

### Handicap fra categorie

Handicap fra categorie (8%) (12% fra 1^S e 2^A) (4% fra 1^S e 1^A)

5 birilli : ...7 punti (12 fra 1^S e 2^A) (4 fra 1^S e 1^A)

Goriziana...30 punti (44 fra 1^S e 2^A) (14 fra 1^S e 1^A)

Filotto 60...44 punti (68 fra 1^S e 2^A) (24 fra 1^S e 1^A)

**(Vedere apposita tabella fornita a inizio campionato)**

Nelle partite di doppio, quando due giocatori di categoria superiore incontrano due giocatori di categoria inferiore l' handicap è da considerarsi 12%, cioè lo stesso che si adotta fra 1^S e 2^A.

### Formazione della classifica

La formazione della classifica è stabilita a punti. Qualora al termine di una qualsiasi fase o manifestazione, due o più squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria per determinare la migliore squadra classificata sarà tenuto conto dei seguenti criteri:

in caso di due squadre a pari punti si terrà conto della somma delle partite vinte negli incontri diretti, dopo, persistendo ancora lo stato di pareggio si procederà a spareggio in campo neutro.

in caso di più di due squadre a pari punti verrà stilata una classifica avulsa (classifica determinata dagli incontri diretti fra le squadre interessate), dopo, persistendo ancora lo stato di pareggio si procederà a spareggio in campo neutro.

In caso di parità in gare andata e ritorno o in partite in gara unica (non contano i singoli), si proseguirà con la disputa di tre singoli all' italiana a 60 punti. I giocatori dovranno incontrarsi con lo stesso ordine in cui hanno iniziato la gara. Un giocatore sostituito non può rientrare in gioco.

### Referto di gara

I capitani delle rispettive squadre compileranno la formazione dei giocatori A, B, C e riserve in busta chiusa e, soltanto dopo, il referto gara verrà compilato dal capitano della squadra ospitante.

Disputa della gara

La sequenza degli incontri avviene secondo lo schema A B C predefinito sul referto di gara. Sarà cura del Capitano ospitante annotarvi il punteggio parziale ed il risultato finale. Le riserve possono sostituire un titolare in qualsiasi fase della gara, anche a partita iniziata. Il titolare sostituito non potrà disputare le successive frazioni. La sostituzione deve essere annotata dal Capitano ospitante nell' apposito spazio (indicando il numero della partita dove entra) sul referto di gara. Se la sostituzione avviene durante il corso di una frazione deve essere annotato il punteggio del momento. **ATTENZIONE:** a partita iniziata un giocatore di categoria superiore non può sostituirne uno di categoria inferiore, mentre è possibile il contrario e naturalmente è possibile anche fra pari categorie.

### Regolamento

Per tutte le norme di regolamento viene adottato il regolamento nazionale FIBIS-CONI. (Escluso le deroghe evidenziate dal regolamento UISP).

### Svolgimento campionati

Lo svolgimento dei campionati, gironi e fasi finali, verrà stabilito in base al numero di squadre iscritte. Ogni sabato sera (domenica mattina) verrà inviato il comunicato con risultati e classifiche agli indirizzi di posta elettronica comunicati dai rispettivi capitani delle squadre, oltre alla pubblicazione sul sito internet [www.uisp.it/pistoia](http://www.uisp.it/pistoia)

### Documentazione

Prima dell' inizio del campionato verrà fornita ai capitani la seguente documentazione:

Numero unico "Speciale Biliardo" con regolamento UISP. (+ tabella handicap fra categorie). Elenco e composizione squadre.

Originali referti gara. Copia regolamento FIBIS-CONI. Stampati per formazione partita. Calendario incontri.

**I PREMI SARANNO STABILITI IN BASE AL NUMERO DI SQUADRE ISCRITTE AL CAMPIONATO.**

**Il termine ultimo per l'iscrizione al campionato venerdì 17 ottobre 2014.**

**PER INFORMAZIONI INVIARE E-MAIL A: [luciano.barbini@yahoo.it](mailto:luciano.barbini@yahoo.it)**

<p><b>SEDE PISTOIA</b> via G. Gentile, 40/g 51100 PISTOIA tel. 0573/451143 0573/23082 fax 0573/22208</p>		
--	---	--