UISP sportpertutti

UISP CALCIO REGGIO CALABRIA

CAMPIONATO DI CALCIO GIOVANILE a. s. 2019/20
NORME TECNICHE
(sintesi)
Per le categorie: Giovanissimi, Esordienti, Pulcini e Primi Calci

1 – PALLONE
Per le gare dovrà essere utilizzato un pallone di misura 4 a rimbalzo regolare (fornito dalla società ospitante – almeno 2) per tutte le categorie; può essere scelto pallone a rimbalzo controllato/ridotto solo su accordo di entrambe le società.

2 – SVOLGIMENTO GARA
Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da 6 giocatori (di cui un portiere) per le categorie Pulcini e Primi Calci; formate da 5/7/9 giocatori (di cui un portiere) per le categorie Giovanissimi ed Esordienti;

3 – NUMERO MINIMO
Ogni gara non può iniziare, o proseguire, se una squadra non avrà almeno 3 giocatori in campo.

4 – DURATA DELLA GARA
La durata della gara è di 45 minuti, suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno per le categorie Pulcini e Primi Calci; la durata della gara è di 60 minuti, suddivisi in tre tempi di 20 minuti ciascuno per le categorie Giovanissimi ed Esordienti. Può essere richiesto un time-out di un minuto per ogni tempo da ciascuna squadra.

5 – RICONOSCIMENTO DEGLI ATLETI
Prima della gara si procederà al riconoscimento degli Atleti partecipanti, mediante verifica delle Tessere UISP e della rispondenza della Distinta di Gara con la Lista della Squadra.

6 – RIMESSA DAL FONDO
La rimessa in gioco del portiere potrà essere effettuata solo con le mani per le categorie Giovanissimi ed Esordienti; nelle categorie Pulcini e Primi Calci, invece, si potrà essere effettuata anche con i piedi. In ogni caso, se il pallone - in seguito alla rimessa del portiere – va direttamente (senza tocchi da parte di altri giocatori) nella porta avversaria, la rete non sarà

considerata valida.

7 – FALLO LATERALE

I falli laterali saranno effettuati esclusivamente con le mani per le categorie Primi Calci, Pulcini, Esordienti e Giovanissimi. Se il pallone va direttamente (senza tocchi da parte di altri giocatori) nella porta avversaria, la rete non sarà considerata valida.

8 – TEMPO DI RIPRESA DEL GIOCO

Per battere calci di punizione, effettuare la rimessa dal fondo, il fallo laterale e il calcio d'angolo si hanno quattro secondi di tempo.

9 – FALLI

Le scorrettezze saranno punite con calci di punizione, diretti o indiretti, a seconda del tipo di fallo.

10 – DISTANZA

Sui calci di punizione, diretti o indiretti, sulle rimesse dal fondo, sui falli laterali e sui calci d'angolo deve essere rispettata la distanza di cinque metri dal punto di battuta. Il rispetto di tale distanza può essere richiesto all'arbitro.

11 – RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Il retropassaggio (che può essere effettuato in numero illimitato di volte), sia di piedi che di testa, può essere gestito dal portiere sia con le mani che con i piedi per le categorie Pulcini e Primi calci; il portiere dei Giovanissimi e degli Esordienti, invece, in caso di retropassaggio con i piedi potrà gestire il pallone solo ed esclusivamente con i piedi. In ogni caso il portiere ha quattro secondi di tempo per rimettere in gioco il pallone.

12 – ALTRO

Per ogni altra regola e disposizione non menzionata si rimanda al Regolamento Nazionale UISP di calcio.