LEGA CALCIO U.I.S.P. REGGIO CALABRIA
CALCIO GIOVANILE

Settore Tecnico Arbitrale
Disposizioni sul regolamento del Calcio a 5

Si riportano, in linea con le direttive nazionali le disposizioni e le deroghe regolamentari di partecipazione, da applicare nei campionati giovanili **UISP 2014-2015**, **valevoli per le categorie Pulcini, Esordienti e Giovanissimi** di calcio a 5.

ADEMPIMENTI PRELIMINARI

Prima dell'inizio della gara i responsabili delle due società, devono consegnare all'arbitro:

- le tessere degli atleti e dei dirigenti ammessi nel rettangolo di gioco
- distinta gara in duplice copia sulla quale siano indicati i nomi di tutti i tesserati che prenderanno parte alla gara
- quota partita di euro sette a squadra.

Gli incontri saranno diretti da arbitri UISP.

Il direttore di gara verificherà, congiuntamente ai dirigenti delle due squadre partecipanti, le tessere degli atleti e le distinte, che devono essere correttamente compilate con l'anno d'età. I giocatori in attesa di tesseramento, devono esibire autocertificazione con foto emessa dal proprio genitore. In mancanza di cartellino Uisp, autocertificazione o valido documento identificativo non si potrà prendere parte alla gara. Fin dalla prima gara, sono ammessi in campo solo dirigenti e atleti regolarmente tesserati.

Dalla 3^ giornata non saranno ammessi dirigenti e atlete/i senza tesserino identificativo UISP visibile.

Sono ammessi sul terreno di gioco, per ogni associazione, purche' regolarmente tesserati: numero 5 giocatori, 10 riserve (in deroga alla reg.3 punto 2) e 3 dirigenti nessun'altra presenza sarà ammessa in campo.

Reg. 1 – Il Pallone deve essere a rimbalzo controllato.

Reg. 2 – Durata della gara: 2 tempi di 25 Minuti.

Reg. 3 – Time-Out potrà essere concesso 1 minuto x tempo per squadra, e potrà essere richiesto dall'Allenatore.

Reg. 4 – Una rete **non può essere** realizzata direttamente su calcio d'inizio e ripresa del gioco.

Reg. 5 – La squadra che vince il sorteggio sceglie la porta contro cui attaccherà nel primo periodo di gioco.

Reg.6 - Pallone in gioco e non in gioco.

Quando la gara è disputata al coperto e il pallone tocca accidentalmente il soffitto, il gioco deve essere interrotto e successivamente ripreso con una rimessa dalla linea laterale a favore della squadra avversaria di quella che ha toccato per ultimo il pallone, tale rimessa viene effettuata da un punto della linea laterale più vicino a dove il pallone ha toccato il soffitto.

Reg.7 – Falli Cumulativi – **La regola dei falli cumulativi è abrogata per la categoria Pulcini e Esordienti.**

Reg.8 - Le femmine possono avere due anni in più rispetto ai maschi per la categoria Pulcini e Esordienti. Un anno di differenza invece per la categoria Giovanissimi, deroga, solo per la fase territoriale.

Reg.9 - Il termine massimo d'attesa per la presentazione sul terreno di gioco delle squadre è fissato, in deroga all'art. 63/b R.A. - N.G., nella durata di 20 minuti.

Reg.10- L' Arbitro: segnalerà il tempo di recupero alzando la mano e indicando i minuti di recupero ad ogni fine tempo regolamentare.
L' Arbitro: indicherà sollevando il braccio, i 4 secondi con la mano per la ripresa del gioco dopo una rimessa laterale un calcio di punizione o rimessa dal fondo.

Reg.11 - Falli e comportamento antisportivo.
Calci di punizione **DIRETTI**:
Punto I) Tenta di giocare il pallone intervenendo in **scivolata** su un avversario che sia in possesso del pallone o che sia in procinto di giocarlo **(contrasto scivolato).**
Stringere un avversario in sandwich: si accorda un calcio di **punizione diretto**
(rientra tra le punizioni dirette: trattenere un avversario).
N.B. Il contrasto scivolato va sempre punito, anche se il calciatore che entra in scivolata, prende il pallone. **Scivolate ammesse**: intercettare un passaggio, evitare che il pallone esca fuori dal rettangolo di gioco, segnatura di una rete, un tiro verso la propria porta e scivolata del portiere in area senza che commetta fallo.
Espulsione di un calciatore per fallo da ultimo uomo:
quando si impedisce alla squadra avversaria o la si priva di una chiara occasione di segnare una rete, toccando volontariamente il pallone con le mani, **a porta sguarnita**;
quando si preclude ad un calciatore, che si dirige verso la porta avversaria, una chiara occasione di segnare una rete, commettendo su di lui un fallo punibile con un calcio di punizione o di rigore, **a porta sguarnita**.
Integrazione di un calciatore espulso dopo la realizzazione di una rete:
• se le squadre stanno giocando con 5 calciatori contro 4 e la squadra numericamente superiore segna una rete, la squadra con **soli 4 calciatori può essere completata con un quinto calciatore;**
• se le squadre stanno giocando **4 calciatori contro 4** e viene segnata una rete, ambedue le squadre rimangono con lo **stesso numero di calciatori**.
• se le squadre stanno giocando con 5 calciatori contro 3, oppure 4 contro 3 e la squadra numericamente superiore segna una rete, alla squadra con 3 calciatori **se ne può aggiungere soltanto un altro**.
• se ambedue le squadre stanno giocando con **3 calciatori** e viene segnata una rete, le due squadre **rimangono con lo stesso numero di calciatori.**
Reg. 12 - Rimessa dal Fondo.
Il Portiere: spossessandosi del pallone (**solo con le mani**) non ha più l'obbligo di fare battere lo stesso, nella propria metà del campo, può fare battere il pallone nella metà campo avversaria senza che gli arbitri intervengano.
Dovrà rimettere il pallone entro i 4 secondi (dal momento in cui entra in possesso) pena una **punizione indiretta** sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello in cui l'infrazione è stata commessa.
Reg. 13 – categoria Pulcini, il portiere può ricevere il retropassaggio da un compagno sempre e **può toccare la palla con le mani e con i piedi**.
Reg. 13 bis – categoria Esordienti, il portiere può ricevere il retropassaggio da un compagno sempre ma **non può toccare la palla con le mani solo con i piedi**.

Reg. 14 – categoria Giovanissimi, se il portiere, dopo aver rimesso in giuoco il pallone, lo riceve **la prima volta** di ritorno nella sua area di rigore da un compagno di squadra prima che oltrepassi la metà campo o prima che venga toccato o giocato da un avversario e lo tocca con i piedi sarà punito con un calcio di punizione indiretto battuto nel punto in cui è stata commessa l'infrazione. Nel caso di infrazione nell'area di rigore il calcio di punizione indiretto sarà battuto sulla linea dell'area di rigore, nel punto più vicino a quello in cui ha commesso l'infrazione. **Il Portiere:** dopo una parata efficace, può calciare al volo il pallone senza che questo prima tocchi il terreno di gioco e, in questo modo, può segnare una rete. **Il Portiere:** quando gioca il pallone, con i piedi, nella metà campo avversaria (azione di attacco), non ha l'obbligo del rispetto dei 4 secondi.

Reg. 15 - Per la categoria **Giovanissimi** vale la regola del **5° fallo**, tiro libero dal 6° fallo in avanti. I falli si azzerano all'inizio del secondo tempo.

Reg. 16 - Obbligo di 2 palloni per squadra in casa e fuori casa.

Reg. 17 - Le scarpe per giocare a calcio a 5 **non possono essere a 6 tacchetti o a 13**.
Si possono usare esclusivamente scarpe da ginnastica o da calcetto.

Reg. 18 - In caso di **sostituzione anticipata**, non si ammonisce l'atleta, ma di fischia un calcio di **punizione diretto** dal punto dove è entrato in anticipo il giocatore.

DEROGHE:

Per le Categorie Pulcini e Esordienti, l'istituzione del terzo tempo (20 minuti) da effettuare dopo i due tempi regolamentari, non valido ai fini del risultato, è, per l'arbitro facoltativo.

ALLEGATO

Tiri di rigore per determinare una squadra vincente

I nomi dei calciatori che effettuano i primi 5 tiri, dovranno essere indicati dal capitano all' arbitro e debbono essere scelti fra quelli elencati sulla distinta presentata prima della gara. In caso di ulteriore parità, i tiri ad oltranza, dovranno essere calciati dai restanti calciatori sempre iscritti nelle distinte.

Ove si verifichi che una squadra abbia concluso in inferiorità numerica la gara, l'altra squadra, senza aver terminato la rotazione, potrà scegliere di far ribattere ad un calciatore che ha già tirato, quando la prima ricomincia il "giro".

Per quanto non espressamente indicato,ci si avvale del Regolamento Generale UISP Calcio a 5.

La scuola calcio **prima classificata in campionato** nelle rispettive categorie (Pulcini, Esordienti e Giovanissimi) parteciperà di diritto alle **Rassegne nazionali UISP**, la scuola calcio **prima classificata ai play off** parteciperà alle **finali nazionali per Club**, la scuola calcio **seconda classificata ai play off** parteciperà alle **finali regionali Uisp**.

Risultati e classifiche su www.uisp.it reggiocalabria

Foto e notizie sulla pagina facebook
calciogiovanileuispreggiocalabria

Reggio Calabria 16/10/2014

Lega Calcio UISP Reggio Calabria